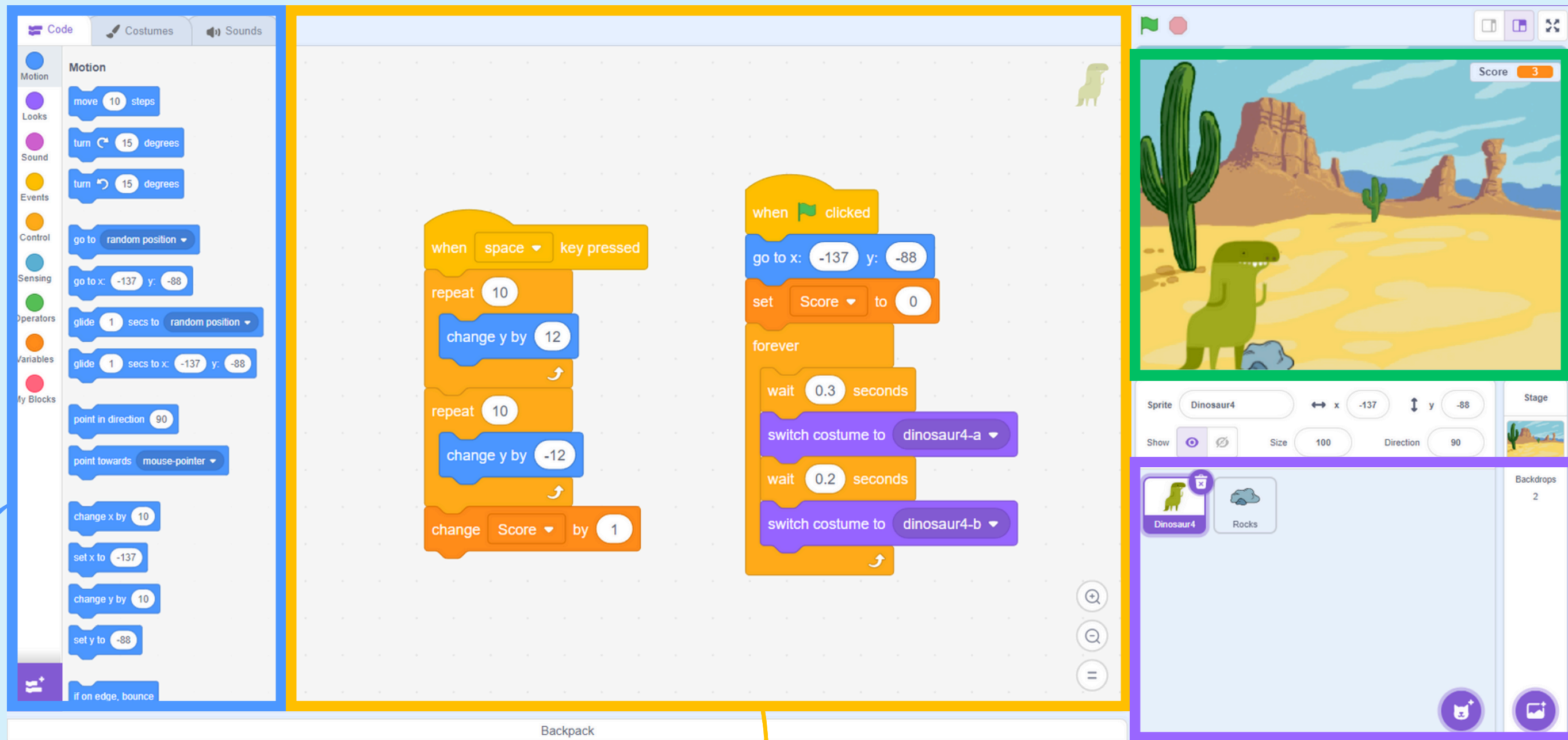


DÉBUTER AVEC SCRATCH



Affichage

Où vos créations prennent vie

Blocs de programmation

Blocs pour coder son projet

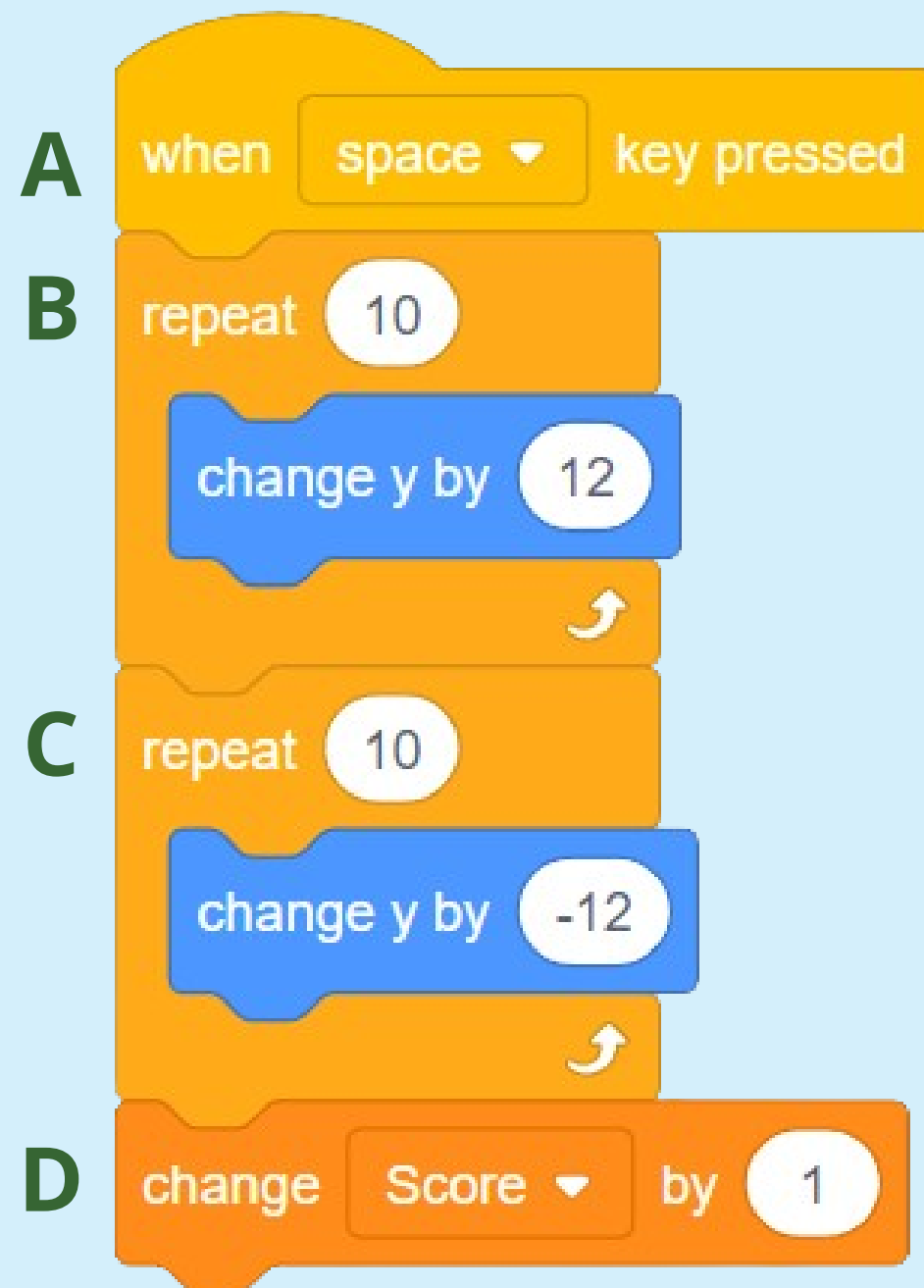
Zone de programmation

Faites glisser des blocs et assemblez-les pour coder vos sprites

Liste sprite

Ajouter des personnages et décors

Jeu du dinosaure

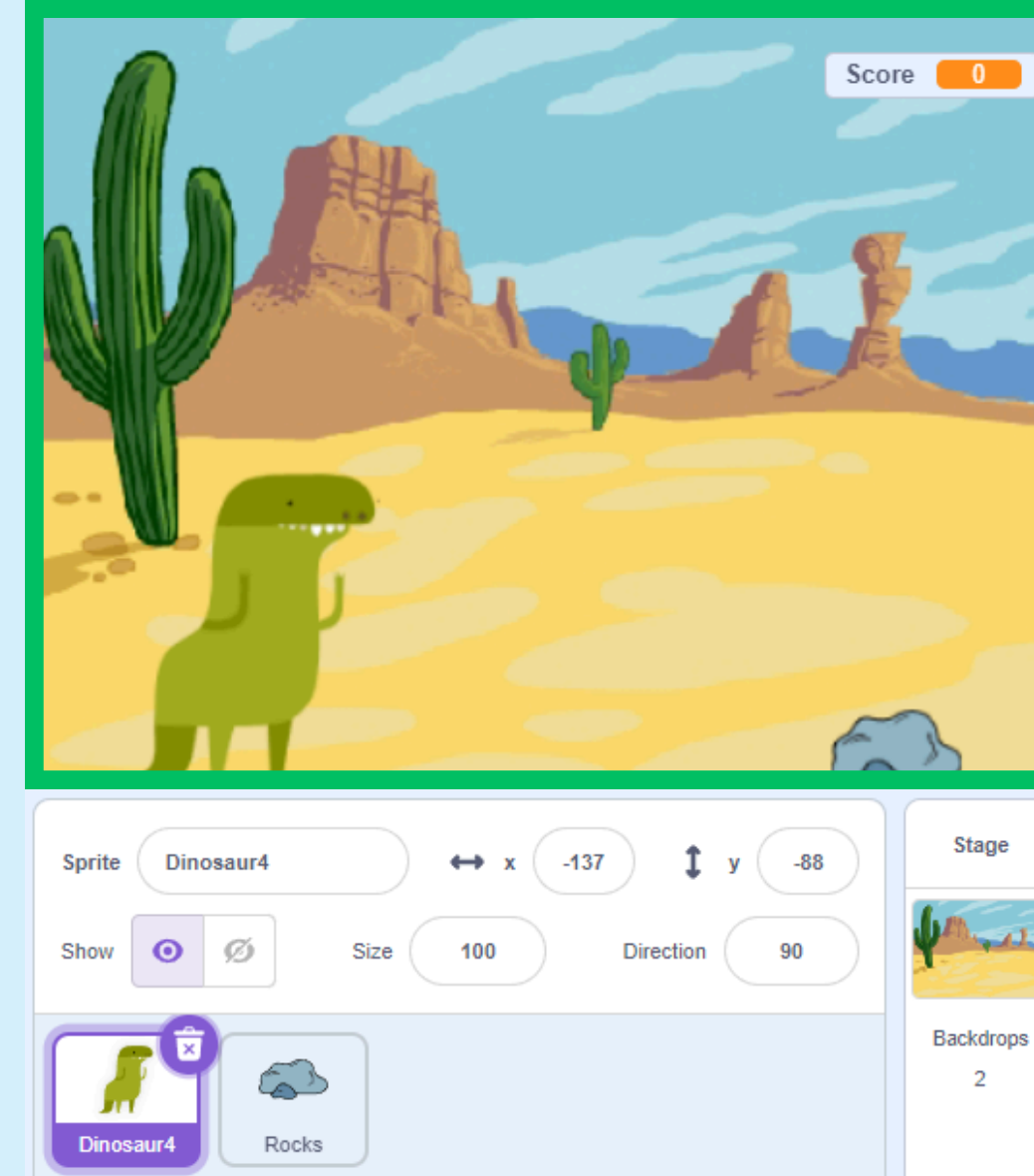


A: Quand la touche "espace" est pressé, exécute le code

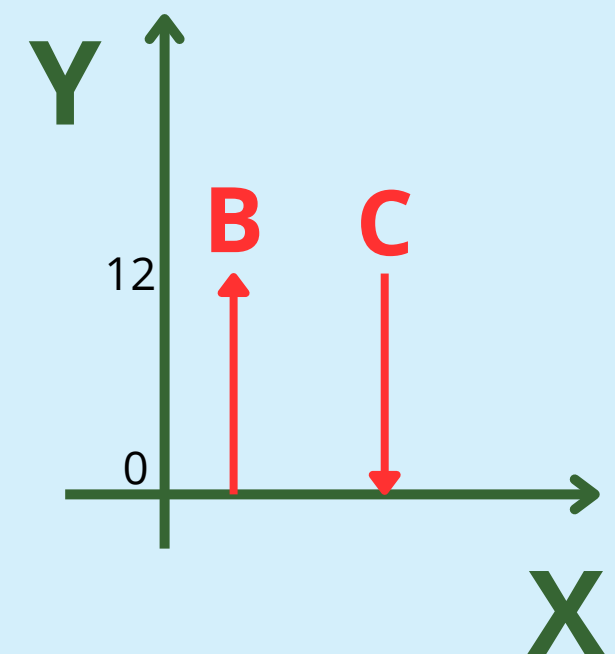
B: Fait monter le dinosaure

C: Fait descendre le dinosaure

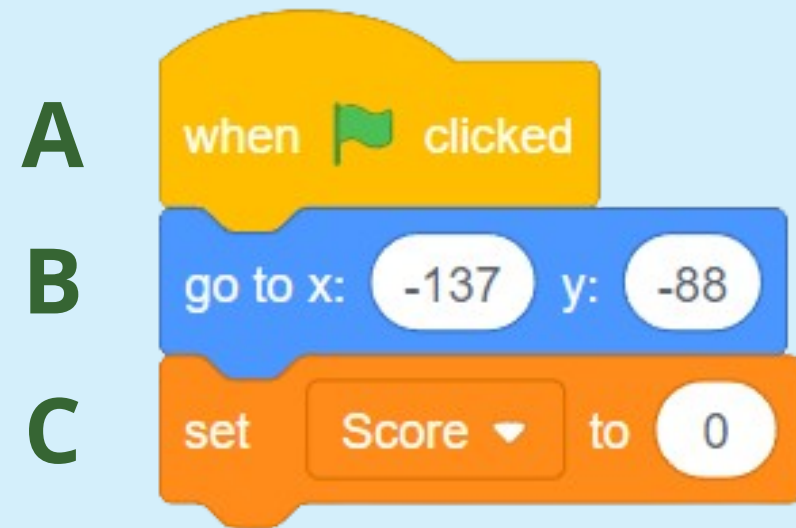
D: Ajoute 1 au score



Déplacements



Initialisation et animation



- A:** Quand le drapeau vert est cliqué, exécute le code
- B:** Se déplace aux coordonnées données
- C:** Initialise la **variable** "Score" à 0



Espace de stockage qui permet de conserver une valeur (comme un nombre ou un texte) que le programme peut utiliser et modifier à tout moment.



Boucle qui permet de changer le style du personnage

