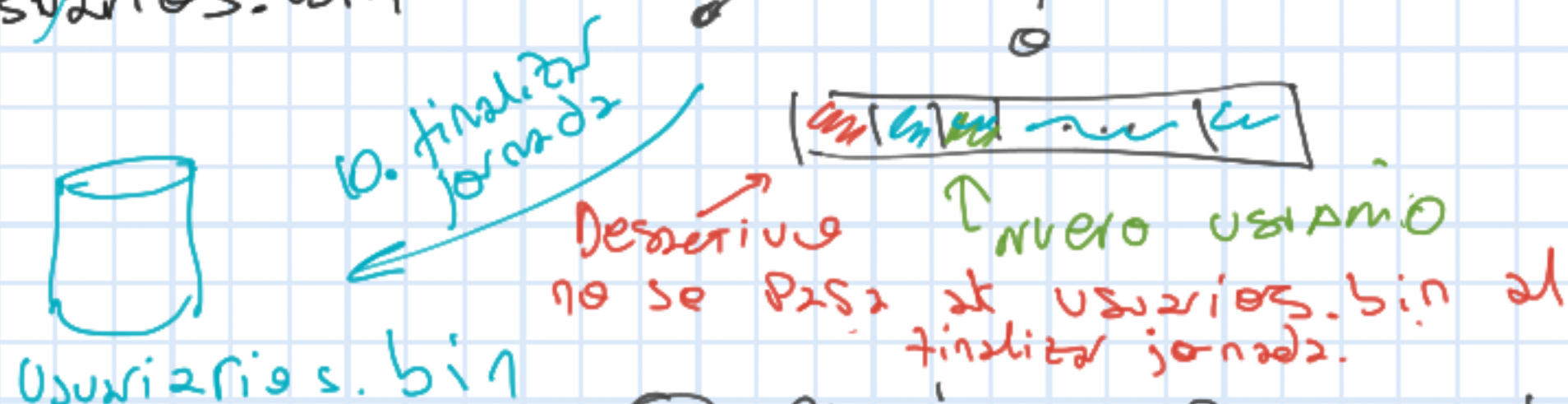


4/9

1) Al arrancar lee todos los usuarios y los "levanta" (carga) en memoria (idealmente lista)



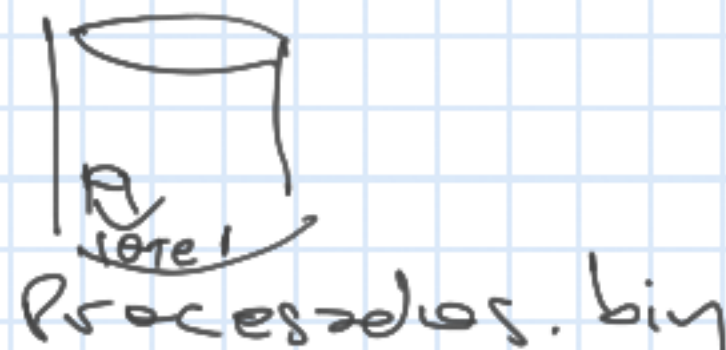
2) Qué es Procesar lote?



Procesar lote

de donde salen?
Programa generador de lotes

Usuario 3
+ 100 + 500
Usuario 2
+ 300



Tipo de dato { struct Cliente
Σ int id;
bool activo;
Σ
Variables { cliente p;
Cliente vdis[1000];
File * archcliente;

lote Compras1.bin

1 abre el
2 divide

bin { fread
fwrite

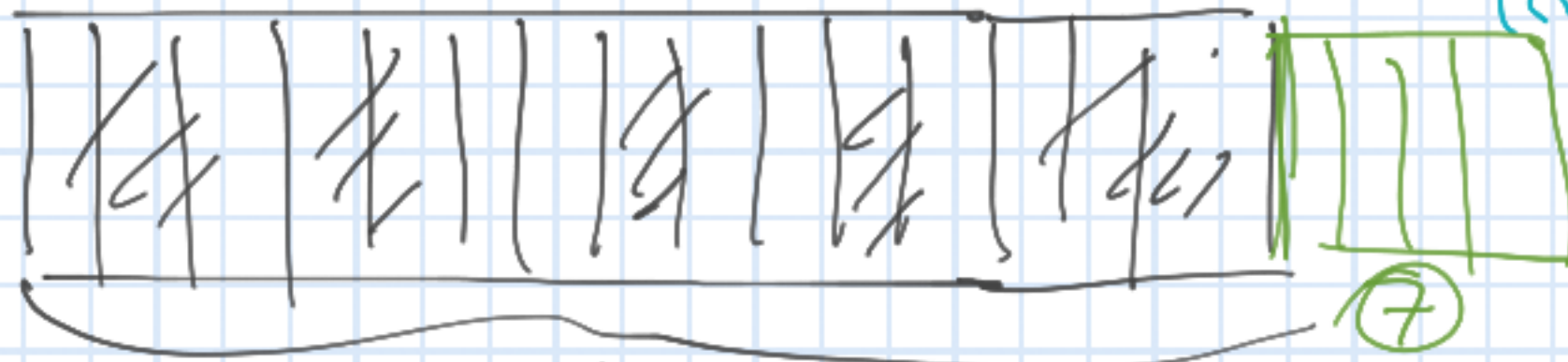
texto { printf
↑

usuario 3 \$100	usuario 1 \$50	usuario 3 \$1200	usuario 5 \$500
--------------------	-------------------	---------------------	--------------------

② lee
registro

④ lee siguiente
archivo binario

procesarios.bin



datos de lotes
procesados
anteriormente

lista de
usuarios

③

busca al
usuario y
le suma el
importe de
la compra.

usuario 3 total 1000 10600

usuario 4 total 0

usuario 5 total 10

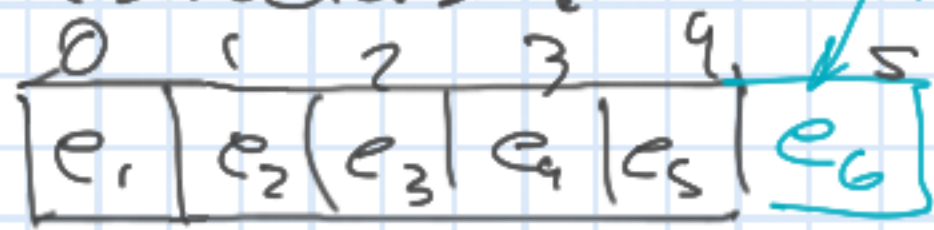
usuario 1 total 1000 1050

⑤
2 compras

⑥ Repite 4 y 5 hasta finalizar
archivo de lote.

⑦ Append de el lote
en procesados.bin

Si restringo una estructura:



Sólo puedo agregar en el top

operación PUSH

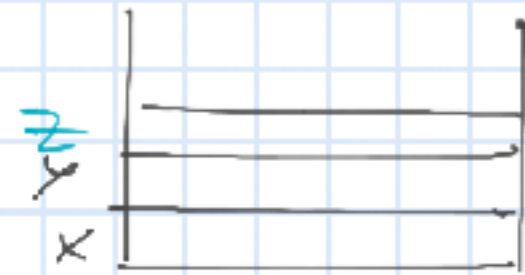
T D A
Top End Address

Pila → LIFO
Last In First Out

Cuando quiero quitar o leer un elemento sólo puedo tomar el del top
⇒ operación POP

Sub 1 (---)
{
int x;
int y;

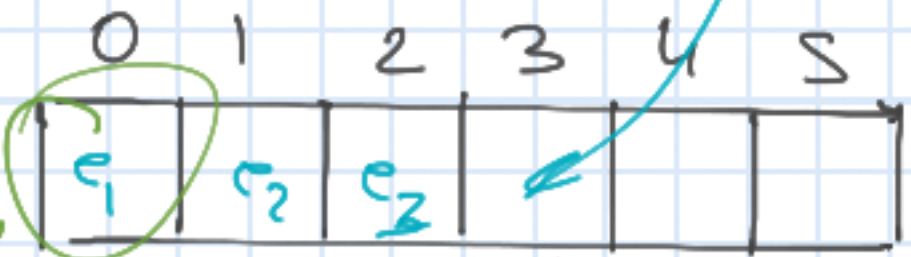
Sub 2 (---)
{
int z;



Sub 2 (---);
}

}

Cola → FIFO
First In First Out

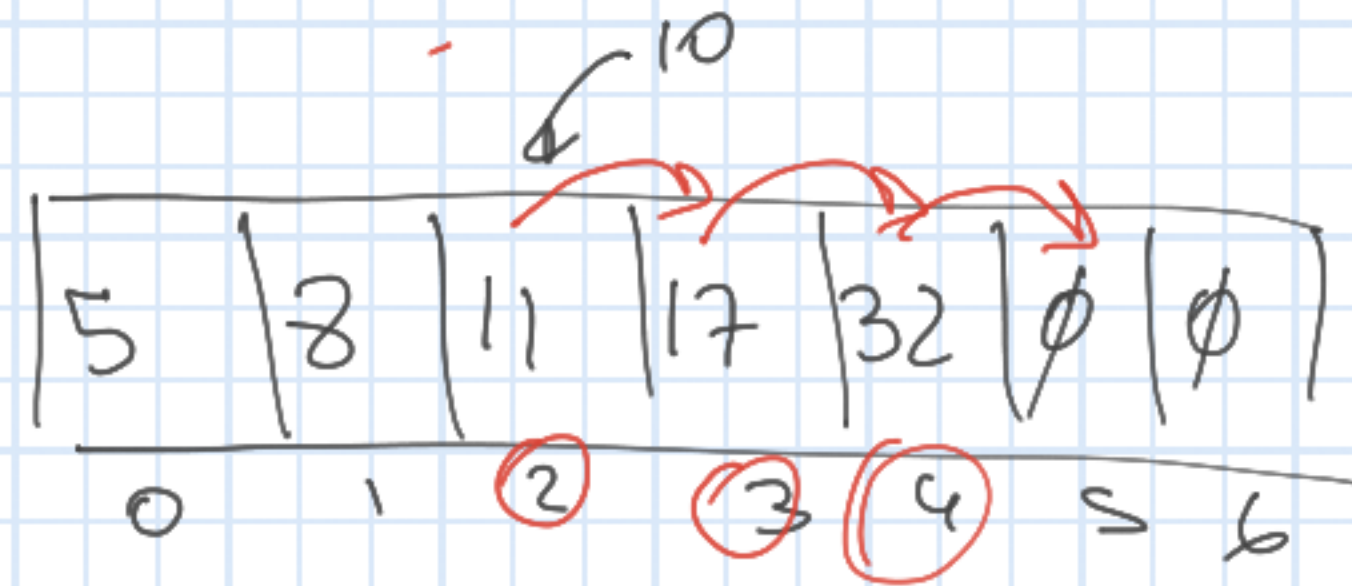
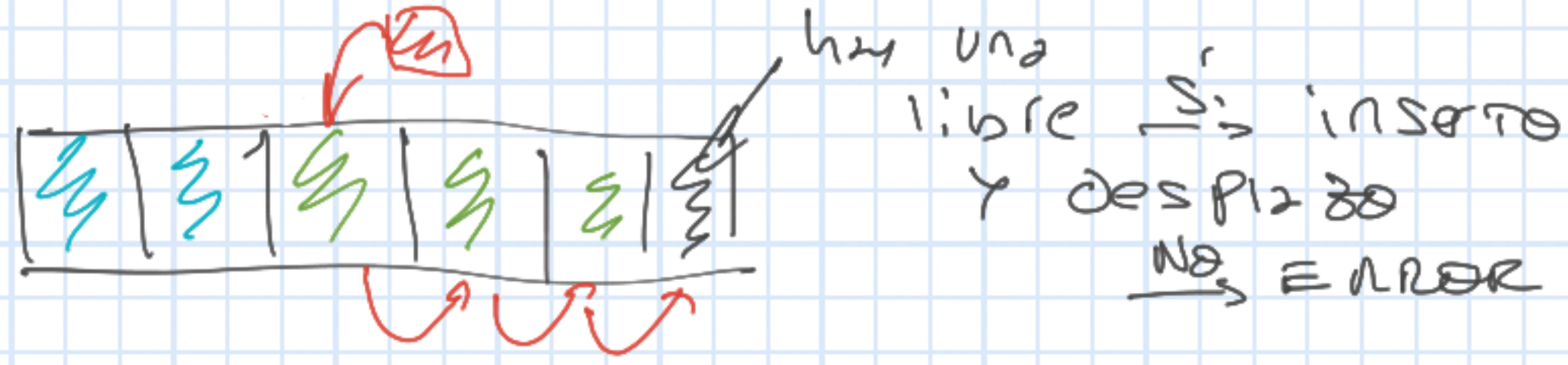


dato nuevo

QUEUE
(agregar en la cola)

UNQUEUE
(quitar de la cola)

Como se ve es la 1ra posición vacía:
una lista { - llevar índice de top de pila/primera posición vacía adecuada



$i = 2$
cant elementos = 5

- ARREGLOS DE CADENA DE PUNTEROS?
- VÍDEOS DE LISTS
- LINK DEL TP.

