

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II  
FACOLTÀ DI INFORMATICA



Ingegneria del Software 2022/2023

---

## *Ratatouille23*

---

**Docenti:**

Prof. Sergio Di Martino

Prof. Francesco Cutugno

Prof. Luigi Lucio Libero Starace



## Gruppo INGSW2223\_N\_04

| No. | Nome e Cognome  | Matricola |
|-----|-----------------|-----------|
| 1   | Luigi Vessella  | N86003354 |
| 2   | Matteo Marino   | N86003963 |
| 3   | Biagio Speranza | N86002964 |



## Indice

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| <b>1</b> | <b>Descrizione del progetto</b>  | <b>4</b> |
| <b>2</b> | <b>Documento dei requisiti software</b>                                  | <b>5</b> |
| 2.1      | Requisiti Funzionali . . . . .   | 5        |
| 2.1.1    | Admin . . . . .  | 5        |
| 2.1.2    | Cameriere . . . . .  | 7        |
| 2.1.3    | Cucina . . . . .   | 8        |
| 2.1.4    | Supervisore . . . . .  | 8        |
| 2.1.5    | Tutti . . . . .  | 9        |
| 2.2      | Requisiti Non Funzionali . . . . .                                       | 10       |
| 2.3      | Requisiti di Dominio . . . . .   | 10       |
| 2.4      | Modellazione dei casi d'uso . . . . .                                    | 11       |
| 2.4.1    | Use-Case Diagram . . . . .   | 11       |
| 2.4.2    | Tabelle di Cockburn . . . . .  | 17       |
| 2.5      | Mock-up dell'applicazione . . . . .                                      | 21       |
| 2.5.1    | Homepage dell'applicazione . . . . .                                     | 21       |
| 2.5.2    | Schermata di accesso nel sistema . . . . .                               | 22       |
| 2.5.3    | Schermata di registrazione nel sistema . . . . .                         | 23       |
| 2.5.4    | Schermata home per gli admin . . . . .                                   | 24       |
| 2.5.5    | Schermata di registrazione di un nuovo ristorante . . . . .              | 25       |
| 2.5.6    | Schermata di modifica di un ristorante . . . . .                         | 26       |
| 2.5.7    | Schermata di registrazione di un nuovo dipendente . . . . .              | 27       |
| 2.5.8    | Schermata di gestione del menù . . . . .                                 | 28       |
| 2.5.9    | Schermata home per i supervisori . . . . .                               | 29       |
| 2.5.10   | Schermata di conferma di logout . . . . .                                | 30       |
| 2.5.11   | Schermata home per i camerieri . . . . .                                 | 31       |
| 2.5.12   | Schermata home per la cucina . . . . .                                   | 32       |
| 2.5.13   | Schermata di visualizzazione del profilo . . . . .                       | 33       |
| 2.5.14   | Schermata di cambio password per gli admin . . . . .                     | 34       |
| 2.5.15   | Schermata di cambio email per gli admin . . . . .                        | 35       |
| 2.5.16   | Schermata di cambio password per i dipendenti al primo accesso . . . . . | 36       |
| 2.5.17   | Schermata di creazione degli avvisi . . . . .                            | 37       |
| 2.5.18   | Schermata di aggiunta piatti al menù . . . . .                           | 38       |
| 2.5.19   | Schermata di aggiunta ordini . . . . .                                   | 40       |



## 1 Descrizione del progetto

Ratatouille23 è un sistema finalizzato al supporto alla gestione e all'operatività di attività di ristorazione. Il sistema consiste in un'applicazione performante e affidabile, attraverso cui gli utenti possono fruire delle funzionalità del sistema in modo intuitivo, rapido e piacevole. La nostra visione della richiesta prevede lo sviluppo di un'applicazione mobile su sistema operativo Android che offrirà agli utilizzatori i seguenti servizi:

- *I proprietari (o amministratori) potranno creare account per i dipendenti*
- *I proprietari saranno in grado di gestire uno o più ristoranti*
- *Si avrà la possibilità di visualizzare e/o modificare il menu*
- *I dipendenti (camerieri) saranno in grado di prendere e inoltrare le ordinazioni in cucina*
- *Gli addetti alla cucina potranno avvisare i camerieri nel momento in cui è pronta un'ordinazione*
- *Tutti potranno visionare lo storico delle ordinazioni con i dettagli*

Ovviamente, il tipo di funzionalità messo a disposizione dall'applicativo sarà cambiato dinamicamente a seconda di chi si logga. Gli amministratori e/o supervisori saranno inoltre dotati di tablet con a bordo l'OS di Google Android per una migliore fruizione della loro dashboard.

I dipendenti quali camerieri, operatori di cucina, chef, capisala, saranno dotati di smartphone aziendali sempre con OS Android correttamente configurati per un'ottimale fruizione dell'applicazione.

**Tutti i dispositivi dovranno essere in grado di accedere a internet, preferibilmente per tutta la durata del servizio.**



## 2 Documento dei requisiti software

### 2.1 Requisiti Funzionali

Vengono qui presentati i requisiti funzionali dell'applicativo, ossia quei servizi che l'app deve offrire agli utenti:

#### 2.1.1 Admin

| ID          | Admin_1   |
|-------------|---|
| Nome        | Registrazione account amministratore  |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore non registrato di registrarsi alla piattaforma utilizzando: <i>nome</i> , <i>cognome</i> , <i>email</i> , <i>codice fiscale</i> , <i>P.IVA</i> e <i>password</i> |

| ID          | Admin_2  |
|-------------|--|
| Nome        | Modifica account amministratore  |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore loggato di modificare i campi del proprio account |

| ID          | Admin_3   |
|-------------|---|
| Nome        | Registrazione dei dipendenti  |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore di creare utenze per i dipendenti non registrati del ristorante, specificandone <i>nome</i> , <i>cognome</i> , <i>email</i> e <i>ruolo</i> |

| ID          | Admin_4   |
|-------------|---|
| Nome        | Modificare/Eliminare account dipendenti   |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore loggato di modificare gli account dei propri dipendenti. |

| ID          | Admin_5   |
|-------------|---|
| Nome        | Aggiungere personale della cucina   |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore loggato di aggiungere al proprio ristorante il personale della cucina. |



|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Admin_6   |
| <b>Nome</b>        | Aggiunta dei Ristoranti   |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un amministratore di poter aggiungere le proprie attività di ristorazione (CAMPI DA DEFINIRE). |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>ID</b>          | Admin_7  |
| <b>Nome</b>        | Modifica/Eliminazione dei Ristoranti   |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un amministratore di poter modificare ed eliminare le proprie attività di ristorazione del sistema. |

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Admin_8   |
| <b>Nome</b>        | Modifica dati dei Dipendenti  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un amministratore loggato di poter cambiare i dati personali dei dipendenti (nome, cognome, email, luogo). |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>ID</b>          | Admin_9  |
| <b>Nome</b>        | Aggiungere/Modificare elementi nel menù  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un amministratore o supervisore dell'attività di ristorazione di aggiungere/modificare elementi nel menù dell'attività. Ogni elemento dovrà avere i seguenti campi:<br>Nome, Costo, Descrizione, Elenco di Allergeni, Categoria/e |

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Admin_10  |
| <b>Nome</b>        | Modifica dati personali   |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un amministratore loggato di poter cambiare i propri dati personali. |



|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Admin_12  |
| <b>Nome</b>        | Tradurre il menu  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un Amministratore di poter tradurre gli elementi del proprio menù in un'altra lingua |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>ID</b>          | Admin_13   |
| <b>Nome</b>        | Visualizza statistiche personale della cucina  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un Amministratore di visualizzare, grazie anche all'ausilio di grafici interattivi, informazioni sull'operato degli addetti alla cucina |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>ID</b>          | Admin_14   |
| <b>Nome</b>        | Modifica menu  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un Amministratore di poter aggiornare (aggiungere, modificare ed eliminare elementi) il menu del ristorante |

#### 2.1.2 Cameriere

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Waiter_1  |
| <b>Nome</b>        | Prendere le ordinazioni   |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ai camerieri di prendere ordinazioni ai tavoli, inoltrandole alla cucina. |

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Waiter_2  |
| <b>Nome</b>        | Gestione delle ordinazioni  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ai camerieri di prendere ordinazioni ai tavoli, inoltrandole alla cucina. |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>ID</b>          | Waiter_3   |
| <b>Nome</b>        | Evasione degli ordini  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette a un Cameriere di marcare i singoli elementi di un ordine come conclusi, aggiornando gli addetti in cucina |



|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Waiter_4  |
| <b>Nome</b>        | Sollecitare la cucina   |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette a un Cameriere di sollecitare la cucina nel caso in cui un ordine sia da troppo tempo in preparazione |

### 2.1.3 Cucina

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Kitchen_1   |
| <b>Nome</b>        | Marcare gli ordini pronti   |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette alla cucina di marcare gli ordini pronti alla "consegna", specificando lo chef che l'ha preparato |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>ID</b>          | Kitchen_2  |
| <b>Nome</b>        | Sollecitare i camerieri  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette alla cucina di notificare i camerieri nel caso in cui un ordine sia pronto alla consegna da troppo tempo |

### 2.1.4 Supervisore

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Hypervisor_1  |
| <b>Nome</b>        | Avvisare il personale   |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un supervisore ed un amministratore di inviare degli avvisi al personale |

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Hypervisor_2  |
| <b>Nome</b>        | Visualizzare stato ordini per tavolo  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un Supervisore ed un Cameriere di visualizzare gli stati delle ordinazioni per ogni tavolo |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>ID</b>          | Hypervisor_3   |
| <b>Nome</b>        | Visualizzare ordini in arrivo  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un Supervisore e alla Cucina di visualizzare l'elenco di ordini in arrivo |





|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>ID</b>          | Hypervisor_4   |
| <b>Nome</b>        | Visualizzare ordini in uscita  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un Supervisore e alla Cucina di visualizzare l'elenco di ordini pronti all'uscita |

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | Hypervisor_5  |
| <b>Nome</b>        | Visualizzare storico ordini   |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette ad un Supervisore e alla Cucina di visualizzare lo storico degli ordini |

#### 2.1.5 Tutti

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | All_1   |
| <b>Nome</b>        | Recupero/Cambio Password  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette a tutti gli utenti registrati di poter recuperare la password e di poterla modificare |

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>ID</b>          | All_2  |
| <b>Nome</b>        | Login  |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette a tutti gli utenti registrati di poter effettuare il login con Username e Password all'interno della piattaforma |

|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>ID</b>          | All_3   |
| <b>Nome</b>        | Visualizzare un avviso o sollecitazione   |
| <b>Descrizione</b> | Il sistema permette a tutti gli utenti registrati di poter visualizzare gli avvisi e le sollecitazioni ricevuti, marcandoli come visualizzati |



## 2.2 Requisiti Non Funzionali

Vengono qui elencati i requisiti non funzionali dell'applicativo:

| ID          | Unfunctional_1  |
|-------------|---|
| Nome        | Policy first password   |
| Descrizione | Il sistema richiede al primo accesso di un dipendente il cambio della password provvisoria in una password personale. |

| ID          | Unfunctional_2   |
|-------------|--|
| Nome        | Verifica esistenza della mail  |
| Descrizione | Al fine di evitare registrazioni con e-mail fittizie, il sistema richiede l'autenticazione della mail mediante codice di verifica per poter procedere con il completamento della registrazione |

| ID          | Unfunctional_3   |
|-------------|--|
| Nome        | Password Strength  |
| Descrizione | Al fine di evitare la creazione di password poco sicure, il sistema impone all'utente di utilizzare una password di almeno 8 caratteri che contenga numeri e caratteri speciali. |

| ID          | Unfunctional_4                                  |
|-------------|---|
| Nome        | TODO  |
| Descrizione | Una P.IVA appartiene ad un solo amministratore. |

## 2.3 Requisiti di Dominio

| ID          | Domain_1   |
|-------------|--|
| Nome        | GDPR   |
| Descrizione | Il sistema deve essere conforme alla normativa GDPR (Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati), per il trattamento dei dati personali e riguardante la privacy dell'utente |



## 2.4 Modellazione dei casi d'uso

### 2.4.1 Use-Case Diagram

Qui viene riportato lo Use Case Diagram relativo all'applicazione, che per rendere la lettura più semplificata è stato diviso in più sezioni.

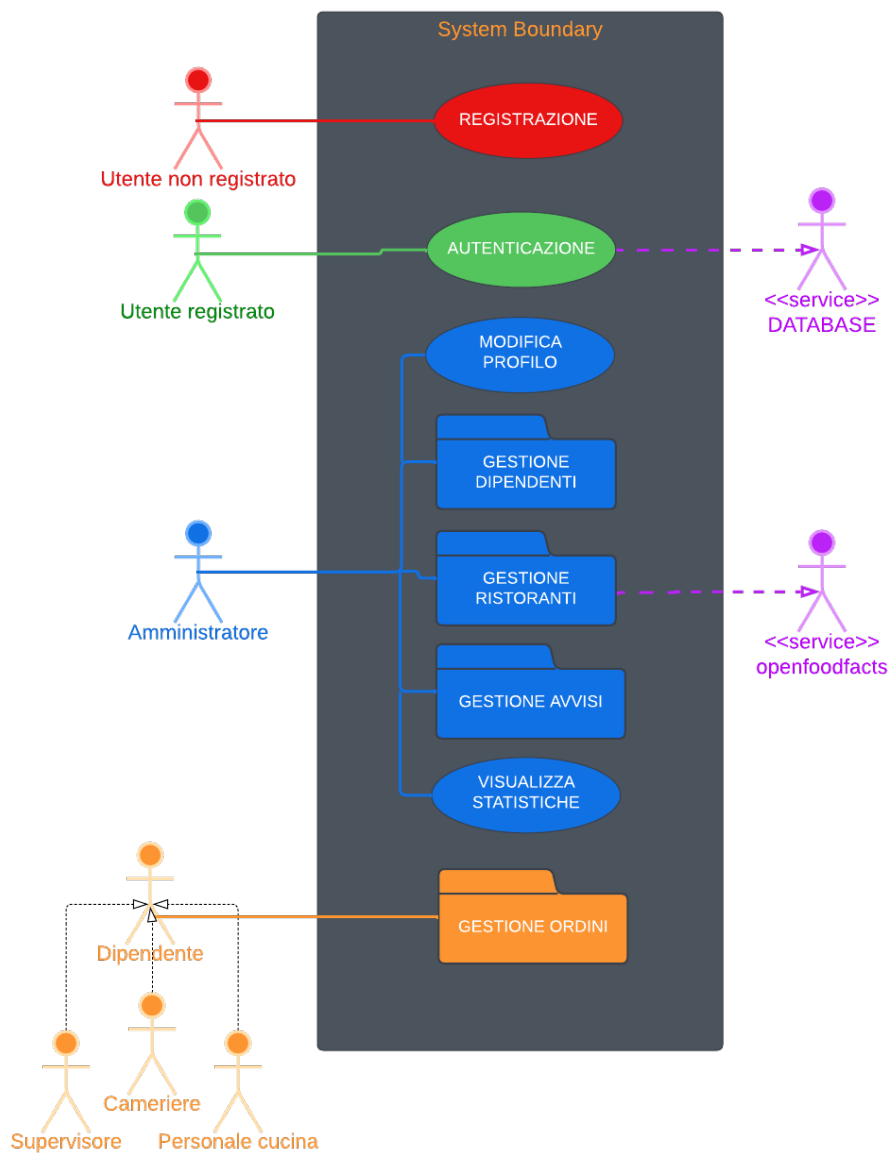


Figura 2.1: Use Case dell'applicazione

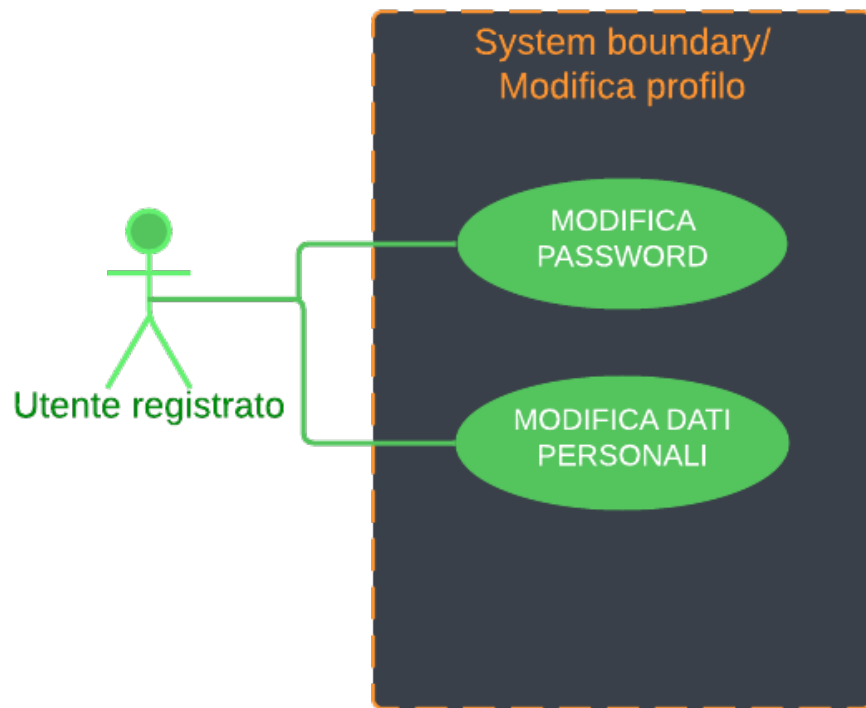


Figura 2.2: Use Case relativo alla modifica del profilo

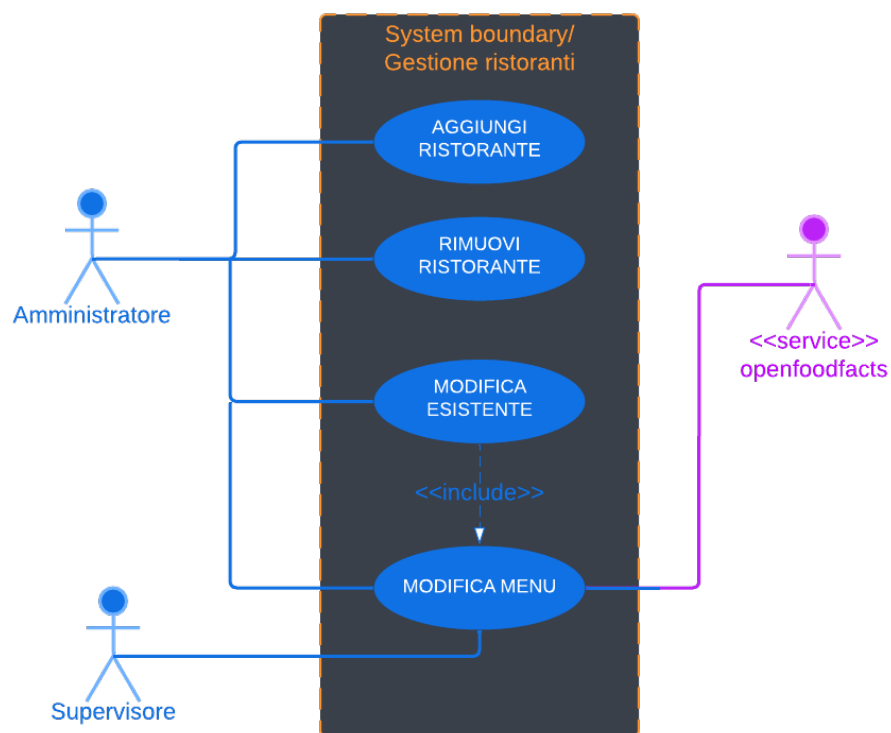


Figura 2.3: Use Case relativo alla gestione dei ristoranti

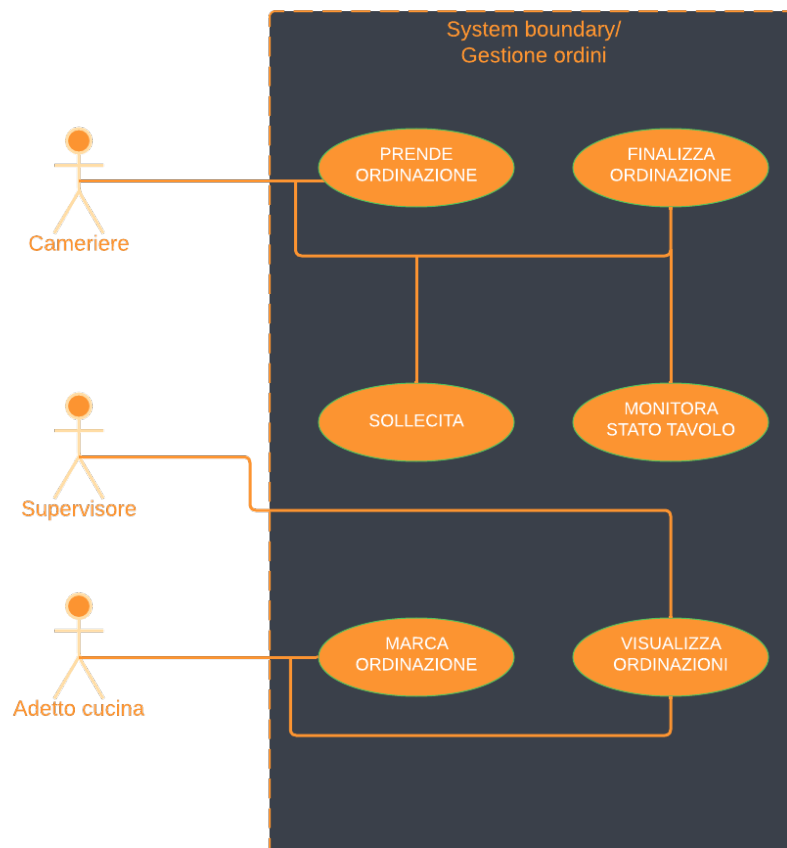


Figura 2.4: Use Case relativo alla gestione degli ordini

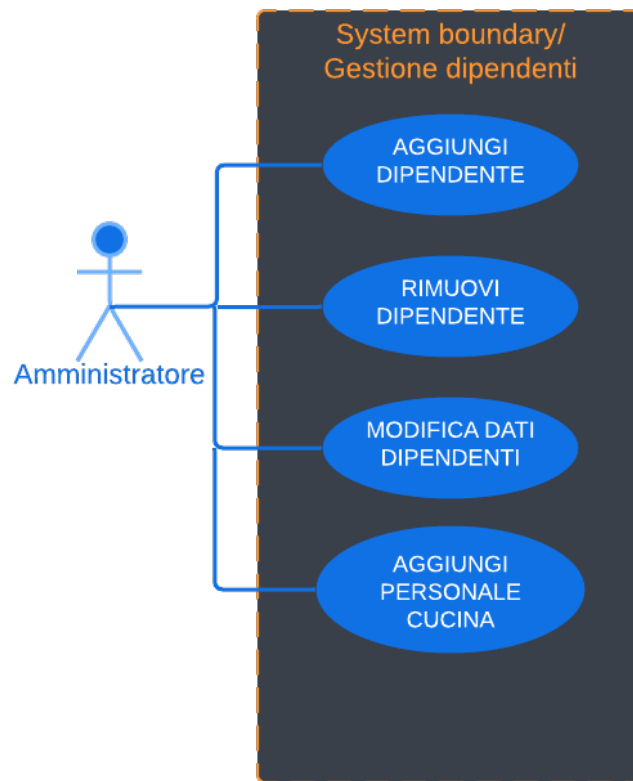


Figura 2.5: Use Case relativo alla gestione dei dipendenti

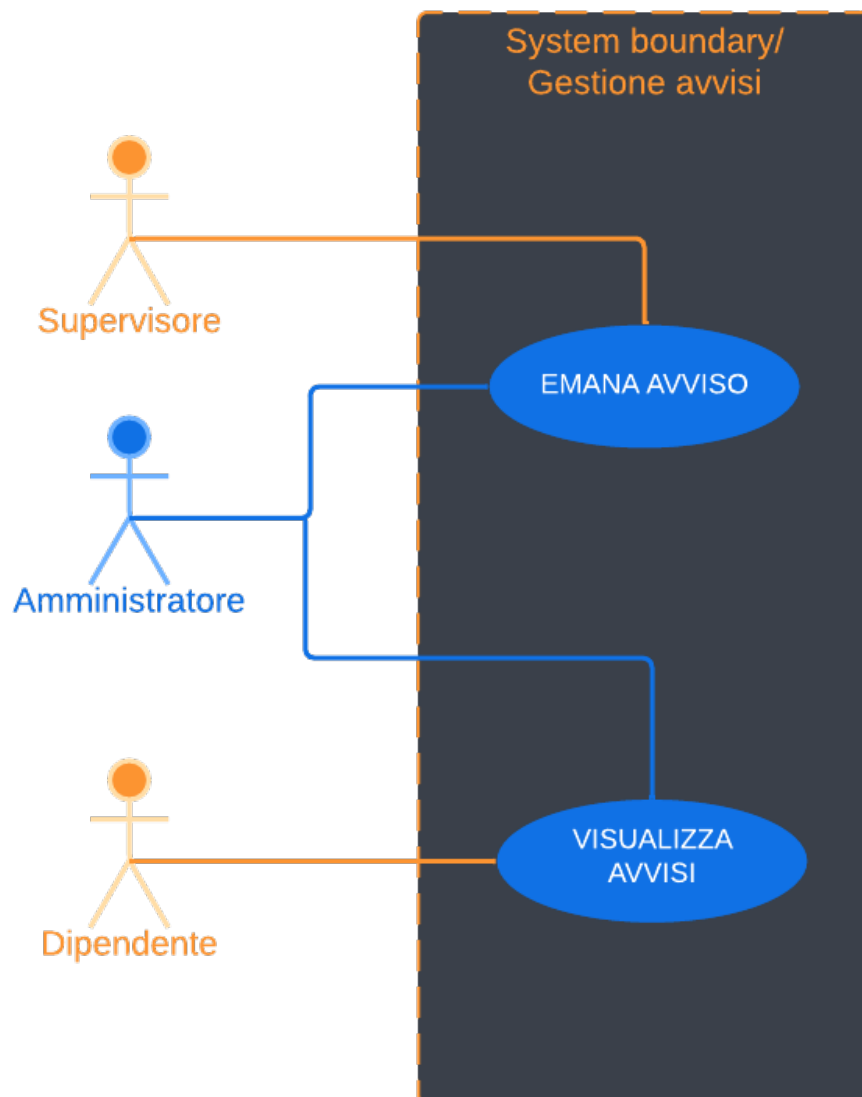


Figura 2.6: Use Case relativo alla gestione degli avvisi





## 2.4.2 Tabelle di Cockburn

Vengono qui riportate le tabelle di cockburn dei casi d'uso

Tabella 1:

| Use Case #1   | Aggiunta ristorante  |  |  |
|---|--|--|--|
| Goal in Context   | Un admin (proprietario di uno o più ristoranti) vuole aggiungere uno di questi nell' app Ratatuille. |  |  |
| Precodition   | Il proprietario deve essere registrato e loggato nell'app come amministratore                        |  |  |
| Success End Condition   | Il proprietario aggiunge correttamente il ristorante   |  |  |
| Failed End Condition  | Il proprietario non riesce ad aggiungere il ristorante   |  |  |
| Primary Actor   | Amministratore   |  |  |
| Trigger   | Preme il pulsante "Aggiungi"   |  |  |
| Description   | Step   | UserAction   | System   |
|   | 1  | L'amministratore preme sul tasto " <i>AGGIUNGI RISTORANTE</i> " sulla schermata <i>M04</i>                                   |  |
|   | 2  |  | Mostra la schermata <i>M06</i>   |
|   | 3  | Compila i campi necessari per la registrazione del proprio ristorante e preme sul tasto "SALVA" per aggiungere il Ristorante |  |
|   | 4  |  | Ricarica la schermata <i>M04</i> aggiungendo nella lista dei ristoranti l'ultimo appena inserito |
| Extension # 1<br>L'amministratore non fa nulla e torna indietro | Step   | UserAction   | System   |
|   | 4a   |  | Torna alla schermata <i>M04</i>  |

Continued on next page



Tabella 1: (Continued)

| Use Case #1  | Aggiunta ristorante |            |  |
|--|---------------------|------------|--|
| <b>Extension #2</b><br>L'amministratore ha aggiunto un ristorante già presenta nella propria lista di ristoranti | Step                | UserAction | System   |
|  | 4b                  |            | Mostra uno dei messaggi di errore della schermata <b><i>M0boh</i></b> : restando allo step <b>2</b> dello scenario principale                                  |
| <b>Extension #3</b><br>L'amministratore ha lasciato uno o più campi vuoti  | Step                | UserAction | System   |
|  | 4c                  |            | Mostra uno o più dei messaggi di errore della schermata <b><i>M0boh</i></b> restando allo step <b>2</b> dello scenario principale                              |
| <b>Extension #4</b><br>L'amministratore ha aggiunto un nome troppo corto   | Step                | UserAction | System   |
|  | 4d                  |            | Mostra il messaggio di errore di fianco al campo "Nome" della schermata <b><i>M0boh</i></b> restando allo step <b>2</b> dello scenario principale              |
| <b>Extension #5</b><br>L'amministratore ha aggiunto un numero di coperti non valido                              | Step                | UserAction | System   |
|  | 4e                  |            | Mostra il messaggio di errore di fianco al campo "Numero di coperti" della schermata <b><i>M0boh</i></b> restando allo step <b>2</b> dello scenario principale |
| <b>Extension #6</b><br>L'amministratore ha aggiunto un indirizzo troppo corto                                    | Step                | UserAction | System   |
|  | 4f                  |            | Mostra il messaggio di errore di fianco al campo "Indirizzo" della schermata <b><i>M0boh</i></b> restando allo step <b>2</b> dello scenario principale         |

Continued on next page



Tabella 1: (Continued)

| Use Case #1   | Aggiunta ristorante |               |  |
|---|---------------------|---------------|--|
| <b>Extension #7</b><br>L'amministratore ha aggiunto un numero di telefono non valido  | Step                | UserAction    | System   |
|   | 4g                  |               | Mostra il messaggio di errore di fianco al campo "Numero di telefono" della schermata <i>M0boh</i> restando allo step <b>2</b> dello scenario principale |
| <b>Subvariation #1</b><br>L'amministratore torna indietro completando solo parzialmente i campi                                     | Step                | UserAction    | System   |
|   | 1                   |               | Mostra la schermata <i>M0boh</i>   |
|   | 2                   | Preme su "SI" |  |
|   | 3                   |               | Torna alla schermata <i>M04</i>  |
| <b>Subvariation #2</b><br>L'amministratore inizialmente vuole tornare indietro completando solo parzialmente i campi ma cambia idea | Step                | UserAction    | System   |
|   | 1                   |               | Mostra la schermata <i>M0boh</i>   |
|   | 2                   | Preme su "NO" |  |
|   | 3                   |               | Torna alla schermata <i>M06</i> allo step <b>2</b> dello scenario principale   |



Tabella 2:

| Use Case #2           | Aggiunta piatto al menù   |  |        |
|-----------------------|---|--|--------|
| Goal in Context       | Un admin (proprietario di uno o più ristoranti) vuole aggiungere un piatto in un menu di un suo ristorante  |  |        |
| Precodition           | Il proprietario deve essere registrato e loggato nell'app come amministratore, deve aver aggiunto almeno un ristorante e deve averne creato un menu |  |        |
| Success End Condition | Il proprietario aggiunge correttamente un piatto al suo menu  |  |        |
| Failed End Condition  | Il proprietario non riesce ad aggiungere un piatto al suo ristorante  |  |        |
| Primary Actor         | Amministratore  |  |        |
| Trigger               | Preme il pulsante "Accetta"   |  |        |
| Description           | Step  | UserAction   | System |
|                       | 1   | L'amministratore preme sul tasto " <i>AGGIUNGI RISTORANTE</i> " sulla schermata <i>M04</i> |        |
|                       | 2   | TODO   | System |
|                       | 3   |  | TODO   |
| Extension             | Step  | UserAction   | System |
|                       | Step  | UserAction   | System |
| Subvariation          | Step  | UserAction   | System |
|                       | Step  | UserAction   | System |



## 2.5 Mock-up dell'applicazione

Qui vengono presentati i mockup relativi all'applicazione.

### 2.5.1 Homepage dell'applicazione

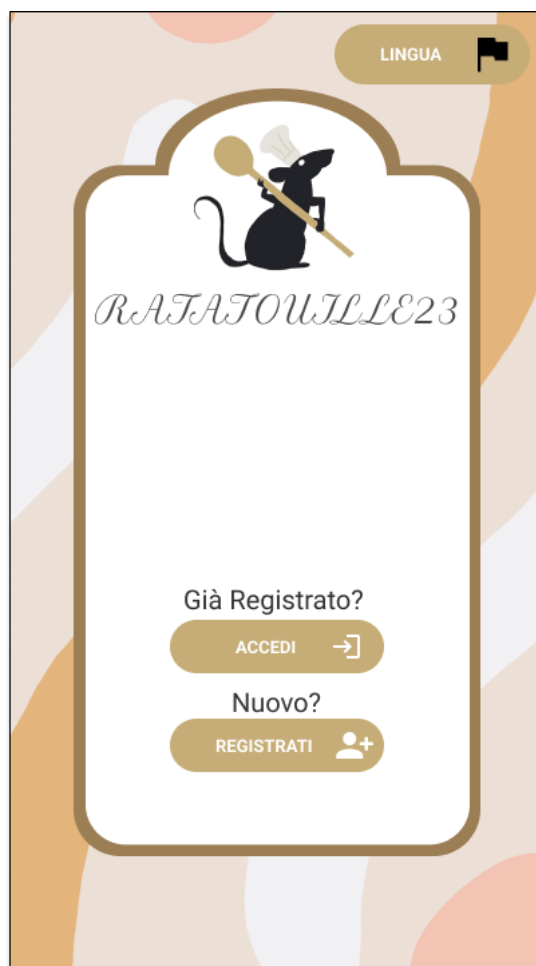


Figura 2.7: **M01**: Homepage dell'applicazione

### ID **M01**

Componenti:

| Tipo    | Nome       | Funzione  |
|---------|------------|---|
| Bottone | ACCEDI     | Quando cliccato porta alla schermata <b>M02</b> |
| Bottone | REGISTRATI | Quando cliccato porta alla schermata <b>M03</b> |



## 2.5.2 Schermata di accesso nel sistema

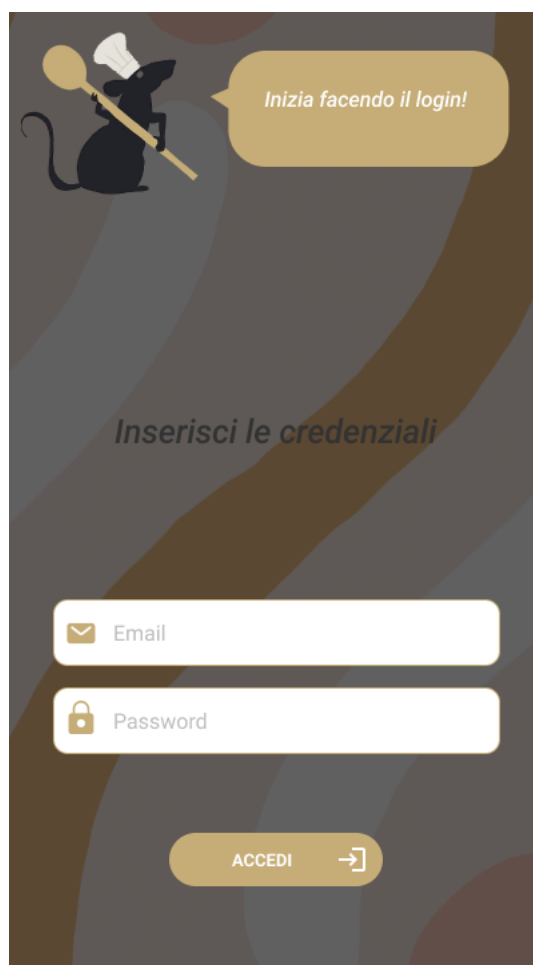


Figura 2.8: **M02**: Schermata di accesso nel sistema

### ID **M02**

Componenti:

| Tipo      | Nome     | Funzione  |
|-----------|----------|---|
| Edit Text | EMAIL    | Permette l'inserimento dell'email dell'utente   |
| Edit Text | PASSWORD | Permette l'inserimento della password dell'utente   |
| Bottone   | ENTRA    | Quando cliccato porta alla schermata <b>M04</b> se admin, <b>M09</b> se supervisore, <b>M11</b> se cameriere, |



### 2.5.3 Schermata di registrazione nel sistema

Figura 2.9: **M03**: Schermata di registrazione nel sistema

#### ID **M03**

*Nota:* la schermata di registrazione è valida solo per gli admin proprietari dei ristoranti, in quanto sono poi loro a registrare i dipendenti.

**Componenti:**

Tabella 3:

| Tipo      | Nome           | Funzione   |
|-----------|----------------|--|
| Edit Text | NOME           | Permette di inserire il nome dell'admin                                    |
| Edit Text | COGNOME        | Permette di inserire il cognome dell'admin                                 |
| Edit Text | PASSWORD       | Permette di inserire una password per l'admin                              |
| Edit Text | EMAIL          | Permette di inserire l'email dell'admin                                    |
| Edit Text | CODICE FISCALE | Permette di inserire il codice fiscale dell'admin                          |
| Edit Text | P.IVA          | Permette di inserire la partita IVA dell'admin                             |
| Bottone   | REGISTRATI     | Quando cliccato riporta alla schermata <b>M01</b> per permettere l'accesso |



#### 2.5.4 Schermata home per gli admin



Figura 2.10: **M04**: Schermata home per gli admin

ID **M04**

Componenti:

Tabella 4:

| Tipo       | Nome                | Funzione   |
|------------|---------------------|--|
| ScrollView | I TUOI RISTORANTI   | Visualizza ed eventualmente permette la modifica dei ristoranti registrati |
| Bottone    | AGGIUNGI RISTORANTE | Quando cliccato porta alla schermata <b>M05</b>                            |
| Bottone    | MODIFICA            | Quando cliccato porta alla schermata <b>M06</b>                            |
| Bottone    | PROFILO             | Quando cliccato porta alla schermata <b>M13</b>                            |
| Bottone    | ESCI                | Quando cliccato mostra la schermata <b>M10</b>                             |
| Bottone    | STATISTICHE         | Quando cliccato porta alla schermata <b>M0bho</b>                          |





### 2.5.5 Schermata di registrazione di un nuovo ristorante

Figura 2.11: **M05**: Schermata di registrazione di un nuovo ristorante

## ID **M05**

### Componenti:

| Tipo      | Nome               | Funzione   |
|-----------|--------------------|--|
| Edit Text | NOME               | Permette di inserire il nome del nuovo ristorante  |
| Edit Text | LOCALITA'          | Permette di inserire la località del nuovo ristorante                                    |
| Edit Text | COPERTI            | Permette di inserire il n° dei coperti del nuovo ristorante                              |
| Edit Text | NUMERO DI TELEFONO | Permette di inserire il contatto telefonico del ristorante                               |
| Bottone   | SALVA              | Quando cliccato salva il nuovo ristorante nel database e torna alla schermata <b>M04</b> |



## 2.5.6 Schermata di modifica di un ristorante



Figura 2.12: **M06**: Schermata di modifica di un ristorante

### ID **M06**

Componenti:

| Tipo       | Nome                | Funzione  |
|------------|---------------------|---|
| Tipo       | Nome                | Funzione  |
| Bottone    | AGGIUNGI DIPENDENTE | Quando cliccato porta alla schermata <b>M07</b> |
| Bottone    | GESTISCI MENU       | Quando cliccato porta alla schermata <b>M08</b> |
| ScrollView | IL TUO PERSONALE    | Mostra il personale che lavora nel ristorante   |
| Bottone    | CREA AVVISO         | Quando cliccato mostra la schermata <b>M17</b>  |



### 2.5.7 Schermata di registrazione di un nuovo dipendente

Figura 2.13: **M07**: Schermata di registrazione di un nuovo dipendente

ID **M07**

Componenti:

| Tipo      | Nome                   | Funzione  |
|-----------|------------------------|---|
| Edit Text | NOME                   | Permette di inserire il nome del nuovo dipendente   |
| Edit Text | COGNOME                | Permette di inserire il cognome del nuovo dipendente  |
| Edit Text | EMAIL                  | Permette di inserire l'email del nuovo dipendente   |
| Edit Text | CODICE FISCALE         | Permette di inserire il codice fiscale del nuovo dipendente   |
| Spinner   | cameriere<br>(default) | Permette di inserire il ruolo del nuovo dipendente  |
| Bottone   | REGISTRA               | Quando cliccato, se tutti i dati sono corretti, riporta alla schermata <b>M04</b> registrando il nuovo dipendente |



### 2.5.8 Schermata di gestione del menù



Figura 2.14: **M08**: Schermata di gestione del menù

ID **M08**

Componenti:

| Tipo      | Nome              | Funzione   |
|-----------|-------------------|--|
| Bottone   | AGGIUNGI PRODOTTO | Quando cliccato porta alla schermata <b>M18</b>                        |
| Edit Text | SCARICA MENU      | Permette di generare il menù e salvarlo sul dispositivo in formato PDF |
| Bottone   | CREA MENU         | Quando cliccato permette di creare un menu (se non è già stato creato) |



### 2.5.9 Schermata home per i supervisor



M09: Schermata home dei supervisor

ID **M09**

Componenti:

| Tipo    | Nome                  | Funzione  |
|---------|-----------------------|---|
| Bottone | STATO ORDINE          | Quando cliccato porta alla schermata <b>M0bho</b> |
| Bottone | NOTIFICHE             | Quando cliccato                                   |
| Bottone | ORDINI IN LAVORAZIONE |   |
| Bottone | ESCI                  | Quando cliccato porta alla schermata <b>M10</b>   |



## 2.5.10 Schermata di conferma di logout



**M10:** Schermata di conferma logout

ID **M10**

Componenti:

| Tipo    | Nome | Funzione  |
|---------|------|---|
| Bottone | SI   | Quando cliccato porta alla schermata <b>M02</b> |
| Bottone | NO   | Quando cliccato resta nella schermata corrente  |



### 2.5.11 Schermata home per i camerieri



M11: Schermata home per i camerieri

ID **M11**

Componenti:

| Tipo    | Nome         | Funzione  |
|---------|--------------|---|
| Bottone | NUOVO ORDINE | Quando cliccato porta alla schermata <b>M19</b>   |
| Bottone | STATO ORDINE | Quando cliccato porta alla schermata <b>Mobho</b> |



### 2.5.12 Schermata home per la cucina

ID *M12*

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|------|------|----------|
|------|------|----------|





### 2.5.13 Schermata di visualizzazione del profilo



**M13:** Schermata visualizzazione profilo

#### ID *M13*

Componenti:

| Tipo    | Nome            | Funzione                                       |
|---------|-----------------|--|
| Bottone | CAMBIA PASSWORD | Quando cliccato mostra la schermata <i>M14</i> |
| Bottone | CAMBIA EMAIL    | Quando cliccato mostra la schermata <i>M15</i> |



#### 2.5.14 Schermata di cambio password per gli admin



M14: Schermata cambio password admin

ID **M14**

Componenti:

| Tipo      | Nome           | Funzione   |
|-----------|----------------|--|
| Edit Text | NUOVA PASSWORD | Permette di inserire la nuova password per l'account dell'admin                      |
| Bottone   | ANNULLA        | Quando cliccato torna alla schermata <b>M13</b> senza effettuare modifiche           |
| Bottone   | INVIA          | Quando cliccato torna alla schermata <b>M13</b> modificando la password dell'account |



### 2.5.15 Schermata di cambio email per gli admin



M15: Schermata cambio email admin

### ID *M15*

#### Componenti:

| Tipo      | Nome        | Funzione   |
|-----------|-------------|--|
| Edit Text | NUOVA EMAIL | Permette di inserire la nuova email per l'account dell'admin                     |
| Bottone   | ANNULLA     | Quando cliccato torna alla schermata <i>M13</i> senza effettuare modifiche       |
| Bottone   | INVIA       | Quando cliccato torna alla schermata <i>M13</i> modificando l'email dell'account |



## 2.5.16 Schermata di cambio password per i dipendenti al primo accesso



**M16:** Schermata cambio password dipendenti

ID **M16**

Componenti:

| Tipo      | Nome           | Funzione  |
|-----------|----------------|---|
| Edit Text | NUOVA PASSWORD | Permette di inserire la nuova password per l'account del dipendente   |
| Bottone   | ANNULLA        | Quando cliccato torna alla schermata <b>M02</b> senza effettuare modifiche  |
| Bottone   | INVIA          | Quando cliccato porta alla schermata <b>M09</b> se è supervisore, <b>M11</b> se è cameriere, <b>M12</b> se è un account di cucina, modificando l'email dell'account |



### 2.5.17 Schermata di creazione degli avvisi



M17: Schermata creazione avvisi

ID **M17**

Componenti:

| Tipo      | Nome   | Funzione  |
|-----------|--------|---|
| Edit Text | AVVISO | Permette di inserire il testo dell'avviso                         |
| Bottone   | SEND   | Quando cliccato torna alla schermata <b>M06</b> inviando l'avviso |



## 2.5.18 Schermata di aggiunta piatti al menù



M18: Schermata aggiunta piatti al menù

ID **M18**

Componenti:

Tabella 5:

| Tipo     | Nome          | Funzione  |
|----------|---------------|---|
| EditText | NOME PRODOTTO | Permette di inserire il titolo del prodotto da inserire         |
| EditText | DESCRIZIONE   | Permette di inserire la descrizione del prodotto da Inserire    |
| EditText | ALLERGENI     | Permette di inserire gli allergeni contenuti nel prodotto       |
| EditText | PREZZO        | Permette di inserire il prezzo del prodotto                     |
| Spinner  | TIPO          | Permette di inserire il tipo di portata (antipasto, primo, ...) |

Continued on next page

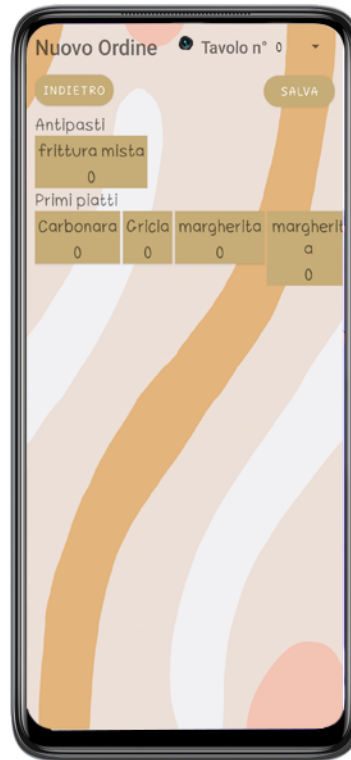


Tabella 5: (Continued)

| Tipo      | Nome             | Funzione   |
|-----------|------------------|--|
| Spinner   | TIPO DI ALIMENTO | Permette di inserire il tipo di alimento (carne, pesce, ...)                     |
| Bottone   | CERCA            | Quando cliccato, ricerca il prodotto scritto nel database di OpenFoodFacts       |
| Bottone   | OK               | Quando cliccato, ritorna alla schermata <b>M08</b> salvando nel menu il prodotto |
| Bottone   | ANNULLA          | Quando cliccate, ritorna alla schermata <b>M08</b> senza salvare il prodotto     |
| Selettore | PRECONFEZIONATO  | Se selezionato, indica che l'oggetto è di tipo preconfezionato(bibita, ...)      |



### 2.5.19 Schermata di aggiunta ordini



M19: Schermata aggiunta ordini

ID **M19**

Componenti:

| Tipo       | Nome     | Funzione  |
|------------|----------|---|
| ScrollView | PIATTI   | Visualizza la lista dei piatti del menù del ristorante, dove ogni piatto si può cliccare per aggiungerlo all'ordine |
| Bottone    | SALVA    | Quando cliccato porta alla schermata <b>M11</b> inviando l'ordine   |
| Bottone    | INDIETRO | Quando cliccato porta alla schermata <b>M11</b> senza effettuare nessuna azione                                     |