



```
** generated for login "mmaxime-" **
***** Goal ID 1 *****
forward way : A -> C (97.198.14.66)
on A : packet accepted
on A : destination does not match any
interface, pass through routing table
on A : route match 0.0.0.0/0
on A : send to gateway 97.198.14.1 through
interface A1
on R1 : packet accepted
on R1 : destination does not match any
interface, pass through routing table
on R1 : route match default
on R1 : send to gateway 97.198.14.253
through interface R12
on R2 : packet accepted
on R2 : send to R22
on C : packet accepted
on C : destination IP reached
reverse way : C -> A (97.198.14.2)
on C : packet accepted
on C : destination does not match any
interface, pass through routing table
on C : route match default
on C : send to gateway 97.198.14.65 through
interface C1
on R2 : packet accepted
on R2 : destination does not match any
interface, pass through routing table
on R2 : route match default
on R2 : send to gateway 97.198.14.254
through interface R21
on R1 : packet accepted
on R1 : send to R11
on A : packet accepted
on A : destination IP reached
```

On a ici 3 réseaux différents,
la configuration en "subnetting"
minimum pour le masque
sera donc /26 -> .192

Sunny Subnetting Table

Subnet	1	2	4	8	16	32	64	128	256
Host	256	128	64	32	16	8	4	2	1
Subnet Mask	/24	/25	/26	/27	/28	/29	/30	/31	/32

S DE VIDÉOS You are required to get **three** subnets.

La destination est l'adresse réseau pour laquelle une machine (host) est la cible finale pour les paquets envoyés.

La route par défaut (default ou 0.0.0.0/0), est la route qui va prendre effet quand aucune autre route n'est disponible (ou connue) pour une adresse IP de destination.

La route par défaut va utiliser le prochain saut (next hop) pour envoyer les paquets eux mêmes sans donner une destination spécifique.

La route par défaut correspondra avec n'importe quel réseau.