

# Entrées/Sorties fichier en C

**Nicolas Gazères**

Dassault Systèmes  
DS Research, Life Sciences  
ngs@3ds.com

# Les entrées/sorties fichiers en C

- Les primitives (déclarées dans *stdio.h*, définies dans *MSVCRT.DLL*)
  - *fprintf()*: écriture dans un fichier
  - *fscanf()*: lecture depuis un fichier
  - *fopen()*: ouverture de fichier
  - *fclose()*: fermeture de fichier
- Le type « *handler sur fichier* » : *FILE* \*
  - Le programme doit d'abord obtenir un handler sur fichier par un appel à *fopen()*, en spécifiant:
    - le nom complet du fichier sur disque (répertoire+nom de fichier)
    - si l'ouverture est en lecture ou écriture.
  - Toutes les primitives prennent le handler comme premier paramètre.
- L'usage est identique à celui de *printf/scanf* déjà vus...

# Exemples

## Ecriture\_dans\_un\_fichier.cpp

```
FILE *f_out = NULL;

f_out = fopen( fileName, "w" );

int myInt = 17;
fprintf( f_out, "%d\n", myInt );

double myDouble = 17;
fprintf( f_out, "%lf\n", myDouble );

fclose( f_out );
```

« w » = écriture

## Lecture\_depuis\_un\_fichier.cpp

```
FILE *f_in = NULL;

f_in = fopen( fileName, "r" );

int myInt = 0;
fscanf( f_in, "%d\n", &myInt );

double myDouble = 17;
fscanf( f_in, "%lf\n", &myDouble );

fclose( f_in );
```

« r » = lecture