

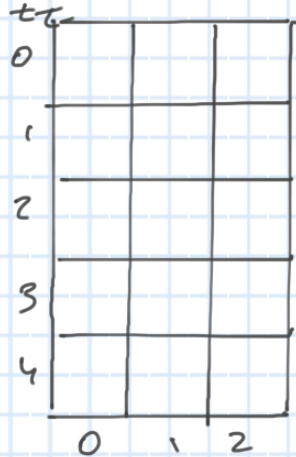
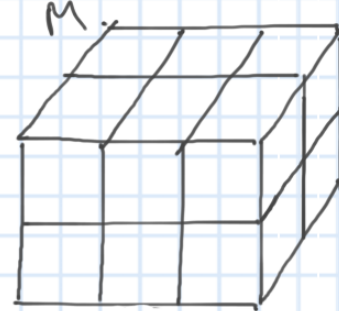
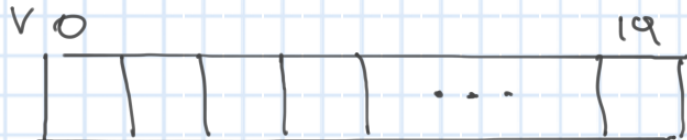
10/7/21

TDA

ARRAYS: TIPO DE ESTRUCTURA DE DATOS QUE CONTIENE
UNA COLECCIÓN HOMOGÉNEA E INDEXADA DE
ELEMENTOS

- Vectores (1 dim) Ej: `int V[20];`
- Tablas (2 dim) Ej: `float t[5][3];`
- Matrices (3 dim) Ej: `int M[2][3][2];`

↑
declaración
de variables



No se pueden utilizar funciones
básicas como cin, cout, =, etc.

Por ej: ~~`cin >> V[20];`~~ ⇒ TRABAJAR
ELEMENTO POR
ELEMENTO.

STRUCTS

Vectores como Parámetros:

1. El parámetro formal lleva '[]' (corchetes vacíos), y el tamaño se pasa por otro parámetro, o constante predefinida. En el parámetro actual se indica sólo el identificador, sin corchetes. (sólo para vectores)
2. Los arrays siempre se pasan por ref., pero nunca los pasamos con '&' en el parámetro formal. (para arrays es general)