

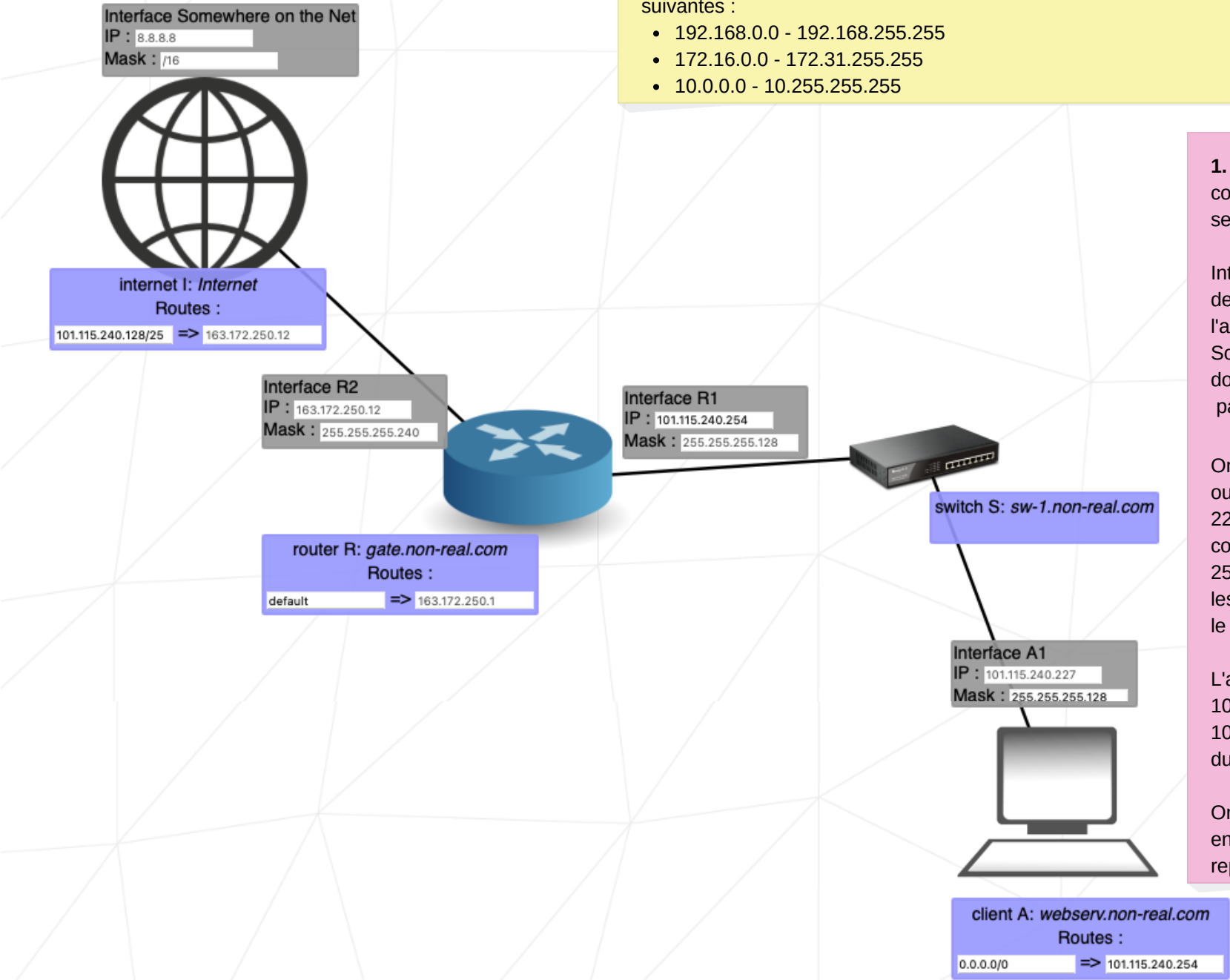
Level 6 :

Goal 1 : Interface A1 need to communicate with interface *Somewhere on the Net* - Status : OK - Congratulations !!

[Check again](#) [Get my config](#) [Next level!](#)

Ce niveau introduit **Internet**. Internet fonctionne comme un router. Cependant, si une interface est connectée directement ou indirectement à Internet, elle **ne peut pas avoir** d'adresse IP dans les plages privées réservées suivantes :

- 192.168.0.0 - 192.168.255.255
- 172.16.0.0 - 172.31.255.255
- 10.0.0.0 - 10.255.255.255



1. Le **next hop** d'Internet est déjà renseigné, et correspond à l'adresse IP de R2. On doit donc seulement se charger de la destination d'Internet.

Internet doit envoyer ses paquets au Client A. La destination d'internet doit donc correspondre à l'adresse réseau du Client A : Son masque est 255.255.255.128 (ou /25). On sait donc que les 3 premiers octets son adresse IP fait partie de son adresse réseau : 101.115.240.???

On doit donc maintenant trouver si le 25ème bit est 1 ou 0. 227 en binaire = 11100011. Le 1er chiffre, qui correspond au 25ème bit, est 1. Puisque seulement le 25ème bit fait partie de l'adresse réseau 5et non pas les 7 bits restants), on a donc 10000000 (.128) pour le dernier octet de l'adresse réseau.

L'adresse réseau complète est donc 101.115.240.128, avec une plage adressée de 101.115.240.129 à 101.115.240.254 pour l'adresse du Client A.

On peut donc maintenant mettre cette adresse réseau en destination d'Internet, le "/25" après l'adresse représente le masque appliqué à l'adresse.