

Règlement du Hackathon

CEGL/Info

17 novembre 2023

Règlement du Hackathon

Thème

Description du problème

Idées

Les participants peuvent travailler sur une variété de projets. Voici quelques idées suggérées :

- —

Instructions

- Tout le code doit être publiquement accessible sur Git et soumis avant la fin de la compétition.
- Le dépôt Git ne doit en aucun cas avoir été créé avant le début du hackathon.
- Chaque membre de l'équipe est tenu de participer activement au hackathon.
- Le produit final n'a pas besoin d'être entièrement achevé.
 - Une interface utilisateur (UI) n'est pas obligatoire.
 - Une démo dans le terminal est également acceptable.
- **Votre remise devra venir accompagnée d'une vidéo survolant le déploiement et le fonctionnement du projet**
 - Cette vidéo doit faire entre 2-5 minutes maximum.
 - Il devrait être possible de faire fonctionner votre projet à l'aide d'uniquement la vidéo
 - Aucun point n'est attribué à la vidéo, mais elle est conditionnelle à la participation

Équipe

Une équipe est limitée à 1-6 membres.

Calendrier

17 novembre 18h00: *Date de début et annonce du thème*

21 novembre 23h59: *Fin du Hackathon*

23 novembre 20h00: *Remise des prix lors du Breuvages & Fromages[†]*

[†] *Si vous n'êtes pas présent lors du Breuvages & Fromages votre prix vous sera remis par après*

Évaluation

Critère	Points
Prototype	1-30
Le prototype est-il fonctionnel? Les fonctionnalités importantes sont-elles mises de l'avant? Le prototype résout-il la problématique?	
Technologie	1-30
Les technologies utilisées sont-elles propices à la résolution de la problématique? La réalisation comporte-t-elle un défi technique?	
Respect de la catégorie	1-30
La problématique résolue est-elle en lien avec la catégorie choisie? La solution est-elle originale	
Presentation & Design	1-10
La présentation est-elle fluide? L'expérience utilisateur (UX) est-elle optimale?	

Table 1: Critère d'évaluation des juges

Prix

Les prix suivants seront décernés :

- 500\$ pour l'équipe gagnante
- 300\$ pour l'équipe en deuxième place
- 200\$ pour une équipe de première année[†]

[†]*La majorité des membres de l'équipe doivent être à leur première année et un membre ne doit pas avoir plus que 50 crédits*

Remarque : Aucun équipement ni licence ne sera fournis.