JEUX

-Catcher (attraper des objets qui tombe) :

DA : Alien qui mange des humains

-alien la bouche ouverte

- humain

-fond étoilé

-Dodge game (esquiver qqchose) :

DA : space ship qui évite des astéroïdes

- space ship

- astéroïdes en forme de flèche (gauche / droite)

- fond étoile

-Cowboys (tirer sur une personne en mode cowboy) :

DA : 1vs1 contre les hommes

- alien

- humain w/ gun (anim de sorti d’arme)

- intérieur vaisseau

-Keep Out (mitrailler une touche pour tenir qqchose) :

DA : alien qui essaie de rentrer dans le vaisseau

-alien

-porte

-humain qui tient la porte

- fond intérieur vaisseau

- Enigme père fourras (20aine de question) :

DA : alien qui parle à un autre alien

-alien (x2)

-comptoir pour le 2ème alien (celui qui pose les questions)

-Timer (le tps défile puis ce cache et le joueur dois arriver à 9 sec) :

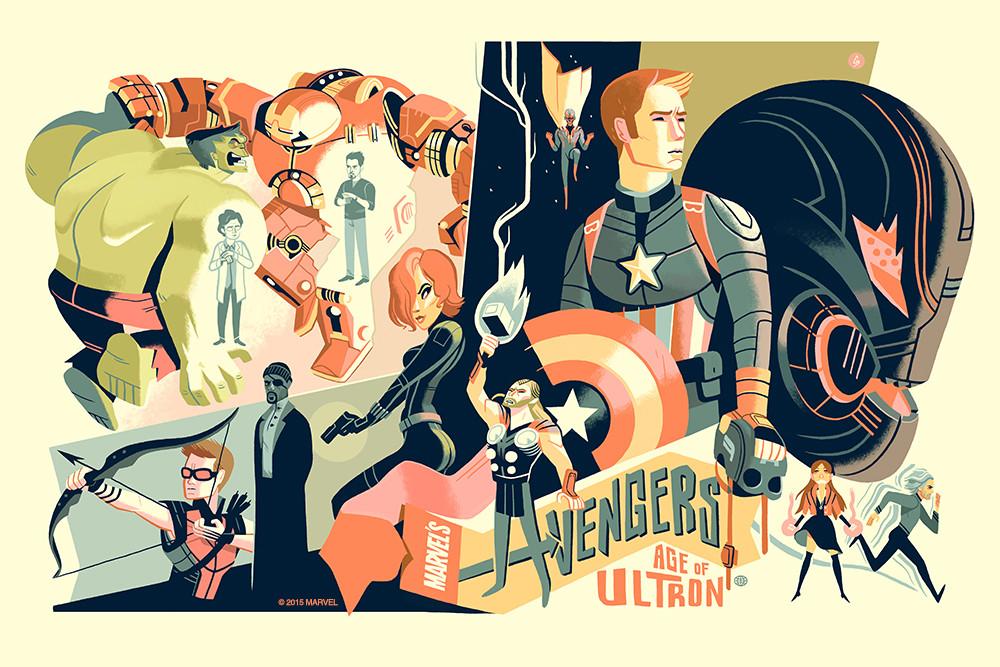
DA : l’alien trouve le bon timing pour rentre dans le vaisseau

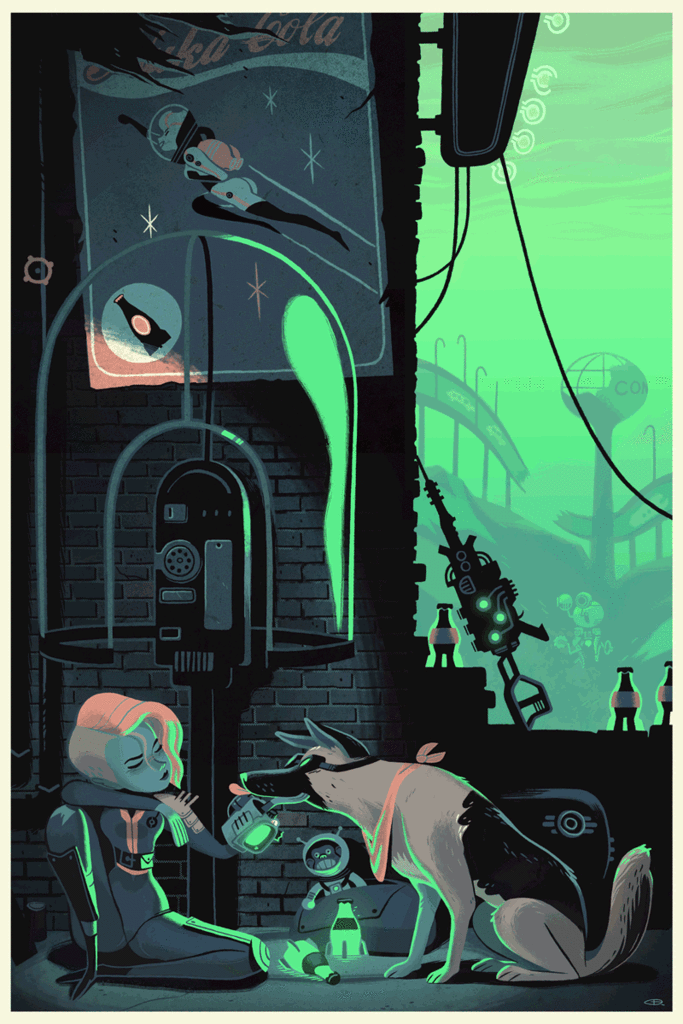
- une porte

- un cadrant (pour accueillir un timer)

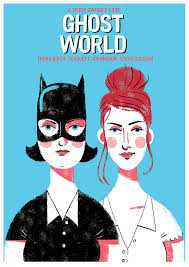
STYLE GRAPHIQUE :

Glen Brogan



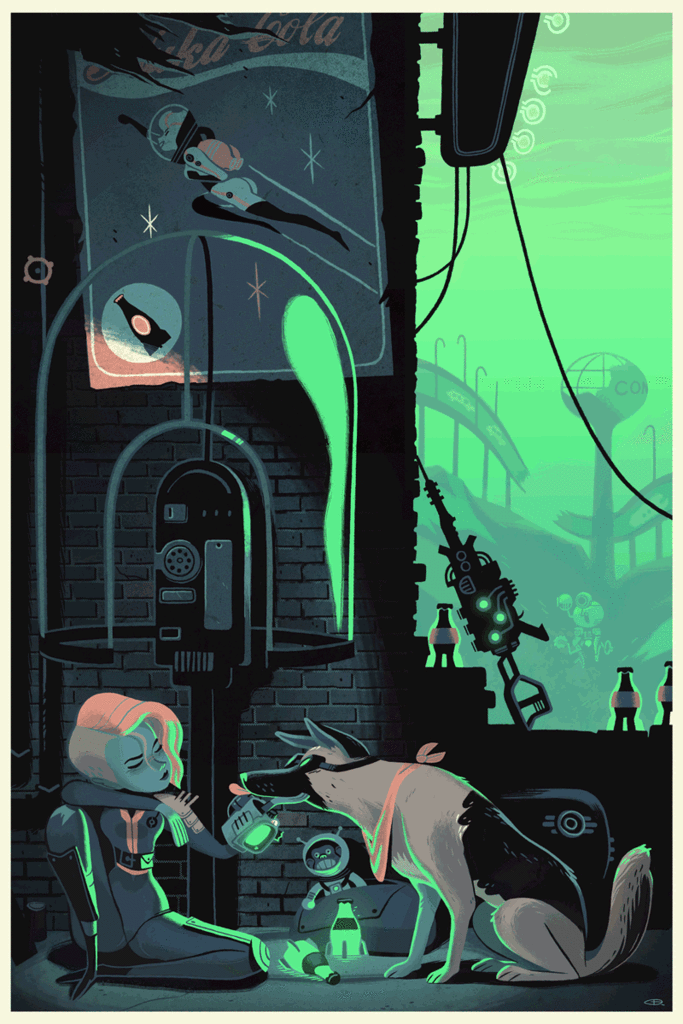
Graham Corcoran

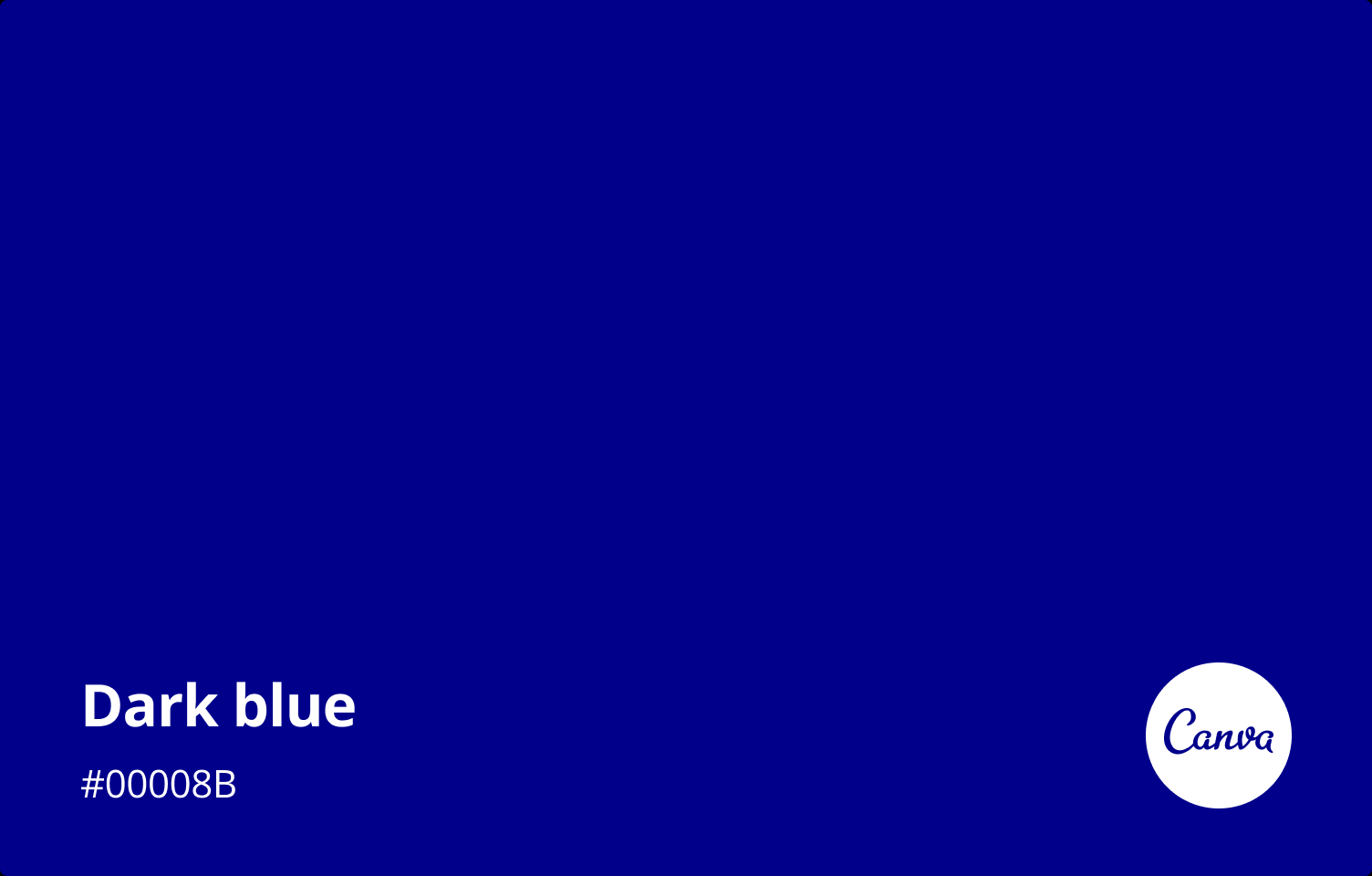
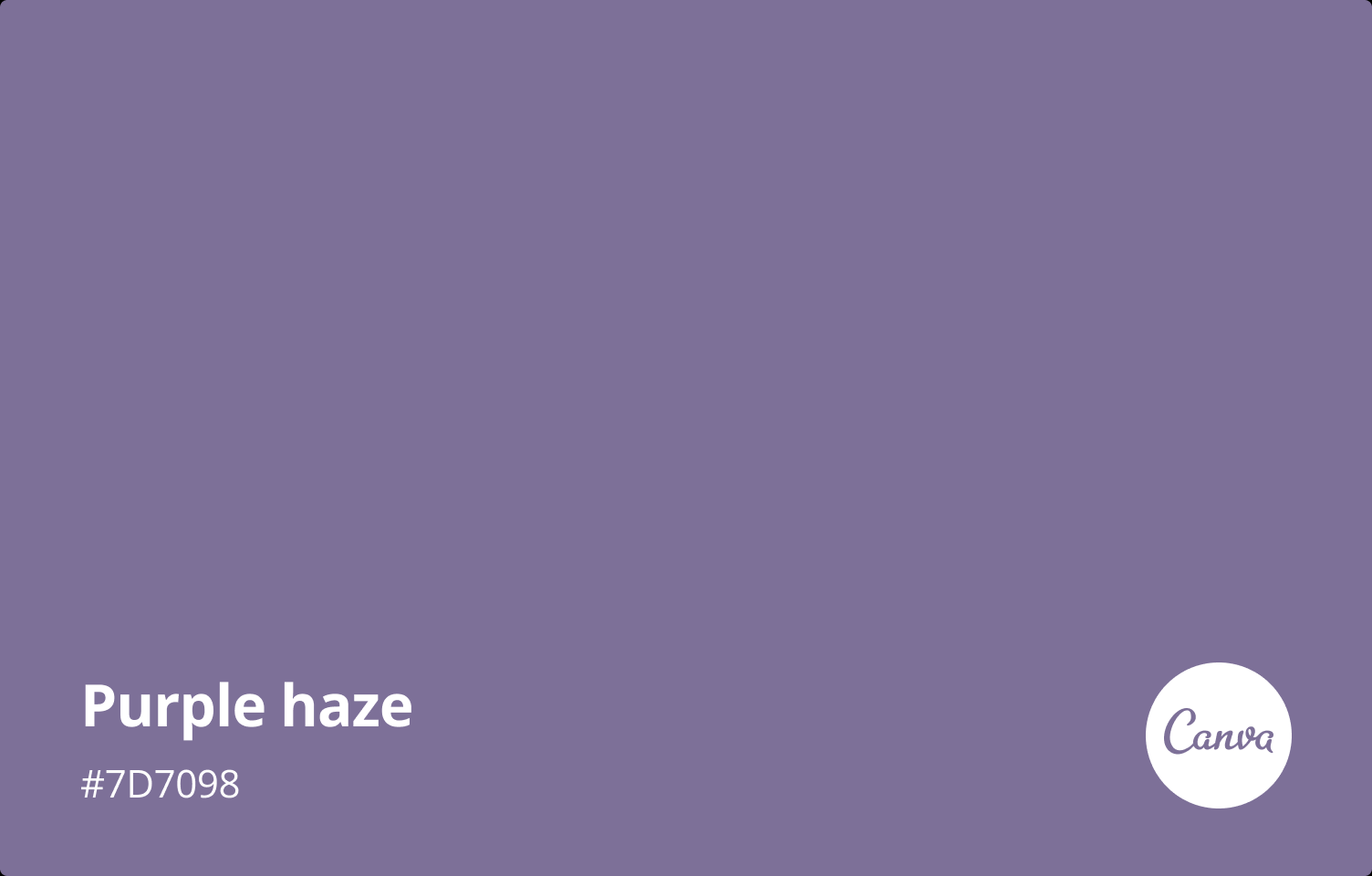
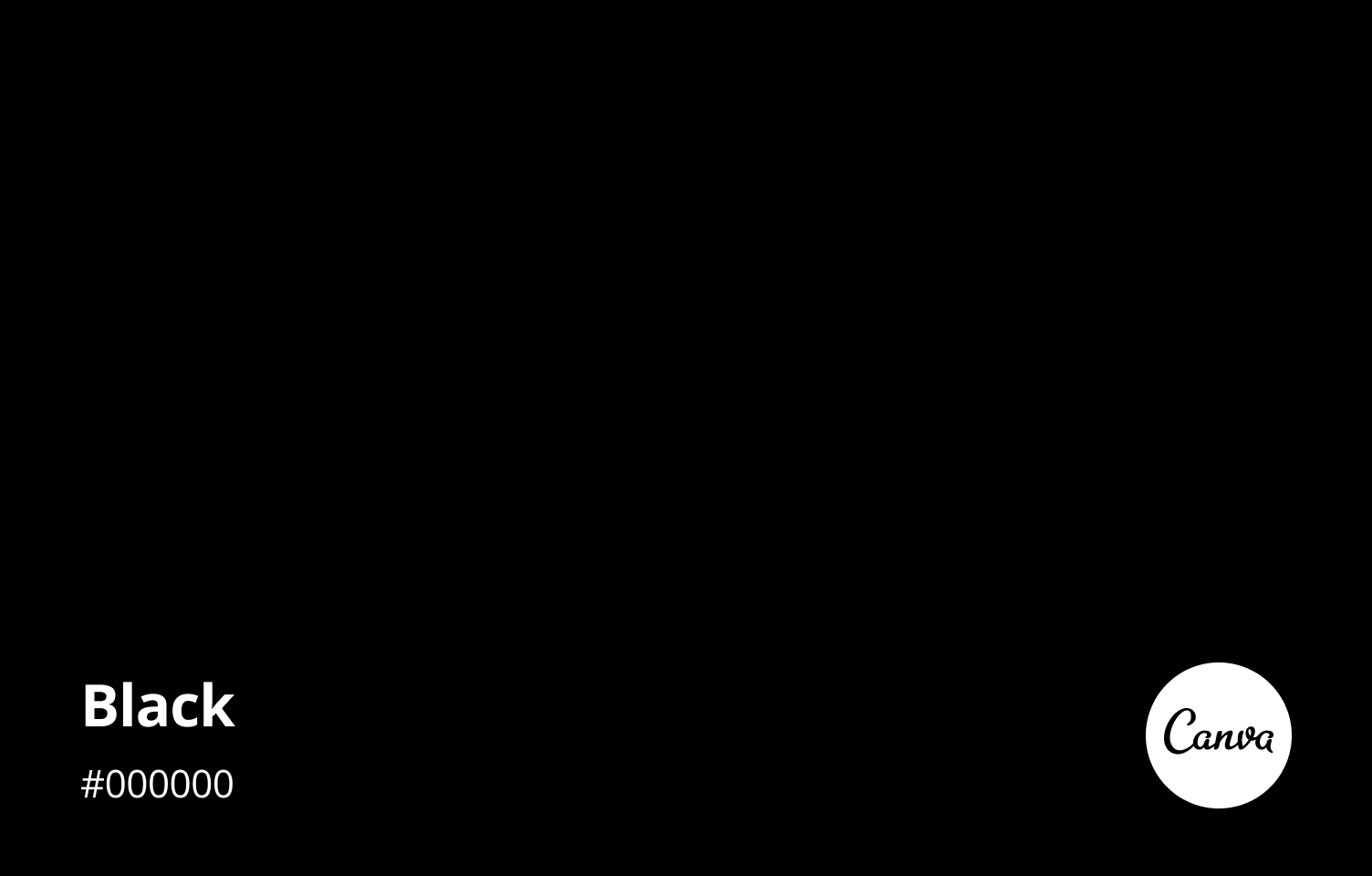
 

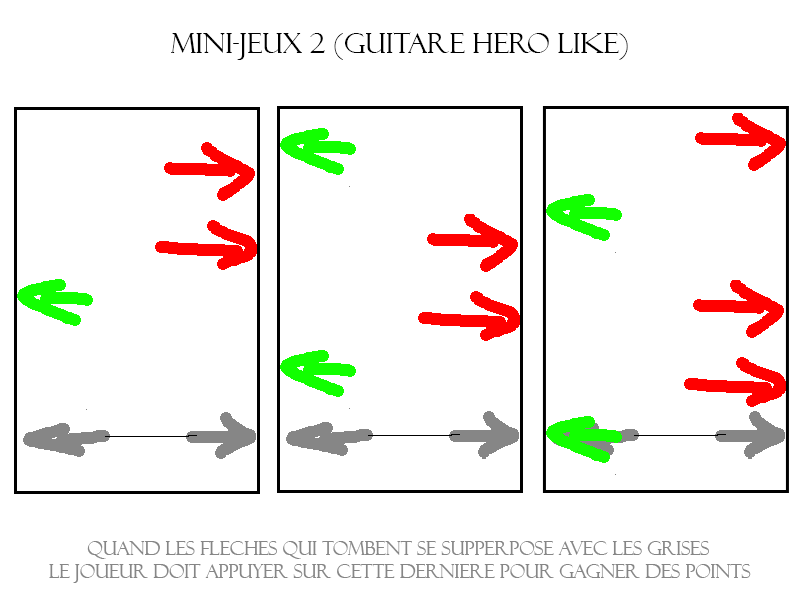
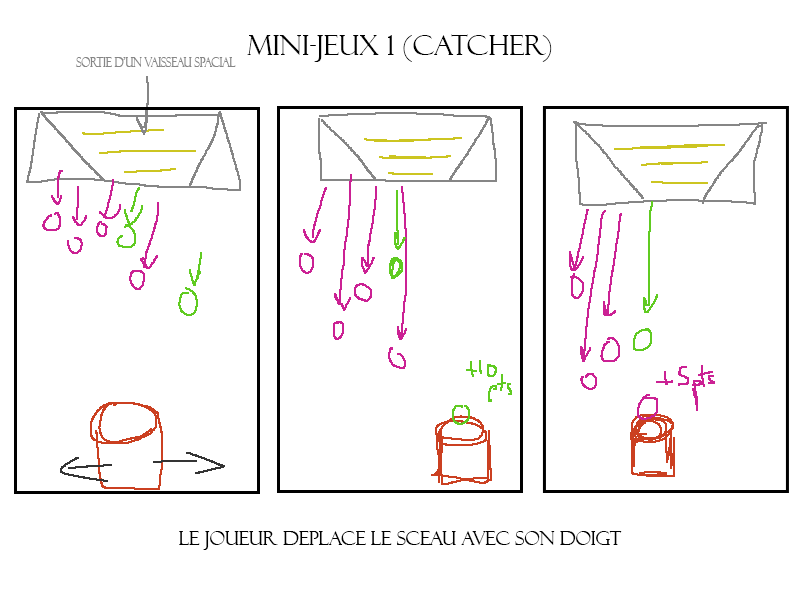
James Gilleard

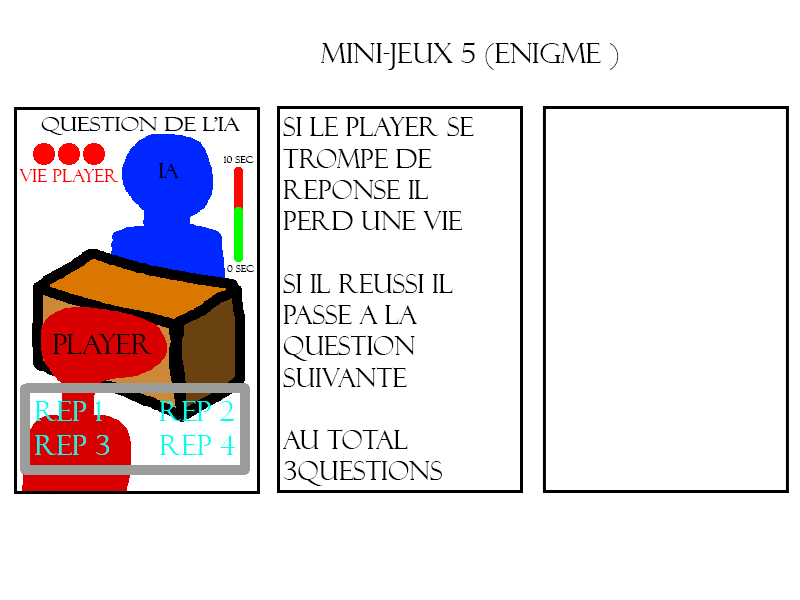
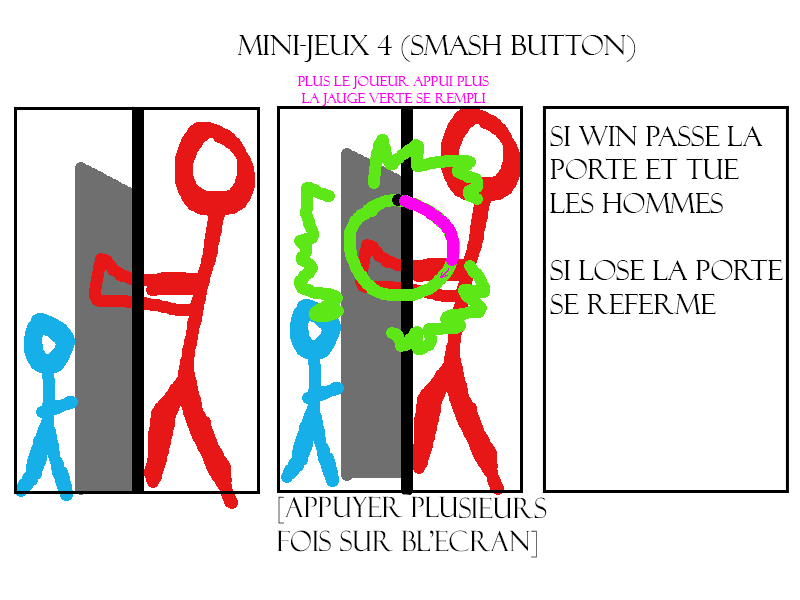
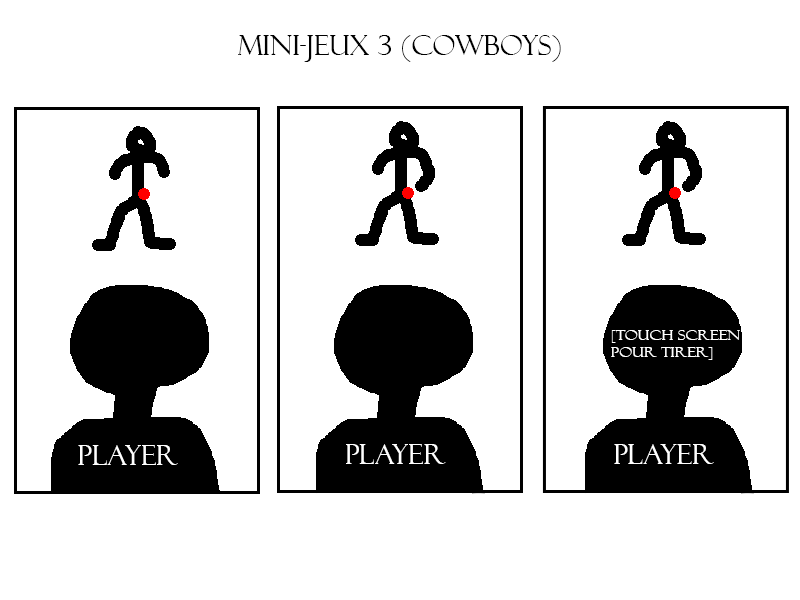
   

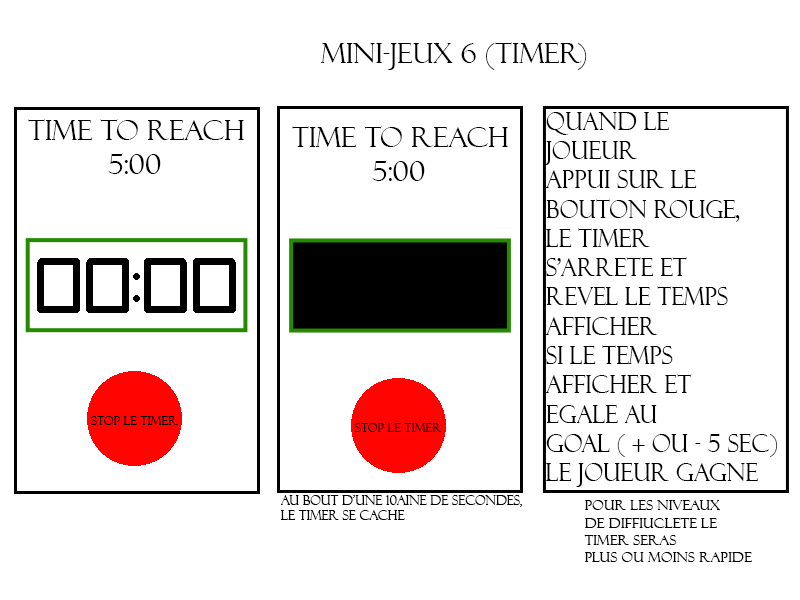
MOODBOARD



DETAIL DES MINI-JEU





DIMENSION DU JEU (taille du téléphone) :

5 ‘’ (11.1x6.2 cm). Ce format et celui que la population préfère le plus (étude publié le 31 mars 2019 : <https://www.presse-citron.net/quelle-taille-ideale-ecran-smartphone/> ) 