

Travail pratique 3 - JavaScript - Page publicitaire animée

Objectifs et consignes

Dans ce travail, vous allez bâtir sur ce que vous avez appris dans le travail pratique précédent. Vous devrez créer une page publicitaire animée de votre site sur lequel vous avez travaillé dans le TP2 et TP1. Cela peut être la page à propos, aubaines, promotions, etc. Vous devez utiliser les concepts suivants:

- Propagation d'événements
- Animation CSS et JavaScript
- Module JavaScript
- Stockage local
- Événement de défilement de la page

Fonctionnalités

- Votre page doit contenir une boîte modale de votre choix qui s'affiche après 5 secondes. Vous n'avez pas à gérer la donnée qu'elle contient (ex: abonnement infolettre). Elle doit minimalement contenir un bouton pour la fermer et pouvoir se cacher au clic.
- Vous devez ajouter un carrousel d'image qui défile automatiquement. Vous devez ajouter des boutons pour naviguer manuellement dans le carrousel. Vous devez ajouter un effet d'animation lors du changement d'image. Le défilement automatique s'exécute en boucle à l'infini.
- Vous devrez également ajouter un effet d'animation ou de transitions lors de l'interaction avec plusieurs éléments de la page (survol, clic). Vous devez animer au moins 5 éléments différents par CSS ET JavaScript.
- Vous devez implémenter un mode sombre/clair pour la page qui sera sauvegardé dans le local storage et dont l'état sera conservé lors du rechargement de la page. Vous devez n'utiliser qu'un seul écouteur d'événement pour gérer le changement de mode et ses boutons.
- Vos scripts doivent être divisés en modules qui seront importés/exportés dans le fichier principal. Chaque module doit être dans son propre fichier JavaScript. Un script pour la page, un pour le carrousel, un pour le mode sombre, un pour la boîte modale.
- Analysez et faites fonctionner la classe `ScrollAnimator` fournie avec le TP3. Vous devez l'utiliser pour faire apparaître des éléments de la page lors du défilement de la page.
- Finalement, vous devrez mettre en ligne votre travail sur Github Pages.
- Chaque fonction doit être documentée en utilisant le format JSDoc.
- Le script principal de votre page doit être englobé dans une IIFE (Immediately Invoked Function Expression).
- Bien que non réévalué, il est apprécié si le reste de votre site est fonctionnel. Vous n'avez pas à tout transformer en module. Simplement que les autres pages soient fonctionnelles.

Post-mortem

Dans un document texte, vous devez expliquer les fonctionnalités de votre page, les choix de design et les difficultés rencontrées. Vous devez également expliquer comment vous avez structuré votre code et comment vous avez organisé vos fichiers. Vous devez également expliquer comment vous avez testé votre page et comment vous avez assuré la qualité de votre code.

Remise

- Vous devez remettre votre travail dans un dossier .zip, nommé avec votre nom et prénom, sur Teams dans la section **Devoirs**.
- Assurez-vous que le dossier contient tous les fichiers nécessaires pour afficher la page dans un navigateur. Vous devez inclure les fichiers HTML, CSS, JavaScript et les images.
- Vous devez remettre le lien de votre projet sur Github Pages un fichier texte à la racine de votre projet.
- Remettez le post-mortem dans le même fichier texte.

Critères d'évaluation - Compte pour 30% de la note finale

- Analyse juste du devis (5 %)
- Avancement et justification (15%)
- Utilisation adéquate du langage de programmation et de ses fonctionnalités (25 %)
- Contrôle précis de l'affichage et de l'interactivité (25 %)
- Utilisation adéquate des feuilles de style, du langage de balisage et des scripts (10%)
- Qualité optimale de la programmation, vérification et débogage du code (15 %)
- Documentation adéquate de la programmation et lisibilité du code (5 %)

Retard

Aucun retard acceptés

Plagiat

Vous devez citer les extraits de code qui dépassent une ligne ou deux et suivre un tutoriel (en tout ou en partie) sera considéré comme du plagiat. Vous avez tout dans les notes de cours pour réussir ce travail. L'utilisation d'un générateur de code par intelligence artificielle est interdite. Tout plagiat entraîne automatiquement la note de 0 sur le travail.

Il s'agit d'un travail strictement individuel. Vous pouvez poser des questions à vos collègues, mais ce doit être votre logique et vos scripts. L'objectif est de développer votre autonomie. En cas de plagiat, je devrai appliquer les sanctions de la PIEA (Politique institutionnelle d'évaluation des apprentissages). En cas de doute, il est possible que je vous rencontre pour que vous m'expliquiez le code fourni.

Si vous êtes vraiment bloqué, n'hésitez pas à m'écrire sur Teams. N'attendez pas à la dernière minute pour demander de l'aide.