

PROJET DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

CASELLES Mathieu

FEYDIT Rémi

DURAND Antoine



I – Présentation du projet



II – Objectifs du projet



III – Technologies utilisées



IV - Démonstration



V – Problèmes rencontrés

SOMMAIRE



I – PRÉSENTATION DU PROJET

- ▶ Puissance 4 en ligne
- ▶ Possibilité de jouer face à un bot



II – OBJECTIF DU PROJET

► Fonctionnalités :

- Faire une partie contre un adversaire via une des 3 méthodes de matchmaking : Rapide, par Pseudo, Classé
- Afficher le leaderboard
- Afficher les stats du profil
- Jouer contre un Bot



III – TECHNOLOGIES UTILISÉES





IV – DÉMONSTRATION





V – PROBLÈMES RENCONTRÉS

- ▶ Support de communication entre client et serveur
- ▶ Problème de rapidité avec la communication
- ▶ Manque d'intelligence pour la réalisation de l'IA

FIN DE LA PRÉSENTATION

Merci de votre écoute