



# Progettazione e sviluppo di un applicativo per gestire un e-learning basato su quiz

*Autori*

Antonio Legnante N86003588  
Matteo Marino N86003963

*Docente*

Porfirio Tramontana

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Diagrammi del progetto</b>	<b>4</b>
2.1	Diagramma del Dominio del problema . . . . .	4
2.2	Diagramma del Dominio della soluzione . . . . .	5
2.3	Sequence Diagram . . . . .	6
2.3.1	Creazione di un test . . . . .	6
2.3.2	Correzione di un test . . . . .	7

# Capitolo 1

## Introduzione

Si va a progettare un'applicazione scritta in linguaggio *Java* con interfaccia grafica basata su *Swing* in grado di acquisire e gestire i dati relativi al sistema di e-learning **Legnarino Web Learning**, che gestisce test basati su quiz. Questa applicazione permette di:

- Registrare e dare accesso agli utenti, divisi tra insegnanti e studenti;
- Agli insegnanti di inserire, visualizzare e correggere i vari test;
- Agli studenti di visualizzare e svolgere i test, oltre che vedere i risultati ottenuti.

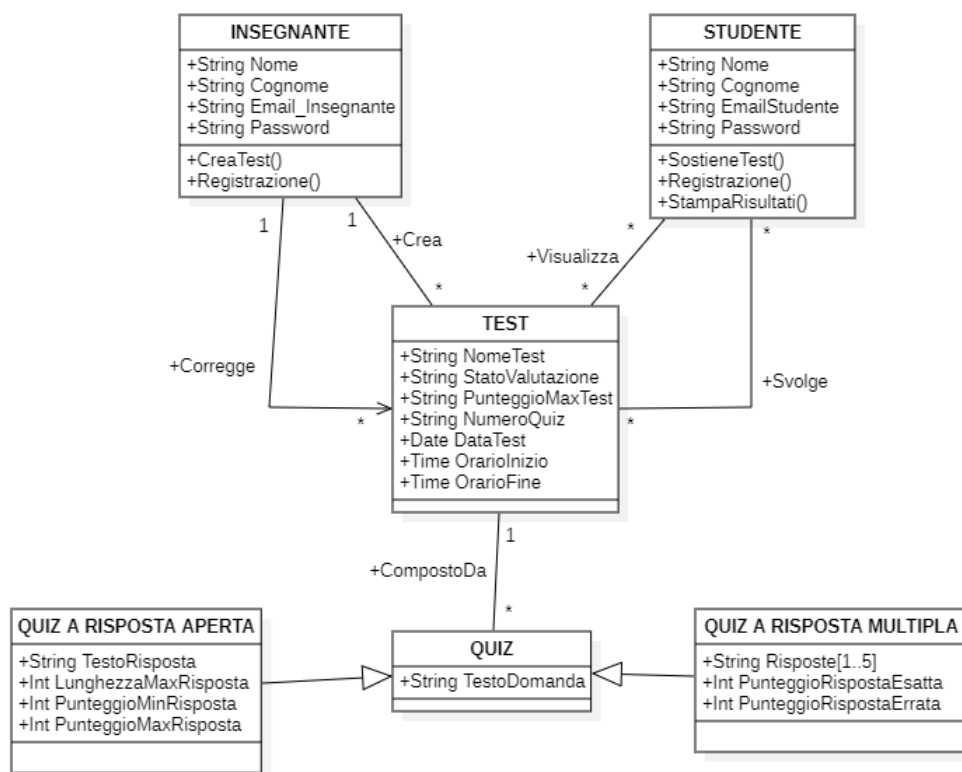
Il problema, quindi, è composto dalle seguenti classi:

- **INSEGNANTE**, utente che crea, registra e valuta i test degli studenti;
- **STUDENTE**, utente che visualizza e svolge i test, accedendo successivamente anche ai relativi risultati;
- **TEST**, che sono formati dai vari quiz a cui gli studenti devono rispondere;
- **QUIZ**, ovvero le domande dei test, che si dividono in quiz a risposta multipla e aperta;
- **QUIZ A RISPOSTA APERTA**, che comprende i quiz a risposta aperta che hanno oltre la domanda, la risposta, la lunghezza massima della risposta, il punteggio minimo e massimo ottenibile dal quiz.
- **QUIZ A RISPOSTA MULTIPLA**, che comprende i quiz a risposta multipla che hanno oltre la domanda, l'insieme di possibili risposte, il punteggio in caso di risposta esatta e in caso di risposta sbagliata.

## Capitolo 2

# Diagrammi del progetto

### 2.1 Diagramma del Dominio del problema



Nel seguente diagramma sono riportate le classi riguardanti il dominio del problema, con relative responsabilità.

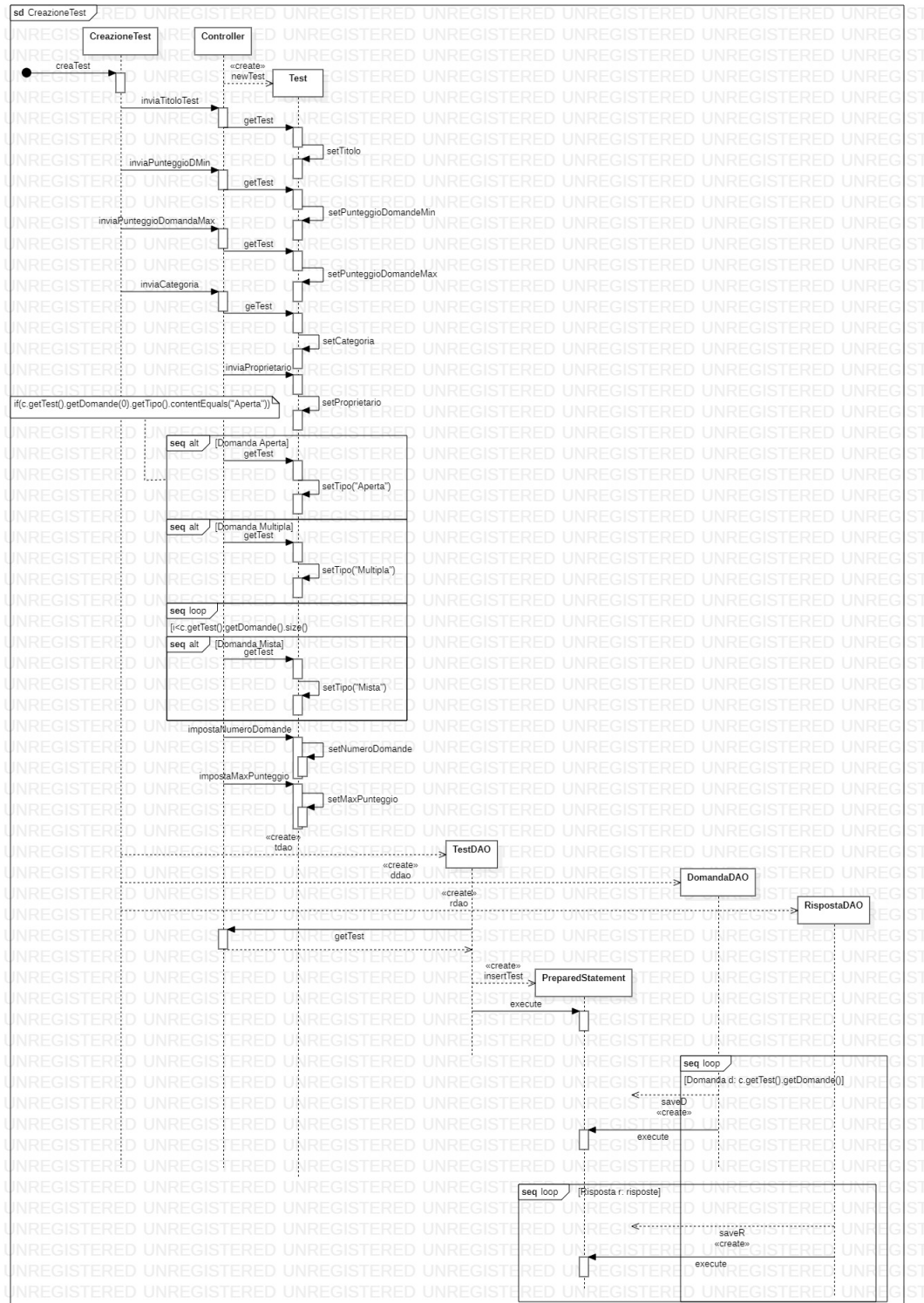
[illegible]

5

## 2.3 Sequence Diagram

Sono riportati i sequence diagrams delle seguenti funzionalità:

### 2.3.1 Creazione di un test



### 2.3.2 Correzione di un test

