

Le Jeu du Morpion

Fonctionnement des Fichiers :

1. **main.py** : C'est le point d'entrée du programme. Il crée une instance de la classe Game (depuis game.py) et lance le jeu en utilisant la méthode game.play(). Il sert de contrôle central pour démarrer l'application.
2. **game.py** : Ce fichier contient la logique et le déroulement du jeu. Il gère les interactions entre les joueurs et la grille, s'occupant des tours, de la vérification du gagnant, et garantissant le bon fonctionnement du jeu.
3. **grid.py** : Ce fichier contient la logique liée à la grille du Morpion. Il permet de gérer l'état actuel de la grille, comme suivre quelles positions ont été remplies, vérifier les combinaisons gagnantes, et mettre à jour la grille après chaque coup de joueur.
4. **player.py** : Ce fichier définit la classe Player, qui gère les propriétés et le comportement d'un joueur. Il pourrait inclure des attributs comme le symbole du joueur (X ou O), et des méthodes pour effectuer des coups et interagir avec le jeu.