

Level 10 :

Goal 1 : *Host one* need to communicate with *Host two* - Status : OK - Congratulations !!

Goal 2 : *Host three* need to communicate with *Host four* - Status : OK - Congratulations !!

Goal 3 : *Host one* need to communicate with *Internet* - Status : OK - Congratulations !!

Goal 4 : *Host one* need to communicate with *Host four* - Status : OK - Congratulations !!

Goal 5 : *Host two* need to communicate with *Host three* - Status : OK - Congratulations !!

Goal 6 : *Host three* need to communicate with *Internet* - Status : OK - Congratulations !!

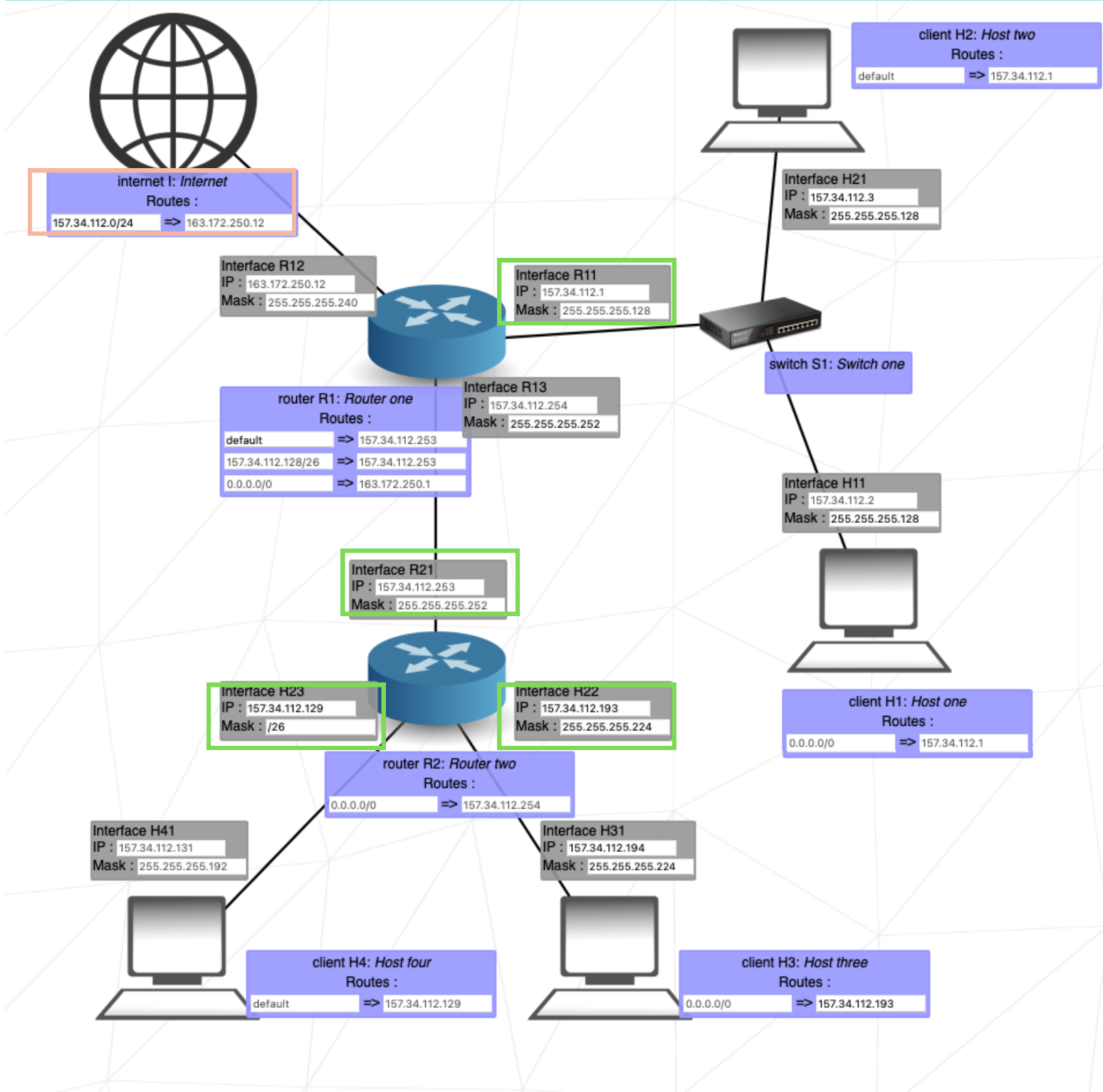
Goal 7 : *Host four* need to communicate with *Internet* - Status : OK - Congratulations !!

Check again

Get my config

Complete !

- Dans ce niveau on a 4 réseaux différents :
- R1 vers S1
 - R1 vers R2
 - R2 vers H3
 - R2 vers H4



1. Internet doit pouvoir envoyer ses paquets à tous les hosts, sa destination doit donc couvrir la plage de réseaux de tous les hosts.

R11 et R13 ont déjà leur adresse IP renseignée. Ces 2 IP se différencient uniquement sur le dernier octet. Le dernier octet de R11 est **1**, et celui de R13, **254**. Pour couvrir cette large plage d'IP adressables, on va prendre un masque de **/24** pour la destination d'Internet. Cette destination va donc couvrir la plage 157.34.112.0 - 157.34.112.255.

2. Lorsque l'on choisi les adresses IP, on doit être sûr de 2 choses :
- L'adresse IP est couverte par la destination d'Internet.
 - Les plages d'adresses IP des différents réseaux ne se chevauchent pas.

Avec les adresses IP déjà renseignées (grisées), examinons les plages couvertes par les différents réseaux :

- R1 vers S1 - Couvre la plage **157.34.112.0 - 157.34.112.127** (masque /25).
- R2 vers H4 - Couvre la plage **157.34.112.128 - 157.34.112.191** (masque /26).
- R1 vers R2 - Couvre la plage **157.34.112.252 - 157.34.112.255** (masque /30).
- R2 vers H3 - ??? (masque ???).
 - Les seules adresses IP restantes pour ce sont 157.34.112.192 - 157.34.112.251. On peut donc choisir le masque qui va nous laisser prendre 2 IP de cette plage à renseigner en R22 et R31 (/27 par exemple).