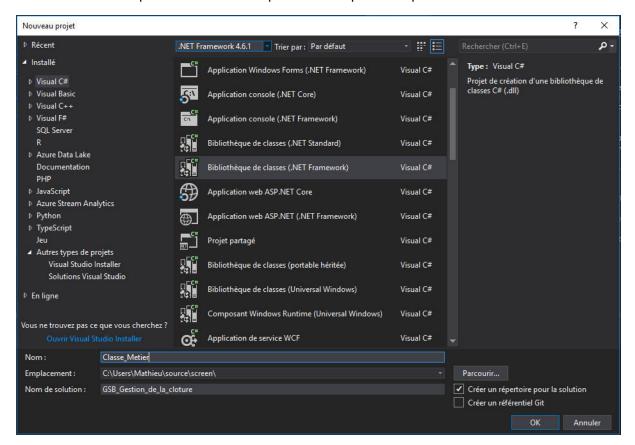
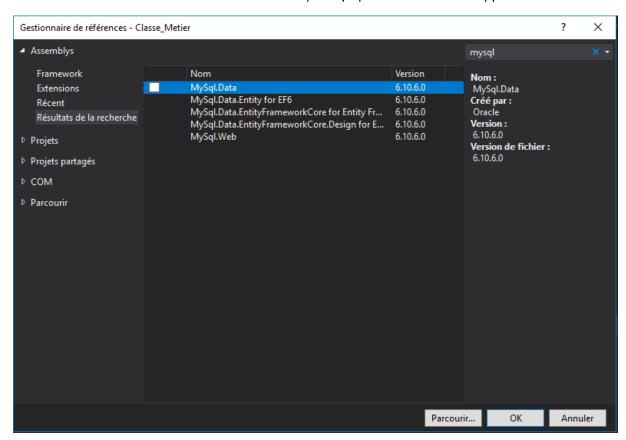
Tâche 1 : Création de la classe d'accès aux données

Le but de cette tâche est de créer les méthodes qui vont nous permettre de communiquer avec la base de donnée, que ce soit avec des requêtes de type SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE

On commence donc par créer la bibliothèque de classe qui va comporter ces méthodes



Nous définissons une référence avec la bibliothèque MySql.Data afin de développer les méthodes



Tout d'abord nous avons développé la méthode de Connexion à la base de donnée

Puis nous développons la méthode permettant de passer les requêtes SELECT

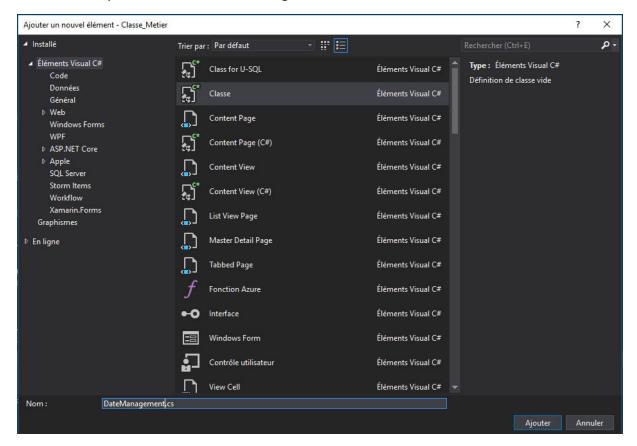
```
/// Résumé :
/// <summary>
/// Méthode utilisée pour executer des requêtes de type SELECT.
/// </summary>
///
/// Paramètres :
/// <param name="theQuery">
/// Un System.String qui contient la requête SELECT à executer.
/// </param>
///
/// Retourne :
/// <returns>
/// Un MySql.Data.MySqlClient.MySqlDataReader contenant les lignes de la requête sous forme
/// d'un tableau associatif.
/// </returns>
///
// réternes | O modification | O auteur, O modification
public MySqlDataReader QuerySelect(string theQuery)
{
    cnx.Close();
    cnx.Open();
    cmd = cnx.CreateCommand();
    cmd.CommandText = theQuery;
    return cmd.ExecuteReader();
}
```

Puis la méthode pour les requêtes d'administration de la base de donnée

Tâche 2 : Création d'une classe de gestion de dates

Le but de cette tâche est de créer une classe qui permettra de gérer les dates, et ainsi ultérieurement l'utiliser pour la sélection des fiches de frais.

On commence par créer la Classe DateManagement



On commence par créer la méthode GetMoisPrécédent() qui possède trois définitions,

```
public abstract class DateManagement
{
                  <summary>
                  </summary>
                 <returns>
                  </returns>
     0 références | 0 modification | 0 auteur, 0 modification
     public static string GetMoisPrecedent()
      {
            return GetMoisPrecedent(DateTime.Now.Month);
         <param name="date">
 Oréférences | O modification | O auteur, O modification public static string GetMoisPrecedent(DateTime date)
     return GetMoisPrecedent(date.Month);
          <param name="mois">
           Un System.String des deux chiffres du mois précédent.
 2 références | 0 modification | 0 auteur, 0 modification public static string GetMoisPrecedent(int mois)
      string moisPrecedent;
      if (mois == 1)
          moisPrecedent = "12";
          if (mois <= 10)
               moisPrecedent = "0" + (mois - 1).ToString();
               moisPrecedent = (mois - 1).ToString();
      return moisPrecedent;
```

Puis la méthode getMoisSuivant() qui possède elle aussi 3 définitions.

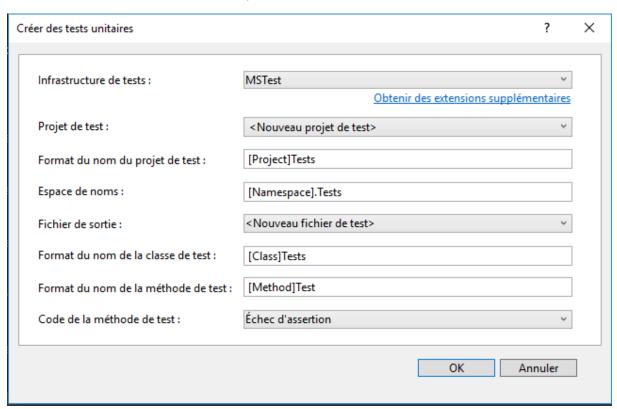
```
<summary>
              </summary>
              <returns>
                     Un System.String des deux chiffres du mois suivant.
              </returns>
  0 références | 0 modification | 0 auteur, 0 modification
  public static string GetMoisSuivant()
  {
        return GetMoisSuivant(DateTime.Now.Month);
       <param name="date">
Oréférences Omodification Oauteur, Omodification public static string GetMoisSuivant(DateTime date)
   return GetMoisSuivant(date.Month);
      <summary>
    Méthode qui ret
</summary>
param name="mois">
            Un System.Int qui contient le mois à partir duquel le mois suivant va être récupéré.
/// </returns>
2 références | 0 modification | 0 auteur, 0 modification
public static string GetMoisSuivant(int mois)
     string moisSuivant;
     if (mois == 12)
         moisSuivant = "01";
         if (mois < 9)
             moisSuivant = "0" + (mois + 1).ToString();
             moisSuivant = (mois + 1).ToString();
     return moisSuivant;
```

Et pour terminer la méthode entre() qui a elle aussi 3 définitions.

```
<param name="jour1">
         <param name="jour2">
         </param>
         <returns>
         </returns>
public static bool entre(int jour1, int jour2)
     return entre(jour1, jour2, DateTime.Now.Day);
        <summary>
        </summary>
        <param name="jour1">
        </param>
        <param name="jour2">
        </param>
        <param name="date">
        </param>
         </returns>
0 références | 0 modification | 0 auteur, 0 modification
public static bool entre(int jour1, int jour2, DateTime date)
    return entre(jour1, jour2, date.Day);
```

Leurs différents usages est explicité dans l'en-tête des méthodes.

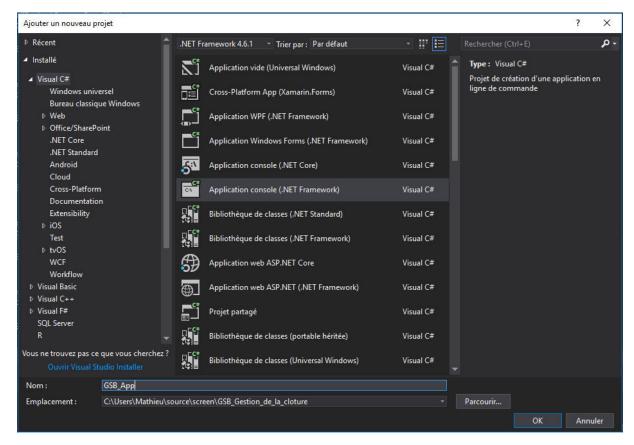
Nous allons ensuite créer la classe nous permettant de tester ces méthodes



Une fois cette classe créée nous allons définir tout une batterie de test nous permettant d'analyser le prisme des possibilités de ces méthodes afin de les valider.

Tâche 3 : Création de l'application

Nous allons ainsi créer une application nous permettant la validation et le remboursement automatique des fiches de frais selon la date actuelle.



Les conditions sont les suivantes :

- Récupération des fiches créées du mois N-1 et leur mise à jour, en les mettant à l'état 'CL';
 en supposant que la campagne de validation va se passer entre le 1^{er} et le 10 du mois courant, on va, en comparant les dates, s'assurer que l'on se trouve bien dans cet intervalle-là
- De la même manière, à partir du 20è jour du mois, on va mettre à jour les fiches validées du mois précédent en les passant à l'état 'RB'

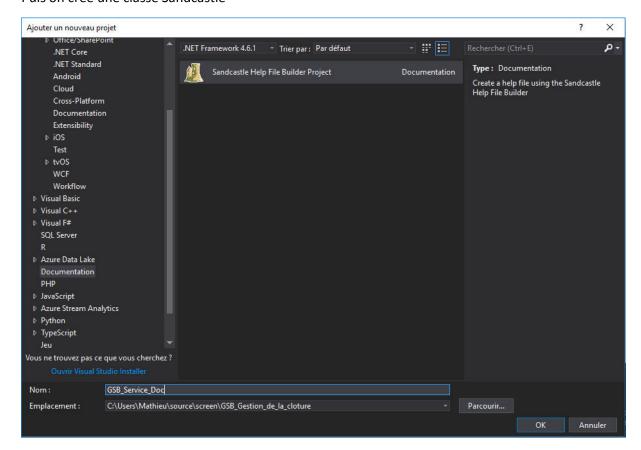
```
0 références | 0 modification | 0 auteur, 0 modification
static void Main(string[] args)
{
    DataAccess da = new DataAccess();
    da.ConnexionDB();
    if (DateManagement.entre(1, 10, DateTime.Now))
    {
        da.ChangerEtat("CR", "CL");
    }
    else
    {
        if (DateManagement.entre(20, 31, DateTime.Now)))
        {
            da.ChangerEtat("VA", "RB");
        }
    }
}
```

Nous allons ensuite générer la documentation technique des méthodes de l'application via SandCastle

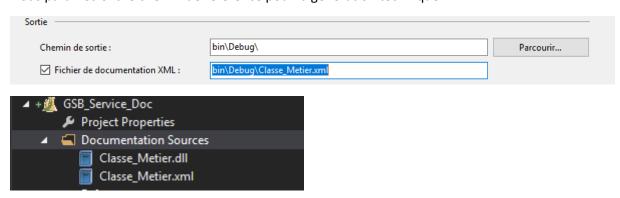
On télécharge l'extension SHFB



Puis on crée une classe Sandcastle



Nous paramétrons le chemin de référence pour la génération technique



Et finalement, voici un exemple d'une documentation technique générée avec SandCastle

Namespace: Classes_Metier
Assembly: Classe_Metier (in Classe_Metier.dll) Version: 1.0.0.0 (1.0.0.0)
The DateManagement type exposes the following members.

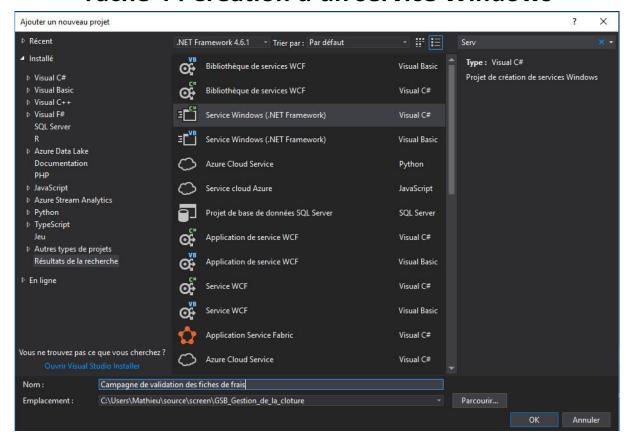
▲ Constructors

	Name	Description
90	DateManagement	Initializes a new instance of the DateManagement class
_		

▲ Methods

	Name	Description
o S	entre(Int32, Int32)	Méthode qui vérifie si la date actuelle se situe entre deux jours.
⇒ S	entre(Int32, Int32, DateTime)	Méthode qui vérifie si une date se situe entre deux jours.
⇒ s	entre(Int32, Int32, Int32)	Méthode qui vérifie si un jour testé se situe entre deux jours.
=0	Equals	(Inherited from Object.)
₹ [©]	Finalize	(Inherited from Object.)
-W	GetHashCode	(Inherited from Object.)
⇒ s	GetMoisPrecedent()	Méthode qui retourne le mois précédent.
⇒ s	GetMoisPrecedent(DateTime)	Méthode qui retourne le mois précédent.
⇒ s	GetMoisPrecedent(Int32)	Méthode qui retourne le mois précédent.
⇒ S	GetMoisSuivant()	Méthode qui retourne le mois suivant.
o S	GetMoisSuivant(DateTime)	Méthode qui retourne le mois suivant.
o S	GetMoisSuivant(Int32)	Méthode qui retourne le mois suivant.
≡	GetType	(Inherited from Object.)
₹ ©	MemberwiseClone	(Inherited from Object.)
=Q	ToString	(Inherited from Object.)

Tâche 4: Création d'un service Windows



Tout d'abord il fallait créer une solution de Service Windows

```
private System.ComponentModel.Container components = null;
Timer timer;
DataAccess da;
1 référence | MathieuPerroud, || y a 17 heures | 1 auteur, 1 modification
public Service_de_Validation()
{
    InitializeComponent();
}
```

Nous définissons le nom du service à l'initialisation et nous initialisation un objet de la classe DataAccess

Une fois que ceci est fait nous définissons l'evenement OnStart() en y affectant un timer ayant une minute d'intervalle (afin de tester aisément le service) auquel on associe la méthode timer_tick qui définit le fonctionnement du Service Windows, et un évènement OnStop() pour procéder l'arrêt.

```
Oréférence | MathieuPerroud, || y a 17 heurs | lauteur, l modification protected override void OnStart(string[] args)

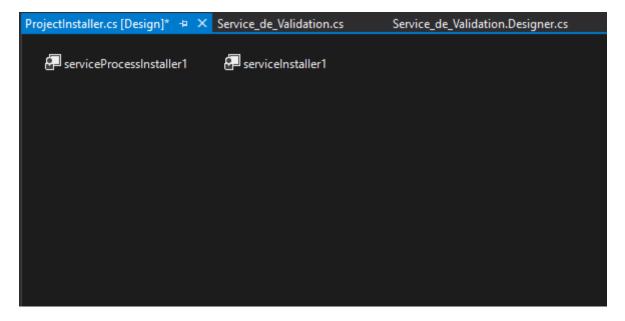
{
    timer = new Timer();
    // l000 = 1 Seconde
    this.timer.Interval = 60000;
    this.timer.Enabled = new ElapsedEventHandler(this.timer_tick);
    this.timer.Enabled = true;
}

lréférence | MathieuPerroud, || y a 17 heurs | lauteur, l modification private void timer_tick(object sender, ElapsedEventArgs e) {
    if (DateManagement.entre(1, 10, DateTime.Now) == true) {
        Eventlog.WriteEntry("Nous sommes le : " + DateTime.Now.Day + ". Les fiches de frais sont cloturées et en cours de traitement");
        da.ChangerEtat("CR", "CL");
    }
    else
    {
        if (DateManagement.entre(20, 31, DateTime.Now) == true) {
            da.ChangerEtat("VA", "RB");
            Eventlog.WriteEntry("Nous sommes le : " + DateTime.Now.Day + ". Les fiches de frais sont Remboursées");
        }
        else
        {
            Eventlog.WriteEntry("Nous sommes le : " + DateTime.Now.Day + ". Rien ne se passe");
        }
        }
        Eventlog.WriteEntry("Le service s'est bien exécuté.");
    }
}
```

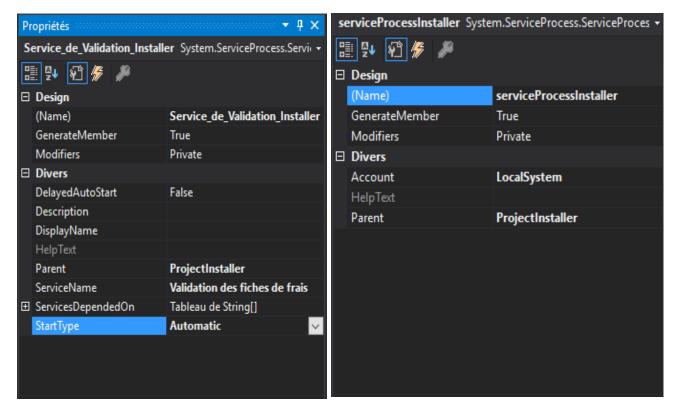
```
protected override void OnStop()
{
    EventLog.WriteEntry("Le service est arrêté");
    timer.Stop();
    timer = null;
}
```

Voici le Main du programme du Service windows où on définit le service à lancer par la classe des méthodes précédemment citées

Nous procédons ensuite à l'installation du service



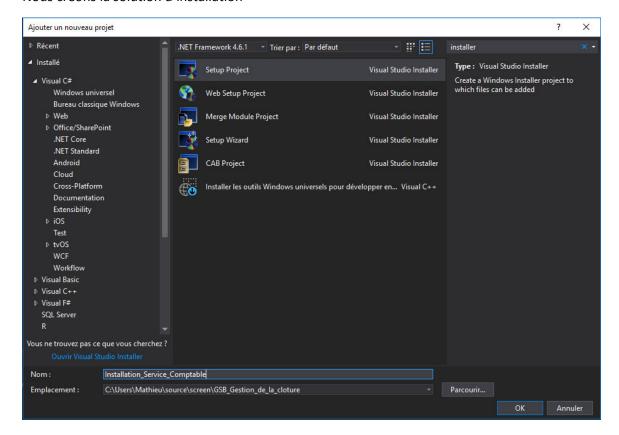
On définit bien les paramètres du service



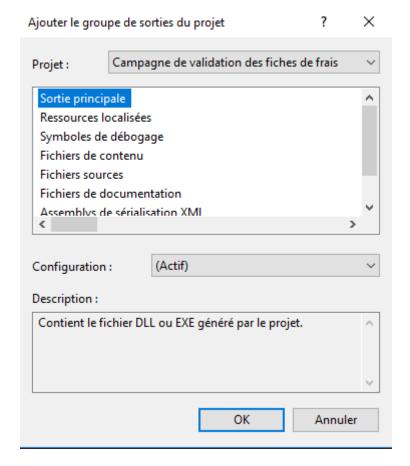
Puis nous installons l'extension Visual Studio 2017 Installer afin de créer l'Installer du service

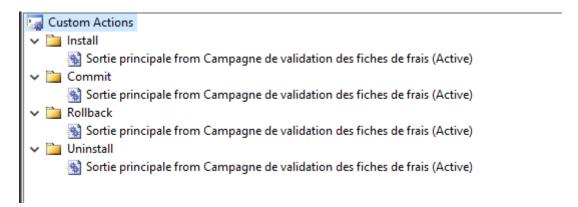


Nous créons la solution d'installation

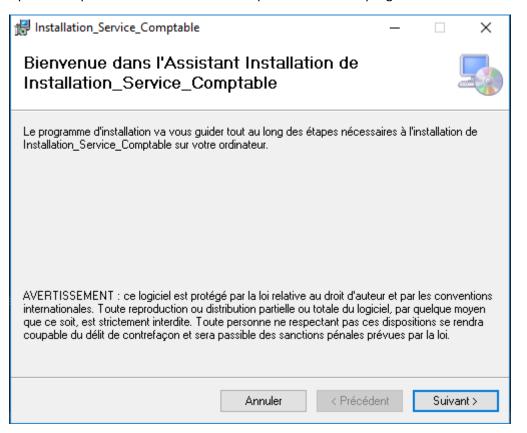


Nous définissons la sortie principale de la solution sur le projet à installer





Après avoir paramétré l'installateur nous pouvons lancer le programme d'installation



Nous constatons ici que le service est bien installé et bien lancé

