

# Progettazione e sviluppo di una base di dati relazionale per una applicazione di e-learning tramite test basati su quiz

Autori Antonio Legnante N86003588 Matteo Marino N86003963

 $\begin{array}{c} Docente \\ Silvio \; Barra \end{array}$ 

Gennaio 2022

Questa pagina è stata lasciata volutamente bianca

# Indice

1	Ana	alisi del problema e requisiti identificati	5
2	$\operatorname{Pro}$	ogettazione concettuale	6
	2.1	Class Diagram	6
		2.1.1 Alcune precisazioni sul class Diagram [Attributo Email]	6
		2.1.2 Alcune precisazioni sul class Diagram [Attributo Risposte]	7
	2.2	Analisi della ristrutturazione del Class Diagram	7
		2.2.1 Analisi delle ridondanze	7
		2.2.2 Analisi degli identificativi	7
		2.2.3 Rimozione degli attributi multipli	7
		2.2.4 Rimozione degli attributi composti	8
		2.2.5 Partizione/Accorpamento delle associazioni	8
		2.2.6 Rimozione delle gerarchie	8
	2.3	Class Diagram ristrutturato	9
	2.4		10
	2.5	Dizionario dei vincoli	12
	2.6	Dizionario delle associazioni	14
	2.7	Varianti del class Diagram	15
		2.7.1 Associazione tra rispostaUtente e risposta	15
		2.7.2 Associazione tra rispostaUtente e Studente a sostituzione del-	
		l'associazione RispostaStudente tra rispostaUtente e Istanza-	
		DiTest	15
3	Pro	ogettazione Logica	16
J	110	gettazione Logica	LU
4	$\operatorname{Pro}$	ogettazione Fisica	17
	4.1	Definizione delle tabelle e relativi vincoli di dominio e vincoli intra-	
		relazionali	17
		4.1.1 Utente	17
		4.1.2 Test	18
		4.1.3 Domanda	18
		4.1.4 Risposta	18
		4.1.5 IstanzaDiTest	19
			19
	4.2	Procedure automatizzate	20
		4.2.1 Calcolo Ruolo automatizzato	20
		4.2.2 Controllo registrazione test docenti	20
		4.2.3 Aggiornamento numDomande e MaxPunteggio INSERT	21
			21

4.2.5	Consistenza Inserimenti Domanda	22
4.2.6	Consistenza Inserimenti Risposta	22
4.2.7	Controllo svolgimento Test	23
4.2.8	Consistenza OrarioFine	23
4.2.9	Consistenza risposteUtente a quesiti Multipli	24
4.2.10	Controllo rispostaUtente valida	24
4.2.11	Controllo punteggio assegnato a risposta	25
4.2.12	Calcolo punteggio risposte multiple	26

## Capitolo 1

# Analisi del problema e requisiti identificati

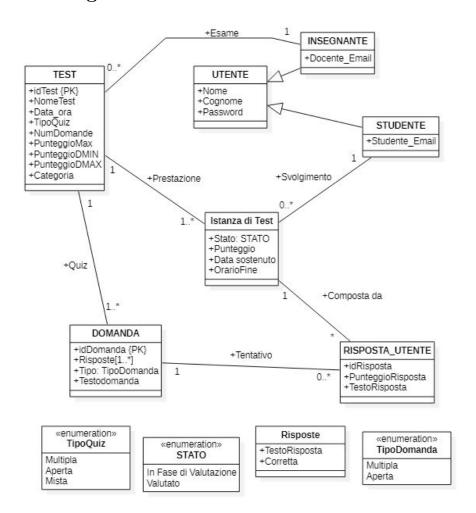
Si progetterà ed implementerà una base di dati relazionale adibita alla gestione di dati relativi ad un applicazione di E-learning tramite quiz. Dalla realtà di riferimento si evincono i seguenti tipi di entità fondamentali:

- **Utente** Sono le entità principali di interesse per l'applicazione. Si dividono in 2 categorie: insegnante e studente. Gli studenti sostengono i test e hanno accesso alle relative valutazioni, gli insegnante registrano i test e forniscono le valutazioni agli studenti. Riguardo gli utenti ci interessa memorizzare: nome, cognome, email e password.
- **Test** Le altre entità principali per l'applicazione, un test è un aggregato di domande a cui gli studenti sono tenuti a rispondere per sostenere le prove. Sono di interesse: il nome del test, la data di registrazione, la categoria, il numero di quiz, il punteggio minimo, massimo per risposta e il punteggio massimo globale.
- **Domanda** Le domande sono suddivise in Domande a risposta aperta e domande a risposta multipla. Le domande a risposta multipla sono correlate da una sequenza di risposte automatizzate di cui una risulta essere corretta. È di interesse il testo che descrive la domanda.
- Istanza di test Questa entità descrive i singoli test svolti dagli studenti. Sono inclusi i dati relativi al quando é stata sostenuta la prova, sul punteggio totalizzato e sullo stato della valutazione(e quindi conseguentemente indica se il punteggio totalizzato sia parziale o totale). Una istanza di test è un aggregato di risposteUtente fornite dallo studente.
- rispostautente Questa entità rappresenta la singola risposta di un utente fornita in una specifica istanza di test e ad una specifica domanda di cui memorizziamo il testo della risposta e il relativo punteggio acquisito

### Capitolo 2

# Progettazione concettuale

#### 2.1 Class Diagram



Link per la visione dello schema concettuale

#### 2.1.1 Alcune precisazioni sul class Diagram [Attributo Email]

Discutiamo brevemente delle caratteristiche della classe Utente:

Essa si presenta come una generalizzazione delle classi ben più specifiche di studente e insegnante, le quali hanno in comune tutti gli attributi ad eccezione del campo Email, nei quali presenta un dominio differente. Nello specifico l'email presenta un

formato prestabilito: nomeUtente@Docenti.Universita.it per gli Insegnanti nomeUtente@Studenti.Universita.it per gli Studenti

#### 2.1.2 Alcune precisazioni sul class Diagram [Attributo Risposte]

La classe Domanda ha, tra gli attributi che la descrivono, il campo risposte. Esso si presenta come attributo multiplo e composto dai sottoattributi testo risposta e corretta. Di conseguenza rientra nella definizione di attributo complesso o alternativamente attributo entità. L'attributo è opzionale giacché non tutte le domande hanno un set predefinito di risposte automatizzata (solo quelle a risposta multipla)

#### 2.2 Analisi della ristrutturazione del Class Diagram

#### 2.2.1 Analisi delle ridondanze

Nel diagramma sono presenti gli attributi NumDomande, PunteggioMax, TipoQuiz che possono essere derivabili da altre entità o attributi. Tuttavia, considerando che si trattano di attributi qualificativi dei test a scelta e proiettandoci nell'ottica dell'applicativo, nella quale anche solo visualizzare un test comporterebbe il calcolo di ciascuno degli attributi sopra citati, motiva la decisione di mantenerli. Si descrivono nel dettaglio i seguenti:

- **NumDomande** tiene conto del numero di domande dei test, i quali potrebbero essere ricavati effettuando una count delle domande effettivamente inserite
- **TipoQuiz** indica a priori il tipo del test, ricavabili controllando per ogni test tutte le domande presenti per stabilire se si tratta di un test a risposta multipla, aperta o mista.
- **PunteggioMax** indica il punteggio massimo ottenibile ad un test, ricavabile moltiplicando il numero di domande per il punteggio massimo per singola domanda,

Si decide di introdurre anche i seguenti dati derivabili da risposta utente e domanda:
- numeroRcorrette indica il numero di risposte corrette fornite dallo studente in una data istanza di test.

- numerorRsbagliate indica il numero di risposte, sbagliate fornite dallo studente in una data istanza di test.

#### 2.2.2 Analisi degli identificativi

Per tutte le classi si è scelto di impiegare chiavi artificiali in modo da evitare l'impiego di chiavi primarie composte, come ad esempio (Test, datasostenuto, Studente, numeroDomanda) per risposta utente. Per questioni di omogeneità l'uso di chiavi artificiali è stato esteso anche per le classi che non presentavano il suddetto problema. Tale scelta comporterà una riduzione dello sforzo computazionale richiesto nella ricerca di un determinata tupla.

#### 2.2.3 Rimozione degli attributi multipli

Nel diagramma è presente un significativo attributo multiplo nella classe Domanda. Quest'ultimo descrive le risposte ad una domanda a risposta chiusa. Vista la natura da attributo complesso, in quanto oltre al testo della risposta è necessario indicare anche se sia corretta o errata, si decide di convertirlo in una classe apposta

#### 2.2.4 Rimozione degli attributi composti

Nel diagramma è presente l'attributo composto risposta nella classe domanda, la quale si è già discusso nella sottosezione precedente. Un altro attributo composto significativo è Data ora e data sostenuto rispettivamente in Test e istanzaDiTest, adibito alla memorizzazione sia della data in cui è stato registrato o svolto un test, sia dell'ora effettiva; visto lo scarso interesse, da parte dell'applicazione, nel effettuare query sui singoli valori atomici, quali ad esempio test svolti in un certa data è stato convenuto di manterli

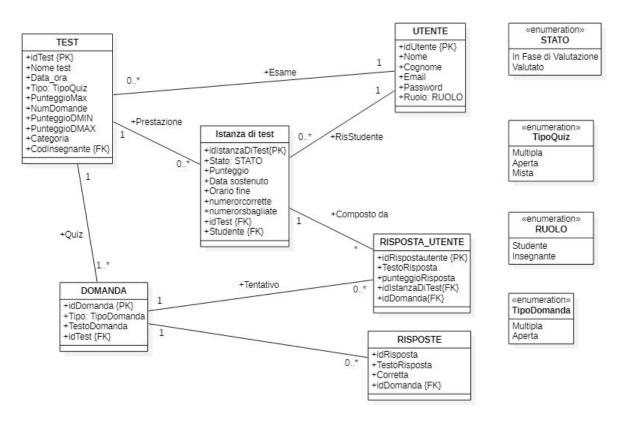
#### 2.2.5 Partizione/Accorpamento delle associazioni

Non vi sono presenti associazione da accorpare nel diagramma.

#### 2.2.6 Rimozione delle gerarchie

Nel diagramma è presente la gerarchia che riguarda la classe **Utente** che si specializza nelle classi **Studente** e **Docente**. Tale gerarchia viene eliminata inserendo nella classe Utente l'attributo *ruolo*, associato ad una enumerazione che specifica se l'utente è uno studente o un insegnante.

### 2.3 Class Diagram ristrutturato



Link per la visione dello schema concettuale ristrutturato

### 2.4 Dizionario delle classi

Classe	Descrizione	Attributi
	Contiene i dati degli utenti,	Nome (String): nome dell'utente.
Utente	specificandone il ruolo	Cognome (String): cognome dell'u-
Cocine		tente.
		Password (String): password di acces-
		so dell'utente.
		Email (String): indirizzo email dell'u-
		tente.
		Ruolo (enumeration): ruolo dell'uten-
		te.
	Descrive i dati relativi ai	idTest (Integer): codice univoco per
Test	test	ogni test.
1050		<b>nomeTest</b> (String): Nome dato al te-
		st.
		DataOra (Timestamp): data e ora d
		registrazione del test.
		tipoQuiz (enumeration): Tipologia d
		quiz: Aperto, multiplo e mista.
		punteggioMax (Float): Massimo
		punteggio che può essere totalizzato da
		uno studente.
		numDomande (Integer): Numero d
		domande che costituiscono il test
		PunteggioDMin (Float): punteggio
		di ogni domanda in caso di risposta er
		rata (può essere anche negativo)
		PunteggioDMAX (Float): punteg
		gio di ogni domanda in caso di risposta
		esatta.
		Categoria (String): categoria del test
		<b>Insegnante</b> ( <i>Integer</i> ): identificative
		dell'insegnante che crea il test.
	Descrive i dati delle doman-	idDomanda (Integer): codice che
Domanda	de che sono presenti nei	identifica univocamente le domande.
Domanda	test	<b>TipoDomanda</b> (Enumeration): indi
		ca se la domanda è a risposta multipla
		o aperta.
		TestoDomanda (String): contiene i
		• = *
		testo della domanda.
		testo della domanda.  idTest (Integer): codice del test in cu

Classe	Descrizione	Attributi
Risposta	Descrive le possibili risposte alle domande (solo quelle a risposta multipla)	idRisposta (Integer): codice identificativo di risposta.  TestoRisposta (String): testo della possibile risposta.  Corretta (Boolean): flag che determina se la possibile risposta è quella corretta.  idDomanda (Integer): codice della domanda associata alla possibile risposta.
IstanzaDiTest	Descrive i risultati ottenuti da uno studente che sostiene un test	risposta.  idIstanzaDiTest (Integer): codice identificativo di un istanza di test.  Stato (Enumeration): stato di correzione del test.  Punteggio (Float): punteggio ottenuto dallo studente nel test.  dataSostenuto (Timestamp): Indica la data e l'ora in cui uno studente avvia un test.  OrarioFine (Time): Indica l'ora in cui uno studente termina un test.  numeroRcorrette (Integer): indica il numero di risposte corrette fornite dallo studente numeroRsbagliate (Integer): indica
RispostaUtente	Descrive le risposte fornite dagli studenti alle domande	il numero di risposte sbagliate fornite dallo studente test.  idTest (Integer): codice del test sostenuto.  Studente (Integer): identificativo dello studente che sostiene il test.  idRispostaUtente (Integer): codice univoco di ogni risposta.  TestoRisposta (String): testo della risposta dell'utente alla domanda.  punteggioRisposta (Float): punteggio conseguito dallo studente riferito alla specifica risposta idIstanzaDiTest (Integer): identificativo dell'istanza di test, nella quale lo studente che fornisce la risposta.  idDomanda (Integer): identificativo della domanda a cui lo studente fornisce la risposta.

### 2.5 Dizionario dei vincoli

Vincolo	Classi coinvolte	Descrizione
Email unica	Utente	Non possono esistere 2 utenti registrati con la stessa Email
Formato Email	Utente	Una Email è valida per la registrazione se e solo se il suo dominio è @Studenti.Universita.it per gli Studenti e @Docenti.Universita.it per gli Insegnanti
Consistenza Ruolo	Utente	Un insegnante non può essere registrato con l'email di uno Studente e viceversa uno Studente non può essere registrato con l'Email di un Insegnante
Registrazione Test	Utente, Test	Un test può essere registrato esclusivamente da un Insegnante
Consistenza NumDomande	Test, Domanda	Non vi possono essere più doman- de associate allo stesso test di quelle specificate da numDomande
Consistenza MaxPunteggio	Test	MaxPunteggio deve coincidere con la seguente espressione: numDomande * punteggioDMax
punteggioDMax positivo	Test	Il punteggio massimo per domanda to- talizzabile dallo studente per un test deve essere Non negativo
punteggioDMin negativo	Test	Il punteggio minimo per domanda tota- lizzabile dallo studente per un test deve essere negativo
Risposta Automatizzata	Domanda, Risposta	Una risposta multipla può riferirsi solo ad una domanda a risposta Multipla
Sostenere il test	Utente, IstanzaDiTest	Un istanza di test può riferirsi solo ad uno studente
Viaggio nel tempo	Test, IstanzaDiTest	Un istanza di test non può essere so- stenuto in una data antecedente alla creazione del test

Vincolo	Classi coinvolte	Descrizione	
IstanzaDiTest terminato	IstanzaDiTest	Un Istanza di test risultata termina- ta solo quando viene aggiornato il va- lore OrarioFine da NULL all'orario di termine della prova	
Consistenza OrarioFine	IstanzaDiTest	Un Istanza di test non può terminare prima della orario di inizio dello stesso	
Lunghezza risposta	RispostaUtente	Una risposta ha una lunghezza massima di 256 caratteri	
Risposta a quesiti multipli	RispostaUtente, Domanda, Risposta	Una risposta ad un quesito multi- plo deve coincidere con una risposta automatizza associata alla domanda specifica	
Consistenza RisposteUtente	RispostaUtente	Per ogni istanza di test, è possibile fornire una sola risposta per domanda	
Consistenza Domande RisposteUtente	RispostaUtente, Test, IstanzaDiTest	Il test associato all'istanza di test deve coincidere con il test associato alla domanda risposta dallo studente	
Correzione risposta Utente	RispostaUtente, Test	Il punteggio associato alla singola domanda deve essere compreso tra il punteggioDMin e il punteggioDMax	
Consistenza Risultato	IstanzaDiTest, rispostaUtente	Il risultato del test ottenuto dallo studente deve essere pari alla som- ma dei punteggi ottenuti sulle singole domande	
Domanda corretta	IstanzaDiTest, rispostaUtente	Una rispostaUtente risulta corretta se ottiene il punteggio massimo previsto per quella domanda	
Correzione Fantasma	rispostaUtente	Una correzione non può essere effet- tuata prima che lo studente abbia terminato il test	

### 2.6 Dizionario delle associazioni

Associazione	Descrizione	Classi coinvolte
Esame	Descrive quale insegnante ha creato il test	Utente [1] ruolo: indica quale insegnante crea il test.  Test $[0*]$ ruolo: indica quale test è stato creato dall'insegnante.
Quiz	Descrive da quali domande è composto ogni test	Test [1] ruolo: indica a quale test fan- no riferimento le domande. Domanda [1*] ruolo: indica da quali domande è composto ogni test.
Prestazione	Descrive l'esito di un istanza di test	Test [1] ruolo: indica a quale test è riferito l'esito. IstanzaDiTest [] ruolo: indica l'esito ottenuto nel test.
RisStudente	Descrive i risultati degli studenti	Utente [1] ruolo: indica a quale studente fanno riferimento gli esiti.  IstanzaDiTest [0*] ruolo: indica i risultati ottenuti dagli studenti.
RispostaStudente	Indica le risposte fornite da- gli studenti alle domande in una determinata istanza di test	IstanzaDiTest [1] ruolo: indica quale studente fornisce la risposta. RispostaUtente [0*] ruolo: indica le risposte fornite dagli studenti.
Tentativo	Indica le risposte fornite dagli studenti alle domande	RispostaUtente [0*] ruolo: indica le risposte fornite alle domande.  Domanda [1] ruolo: indica le domande al quale fanno riferimento le risposte.
PossibiliSoluzioni	Indica le possibili soluzioni alle domande (solo doman- de a risposta multipla)	Risposte [0*] ruolo: indica le possibili risposte alle domande.  Domanda [1] ruolo: indica a quale domanda riferiscono le risposte.

#### 2.7 Varianti del class Diagram

Vengono presentanti in questa sezione alcune variazioni del class Diagram ragionate:

#### 2.7.1 Associazione tra rispostaUtente e risposta

Una possibile variazione consisterebbe nel implementare un associazione aggiuntiva tra risposta e rispostaUtente in maniera tale da referenziare le risposte automatizzate. Questa soluzione è stata scartata per il seguente motivo:

Aumento significativo di valori NULL: Poiché non tutte le domande sono a risposta multipla, le risposteUtente ad una domanda a risposta aperta comporterebbero inevitabilmente la chiave esterna ad divenire un attributo NULL. Se pensiamo a un test di 10 domande a risposta aperta svolto da 10 studenti al giorno, si registrerebbero 100 valori NULL; d'altro canto la stessa situazione si verificherebbe anche nel caso in cui il test fosse costituito da domande a risposta multipla, giacché, in questo caso sarebbe l'attributo testoRisposta ad essere NULL

# 2.7.2 Associazione tra rispostaUtente e Studente a sostituzione dell'associazione RispostaStudente tra rispostaUtente e IstanzaDiTest

Un altra possibile variazione consisterebbe nel sostituire l'associazione tra risposta-Studente con una nuova associazione, nella quale la risposta utente referenzia lo studente(Utente) che l'ha fornita. In questo caso, uno studente ha svolto un test, nel momento in cui ha risposto ad almeno una domanda del suddetto test e di conseguenza una procedure si sarebbe occupata di inserire, nel caso in cui non ci fosse, una tupla in IstanzaDiTest. Questa soluzione è stata scartata per i seguenti motivi: Rottura logica tra rispostaUtente e IstanzaDiTest: ad essere precisi: IstanzaDiTest, RispostaUtente e Utente dovrebbero costituire un associazione ternaria che, in linea generale, per fini computazionali si preferisce scartare. Ciò nonostante, eliminare un associazione diretta tra istanzaDiTest e rispostaUtente, risulterebbe errato da un punto di vista logico

Modellizzazione più generale: le risposteUtente vengono memorizzate nel database in un unica transizione, pertanto, se uno studente non consegnasse le risposte, non verrebbe memorizzato la sua partecipazione, oggetto di cui potremmo essere interessati a fini statistici. Un altro aspetto è legato alla possibilità di sostenere un test più volte, per quanto sia difficile.

### Capitolo 3

# Progettazione Logica

Di seguito viene mostrato lo schema logico

Utente (<u>idUtente</u>, Nome, Cognome, Email, Password, Ruolo)

Test (<u>idTest</u>, nomeTest, DataOra, tipoQuiz, MaxPunteggio, NumDo-

mande, Categoria, Punteggio DMin, Punteggio DMax, Insegnante)

Insegnante  $\mapsto$  Utente(idUtente)

Domanda (<u>idDomanda</u>, tipoDomanda, testoDomanda, <u>idTest</u>)

 $idTest \mapsto Test(idTest)$ 

Risposta (idRisposta, testoRisposta, Corretta, <u>idDomanda</u>)

 $idDomanda \mapsto Domanda(idDomanda)$ 

IstanzaDiTest (idIstanzaDiTest, Stato, Risultato, DataSostenuto, OrarioFine,

numeroRcorrette, numeroRSbagliate, <u>idTest</u>, <u>Studente</u>)

 $idTest \mapsto Test(idTest)$ 

 $Studente \mapsto Utente(idUtente)$ 

RispostaUtente (idrispostaUtente, testoRisposta, punteggioRisposta, idIstanzaDiTest,

idDomanda)

 $idIstanzaDiTest \mapsto idIstanzaDiTest(idIstanzaDiTest)$ 

 $idDomanda \mapsto Domanda(idDomanda)$ 

### Capitolo 4

# Progettazione Fisica

Qui di seguito verranno proposti le implementazione effettive delle tabelle, dei domini e delle procedure atte ad implementare i vincoli discussi nei capitoli precedenti. Il DBMS scelto è PostegreSql Versione 14

# 4.1 Definizione delle tabelle e relativi vincoli di dominio e vincoli intrarelazionali

Link per la visione delle tabelle e dei vincoli intrarelazionali

#### 4.1.1 Utente

#### Dominio FormatoEmail

```
1 CREATE DOMAIN FormatoEmail AS VARCHAR(64)
2 CHECK (VALUE LIKE '%@Studenti.Universita.it' OR VALUE LIKE '%Docenti.Universita.it'
);
```

#### Enumerazione Ruolo

```
1 CREATE DOMAIN ruolo AS VARCHAR(16)
2 CHECK (VALUE = 'Studente' OR VALUE = 'Insegnante');
```

#### Tabella Utente

```
CREATE TABLE Utente

(

idUtente BIGSERIAL NOT NULL,

Nome VARCHAR(32) NOT NULL,

Cognome VARCHAR(32) NOT NULL,

Email FormatoEmail NOT NULL,

Password VARCHAR(32) NOT NULL,

Ruolo ruolo,

PRIMARY KEY(idUtente)

);
```

#### Unicità Email

```
ALTER TABLE Utente ADD UNIQUE(Email);
```

#### Consistenza Ruolo

```
ALTER TABLE Utente ADD CONSTRAINT ConsistenzaRuolo CHECK((Ruolo = 'Studente' AND Email LIKE '%@Studenti.Universita.it') OR (Ruolo = 'Insegnante' AND Email LIKE '%@Docenti.Universita.it'));
```

#### 4.1.2 Test

#### Enumerazione TipoQuiz

```
1 CREATE DOMAIN tipoQuiz VARCHAR(16)
2 CHECK (VALUE = 'Multipla' OR VALUE = 'Aperta' OR VALUE = 'Mista');
```

#### Dominio punteggioDmax

```
CREATE DOMAIN punteggioDmax AS FLOAT
CHECK (VALUE > 0 OR VALUE = 0);
```

#### Dominio punteggioDmin

```
1 CREATE DOMAIN punteggioDmin AS FLOAT
2 CHECK (VALUE < 0 OR VALUE = 0);
```

#### Tabella Test

```
1 CREATE TABLE Test
2 (
3
      idTest BIGSERIAL NOT NULL,
    nomeTest VARCHAR (32),
      Data_Ora TIMESTAMP NOT NULL,
    TipoQuiz tipoQuiz NOT NULL,
6
      MaxPunteggio FLOAT DEFAULT 0,
      NumDomande INTEGER DEFAULT 0,
      {\tt PunteggioDMax\ punteggioDmax\ NOT\ NULL\ DEFAULT\ O}\,,
9
10
      PunteggioDMin punteggioDmin DEFAULT 0,
      Categoria VARCHAR (32) NOT NULL,
      Insegnante BIGSERIAL NOT NULL,
12
      PRIMARY KEY (idTest),
13
      FOREIGN KEY (Insegnante) REFERENCES Utente (idUtente)
14
      ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
15
16);
```

#### 4.1.3 Domanda

#### Enumerazione tipoDomanda

```
CREATE DOMAIN tipoDomanda AS VARCHAR(16)
CHECK (VALUE = 'Multipla' OR VALUE = 'Aperta');
```

#### Tabella Domanda

```
CREATE TABLE Domanda

(

idDomanda BIGSERIAL NOT NULL,

TipoDomanda tipoDomanda NOT NULL,

TestoDomanda VARCHAR (256) NOT NULL,

idTest BIGSERIAL NOT NULL,

PRIMARY KEY (idDomanda),

FOREIGN KEY (idTest) REFERENCES test (idTest)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

#### 4.1.4 Risposta

#### Tabella Risposta

```
CREATE TABLE Risposta (

idRisposta BIGSERIAL NOT NULL,

idDomanda BIGSERIAL NOT NULL,

TestoRisposta VARCHAR(512),

Corretta BOOLEAN,

PRIMARY KEY (idRisposta),

FOREIGN KEY (idDomanda) REFERENCES Domanda (idDomanda)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE

);
```

#### 4.1.5 IstanzaDiTest

#### Enumerazione StatoValutazione

```
1 CREATE DOMAIN StatoValutazione VARCHAR(32)
2 CHECK (VALUE = 'In fase di valutazione' OR VALUE = 'Valutato') DEFAULT 'In fase di valutazione';
```

#### Tabella IstanzaDiTest

```
1 CREATE TABLE IstanzaDiTest
2 (
     idIstanzaDiTest BIGSERIAL NOT NULL,
3
     Stato StatoValutazione,
     Risultato FLOAT DEFAULT 0,
     idTest BIGSERIAL NOT NULL,
     Studente BIGSERIAL NOT NULL,
     dataSostenuto TIMESTAMP NOT NULL,
     OrarioFine TIME,
10
     NumeroRCorrette INTEGER DEFAULT 0,
     NumeroRErrate INTEGER DEFAULT 0,
11
     PRIMARY KEY (idIstanzaDiTest),
12
     FOREIGN KEY (idTest) REFERENCES Test (idTest),
13
     ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
14
15
     FOREIGN KEY (Studente) REFERENCES Utente (idUtente)
     ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
16
17);
```

#### ConsistenzaOrarioFine

```
ALTER TABLE IstanzaDiTest ADD CONSTRAINT ConsistenzaOrarioFine CHECK (datasostenuto ::TIME < OrarioFine);
```

#### 4.1.6 RispostaUtente

#### Tabella RispostaUtente

```
1 CREATE TABLE RispostaUtente (
      idRispostaUtente BIGSERIAL
                                   NOT NULL.
                      VARCHAR (256),
      TestoRisposta
    punteggioRisposta FLOAT,
      idIstanzaDiTest BIGSERIAL NOT NULL,
      idDomanda BIGSERIAL NOT NULL,
      PRIMARY KEY (idRispostaUtente),
      FOREIGN KEY (idIstanzaDiTest) REFERENCES IstanzaDiTest (idIstanzaDiTest)
      ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
      FOREIGN KEY (idDomanda) REFERENCES Domanda (idDomanda)
10
11
      ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
12 );
```

#### ${\bf Risposta Utente Unique}$

```
ALTER TABLE Rispostautente ADD UNIQUE(idistanzaditest, iddomanda);
```

#### 4.2 Procedure automatizzate

Sono state individuare le seguenti tipologie di procedura atte alla gestione delle ridondanze, implementazione di vincoli e implementazione della logica funzionale

Link per la visione delle procedure individuate

#### 4.2.1 Calcolo Ruolo automatizzato

```
1 --calcolo automatico del ruolo dell'utente a partire dall'email
2 CREATE FUNCTION CalcolaRuolo()
3 RETURNS TRIGGER
4 AS $body$
5 BEGIN
      IF NEW.Email LIKE '% @Studenti.Universita.it' THEN
7
       UPDATE Utente
          SET Ruolo = 'Studente'
8
      WHERE idUtente = NEW.idUtente;
10
       UPDATE Utente
11
          SET Ruolo = 'Insegnante'
12
      WHERE idUtente = NEW.idUtente;
13
14
    END IF;
   RETURN NEW;
15
16 END;
17 $body$ LANGUAGE plpgsql;
18
19 CREATE TRIGGER ruolo
20 AFTER INSERT ON Utente
21 FOR EACH ROW
22 EXECUTE PROCEDURE CalcolaRuolo();
```

#### 4.2.2 Controllo registrazione test docenti

```
1 -- un test pu essere registrato solamente da un insegnante
2 CREATE FUNCTION ControlloDocenti()
3 RETURNS TRIGGER
4 AS $body$
5 DECLARE
      _Ruolo VARCHAR(10);
7 BEGIN
      SELECT Ruolo INTO _Ruolo
    FROM Utente
   WHERE NEW.Insegnante = idUtente;
10
11
    IF _Ruolo = 'Studente' THEN
12
        ROLLBACK;
13
    END IF;
14
   RETURN NEW;
15
16 END;
17 $body$ LANGUAGE plpgsql;
19 CREATE TRIGGER CheckDocenti
20 BEFORE INSERT ON Test
21 FOR EACH ROW
22 EXECUTE PROCEDURE ControlloDocenti();
```

#### 4.2.3 Aggiornamento numDomande e MaxPunteggio INSERT

```
1 -- Aggiorna il numDomande e il punteggio totale ogni volta che si inserisce una
       nuova domanda
3 CREATE FUNCTION AggiornaDatiTestInsert()
4 RETURNS TRIGGER
5 AS $body$
6 DECLARE
       PunteggioMassimoD Test.punteggiodmax%TYPE;
       SELECT punteggiodmax INTO PunteggioMassimoD
10
    FROM Test
11
    WHERE idTest = NEW.idTest;
12
13
      UPDATE Test
14
        SET numdomande = numdomande + 1, maxpunteggio = maxpunteggio +
       {\tt PunteggioMassimoD}
    WHERE idTest = NEW.idTest;
16
17
    RETURN NEW;
18
19 END;
$body$ LANGUAGE plpgsql;
21
{\tt 22} \ \ {\tt CREATE} \ \ {\tt TRIGGER} \ \ {\tt AggiornadatiTestInsert}
23 AFTER INSERT ON Domanda
24 FOR EACH ROW
25 EXECUTE PROCEDURE AggiornaDatiTestInsert();
```

#### 4.2.4 Aggiornamento numDomande e MaxPunteggio DELETE

```
1 --Aggiorna il numDomande e il punteggio totale ogni volta che si cancella una
      domanda
3 CREATE FUNCTION AggiornaDatiTestDelete()
4 RETURNS TRIGGER
5 AS $body$
6 DECLARE
      PunteggioMassimoD Test.punteggiodmax%TYPE;
8 BEGIN
      SELECT punteggiodmax INTO PunteggioMassimoD
10
    FROM Test
11
    WHERE idTest = OLD.idTest;
12
13
      UPDATE Test
14
        SET numdomande = numdomande - 1, maxpunteggio = maxpunteggio -
      PunteggioMassimoD
    WHERE idTest = OLD.idTest;
16
17
    RETURN NEW;
18 END;
19 $body$ LANGUAGE plpgsql;
21 CREATE TRIGGER AggiornaDatiTestDelete
22 AFTER DELETE ON Domanda
23 FOR EACH ROW
24 EXECUTE PROCEDURE AggiornaDatiTestDelete();
```

#### 4.2.5 Consistenza Inserimenti Domanda

```
1 --Verifica che gli inserimenti di domande siano consistenti con la tipologia di
      quiz:
_{2} --Una domanda aperta non pu referenziare un test a risposta multipla
3 -- Una domanda chiusa non pu referenziare un test a risposta aperta
5 CREATE FUNCTION CheckTest()
6 RETURNS TRIGGER
7 AS $body$
8 DECLARE
       _tipoQuiz Test.tipoQuiz%TYPE;
10 BEGIN
     SELECT TipoQuiz INTO _tipoQuiz
11
12
    FROM Test
    WHERE NEW.idTest = idTest;
13
14
    IF _tipoQuiz = 'Aperta' AND NEW.TipoDomanda = 'Multipla' THEN
15
        ROLLBACK;
16
17
       IF _tipoQuiz = 'Multipla' AND NEW.TipoDomanda = 'Aperta' THEN
18
            ROLLBACK:
19
       END IF;
20
   END IF;
21
   RETURN NEW;
22
23 END;
24 $body$ LANGUAGE plpgsql;
26 CREATE TRIGGER CheckTestD
27 BEFORE INSERT ON Domanda
28 FOR EACH ROW
29 EXECUTE PROCEDURE CheckTest();
```

#### 4.2.6 Consistenza Inserimenti Risposta

```
1 --Verifica che solamente una domanda a risposta multipla abbia associato un set di
      risposte automatizzate
3 CREATE FUNCTION ControlloRisposteAutomatizzate()
4 RETURNS TRIGGER
5 AS $body$
6 DECLARE
      _TipoDomanda VARCHAR(10);
8 BEGIN
      SELECT TipoDomanda INTO _TipoDomanda
    FROM Domanda
10
    WHERE NEW.idDomanda = idDomanda;
1.1
12
    IF _TipoDomanda = 'Aperta' THEN
13
14
        ROLLBACK;
15
    END IF;
   RETURN NEW;
16
17 END;
18 $body$ LANGUAGE plpgsql;
20 CREATE TRIGGER IntegritaRisposteAutomatizzate
21 BEFORE INSERT ON Risposta
22 FOR EACH ROW
23 EXECUTE PROCEDURE ControlloRisposteAutomatizzate();
```

#### 4.2.7 Controllo svolgimento Test

```
_{\mathrm{1}} --Si assicura che un istanza di test possa essere aperta esclusivamente da uno
      studente
3 CREATE FUNCTION ControlloRisposteStudenti()
4 RETURNS TRIGGER
5 AS $body$
6 DECLARE
      _Ruolo VARCHAR(10);
     SELECT Ruolo INTO _Ruolo
9
    FROM Utente
10
    WHERE NEW.Studente = idUtente;
1.1
12
   IF _Ruolo = 'Insegnante' THEN
13
        ROLLBACK;
14
    END IF;
15
   RETURN NEW;
16
17 END;
18 $body$ LANGUAGE plpgsql;
19
20 CREATE TRIGGER CheckRisposteUtente
21 BEFORE INSERT ON IstanzaDiTest
22 FOR EACH ROW
23 EXECUTE PROCEDURE ControlloRisposteStudenti();
```

#### 4.2.8 Consistenza OrarioFine

```
1 --Un test non pu essere sostenuto in una data antecedente alla sua pubblicazione
3 CREATE FUNCTION CheckDataIstanzaTest()
4 RETURNS TRIGGER
5 AS $body$
6 DECLARE
7    _dataS Test.data_ora%TYPE;
8    BEGIN
      SELECT data_ora INTO _dataS
9
    FROM Test
10
   WHERE NEW.idTest = idTest;
11
12
    IF _dataS > NEW.DataSostenuto THEN
13
       ROLLBACK;
14
    END IF;
15
   RETURN NEW;
16
17 END;
18 $body$ LANGUAGE plpgsql;
20 CREATE TRIGGER CheckDataIstanza
BEFORE INSERT ON IstanzaDiTest
22 FOR EACH ROW
23 EXECUTE PROCEDURE CheckDataIstanzaTest();
```

#### 4.2.9 Consistenza risposteUtente a quesiti Multipli

```
1 -- Una risposta Utente fornita ad una domanda a risposta multipla deve rientrare in
      una delle risposte possibili
3 CREATE FUNCTION CheckConsistenzaRisposteUtente()
4 RETURNS TRIGGER
5 AS $body$
6 DECLARE
      risp CURSOR FOR
        SELECT testorisposta
9
      FROM risposta
      WHERE NEW.idDomanda = idDomanda;
10
    _risp Risposta.testoRisposta%TYPE;
12
    _flag INTEGER := 0;
13
     _tipoDomanda VARCHAR(10);
14
15 BEGIN
      SELECT TipoDomanda INTO _tipoDomanda
16
    FROM Domanda
17
    WHERE NEW.idDomanda = idDomanda;
18
19
    IF _tipoDomanda = 'Multipla' THEN
20
          OPEN risp;
21
22
            LOOP
               EXIT WHEN NOT FOUND OR _flag = 1;
23
             FETCH risp INTO _risp;
24
            IF _risp = NEW.TestoRisposta THEN
25
26
                 _flag = 1;
            END IF;
27
          END LOOP;
28
        CLOSE risp;
29
30
31
       IF _flag = 0 THEN
            ROLLBACK;
32
      END IF;
33
    END IF;
34
35
    RETURN NEW;
36
37 END;
38
39 $body$ LANGUAGE plpgsql;
40 CREATE TRIGGER CheckRisposteUtente
41 BEFORE INSERT ON RispostaUtente
42 FOR EACH ROW
43 EXECUTE PROCEDURE CheckConsistenzaRisposteUtente();
```

#### 4.2.10 Controllo rispostaUtente valida

```
1 --si assicura che l'attributo iddomanda sia consistente con idistanzaDiTest di test
     , cio referenziano lo stesso test
3 CREATE FUNCTION ConsistenzaDomandeRispostaUtente()
4 RETURNS TRIGGER
5 AS $body$
6 DECLARE
     testDomanda Test.idTest%TYPE;
    testIstanzaDiTest Test.idTest%TYPE;
      SELECT idTest INTO testDomanda
10
11
    FROM Domanda
    WHERE idDomanda = NEW.idDomanda;
12
13
    SELECT idTest INTO testIstanzaDiTest
14
    FROM IstanzaDiTest
15
    WHERE idistanzaDiTest = NEW.idIstanzaDiTest;
16
17
    IF testDomanda <> testIstanzaDiTest THEN
18
        ROLLBACK;
19
      END IF;
20
  RETURN NEW;
21
```

```
END;

23

24 $body$ LANGUAGE plpgsql;

25

26 CREATE TRIGGER ConsistenzaRisposteUtente

27 BEFORE INSERT ON rispostaUtente

28 FOR EACH ROW

29 EXECUTE PROCEDURE ConsistenzaDomandeRispostaUtente();
```

#### 4.2.11 Controllo punteggio assegnato a risposta

```
1 --Si assicura che il voto assegnanto ad una risposta rientri tra il minimo e
      massimo consentito e aggiorna risultati
3 CREATE FUNCTION CorrezioneDomandaRispostaAperta()
4 RETURNS TRIGGER
5 AS $body$
6 DECLARE
      tipoD Domanda.tipodomanda%TYPE;
    punteggioMin Test.punteggioDmin%TYPE;
    punteggioMax Test.punteggioDmax%TYPE;
10
    OrarioF IstanzaDiTest.OrarioFine%TYPE;
11 BEGIN
      SELECT tipoDomanda INTO tipoD
12
    FROM Domanda
13
    WHERE idDomanda = NEW.idDomanda;
14
15
    SELECT punteggioDmin, punteggioDmax INTO punteggioMin, PunteggioMax
16
    FROM Test T, Domanda D
17
    WHERE T.idTest = D.idTest AND D.idDomanda = NEW.idDomanda;
18
19
    SELECT OrarioFine INTO OrarioF
20
21
    FROM IstanzaDiTest
    WHERE idIstanzaDiTest = NEW.idIstanzaDiTest;
22
23
24
    IF OrarioF IS NULL THEN
        ROLLBACK:
25
    END IF;
26
27
    IF tipoD <> 'Multipla' THEN
28
        IF NEW.punteggiorisposta > PunteggioMax OR NEW.punteggiorisposta <
      punteggioMin THEN
            ROLLBACK:
30
        ELSE IF NEW.punteggiorisposta = PunteggioMax THEN
31
          UPDATE IstanzaDiTest
32
            SET numerorcorrette = numerorcorrette + 1
33
        WHERE idIstanzaDiTest = NEW.idIstanzaDiTest;
34
      ELSE
35
36
          UPDATE IstanzaDiTest
            SET numerorerrate = numerorerrate + 1
37
        WHERE idIstanzaDiTest = NEW.idIstanzaDiTest;
38
        END IF;
39
      END IF;
40
    END IF;
41
42
    UPDATE ISTANZADITEST
43
          SET risultato = risultato + NEW.punteggiorisposta
44
    WHERE idIstanzaDiTest = NEW.idIstanzaDiTest;
45
46
    RETURN NEW;
47
48 END;
49
50 $body$ LANGUAGE plpgsql;
51
52 CREATE TRIGGER correzioneDAperte
53 BEFORE UPDATE OF punteggiorisposta ON rispostaUtente
54 FOR EACH ROW
55 EXECUTE PROCEDURE CorrezioneDomandaRispostaAperta();
```

#### 4.2.12 Calcolo punteggio risposte multiple

```
1 -- Calcola il punteggio totalizzato sui quesiti a risposta multipla
3 CREATE FUNCTION CalcoloPunteggioRispostaChiusa()
4 RETURNS TRIGGER
5 AS $bodv$
6 DECLARE
      Risposte CURSOR FOR
   FROM rispostautente U, domanda D, risposta R
WHERE U.iddomanda = D.iddomanda AND U.iddomanda = R.iddomanda AND U.
      idistanzaDiTest = NEW.idIstanzaDiTest AND D.tipoDomanda = 'Multipla' AND R.
      Corretta = 'true';
    punteggioMin Test.punteggioDmin%TYPE;
12
    punteggioMax Test.punteggioDmax%TYPE;
13
    Quiz Test.tipoQuiz%TYPE;
    domandeCorrette INTEGER := 0;
15
16
    domandeErrate INTEGER := 0;
17
18 BEGIN
19
      SELECT punteggioDmin, punteggioDmax, TipoQuiz INTO punteggioMin, PunteggioMax,
20
    FROM Test
21
    WHERE idTest = NEW.idTest;
22
23
24
    FOR I IN Risposte
25
    LOOP
26
        IF I.rispUtente = I.rispCorretta THEN
          UPDATE RispostaUtente
27
28
        SET punteggioRisposta = punteggioMax
              WHERE idIstanzaDiTest = NEW.idIstanzaDiTest AND idDomanda = I.dom;
29
        domandeCorrette := domandeCorrette + 1;
30
31
32
        ELSE
          UPDATE RispostaUtente
33
        SET punteggioRisposta = punteggioMin
34
          WHERE idIstanzaDiTest = NEW.idIstanzaDiTest AND idDomanda = I.dom;
35
        domandeErrate := domandeErrate + 1;
36
      END IF;
37
    END LOOP;
38
39
    UPDATE ISTANZADITEST
40
        SET numerorcorrette = domandeCorrette, numerorerrate = domandeErrate
41
    WHERE idIstanzaDiTest = NEW.idIstanzaDiTest;
42
43
    IF Quiz = 'Multipla' THEN
44
45
       UPDATE ISTANZADITEST
          SET Stato = 'Valutato'
46
      WHERE idIstanzaDiTest = NEW.idIstanzaDiTest;
47
    END IF;
49
    RETURN NEW;
50
51 END;
53 $body$ LANGUAGE plpgsql;
55 CREATE TRIGGER CompletamentoTest
56 AFTER UPDATE OF OrarioFine ON ISTANZADITEST
57 FOR EACH ROW
58 EXECUTE PROCEDURE CalcoloPunteggioRispostaChiusa();
```

Link per la visione del Popolamento del database