# Arbeidsrapport

#### Organisering

Valget av organisering har vært slikt: 8 timers gruppemøter pr uke, fordelt likt utover to vilkårlige ukedager. På møtene ble det primært avsatt 15 minutter for gjennomgåelse av hva som manglet og hva som hadde blitt utført siden sist møte. Den resterende tiden ble benyttet til diskusjon, rådgivning og selvstendig arbeid for prosjektet. På slutten av hver samling ble det delegert og satt oppgaver med frist til neste møte. Disse hadde som intensjon å være oppgaver ment til å løses på eget initiativ.

Under følger en oppsummering av de ulike konkrete oppgaver og hvilke konkrete personer som har vært deltakende på disse, samt utførelsesgrad:

**NB:** Dette er en forklaring av de symbolene benyttet for: grad av deltakelse, og deres tolkning:

- UU = Utførende og tilsvarer at personen har hatt hovedansvaret for selve beskrivelsen og eller implementasjonen av oppgaven.
- U = Noe utførende og tilsvarer at personen har vært aktivt deltakende på oppgaven.
- Y = Tilsvarer å ha arbeidet på oppgavene dog i en liten utførelsesgrad.
- RR = Har vært aktivt rådførende og tilsvarer at personen har fungert som en aktiv veileder til oppgaven og dets kritiske avgjørelser, men ingen faktisk utførelse.
- R = Har vært noe rådgivende og tilsvarer at personen har kommet med noen få innspill.

### Gruppemedlemmer

Fullt navn	Github	Forkortelse i tabellen
Anders Bjørnstad Strandseter	andersbss	AS
Mathias Walter Nilsen	Mathiasn21	MwN
Sigmund Baklia	SigmundB	SB
Magnus Måbø Nystad	The Woakus	MM
Andreas Olsrud Nielsen	andreasolsrud	AO

**PS**: Tabellen vil ikke være en 100% representasjon av absolutt alle oppgaver, men gir et bilde av arbeidsmengden for hvert enkelt gruppemedlem.

Prototype Relatert		
Utført oppgave	Deltakende	Grad av deltakelse
Laget førsteutkast av prototype. Gjelder primært git logg fra 13.09.19 - 30.09.19	AS, SB	AS = UU SB = U
Fikset bugs på minimal prototype	MM, SB	MM = UU SB = U
Refaktorert første utkastet av prototypen i henhold til krav og kvalitet	MwN	MwN = UU
Diskuterte features for prototypen	ALLE	MwN = UU AS = UU

		SB = U
		MM = R AO = R
Definere og laget Ferdig nevnte features og dannet grunnstruktur for controllere	MwN, AS	MwN = UU AS = RR
Laget features relatert til ADMIN	AS, MwN	AS = UU MwN = U
Laget Views og knyttet disse opp mot kontrollere. Inklusivt å opprettholde nevnte Views under utvikling	AS	AS = UU
Refaktorere controllere underveis i prosessen	AS	AS = UU
Fikset bugs etter foregående refaktorering av Controllere	MwN, AS	MwN = UU AS = UU
Lagde minimale tester i prototypen	MM	MM = UU
Prototype sekvensdiagrammer	SB, AS, MwN	LIKT
Laget og opprettholdt JavaDoc for koden	AS, MwN	MwN = UU AS = U
Satt opp mappestruktur samt Maven og alle detts konfigurasjoner i prototypen	MwN	MwN = UU
Implementerte nye minmale tester for prototypen	MwN, MM	MwN = UU MM = R
Refaktorerte tester og utbedret disse i henhold til krav og kvalitet.	MwN	MwN = UU
Søkefunksjonalitet i prototype	MwN,AS	MwN = UU AS = U
Gruppefunksjonalitet i prototype	AS	AS = UU
Fikset bugs underveis i utviklingen av prototypen	AS, Mwn	AS = UU MwN = UU
Bygging av en funksjonell prototype	MwN, AS	MwN = UU AS = U
Hatt hovedansvaret for refaktorereing av prototypen.	MwN, AS	MwN = UU AS = U
Implementert stub for betaling og beskrevet i dokumentet	AS	AS = UU
Prototype - brukermanual	SB	SB=UU
Gjorde Repository, Validation og HandleData klassene helt generelle	MwN	MwN = UU
Implementerte en Factory for opprettelse av dummy data	MwN	MwN = UU

Lagde første versjon av Inputvalidering	MM, AS	MM = U AS = UU
---	--------	-------------------

System Dokumentet		
Utført oppgave	Deltakende	Grad av deltakelse
Laget Førsteutkast av dokumentet	MwN	MwN = UU
Diskuterte krav for første utkast	ALLE	LIKT
Satt opp førsteutkast av dokumentstrukturen	MwN	MwN = UU
Skrev formål/introduksjon	SB, MwN	LIKT
Definert og laget Use Cases, inklusivt diagrammer og opprettholdt disse under hele prosjektet.	AS, MwN	AS = UU MwN = U
Diskutere forskjellige use cases i systemet	ALLE	LIKT
User stories	SB	SB = UU
Førsteutkast user stories	AS, SB, MwN	SB = UU AS = U MwN = RR
T-Shirt sizing	ALLE	AS = UU SB = UU Resten = U
Personas	AS, SB	AS = UU SB = U
Opprettholdt dokumentstruktur og renskrev underveis i prosjektet	SB, AS, MwN	SB = UU AS = UU MwN = UU
Beskrive brukere i systemet	AS, MwN	AS = UU MwN = U
Definert og beskrevet tilgjengelighetskrav til systemet	AS	AS = UU
Definerte tester for prototypen	AS, MwN, MM	MwN = UU $MM = U$ $AS = U$
Definerte og beskrev mer omfattende om nevnte tester. I henhold til kvalitet og pensum	MwN	MwN = UU
Lagt til funksjonelle krav underveis prosessen.	AS, AO, SB, MwN	AS = UU SB = U

		AO = Y MwN = UU
Definerte og beskrev sikkerhetsrelaterte krav	MwN	MwN = UU
Definerte og beskrev databasekrav, ytelse reletarte krav førsteutkast	SB, MwN, AS	MwN = UU AS = U SB = RR
Definerte og beskrev arkitektur for systemet	AS, MwN	AS = UU MwN = U
Gjøre om struktur og omformulerte funksjonelle krav i dokumentasjonen.	AS, MwN, SB, AO	AS = UU MwN = U SB = RR AO = Y
Linket funksjonelle krav opp mot utvalgte krav til prototypen i dokumentasjonen samt opprettholdt denne listen	AS	AS = UU
Definerte og beskrevet tredjepartsintegrasjoner i dokumentasjonen	SB, AS, AO, MwN	SB = UU AS = UU AO = Y MwN = UU
Datadefinisjon og tabeller	AS, MwN	AS = UU MwN = UU
Prototype dokumentasjon	AS, MwN, SB	AS = UU SB = UU MwN = RR
Beskrive prototype Svakheter	AS, MwN	AS = UU MwN = RR
Beskrive GUI-tester til prototype i prosjektdokumentasjonen og laget diagrammer til disse	AS	AS = UU
Reviderte GUI-test beskrivelsen, til å reflektere mer konsist av hva de trinnvis utfører.	MwN	MwN = UU
Beskrevet database - minimal konseptuell modell	MwN, MM, AO	MwN = UU MM = R AO = R
Konkretiserte og tilførte ikke funksjonelle krav i dokumentasjonen	AS	AS = UU MwN = RR
Ferdigstilt og lagt til resterende funksjonelle krav i dokumentasjonen. Oppdatert kravliste til prototype i henhold til nye krav.	AS	AS = UU

Betalingsløsning for påmelding til arrangement sekvensdiagrammer (2 stk).	AS	AS = UU
Sekvensdiagrammer for registrering til arrangement og opprettelse av nytt arangement under arkitektur.	MwN	MwN = UU
Påloggingsløsning til tredjepartsnettside sekvensdiagram (2 stk)	MM	MM = UU
Sekvensdiagram for Google maps og organisasjonsregister.	AO	AO = UU
Sekvensdiagrammer for opprettelse av nytt arrangement og ny gruppe i prototypen.	SB	SB = UU
Finskrive og ferdigstille systemdokumentasjonen i sin helhet samt legge til resterende verdi den siste uken av prosjektet.	ALLE	ALLE = UU?

## Individuell utførelse av oppgaver

<u>Alle</u> gruppemedlemmer har vært enige om tildelte arbeidsoppgaver gjennom prosjektet. Selve utførelsen av disse har dog blitt skjevt fordelt. Noe som har skapt større teknisk gjeld enn nødvendig.

Utførelsen av oppgaver er beskrevet overordnet her:

*Mathias* har utført sine delegerte oppgaver, men har i tillegg utført oppgaver utover de tildelte oppgavene. Dette er gjort av eget initiativ, uten press eller forventninger av andre på gruppen. Noe som har ført til et gjennomsnittlig tempo høyere enn andre på gruppen.

Anders har utført sine delegerte oppgaver. I tillegg har han gått videre utover deler disse av egen vilje for å skape større verdi til prosjektet.

Mathias og Anders har hatt hovedansvaret for delegering av oppgaver og hva som trengs å gjøres underveis i prosjektet.

Sigmund har utført sine delegerte oppgaver og gått en del utover sine oppgaver.

Magnus har ikke fått utført alle sine oppgaver grunnet sykdom.

Andreas har prøvd å utføre sine oppgaver, men har ikke alltid utført disse i stor nok grad.

Da ikke alle gruppemedlemmer har utført alle sine oppgaver har Sigmund, Anders og Mathias blitt nødt til å utføre disse.

Både Anders og Mathias har vært til stede på alle gruppemøtene. Sigmund har vært til stede på de fleste møtene, men ikke alle grunnet en begravelse og sykdom.

Positive sider og negative sider:

#### Positive sider:

For de som har møtt opp på alle gruppemøter og bidratt i prosjektet gitt godt læringsutbytte.

- De med liten erfaring om gruppearbeid har fått økt kompetanse på dette.
- Økt kodeforståelse og spesielt viktigheten av prinsipper gitt i SOLID, samt benyttelse at ulike patterns. Da dette minimerer arbeid utført på lang sikt.
- Økt forståelse for viktigheten av TDD. Spesielt da det er flere involverte som skal endre og utvikle kode.

## Negative sider:

- Mangel på deltakelse har ført til dårligere kommunikasjon mellom parter.
- Middelmådig til lite oppmøte på gruppemøter.
- Unødvendig tid brukt på omskrivning og endringer undervis da kommunikasjonen ikke var optimal. I tillegg til dette var det steder der pensum ikke ble fulgt.
- Mye unødvendig tid brukt på å forklare prinsipper og metodikker relatert til pensum.
- Tid har forsvunnet gjennom samtaler urelatert til faget under gruppearbeid.
- Grunnet stort kompetansegap så har personer bitt skremt vekk fra oppgaven.

### Hva kan utføres bedre:

- Klarere kommunikasjon mellom parter.
- Klarere mål for alle personer, gitt fra starten av og ikke i slutten av prosjektet.
- Høyere initiativ til selvstendig arbeid utenom gruppemøter. Inkluderer også finne på egne oppgaver og selvstudie.
- Høyere engasjement hos personer
- Følge informasjonen gitt i kurset tettere.
- Utnytte gruppemøtene bedre og basere mindre av prosjektarbeidet på individuelle oppgaver.