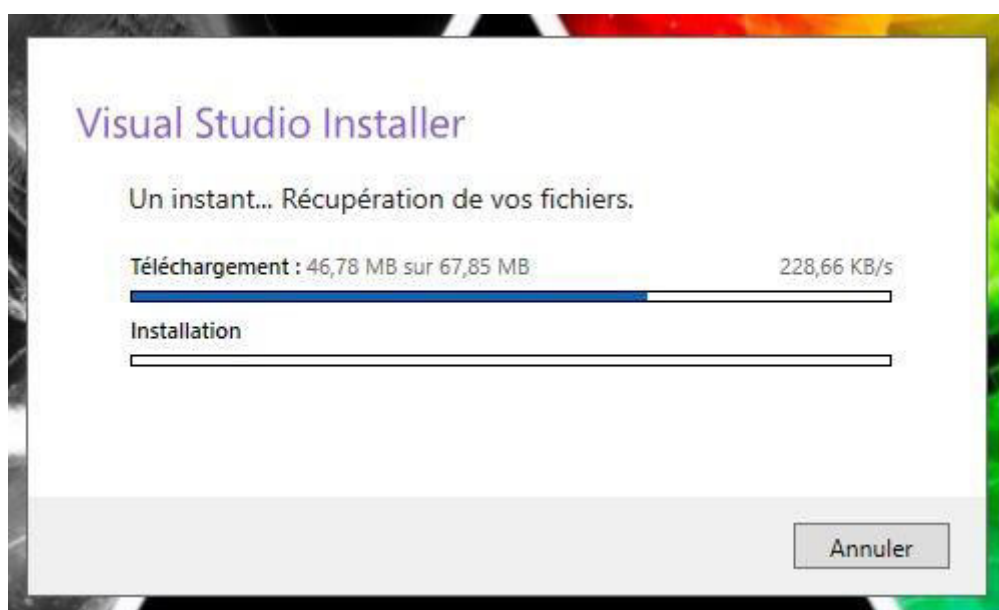
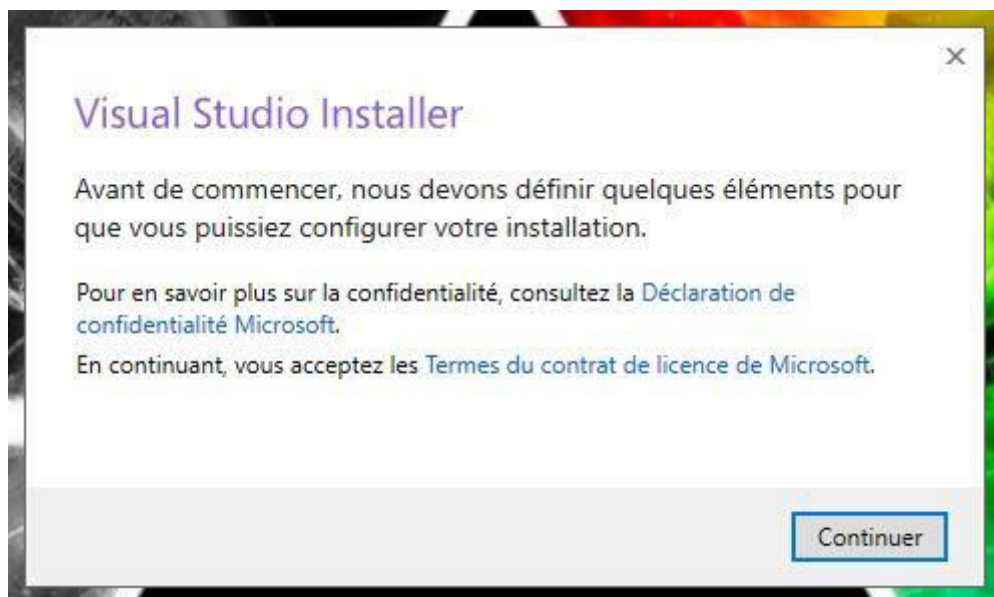


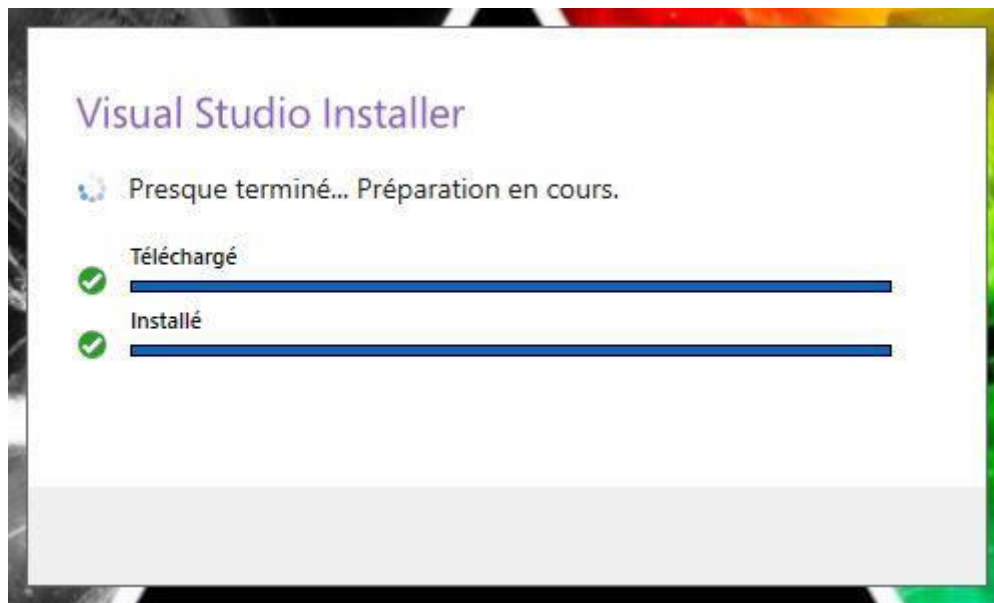
Installation et paramétrage de l'IDE

Pour procéder au bon paramétrage de l'IDE que nous avons choisi, ici Visual Studio Enterprise, il faut

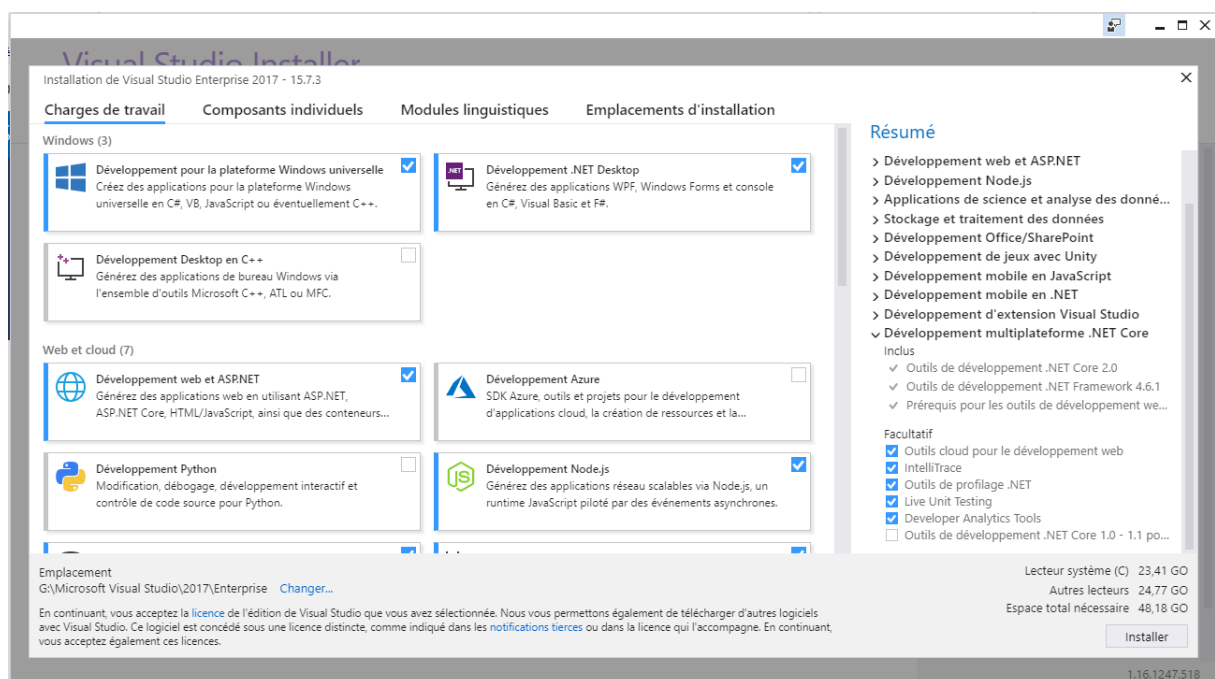


commencer par installer l'IDE

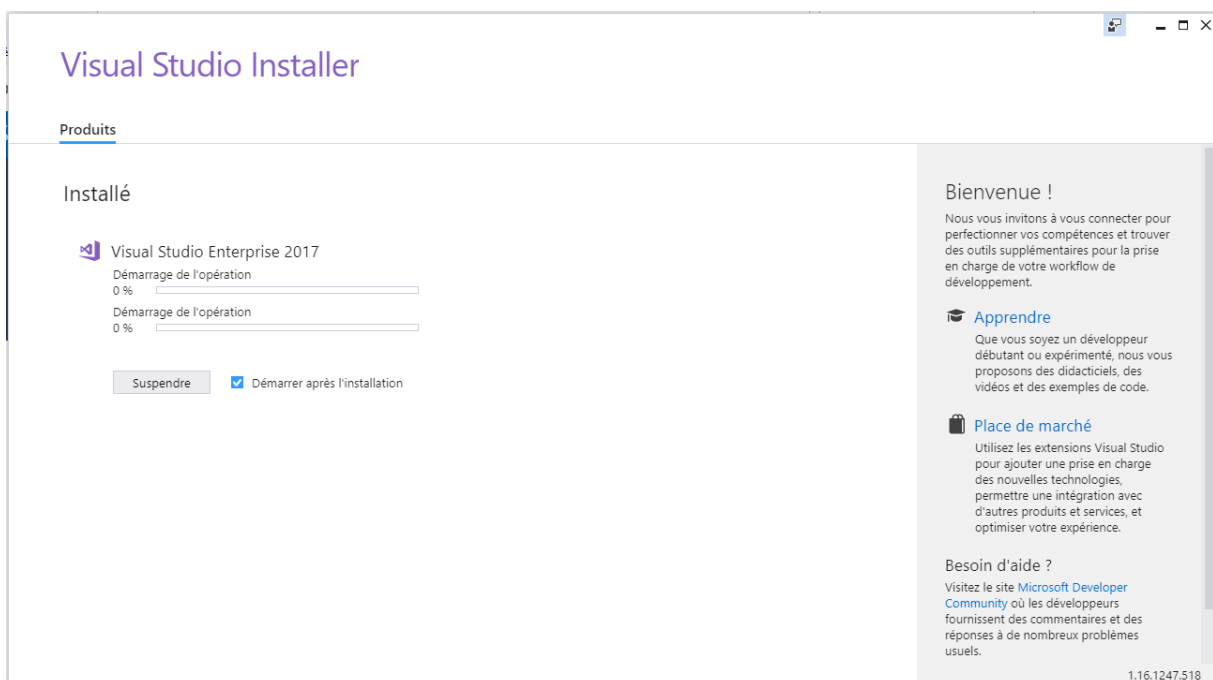
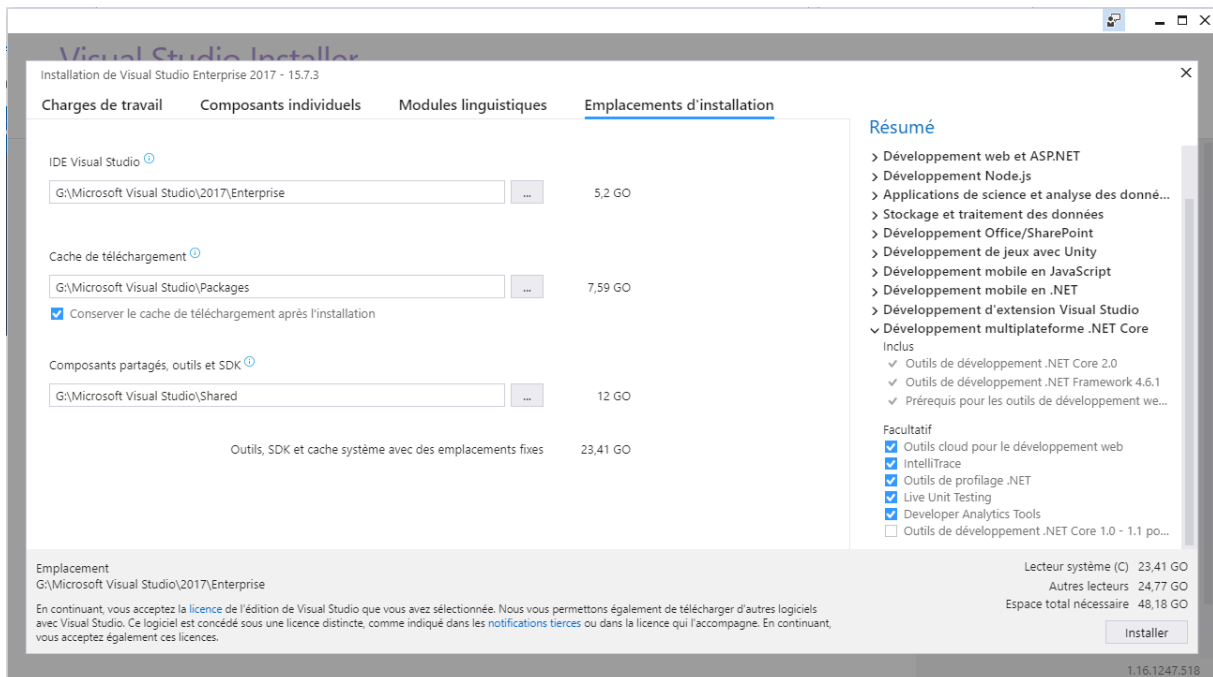


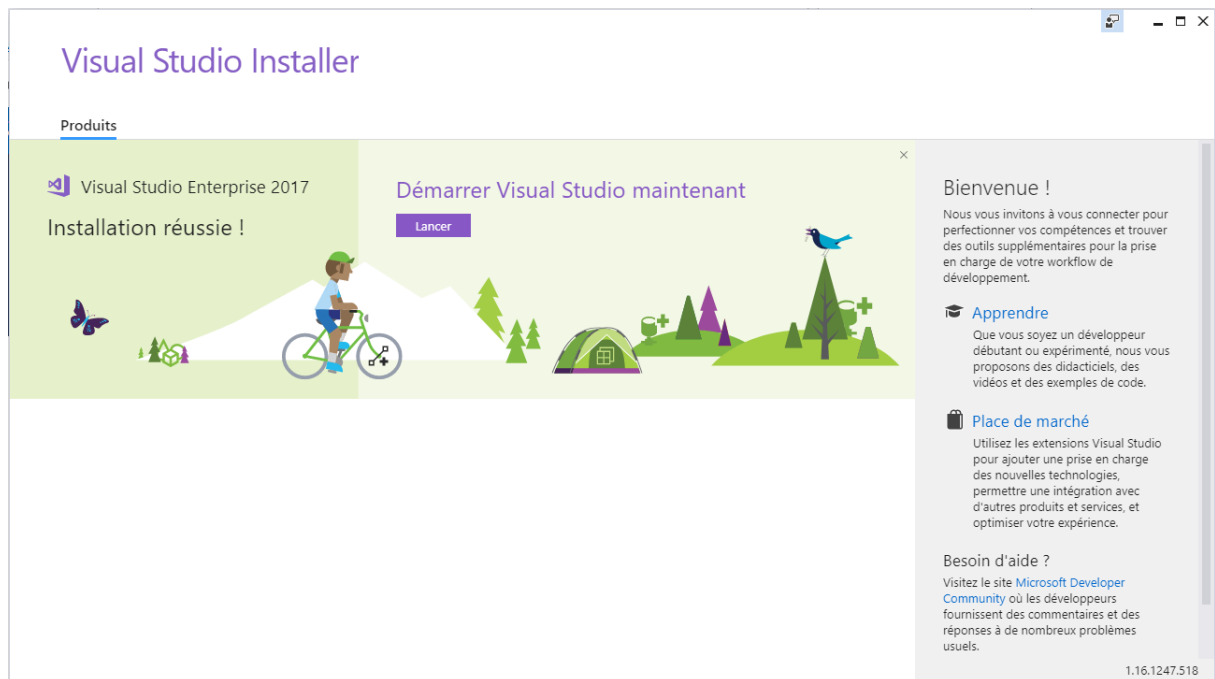


Lors de l'installation, l'installateur vous demande les composants que vous souhaitez installer avec Visual Studio

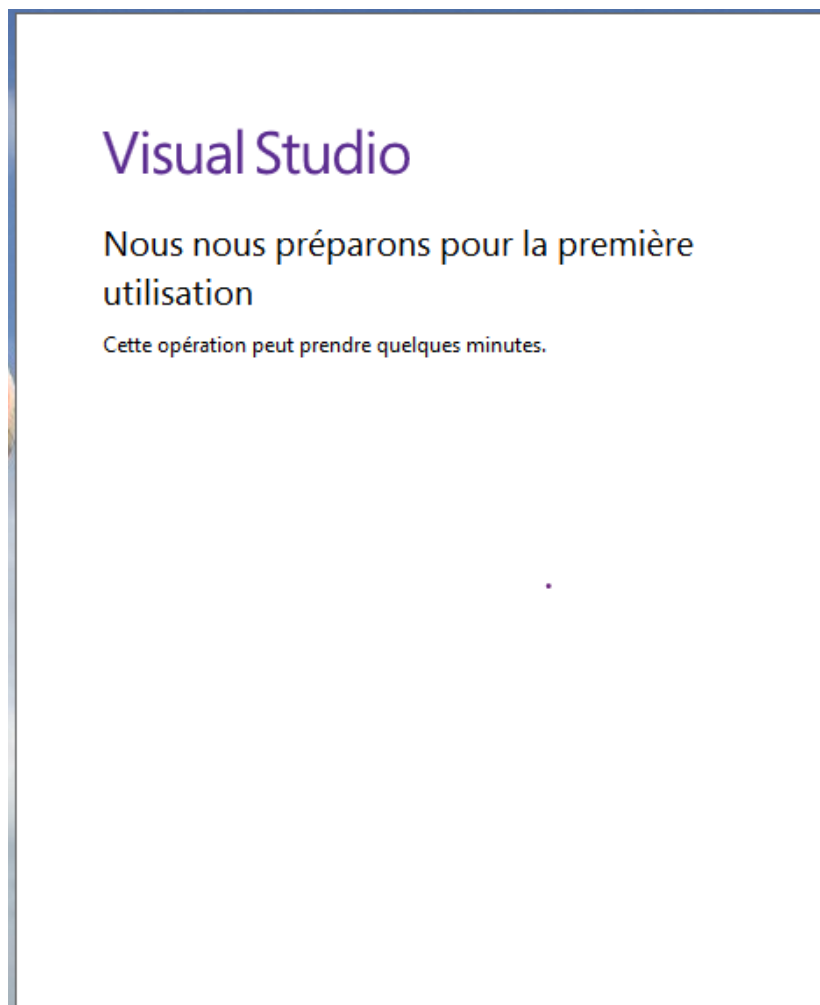


Une fois les composants sélectionnés, choisissez les emplacements d'installation de votre IDE
(facultatif)

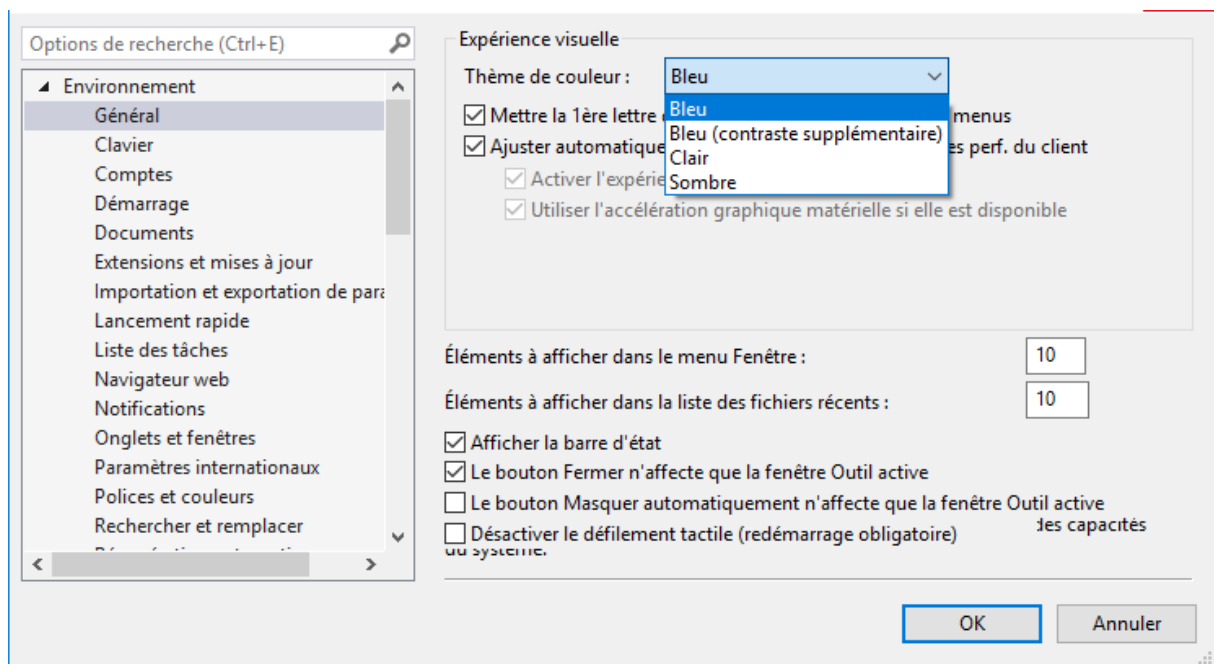




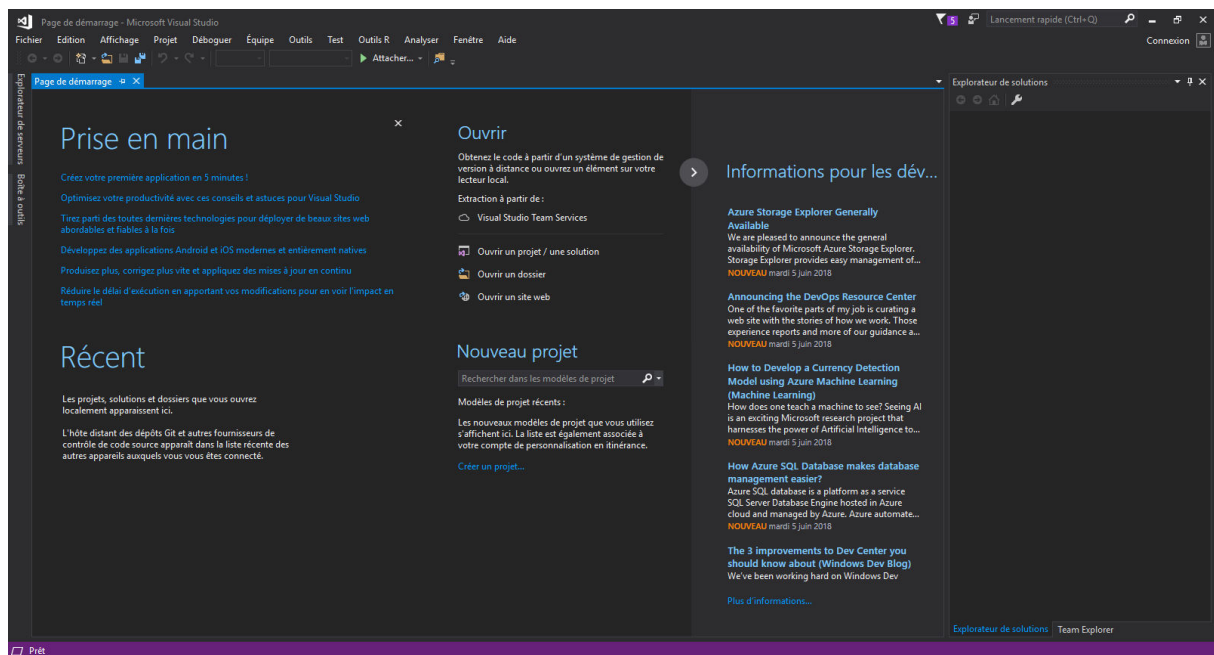
Une fois que Visual Studio a procédé à son installation, une initialisation de l'IDE est nécessaire



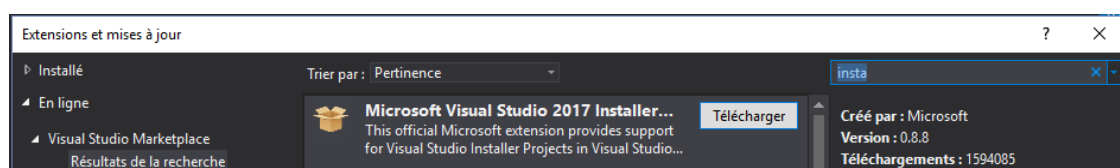
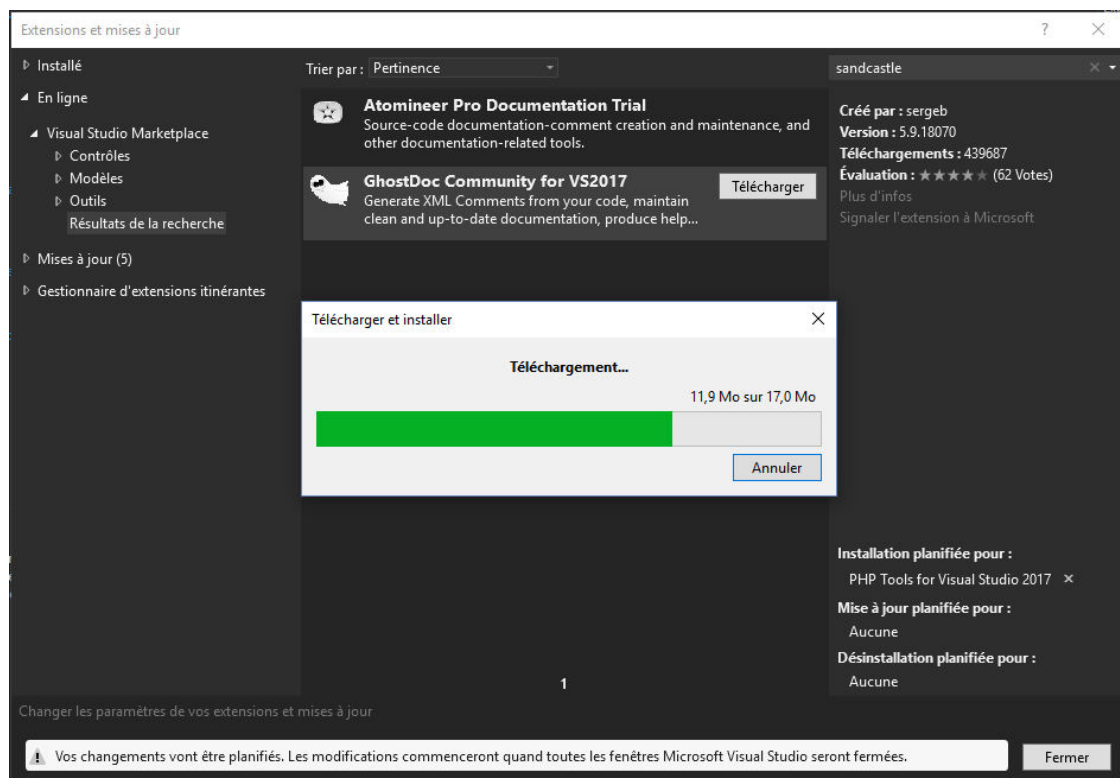
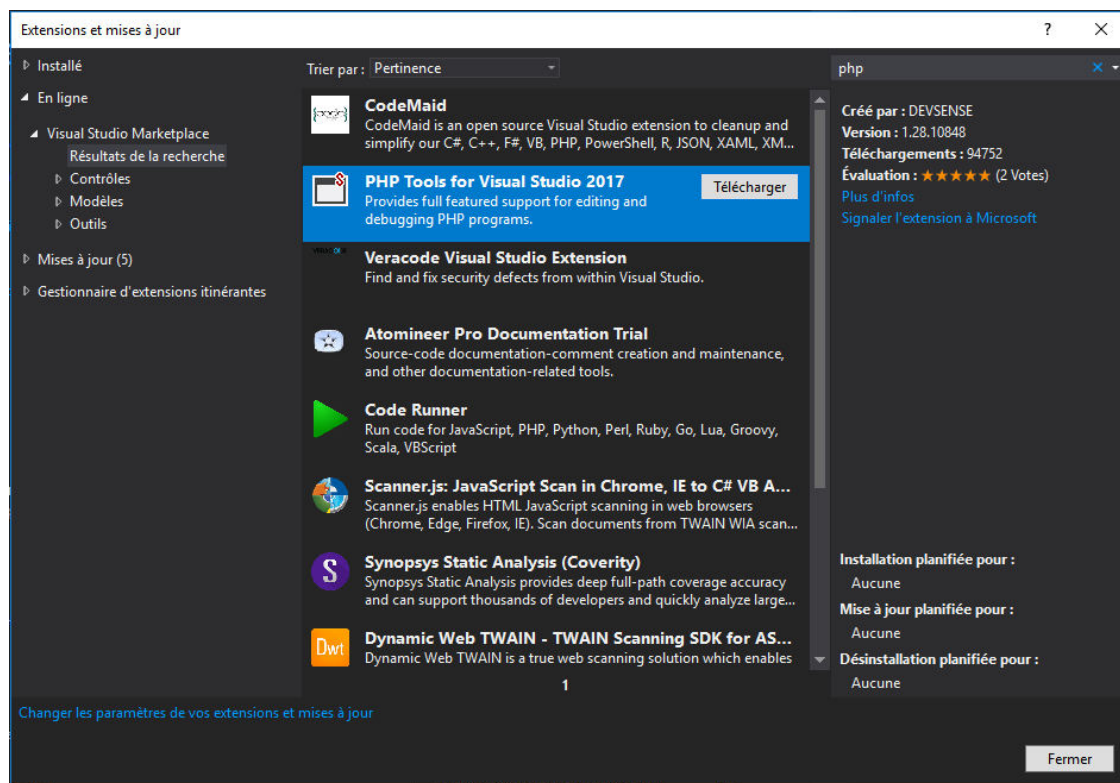
Choisissez le thème qui vous correspond le mieux dans l'onglet Outil/Option



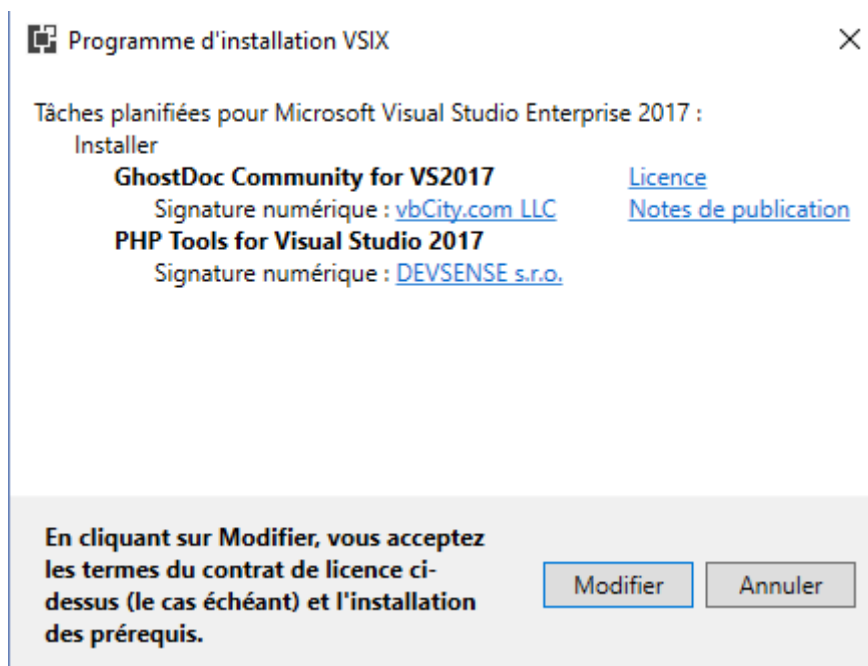
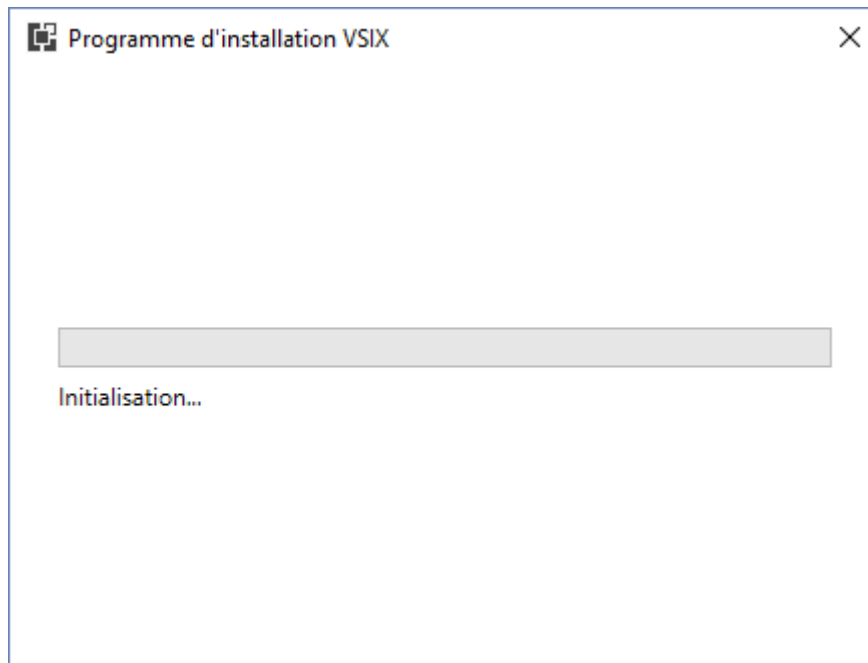
Pour ma part c'est un thème sombre afin de ne pas abimer les yeux lors de sessions de développement à durée indéterminée



Procédons ensuite à l'installation des extensions nécessaires à notre projet



Une fois que les extensions nécessaires sont installées, vous devrez redémarrer l'IDE afin que celles-ci s'implémentent



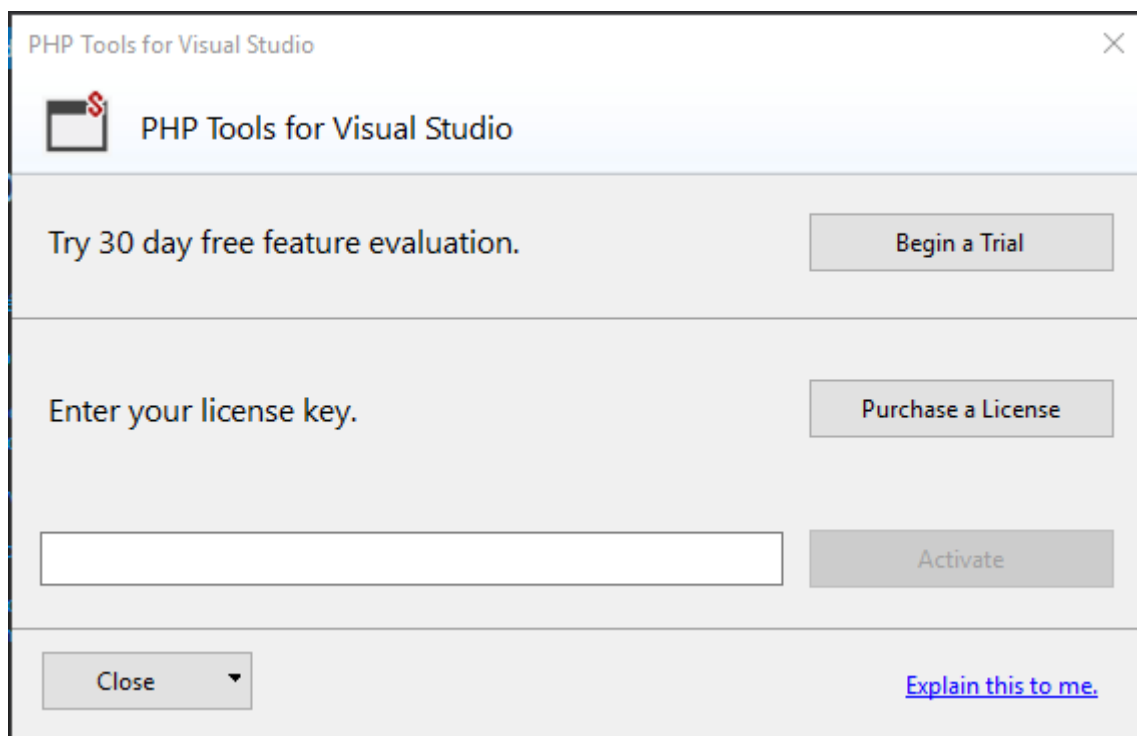
Modifications terminées

Vos modifications ont été appliquées avec succès. Fermez et redémarrez toutes les instances de l'application cible pour que les modifications entrent en vigueur.

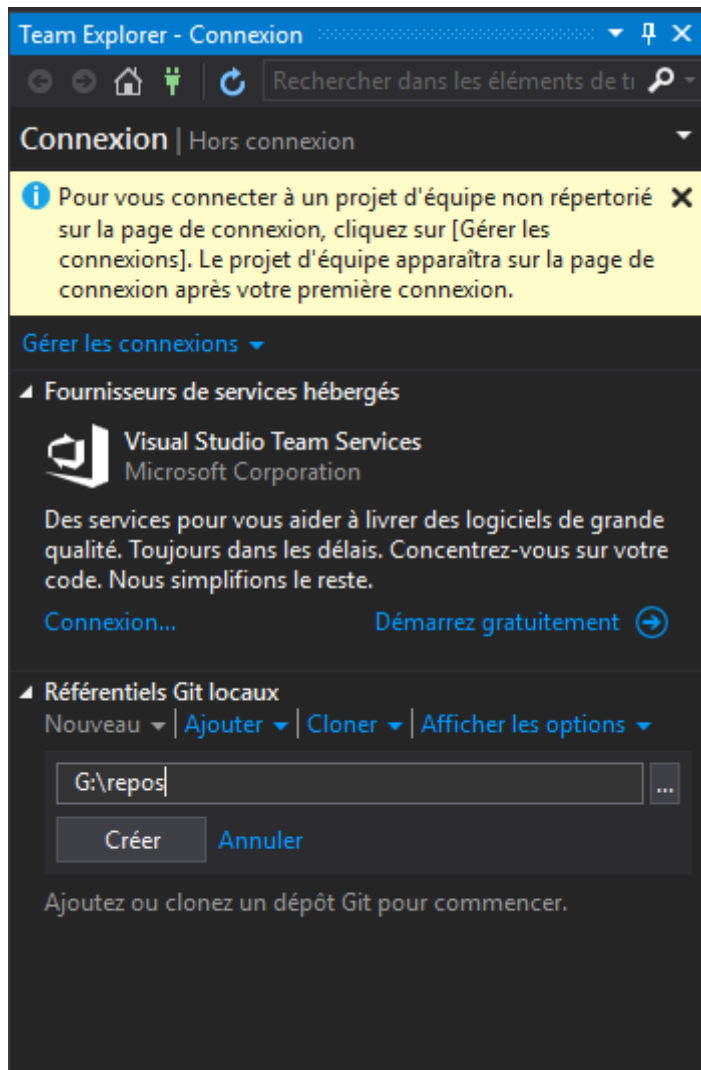
- ✓ PHP Tools for Visual Studio 2017
- ✓ GhostDoc Community for VS2017

[Afficher le journal d'installation](#)[Fermer](#)

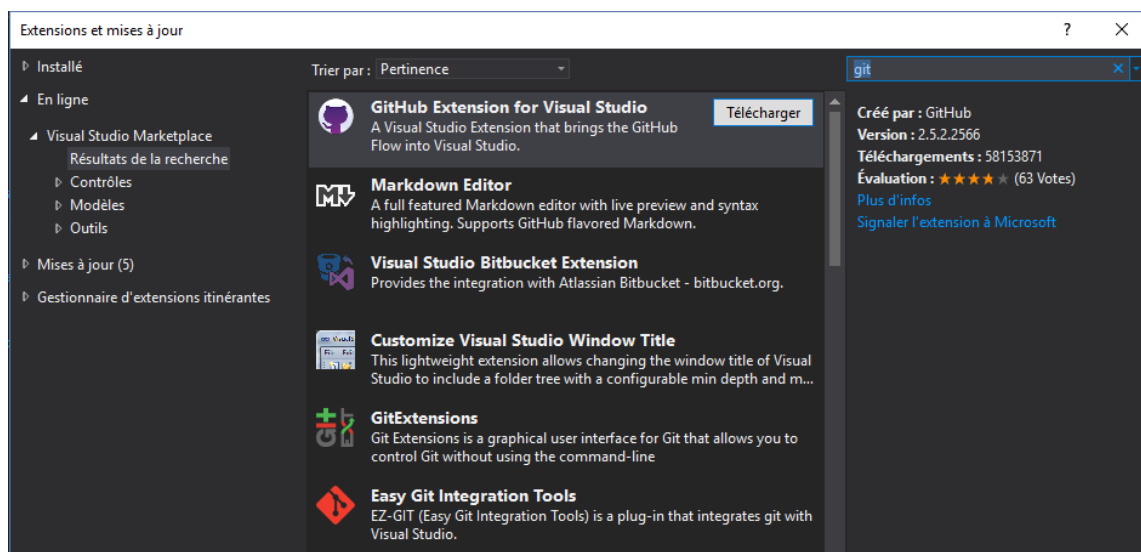
Nous avons choisi d'utiliser une extension PHP pour Visual Studio qui est payante, mais dispose de 30 jours de tests gratuits

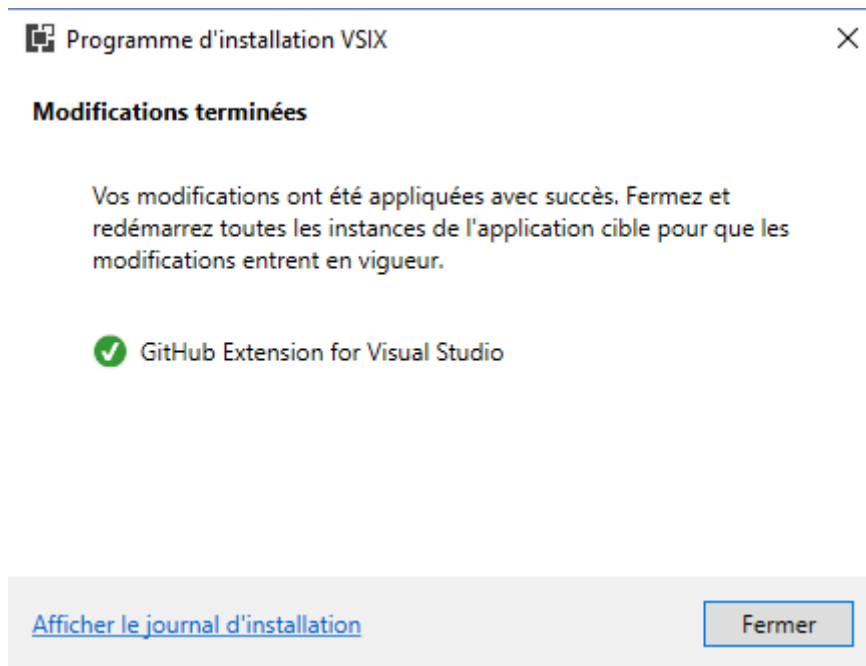


Une fois que les extensions sont en place nous allons maintenant créer un répertoire Git Local dans lequel nous allons accueillir les Fichiers de notre compte GitHub

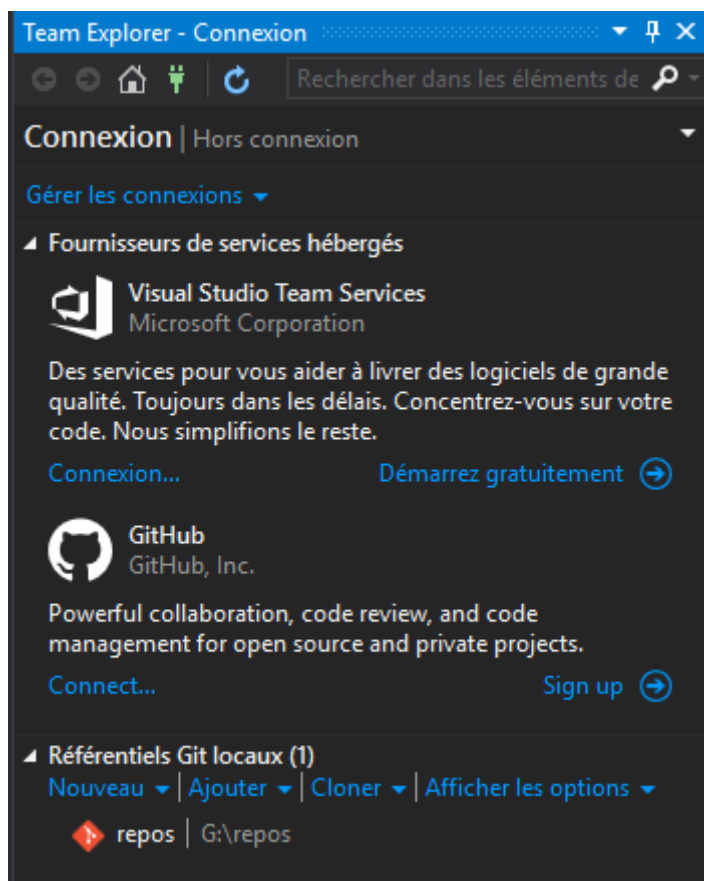


Une fois le répertoire créé, nous allons télécharger l'extension qui nous permettra de récupérer nos données

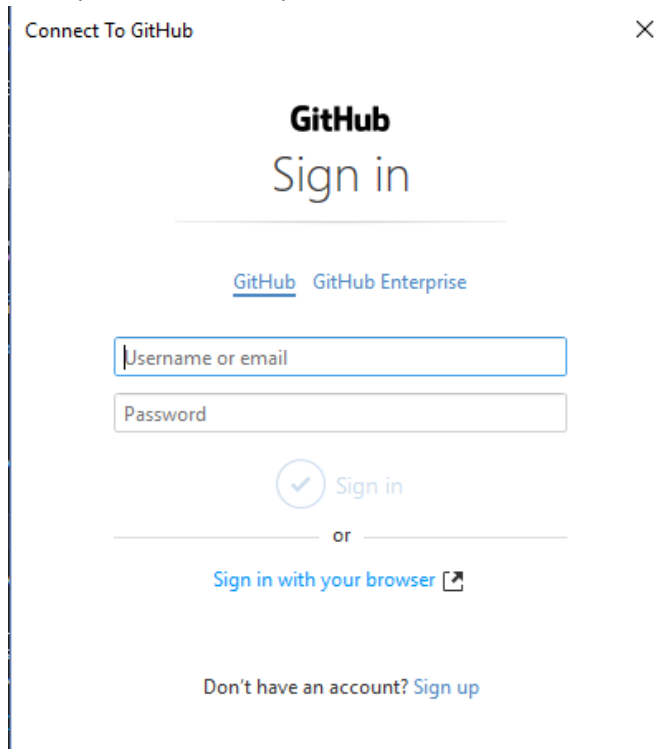




La partie Team Explorer ressemble désormais à ceci, ayant ajouté le gestionnaire de code source GitHub




Nous pouvons ensuite procéder à la connexion à notre compte




Connect To GitHub

GitHub
Sign in

[GitHub](#) [GitHub Enterprise](#)

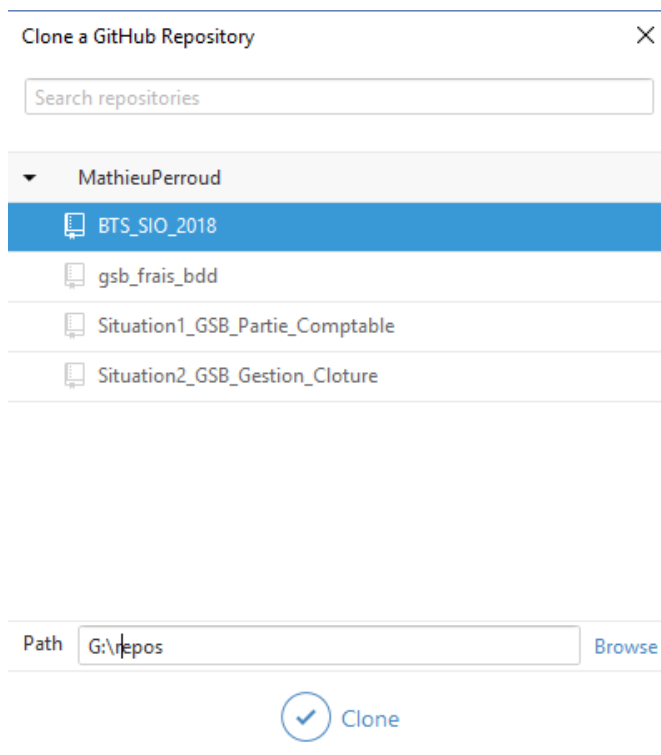
 Sign in

or

[Sign in with your browser](#) 





Don't have an account? [Sign up](#)

Puis par la suite Cloner localement un de nos dossier du gestionnaire de code source




Clone a GitHub Repository

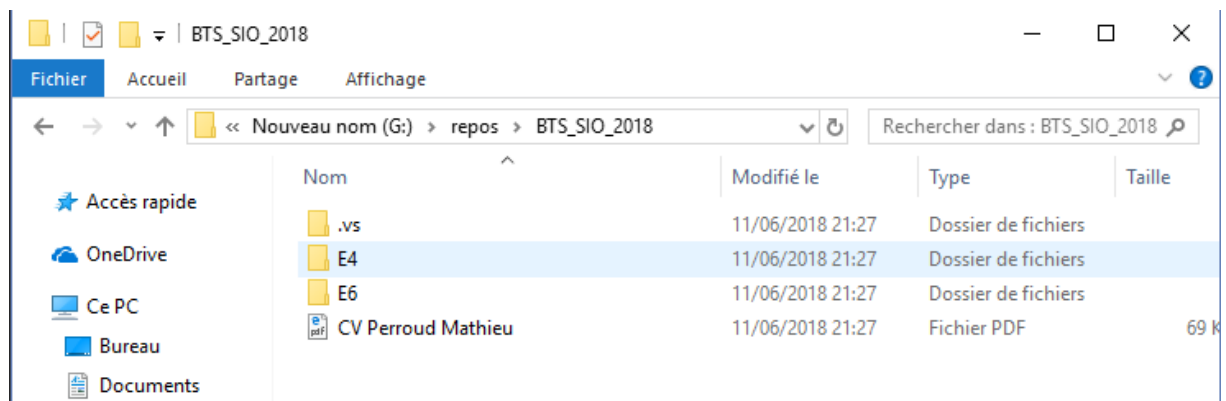
▼ MathieuPerroud

-  **BTS_SIO_2018**
-  gsb_frais_bdd
-  Situation1_GSB_Partie_Comptable
-  Situation2_GSB_Gestion_Cloture

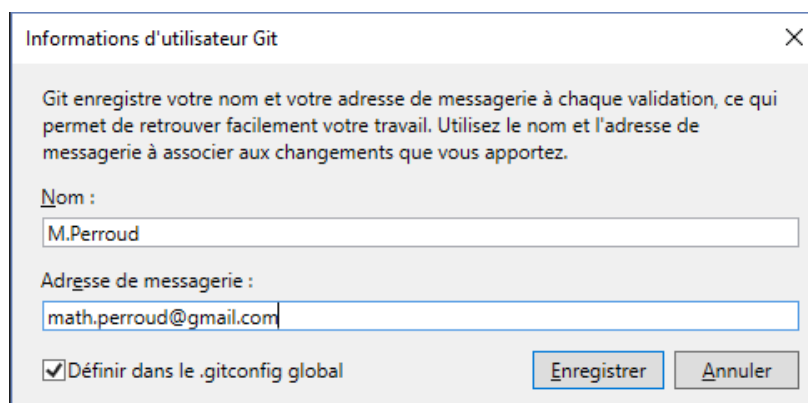
Path [Browse](#)

 Clone

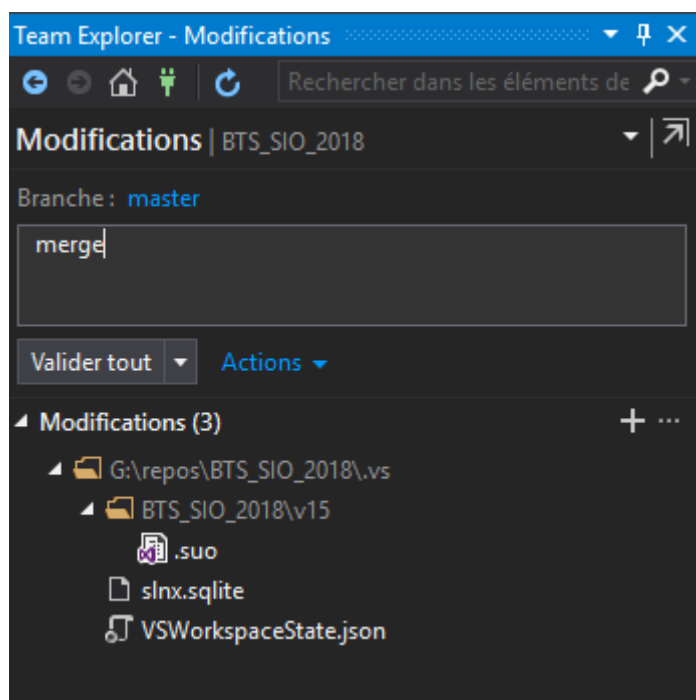
Les données ont bien été clonées dans le répertoire indiqué



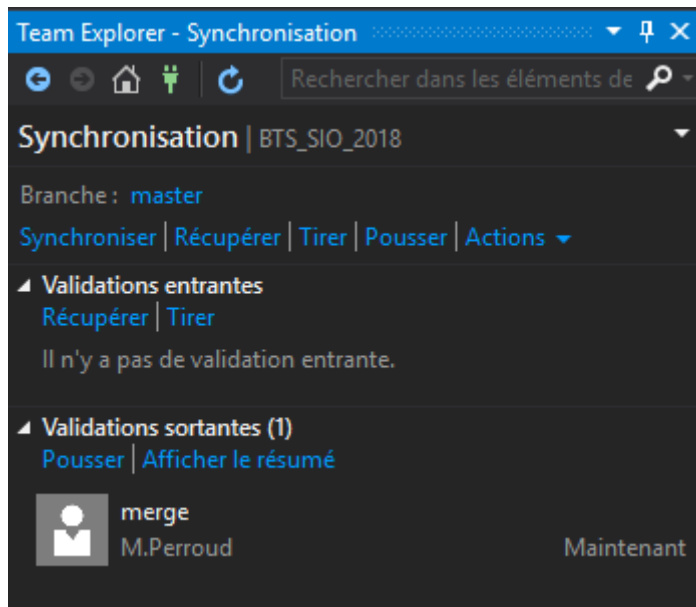
Une fois que nous décidons de nous connecter à une source d'un projet pour la première fois, Git vous demandera certaines informations afin de vous authentifier lors des modifications que vous pourrez effectuer sur votre GitHub



Nous pouvons dès lors procéder à des modifications du code source via la fonctionnalité Modification dans l'Accueil du projet à modifier



Une fois les modifications enregistrées il est temps de synchroniser votre projet local vers votre GitHub



Une fois le Push effectué, un message vous indiquera du bon déroulement de l'opération

