

Introduction SwiftUI:

—> SwiftUI-Intro dans le dossier pour le code

Pour créer un formulaire avec SwiftUI on utilise `Form{}`
Un formulaire ne prend pas plus de 10 éléments

Pour mettre + de 10 éléments il faut les répartir dans des `Group{}` => Pas de changement visuel
Si on veut une délimitation visuelle on peut utiliser `Section{}` au lieu de groupe

`NavigationView{}` permet de créer une barre de navigation qui empêche les éléments de recouvrir les infos système quand on scroll (on met le code dedans)

`.navigationTitle(« text »)` permet de mettre un titre à `NavigationView{}`
`.navigationBarTitleDisplayMode()` permet de choisir comment afficher ce titre

Comme la view (`ContentView`) est une structure on ne peut pas modifier les variables dedans.
Si on veut le faire, on doit rajouter `@State` devant la variable.

le `@State` est fait pour les propriétés stockées dans une seule view
On utilise alors `private` dans la déclaire de la var pour que ça soit facilement compréhensible:
`@State private var count = 0`

`TextField()` permet de mettre un input texte que l'utilisateur peut modifier +
même constat avec `@State private` devant la variable

`textField(« your text », text: $name)` dans le paramètre `text` on met la variable dans laquelle stocker le texte et on met aussi un dollar (\$) devant pour indiquer à Swift qu'on veut stocker la donnée pendant que l'utilisateur écrit et en même temps qu'on veut la lire (on ne met pas le dollar quand on veut lire la variable ailleurs, ex: `print(name)`)

quand on crée des éléments avec des boucles, on n'est pas limité par le nombre contrairement à la création « à la main » (parce que les éléments sont créés dynamiquement)