Projet Logiciel Transversal

Mathieu ROCANCOURT – Margot LALEU Alexis RONDEAU

Table des matières

1	Objectif	3
	1.1 Présentation générale	
	1.2 Règles du jeu	
	1.3 Ressource graphique du jeu.	

1 Objectif

1.1 Présentation générale

Nous allons implémenter un Monopoly sur le modèle du Monopoly France de la version 2008. Les principales modifications par rapport à la règle original sont l'absence d'hypothèque et d'enchère.

1.2 Règles du jeu

https://github.com/MathieuROCANCOURT/plt/blob/master/rapport/Regles_MonopolyFrance_Adaptees.pdf

1.3 Ressource graphique du jeu

https://github.com/MathieuROCANCOURT/plt/tree/master/res