

Compte rendu avancement séance

Séance 1 - 16/04/25

Membres présents : Charlotte, Mathieu & Louna

Travail effectué :

- discussion sur l'architecture
- début de la programmation des API
- début début du front (lecture doc)

A faire

- Changement de user_id à user_name dans l'API (logique différente)
- Interface de base pour visualiser et tester

Séance 2 - 17/04/25

Membres présents : Charlotte, Mathieu & Louna

Travail effectué :

- Structure des données dans Redis :
 - online_users : set des utilisateurs connectés
 - user: : hashtable avec les informations de l'utilisateur
- Structure des données dans MongoDB :
 - messages : collection avec les messages envoyés
 - id : identifiant du message
 - text : texte du message
 - sender : nom de l'utilisateur qui a envoyé le message
 - receiver : nom de l'utilisateur qui a reçu le message ("everyone" réservé pour le chat public)
 - timestamp : date d'envoi du message (généré automatiquement par le serveur)
- Définition des différentes requêtes possibles pour utiliser l'API (voir backend/api.py , il y a des exemples)
- Pages de connexion/inscription fonctionnelles
- Début des variables de session

A faire :

- Finir les variables de session
- Développer le chat 😊

Améliorations possibles :

- Hashage du mot de passe
- Statistiques sur les utilisateurs via l'API (nb de messages envoyés, nb de messages reçus, nb de communications entre deux personnes, etc.)

Séance 3 - 05/05/25

Membres présents : Charlotte, Mathieu & Louna

Travail effectué :

- Session fonctionnelle
- Déconnexion
- Affichage des utilisateurs en lignes
- Chat global !!!!
 - Formulaire pour envoi de message (ils sont bien enregistrés dans mongodb)

- Récupération des messages envoyées (problème avec le format retourné des messages qui comportaient des ObjectId et non des id simple)

A faire :

- Chat privé
- Mise en forme du site

Séance 4 - 06/05/25

Membres présents : Charlotte, Mathieu & Louna

Travail effectué :

- Restructuration des fichiers et création d'un fichier de script général
 - beaucoup d'erreur du à ça, notamment à cause des modules -> mettre sous la fonction *window.nomfonction = nomfonction;*
 - on avait un listener pour deconnecter l'utilisateur correctement s'il fermait la page sans se deco et il pose des problème avec le sessionStorage lors du changement de page (il est appelé lors de l'import)
- Page de chat personnel
 - envoyer un message à un utilisateur
 - voir les messages echangés avec un utilisateur choisi dans la liste des utilisateur
- CSS des pages
 - connexion
 - inscription
 - accueil

Amélioration possible :

- barre de recherche des gens
- trouver une façon de déconnecter si l'onglet est fermé sans réinitialiser la sessionStorage

Séance 5 - 14/05/25

Membres présents : Charlotte, Mathieu & Louna

Travail effectué :

- Fin du CSS
- Rapport
- Ajout de statistiques
 - utilisateur le + bavard
 - utilisateur le + sollicité ("everyone" ne pouvant pas être retourné)
- Présentation