Cahier des Charges

Portfolio Mathieu GAUDRON

1. Présentation du projet

Nom du projet : Portfolio de Mathieu Gaudron.

Objectif : Présenter mes compétences et réalisations afin d'attirer des

recruteurs, entreprises et clients potentiels. En « One-Page ».

Public cible:

- Recruteurs et entreprises recherchant un développeur web
- Clients potentiels pour des prestations freelance

2. Fonctionnalités principales

- *Page d'accueil*: Présentation rapide avec une photo et une phrase d'accroche, incluant les liens: LinkedIn, GitHub, CV téléchargeable.
- *Projets*: Liste des réalisations détaillées comprenant :
 - Titre du projet
 - But du projet
 - Stack utilisée
 - o Lien vers le GitHub du projet
 - Lien vers la version hébergée si disponible
 - Section de commentaires où les visiteurs (recruteurs ou autres) peuvent laisser un avis sur chaque projet.
- Contact: Formulaire permettant d'envoyer un message directement par mail.

3. Système de commentaires

- *Technologie utilisée*: Une API développée en **Next.js** et **Supabase** pour la gestion des commentaires.
- Fonctionnement:
 - o Les visiteurs peuvent laisser un commentaire sous un projet.
 - Les données sont stockées dans Supabase.
 - API REST développée pour ajouter (post), et récupérer (get) des commentaires.

4. Design & UX/UI

- Style visuel: Moderne, épuré et intuitif.
- Palette de couleurs : Plutôt sombre (Violet / Noir) en gradient.
- Typographie: Fonts lisibles et adaptées au web (Geist Mono).
- *Interactivité*: Animations intuitive et légères pour améliorer l'expérience utilisateur.

5. Technologies utilisées

- Frontend: Next.js + Tailwind CSS
- Backend: API Next.js + Supabase
- Base de données : Supabase (PostgreSQL)
- **Déploiement :** Hébergé sur Vercel :
 - (https://mathieu-gaudron-devfolio.vercel.app/)
- *Versionning* : GitHub

6. Contraintes et Planning

- Compatibilité: Responsive design (mobile, tablette, desktop).
- Accessibilité: Respect des bonnes pratiques UX (contrastes, lisibilité, navigation intuitive).
- **SEO**: Optimisation des balises méta, performance et temps de chargement réduit.

• Délais :

- o *Phase 1*: Structuration du projet et maquettes (4-5 jours)
- <u>Phase 2</u>: Développement (2-3 semaines en parallèle avec d'autres projets et alternance)
- <u>Phase 3</u>: Tests et ajustements (1 semaine, correction responsive et bugs)
- o Phase 4 : Déploiement et amélioration continue