

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II
FACOLTÀ DI INFORMATICA



Ingegneria del Software 2022/2023

Ratatouille23

Docenti:

Prof. Sergio Di Martino

Prof. Francesco Cutugno

Prof. Luigi Lucio Libero Starace



Gruppo INGSW2223_N_04

| No. | Nome e Cognome | Matricola |
|-----|-----------------|-----------|
| 1 | Luigi Vessella | N86003354 |
| 2 | Matteo Marino | N86003963 |
| 3 | Biagio Speranza | N86002964 |



Indice

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Descrizione del progetto | 5 |
| 2 | Documento dei requisiti software | 6 |
| 2.1 | Individuazione target d'utenti | 6 |
| 2.2 | Requisiti Funzionali | 6 |
| 2.2.1 | Admin | 6 |
| 2.2.2 | Cameriere | 9 |
| 2.2.3 | Cucina | 9 |
| 2.2.4 | Supervisore | 10 |
| 2.2.5 | Tutti | 10 |
| 2.3 | Requisiti Non Funzionali | 12 |
| 2.4 | Requisiti di Dominio | 12 |
| 2.5 | Modellazione dei casi d'uso | 13 |
| 2.5.1 | Use-Case Diagram | 13 |
| 2.5.2 | Tabelle di Cockburn | 20 |
| 2.6 | Mock-up dell'applicazione | 27 |
| 2.6.1 | Homepage dell'applicazione | 27 |
| 2.6.2 | Schermata di accesso nel sistema | 29 |
| 2.6.3 | Schermata di registrazione nel sistema | 30 |
| 2.6.4 | Schermata home per gli admin | 31 |
| 2.6.5 | Schermata di registrazione di un nuovo ristorante | 32 |
| 2.6.6 | Schermata di modifica di un ristorante | 33 |
| 2.6.7 | Schermata di registrazione di un nuovo dipendente | 34 |
| 2.6.8 | Schermata di gestione del menù | 35 |
| 2.6.9 | Schermata home per i supervisori | 36 |
| 2.6.10 | Schermata di conferma di logout | 37 |
| 2.6.11 | Schermata home per i camerieri | 38 |
| 2.6.12 | Schermata di visualizzazione dello stato degli ordini | 39 |
| 2.6.13 | Schermata di visualizzazione del profilo | 40 |
| 2.6.14 | Schermata di cambio password per gli admin | 41 |
| 2.6.15 | Schermata di cambio email per gli admin | 42 |
| 2.6.16 | Schermata di cambio password per i dipendenti al primo accesso | 43 |
| 2.6.17 | Schermata di creazione degli avvisi | 44 |
| 2.6.18 | Schermata di aggiunta piatti al menù | 45 |
| 2.6.19 | Schermata di aggiunta ordini | 47 |
| 2.6.20 | Schermata di visualizzazione delle statistiche | 48 |
| 2.6.21 | Schermata di visualizzazione delle notifiche | 49 |
| 2.7 | Class diagram di analisi o dominio | 50 |
| 2.7.1 | Class diagram Login | 50 |
| 2.7.2 | Class diagram Ristorante | 50 |
| 2.7.3 | Class diagram dipendenti | 51 |
| 2.7.4 | Class diagram Menu | 51 |
| 2.7.5 | Class diagram Avvisi | 52 |



| | | |
|-------|-------------------------------------|----|
| 2.7.6 | Class diagram Ordini | 53 |
| 2.7.7 | Class diagram statistiche | 53 |



1 Descrizione del progetto

Ratatouille23 è un sistema finalizzato al supporto alla gestione e all'operatività di attività di ristorazione. Il sistema consiste in un'applicazione performante e affidabile, attraverso cui gli utenti possono fruire delle funzionalità del sistema in modo intuitivo, rapido e piacevole. La nostra visione della richiesta prevede lo sviluppo di un'applicazione mobile su sistema operativo Android che offrirà agli utilizzatori i seguenti servizi:

- *I proprietari (o amministratori) potranno creare account per i dipendenti*
- *I proprietari saranno in grado di gestire uno o più ristoranti*
- *Si avrà la possibilità di visualizzare e/o modificare il menu*
- *I dipendenti (camerieri) saranno in grado di prendere e inoltrare le ordinazioni in cucina*
- *Gli addetti alla cucina potranno avvisare i camerieri nel momento in cui è pronta un'ordinazione*
- *Tutti potranno visionare lo storico delle ordinazioni con i dettagli*

Ovviamente, il tipo di funzionalità messo a disposizione dall'applicativo sarà cambiato dinamicamente a seconda di chi si logga. Gli amministratori e/o supervisor saranno inoltre dotati di tablet con a bordo l'OS di Google Android per una migliore fruizione della loro dashboard.

I dipendenti quali camerieri, operatori di cucina, capisala, saranno dotati di smartphone aziendali sempre con OS Android correttamente configurati per un'ottimale fruizione dell'applicazione.

Tutti i dispositivi dovranno essere in grado di accedere a internet, preferibilmente per tutta la durata del servizio. Il funzionamento del server è invece garantito servizi allo stato dell'arte quali Microsoft Azure.



2 Documento dei requisiti software

2.1 Individuazione target d'utenti

Durante la progettazione di un nuovo software è fondamentale definire qual'è il target di utenti a cui riferirsi. Da una prima analisi dei casi d'uso è possibile individuare per la nostra applicazione quattro diverse utenze:

- Admin (o Amministratore del sistema)
- Supervisore
- Addetto alla cucina
- Addetti alla sala (principalmente camerieri)

2.2 Requisiti Funzionali

Vengono qui presentati i requisiti funzionali dell'applicativo, ossia quei servizi che l'app deve offrire agli utenti:

2.2.1 Admin

| ID | Admin_1 |
|-------------|--|
| Nome | Registrazione account amministratore |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore non registrato di registrarsi alla piattaforma utilizzando: <i>nome, cognome, email, codice fiscale, P.IVA e password</i> |

| ID | Admin_2 |
|-------------|--|
| Nome | Modifica account amministratore |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore loggato di modificare i campi del proprio account |

| ID | Admin_3 |
|-------------|--|
| Nome | Registrazione dei dipendenti |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore di creare utenze per i dipendenti non registrati del ristorante, specificandone <i>nome, cognome, email e ruolo</i> |



| | |
|--------------------|---|
| ID | Admin_4 |
| Nome | Modificare/Eliminare account dipendenti |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore loggato di modificare gli account dei propri dipendenti. |

| | |
|--------------------|---|
| ID | Admin_5 |
| Nome | Aggiungere personale della cucina |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore loggato di aggiungere al proprio ristorante il personale della cucina. |

| | |
|--------------------|---|
| ID | Admin_6 |
| Nome | Aggiunta dei Ristoranti |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore di poter aggiungere le proprie attività di ristorazione (CAMPI DA DEFINIRE). |

| | |
|--------------------|--|
| ID | Admin_7 |
| Nome | Modifica/Eliminazione dei Ristoranti |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore di poter modificare ed eliminare le proprie attività di ristorazione del sistema. |

| | |
|--------------------|---|
| ID | Admin_8 |
| Nome | Modifica dati dei Dipendenti |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore loggato di poter cambiare i dati personali dei dipendenti (nome, cognome, email, luogo). |



| ID | Admin_9 |
|-------------|--|
| Nome | Aggiungere/Modificare elementi nel menù |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore o supervisore dell'attività di ristorazione di aggiungere/modificare elementi nel menù dell'attività. Ogni elemento dovrà avere i seguenti campi: Nome, Costo, Descrizione, Elenco di Allergeni, Categoria/e |

| ID | Admin_10 |
|-------------|---|
| Nome | Modifica dati personali |
| Descrizione | Il sistema permette ad un amministratore loggato di poter cambiare i propri dati personali. |

| ID | Admin_12 |
|-------------|---|
| Nome | Tradurre il menu |
| Descrizione | Il sistema permette ad un Amministratore di poter tradurre gli elementi del proprio menù in un'altra lingua |

| ID | Admin_13 |
|-------------|--|
| Nome | Visualizza statistiche personale della cucina |
| Descrizione | Il sistema permette ad un Amministratore di visualizzare, grazie anche all'ausilio di grafici interattivi, informazioni sull'operato degli addetti alla cucina |

| ID | Admin_14 |
|-------------|--|
| Nome | Modifica menu |
| Descrizione | Il sistema permette ad un Amministratore di poter aggiornare (aggiungere, modificare ed eliminare elementi) il menu del ristorante |



2.2.2 Cameriere

| | |
|--------------------|---|
| ID | Waiter_1 |
| Nome | Prendere le ordinazioni |
| Descrizione | Il sistema permette ai camerieri di prendere ordinazioni ai tavoli, inoltrandole alla cucina. |

| | |
|--------------------|---|
| ID | Waiter_2 |
| Nome | Gestione delle ordinazioni |
| Descrizione | Il sistema permette ai camerieri di prendere ordinazioni ai tavoli, inoltrandole alla cucina. |

| | |
|--------------------|--|
| ID | Waiter_3 |
| Nome | Evasione degli ordini |
| Descrizione | Il sistema permette a un Cameriere di marcare i singoli elementi di un ordine come conclusi, aggiornando gli addetti in cucina |

| | |
|--------------------|---|
| ID | Waiter_4 |
| Nome | Sollecitare la cucina |
| Descrizione | Il sistema permette a un Cameriere di sollecitare la cucina nel caso in cui un ordine sia da troppo tempo in preparazione |

2.2.3 Cucina

| | |
|--------------------|--|
| ID | Kitchen_1 |
| Nome | Marcare gli ordini pronti |
| Descrizione | Il sistema permette alla cucina di marcare gli ordini pronti alla "consegna ", specificando lo chef che l'ha preparato |

| | |
|--------------------|--|
| ID | Kitchen_2 |
| Nome | Sollecitare i camerieri |
| Descrizione | Il sistema permette alla cucina di notificare i camerieri nel caso in cui un ordine sia pronto alla consegna da troppo tempo |



2.2.4 Supervisore

| | |
|--------------------|---|
| ID | Hypervisor_1 |
| Nome | Avvisare il personale |
| Descrizione | Il sistema permette ad un supervisore ed un amministratore di inviare degli avvisi al personale |

| | |
|--------------------|---|
| ID | Hypervisor_2 |
| Nome | Visualizzare stato ordini per tavolo |
| Descrizione | Il sistema permette ad un Supervisore ed un Cameriere di visualizzare gli stati delle ordinazioni per ogni tavolo |

| | |
|--------------------|--|
| ID | Hypervisor_3 |
| Nome | Visualizzare ordini in arrivo |
| Descrizione | Il sistema permette ad un Supervisore e alla Cucina di visualizzare l'elenco di ordini in arrivo |

| | |
|--------------------|--|
| ID | Hypervisor_4 |
| Nome | Visualizzare ordini in uscita |
| Descrizione | Il sistema permette ad un Supervisore e alla Cucina di visualizzare l'elenco di ordini pronti all'uscita |

| | |
|--------------------|---|
| ID | Hypervisor_5 |
| Nome | Visualizzare storico ordini |
| Descrizione | Il sistema permette ad un Supervisore e alla Cucina di visualizzare lo storico degli ordini |

2.2.5 Tutti

| | |
|--------------------|---|
| ID | All_1 |
| Nome | Recupero/Cambio Password |
| Descrizione | Il sistema permette a tutti gli utenti registrati di poter recuperare la password e di poterla modificare |



| ID | All_2 |
|-------------|--|
| Nome | Login |
| Descrizione | Il sistema permette a tutti gli utenti registrati di poter effettuare il login con Username e Password all'interno della piattaforma |

| ID | All_3 |
|-------------|---|
| Nome | Visualizzare un avviso o sollecitazione |
| Descrizione | Il sistema permette a tutti gli utenti registrati di poter visualizzare gli avvisi e le sollecitazioni ricevuti, marcandoli come visualizzati |



2.3 Requisiti Non Funzionali

Vengono qui elencati i requisiti non funzionali dell'applicativo:

| ID | Unfunctional_1 |
|-------------|---|
| Nome | Policy first password |
| Descrizione | Il sistema richiede al primo accesso di un dipendente il cambio della password provvisoria in una password personale. |

| ID | Unfunctional_2 |
|-------------|--|
| Nome | Verifica esistenza della mail |
| Descrizione | Al fine di evitare registrazioni con e-mail fittizie, il sistema richiede l'autenticazione della mail mediante codice di verifica per poter procedere con il completamento della registrazione |

| ID | Unfunctional_3 |
|-------------|--|
| Nome | Password Strength |
| Descrizione | Al fine di evitare la creazione di password poco sicure, il sistema impone all'utente di utilizzare una password di almeno 8 caratteri che contenga numeri e caratteri speciali. |

| ID | Unfunctional_4 |
|-------------|---|
| Nome | Unique Commercial Code |
| Descrizione | Una P.IVA appartiene ad un solo amministratore. |

2.4 Requisiti di Dominio

| ID | Domain_1 |
|-------------|--|
| Nome | GDPR |
| Descrizione | Il sistema deve essere conforme alla normativa GDPR (Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati), per il trattamento dei dati personali e riguardante la privacy dell'utente |



2.5 Modellazione dei casi d'uso

In questa sezione vengono riportati i Use-case diagram relativi al sistema e le tabelle di Cockburn e i Sequence diagram relativi alle funzionalità *Aggiungi ristorante*, *Aggiungi piatto*, *Prendi ordinazione*, *Visualizza avvisi*.

2.5.1 Use-Case Diagram

Qui viene riportato lo Use Case Diagram relativo all'applicazione, che per rendere la lettura più semplificata è stato diviso in più sezioni.

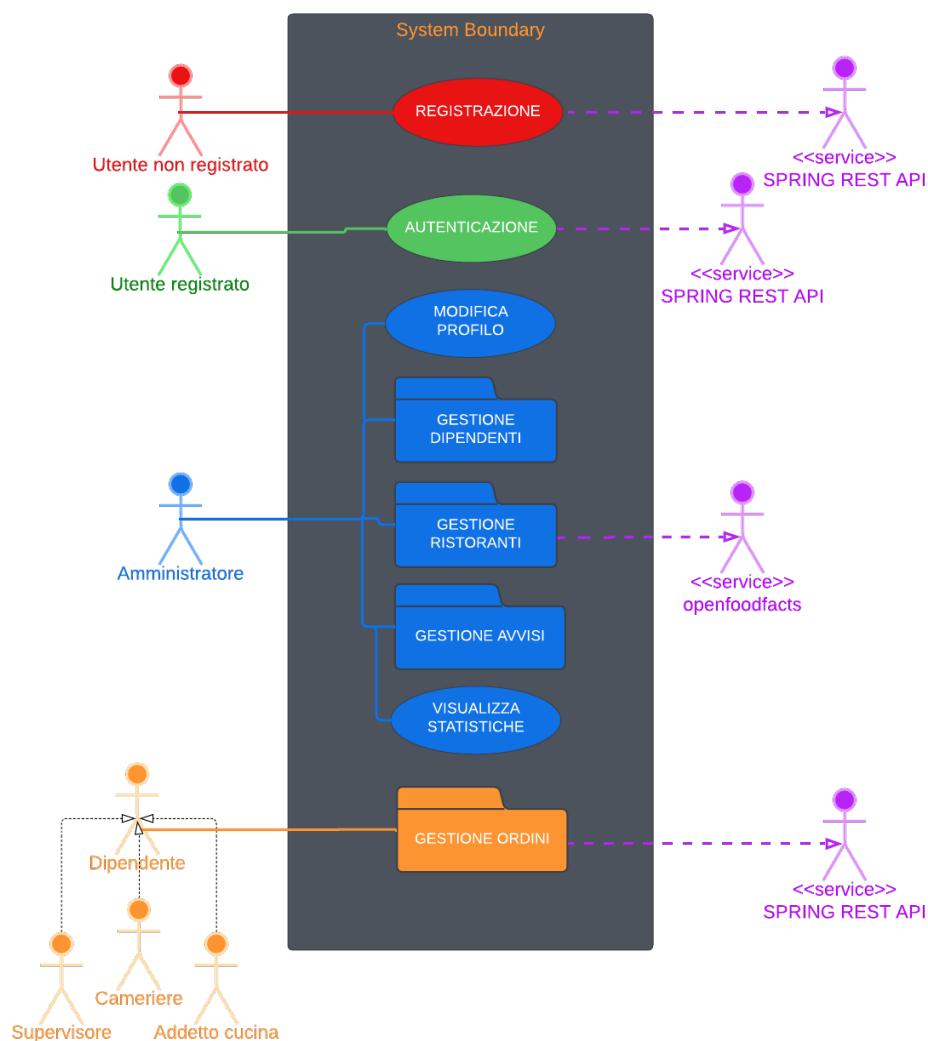


Figura 2.1: Use Case dell'applicazione

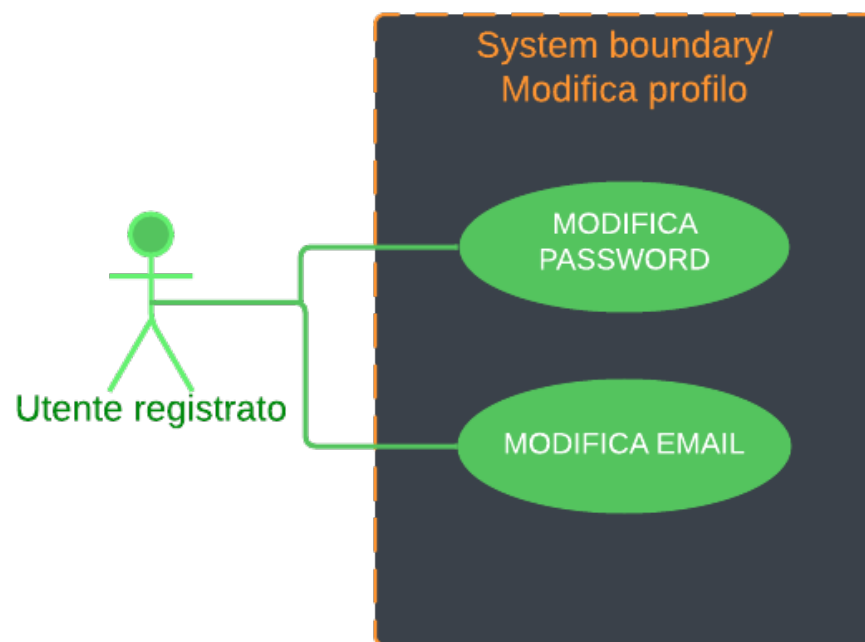


Figura 2.2: Use Case relativo alla modifica del profilo

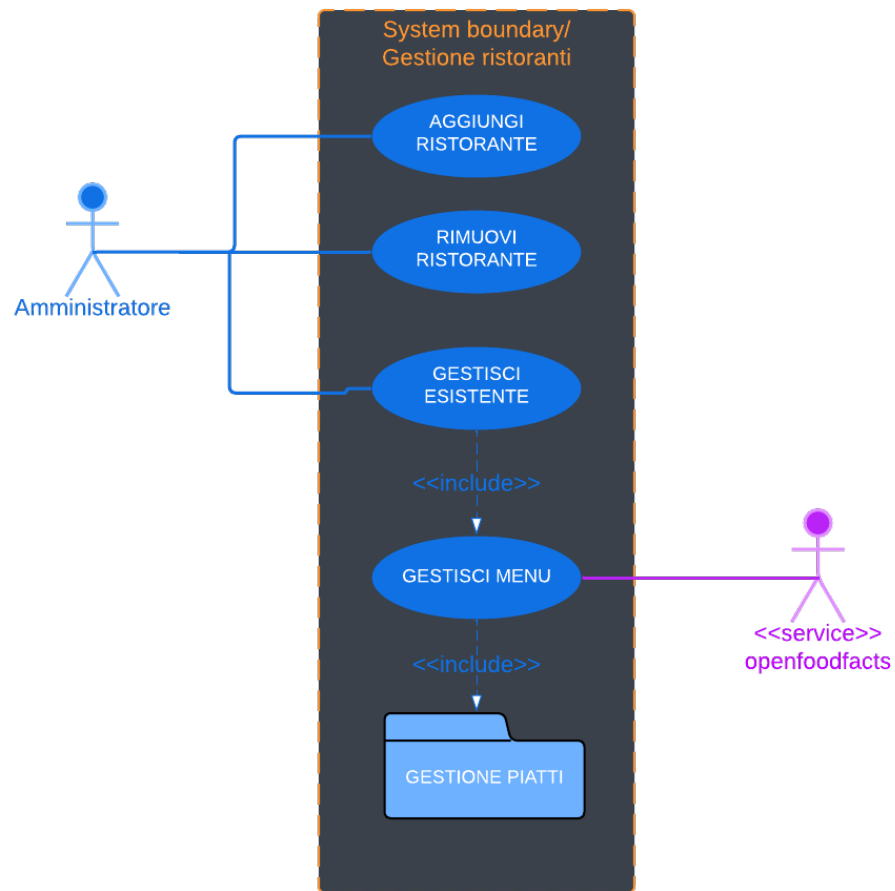


Figura 2.3: Use Case relativo alla gestione dei ristoranti

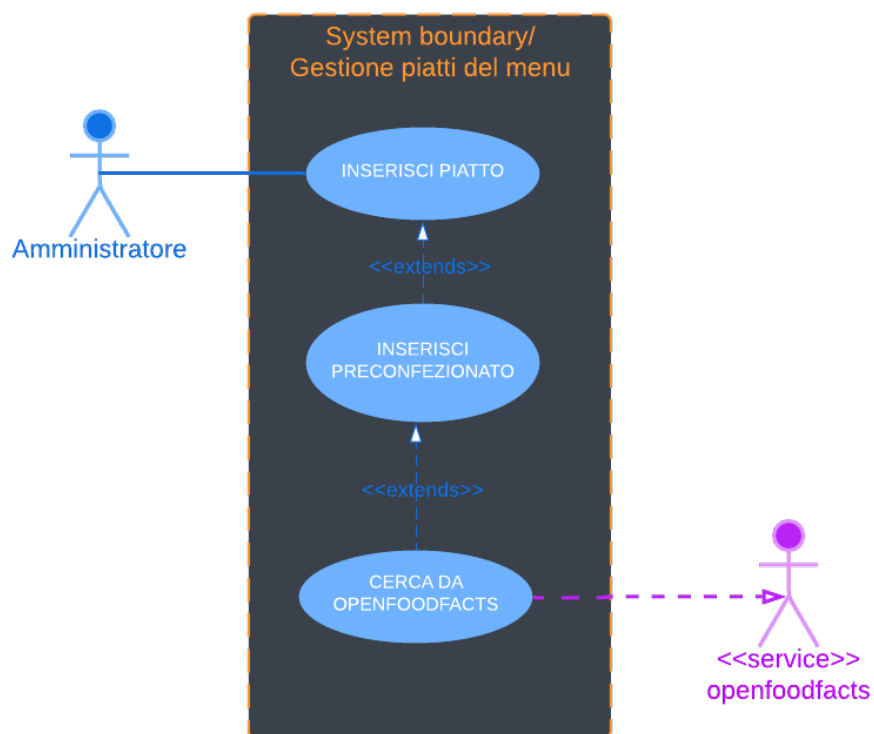


Figura 2.4: Use Case relativo alla gestione dei piatti del menù

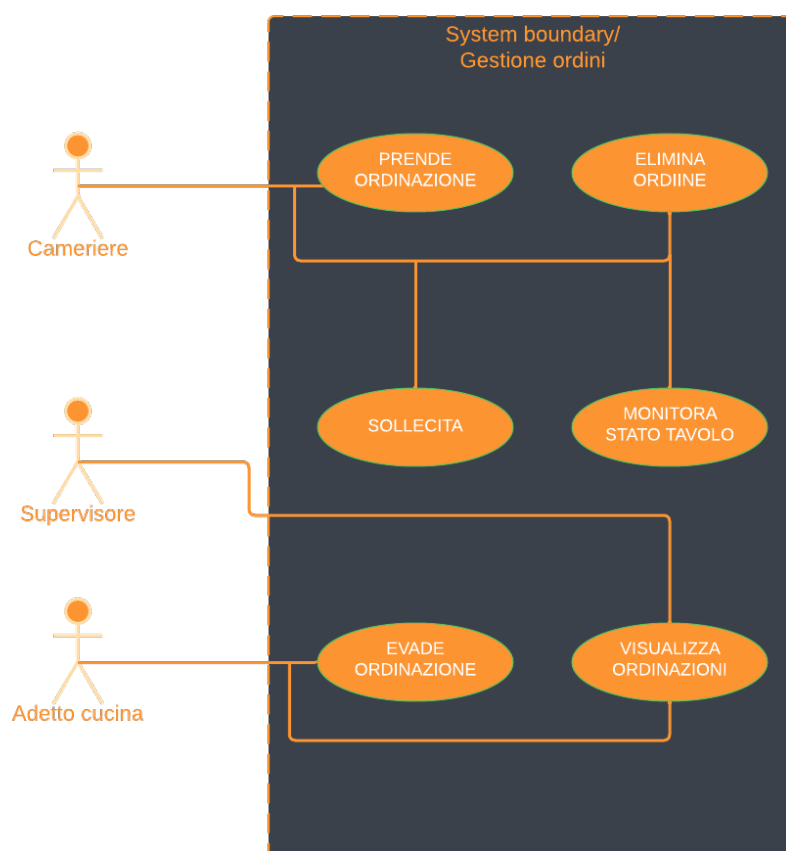


Figura 2.5: Use Case relativo alla gestione degli ordini

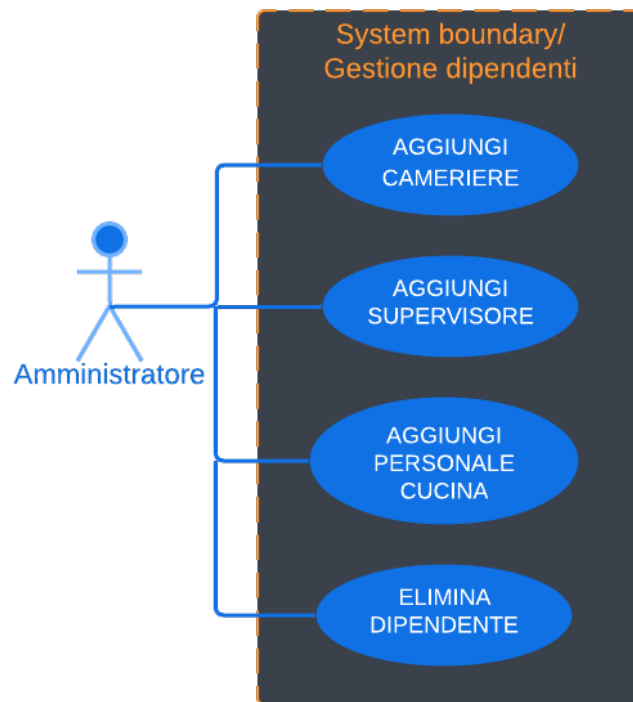


Figura 2.6: Use Case relativo alla gestione dei dipendenti

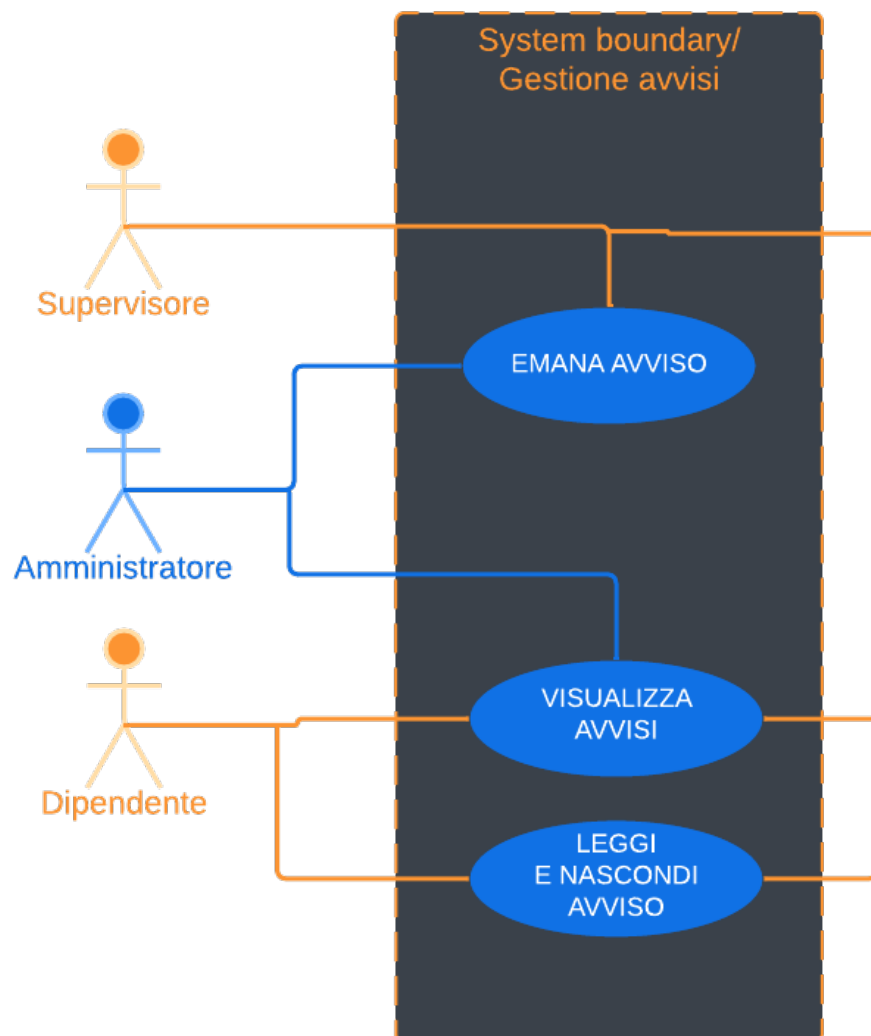


Figura 2.7: Use Case relativo alla gestione degli avvisi



2.5.2 Tabelle di Cockburn

Vengono qui riportate le tabelle di cockburn dei casi d'uso *Aggiungi ristorante*, *Aggiungi piatto*, *Prendi ordinazione*, *Visualizza avvisi*.

Tabella 1:

| Use Case #1 | Aggiunta ristorante | | |
|---|---|---|--|
| Goal in Context | Un admin (proprietario di uno o più ristoranti) vuole aggiungere uno di questi nell'app Ratatuille. | | |
| Precodition | Il proprietario deve essere registrato e loggato nell'app come amministratore | | |
| Success End Condition | Il proprietario aggiunge correttamente il ristorante | | |
| Failed End Condition | Il proprietario non riesce ad aggiungere il ristorante | | |
| Primary Actor | Amministratore | | |
| Trigger | Preme il pulsante <i>Aggiungi</i> | | |
| Description | Step | UserAction | System |
| | 1 | L'amministratore preme sul tasto " <i>AGGIUNGI RISTORANTE</i> " sulla schermata <i>M04</i> | |
| | 2 | | Mostra la schermata <i>M05</i> |
| | 3 | Compila i campi necessari per la registrazione del proprio ristorante e preme sul tasto " <i>SALVA</i> " per aggiungere il Ristorante | |
| | 4 | | Ricarica la schermata <i>M04</i> aggiungendo nella lista dei ristoranti l'ultimo appena inserito |
| Extension # 1 L'amministratore non fa nulla e torna indietro | Step | UserAction | System |
| | 4a | | Torna alla schermata <i>M04</i> |

Continued on next page



Tabella 1: (Continued)

| Use Case #1 | Aggiunta ristorante | | |
|--|---------------------|------------|---|
| Extension #2 L'amministratore ha aggiunto un ristorante già presenta nella propria lista di ristoranti | Step | UserAction | System |
| | 4b | | Mostra uno dei messaggi di errore della schermata M0boh restando allo step 2 dello scenario principale |
| Extension #3 L'amministratore ha lasciato uno o più campi vuoti | Step | UserAction | System |
| | 4c | | Mostra uno o più dei messaggi di errore della schermata M05 restando allo step 2 dello scenario principale |
| Extension #4 L'amministratore ha aggiunto un nome troppo corto | Step | UserAction | System |
| | 4d | | Mostra il messaggio di errore di fianco al campo "Nome" della schermata M05 restando allo step 2 dello scenario principale |
| Extension #5 L'amministratore ha aggiunto un numero di coperti non valido | Step | UserAction | System |
| | 4e | | Mostra il messaggio di errore di fianco al campo "Numero di coperti" della schermata M05 restando allo step 2 dello scenario principale |
| Extension #6 L'amministratore ha aggiunto un indirizzo troppo corto | Step | UserAction | System |
| | 4f | | Mostra il messaggio di errore di fianco al campo "Indirizzo" della schermata M05 restando allo step 2 dello scenario principale |

Continued on next page



Tabella 1: (Continued)

| Use Case #1 | Aggiunta ristorante | | |
|---|---------------------|---------------|--|
| Extension #7 L'amministratore ha aggiunto un numero di telefono non valido | Step | UserAction | System |
| | 4g | | Mostra il messaggio di errore di fianco al campo "Numero di telefono" della schermata M05 restando allo step 2 dello scenario principale |
| Subvariation #1 L'amministratore torna indietro completando solo parzialmente i campi | Step | UserAction | System |
| | 1 | | Mostra la schermata M0boh |
| | 2 | Preme su "SI" | |
| | 3 | | Torna alla schermata M04 |
| Subvariation #2 L'amministratore inizialmente vuole tornare indietro completando solo parzialmente i campi ma cambia idea | Step | UserAction | System |
| | 1 | | Mostra la schermata M0boh |
| | 2 | Preme su "NO" | |
| | 3 | | Torna alla schermata M05 allo step 2 dello scenario principale |



Tabella 2:

| Use Case #2 | Prendere un ordine | | |
|---|---|--|---|
| Goal in Context | Un cameriere vuole prendere l'ordinazione di un tavolo | | |
| Precodition | Il cameriere deve essere registrato e loggato nell'app e il ristorante deve avere un menu con dei piatti al suo interno | | |
| Success End Condition | Il cameriere prendere correttamente un'ordinazione | | |
| Failed End Condition | Il cameriere non prende l'ordinazione | | |
| Primary Actor | Cameriere | | |
| Trigger | Preme il pulsante <i>NUOVO ORDINE</i> | | |
| Description | Step | UserAction | System |
| | 1 | Il cameriere preme sul pulsante " <i>NUOVO ORDINE</i> " sulla schermata <i>M11</i> | |
| | 2 | | Mostra la schermata <i>M19</i> con i vari piatti del menu |
| | 3 | Il cameriere seleziona il numero del tavolo, inserisce le portate all'interno dell'ordine e preme il pulsante " <i>SALVA</i> " | |
| | 4 | | Torna alla schermata <i>M11</i> |
| Extension # 1 Il cameriere non fa nulla e torna indietro | Step | UserAction | System |
| | 4a | | Torna alla schermata <i>M11</i> |
| Subvariation #1 Il cameriere torna indietro dopo aver aggiunto dei piatti all'ordine senza salvare | Step | UserAction | System |
| | 1 | | Mostra la schermata <i>M0boh</i> |
| | 2 | Preme su " <i>SI</i> " | |
| | 3 | | Torna alla schermata <i>M11</i> |

Continued on next page



Tabella 2: (Continued)

| Use Case #2 | Prendere un ordine | | |
|---|--------------------|---------------|----------------------------------|
| Subvariation #2 L'amministratore inizialmente vuole tornare indietro completando solo parzialmente i campi ma cambia idea | Step | UserAction | System |
| | 1 | | Mostra la schermata M0boh |
| | 2 | Preme su "NO" | |
| | 3 | | Torna alla schermata M11 |

Tabella 3:

| Use Case #3 | Aggiungi piatto al menu | | |
|--|---|---|---------------------------------|
| Goal in Context | Un amministratore vuole aggiungere un piatto al proprio menu | | |
| Precodition | Il proprietario deve essere registrato e loggato nell'app come amministratore, deve aver aggiunto almeno un ristorante e deve averne creato un menu | | |
| Success End Condition | L'amministratore aggiunge correttamente un piatto al suo menu | | |
| Failed End Condition | L'amministratore non riesce ad aggiungere un piatto al suo ristorante | | |
| Primary Actor | Amministratore | | |
| Trigger | Preme il pulsante <i>Aggiungi prodotto</i> | | |
| Description | Step | UserAction | System |
| | 1 | L'amministratore preme sul pulsante <i>Aggiungi prodotto</i> sulla schermata M08 | |
| | 2 | | Mostra la schermata M18 |
| | 3 | L'amministratore compila il campi del piatto e preme sul pulsante <i>OK</i> | |
| | 4 | | Torna alla schermata M08 |
| Extension # 1 L'amministratore non fa nulla e torna indietro | Step | UserAction | System |
| | 4a | | Torna alla schermata M08 |

Continued on next page



Tabella 3: (Continued)

| Use Case #3 | Aggiungi piatto al menu | | |
|---|-------------------------|---|---|
| Extension # 2 L'amministratore compila solo parzialmente i campi e preme sul pulsante <i>OK</i> | Step | UserAction | System |
| | 4a | | Mostra l'errore nella schermata <i>M0boh</i> |
| Subvariation #1 L'amministratore vuole aggiungere un prodotto preconfezionato al proprio menu | Step | UserAction | System |
| | 1 | | Mostra la schermata <i>M18</i> |
| | 2 | L'amministratore scrive il nome (completo o parziale) di un prodotto e preme il pulsante <i>Cerca</i> | |
| | 3 | | Mostra i prodotti corrispondenti alla ricerca |
| | 4 | L'amministratore seleziona il prodotto desiderato e preme il pulsante <i>OK</i> | |
| | 5 | | Torna alla schermata <i>M08</i> |



Tabella 4:

| Use Case #4 | Visualizza avvisi | | |
|--|---|---|--|
| Goal in Context | Un dipendente vuole visualizzare un avviso | | |
| Precondition | Il dipendente deve essere registrato e loggato nell'app | | |
| Success End Condition | Il dipendente visualizza gli avvisi | | |
| Failed End Condition | Il dipendente non riesce a visualizzare i propri avvisi | | |
| Primary Actor | Dipendente | | |
| Trigger | Preme il pulsante <i>Avvisi</i> nella propria Dashboard | | |
| Description | Step | UserAction | System |
| | 1 | Il Dipendente preme sul pulsante <i>Avvisi</i> sulla schermata <i>M11</i> o <i>M09</i> o <i>M12</i> | |
| | 2 | | Mostra la schermata <i>M21</i> |
| Extension # 1 Non ci sono avvisi da mostrare | Step | UserAction | System |
| | 4a | | Mostra la schermata <i>M21</i> |
| Subvariation #1 Il Dipendente vuole marcare un avviso come visualizzato | Step | UserAction | System |
| | 1 | Il Dipendente scorre col dito sull'avviso | |
| | 2 | | Aggiorna la schermata <i>M21</i> eliminando l'avviso |



2.6 Mock-up dell'applicazione

L'interfaccia utente ha il compito di “filtrare” la complessità, presentando all'utente un'immagine semplificata del prodotto, e congruente con i compiti che egli deve svolgere (Figura 15). Una buona interfaccia non solo nasconde la complessità interna del sistema, ma ne riduce la complessità funzionale, mettendo a disposizione dell'utente funzioni di più alto livello, in grado di effettuare compiti complessi con un grado di automatismo maggiore. (da "Facile da Usare") Qui vengono presentati i mockup relativi all'applicazione.

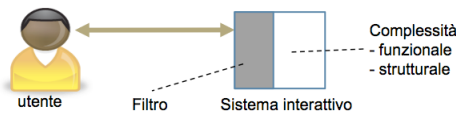


Figura 2.8: L'interfaccia Utente

2.6.1 Homepage dell'applicazione



Figura 2.9: **M01**: Homepage dell'applicazione

ID **M01**

Componenti:



| Tipo | Nome | Funzione |
|---------|------------|--|
| Bottone | ACCEDI | Quando cliccato porta alla schermata <i>M02</i> |
| Bottone | REGISTRATI | Quando cliccato porta alla schermata <i>M03</i> |



2.6.2 Schermata di accesso nel sistema

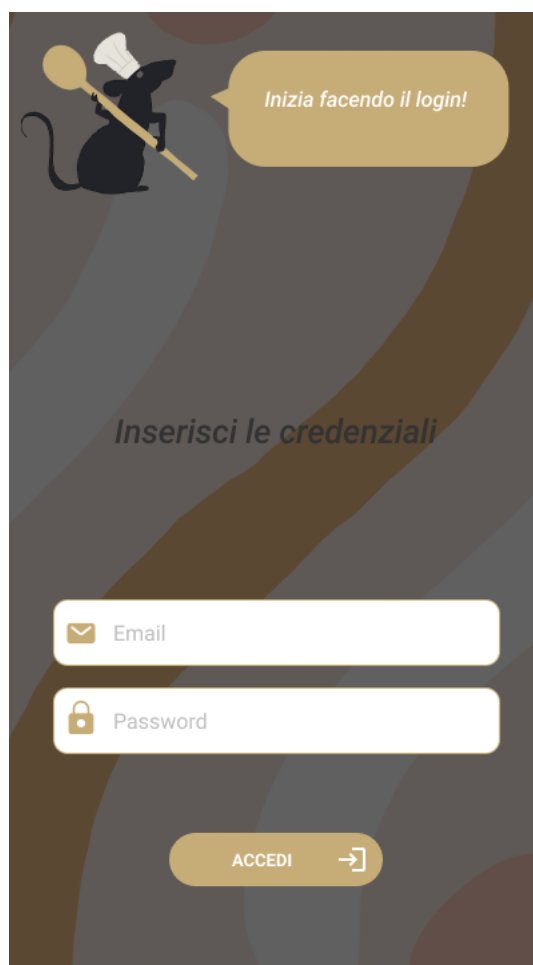


Figura 2.10: **M02**: Schermata di accesso nel sistema

ID **M02**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------|----------|--|
| Edit Text | EMAIL | Permette l'inserimento dell'email dell'utente |
| Edit Text | PASSWORD | Permette l'inserimento della password dell'utente |
| Bottone | ENTRA | Quando cliccato porta alla schermata M04 se admin, M09 se supervisore, M11 se cameriere, M12 se account della cucina |



2.6.3 Schermata di registrazione nel sistema

Registra il tuo account da Amministratore!

Nome* Cognome*

Email*

Partita IVA*

Codice Fiscale*

Password*

BENVENUTO

REGISTRATI

Figura 2.11: **M03**: Schermata di registrazione nel sistema

ID **M03**

Nota: la schermata di registrazione è valida solo per gli admin proprietari dei ristoranti, in quanto sono poi loro a registrare i dipendenti.

Componenti:

Tabella 5:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------|----------------|--|
| Edit Text | NOME | Permette di inserire il nome dell'admin |
| Edit Text | COGNOME | Permette di inserire il cognome dell'admin |
| Edit Text | PASSWORD | Permette di inserire una password per l'admin |
| Edit Text | EMAIL | Permette di inserire l'email dell'admin |
| Edit Text | CODICE FISCALE | Permette di inserire il codice fiscale dell'admin |
| Edit Text | P.IVA | Permette di inserire la partita IVA dell'admin |
| Bottone | REGISTRATI | Quando cliccato riporta alla schermata M01 per permettere l'accesso |



2.6.4 Schermata home per gli admin



Figura 2.12: **M04**: Schermata home per gli admin

ID **M04**

Componenti:

Tabella 6:

| Tipo | Nome | Funzione |
|------------|---------------------|--|
| ScrollView | I TUOI RISTORANTI | Visualizza ed eventualmente permette la modifica dei ristoranti registrati |
| Bottone | AGGIUNGI RISTORANTE | Quando cliccato porta alla schermata M05 |
| Bottone | MODIFICA | Quando cliccato porta alla schermata M06 |
| Bottone | PROFILO | Quando cliccato porta alla schermata M13 |
| Bottone | ESCI | Quando cliccato mostra la schermata M10 |
| Bottone | STATISTICHE | Quando cliccato porta alla schermata M20 |



2.6.5 Schermata di registrazione di un nuovo ristorante

Figura 2.13: **M05**: Schermata di registrazione di un nuovo ristorante

ID **M05**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------|--------------------|--|
| Edit Text | NOME | Permette di inserire il nome del nuovo ristorante |
| Edit Text | LOCALITA' | Permette di inserire la località del nuovo ristorante |
| Edit Text | COPERTI | Permette di inserire il n° dei coperti del nuovo ristorante |
| Edit Text | NUMERO DI TELEFONO | Permette di inserire il contatto telefonico del ristorante |
| Bottone | SALVA | Quando cliccato salva il nuovo ristorante nel database e torna alla schermata M04 |



2.6.6 Schermata di modifica di un ristorante



Figura 2.14: **M06**: Schermata di modifica di un ristorante

ID **M06**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|------------|---------------------|--|
| Bottone | AGGIUNGI DIPENDENTE | Quando cliccato porta alla schermata M07 |
| Bottone | GESTISCI MENU | Quando cliccato porta alla schermata M08 |
| ScrollView | IL TUO PERSONALE | Mostra il personale che lavora nel ristorante, dove se si tiene premuto il bottone <i>Elimina</i> viene eliminato l'account del dipendente scelto dal ristorante |
| Bottone | CREA AVVISO | Quando cliccato mostra la schermata M17 |



2.6.7 Schermata di registrazione di un nuovo dipendente

Figura 2.15: **M07**: Schermata di registrazione di un nuovo dipendente

ID **M07**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------|------------------------|---|
| Edit Text | NOME | Permette di inserire il nome del nuovo dipendente |
| Edit Text | COGNOME | Permette di inserire il cognome del nuovo dipendente |
| Edit Text | EMAIL | Permette di inserire l'email del nuovo dipendente |
| Edit Text | CODICE FISCALE | Permette di inserire il codice fiscale del nuovo dipendente |
| Spinner | cameriere (default) | Permette di inserire il ruolo del nuovo dipendente |
| Bottone | REGISTRA | Quando cliccato, se tutti i dati sono corretti, riporta alla schermata M04 registrando il nuovo dipendente |



2.6.8 Schermata di gestione del menù



Figura 2.16: **M08**: Schermata di gestione del menù

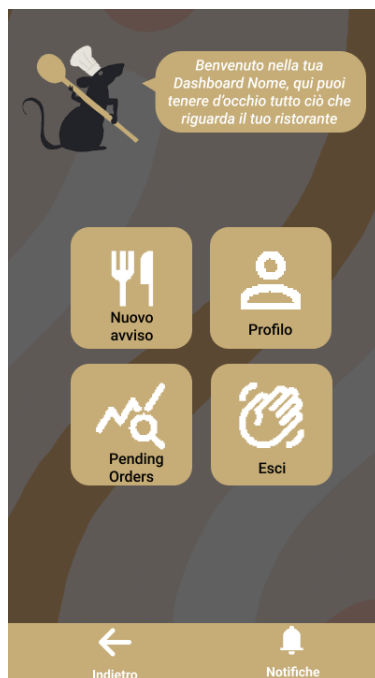
ID **M08**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------|-------------------|--|
| Bottone | AGGIUNGI PRODOTTO | Quando cliccato porta alla schermata M18 |
| Edit Text | SCARICA MENU | Permette di generare il menù e salvarlo sul dispositivo in formato PDF |
| Bottone | CREA MENU | Quando cliccato permette di creare un menu (se non è già stato creato) |
| Bottone | CANCELLA MENU | Permette di cancellare il menu del ristorante (se esistente) |



2.6.9 Schermata home per i supervisor



M09: Schermata home dei supervisor

ID **M09**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------------------|-------------------|--|
| Bottone | PROFILO | Quando cliccato porta alla schermata M13 |
| Bottone | NUOVO AVVISO | Quando cliccato porta alla schermata M21 |
| Bottone | PENDING ORDERS | Quando cliccato porta alla schermata M12 |
| Bottone | ESCI | Quando cliccato porta alla schermata M10 |
| Bottom Navigation Bar | BARRA NAVIGAZIONE | Permette di visualizzare le notifiche cliccando su <i>Notifiche</i> che porterà alla schermata M21 e di tornare indietro cliccando su <i>Indietro</i> |



2.6.10 Schermata di conferma di logout



M10: Schermata di conferma logout

ID *M10*

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|---------|------|---|
| Bottone | SI | Quando cliccato porta alla schermata <i>M02</i> |
| Bottone | NO | Quando cliccato resta nella schermata corrente |



2.6.11 Schermata home per i camerieri



M11: Schermata home per i camerieri

ID **M11**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------------------|-------------------|--|
| Bottone | NUOVO ORDINE | Quando cliccato porta alla schermata M19 |
| Bottone | STATO ORDINE | Quando cliccato porta alla schermata M12 |
| Bottom Navigation Bar | BARRA NAVIGAZIONE | Permette di visualizzare le notifiche cliccando su <i>Notifiche</i> che porterà alla schermata M21 e di tornare indietro cliccando su <i>Indietro</i> |



2.6.12 Schermata di visualizzazione dello stato degli ordini



M12: Schermata home per i camerieri

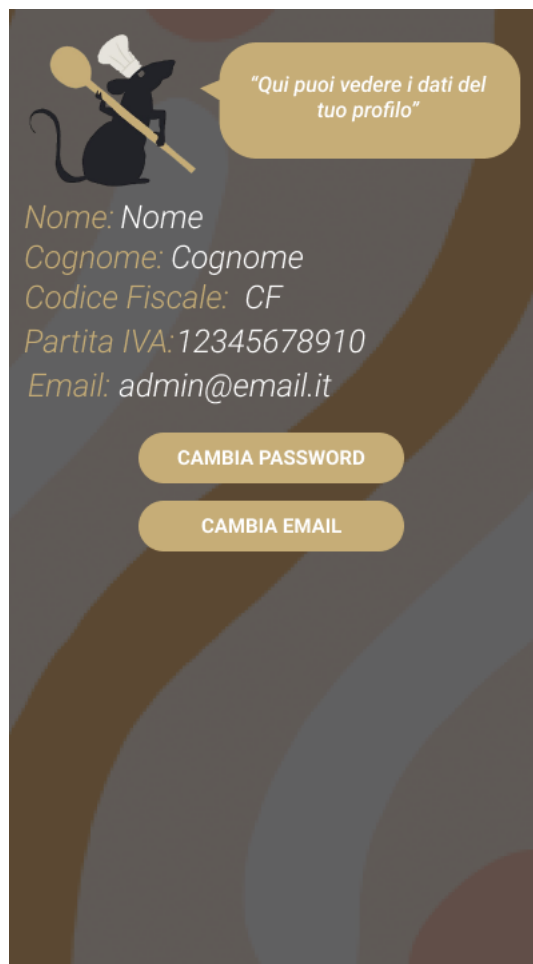
ID **M12**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------------------|-------------------|---|
| RecyclerView | ORDINI | Permette di visualizzare la lista degli ordini, dove per i camerieri vi è la possibilità di sollecitare la cucina su un ordine e per la cucina di evaderlo eliminandolo |
| Bottom Navigation Bar | BARRA NAVIGAZIONE | Permette di visualizzare le notifiche cliccando su <i>Notifiche</i> che porterà alla schermata M21 e di tornare indietro cliccando su <i>Indietro</i> |



2.6.13 Schermata di visualizzazione del profilo



M13: Schermata visualizzazione profilo

ID **M13**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|---------|-----------------|--|
| Bottone | CAMBIA PASSWORD | Quando cliccato mostra la schermata M14 |
| Bottone | CAMBIA EMAIL | Quando cliccato mostra la schermata M15 |



2.6.14 Schermata di cambio password per gli admin

Qui puoi vedere i dati del tuo profilo

Nome: Nome
Cognome: Cognome
Codice Fiscale: CF
Partita IVA: 12345678910
Email: admin@unina.it

Nuova Password

ANNULLA SALVA

M14: Schermata cambio password admin

ID **M14**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------|----------------|--|
| Edit Text | NUOVA PASSWORD | Permette di inserire la nuova password per l'account dell'admin |
| Bottone | ANNULLA | Quando cliccato torna alla schermata M13 senza effettuare modifiche |
| Bottone | SALVA | Quando cliccato torna alla schermata M13 modificando la password dell'account |



2.6.15 Schermata di cambio email per gli admin

M15: Schermata cambio email admin

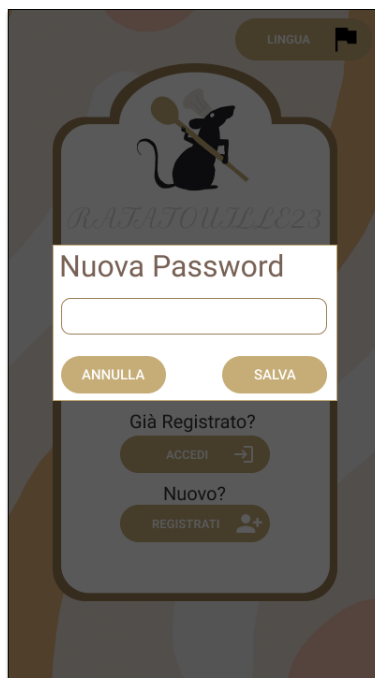
ID **M15**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------|-------------|--|
| Edit Text | NUOVA EMAIL | Permette di inserire la nuova email per l'account dell'admin |
| Bottone | ANNULLA | Quando cliccato torna alla schermata M13 senza effettuare modifiche |
| Bottone | SALVA | Quando cliccato torna alla schermata M13 modificando l'email dell'account |



2.6.16 Schermata di cambio password per i dipendenti al primo accesso



M16: Schermata cambio password dipendenti

ID *M16*

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------|----------------|---|
| Edit Text | NUOVA PASSWORD | Permette di inserire la nuova password per l'account del dipendente |
| Bottone | ANNULLA | Quando cliccato torna alla schermata <i>M02</i> senza effettuare modifiche |
| Bottone | SALVA | Quando cliccato porta alla schermata <i>M09</i> se è supervisore, <i>M11</i> se è cameriere, <i>M12</i> se è un account di cucina, modificando l'email dell'account |



2.6.17 Schermata di creazione degli avvisi

Ristorante: Ristorante1

Aggiungi dipendente Gestisci Menu

INVIA

Il tuo personale (tieni premuto per eliminare)

| | |
|-------------|---------|
| cameriere | Elimina |
| cucina | Elimina |
| supervisore | Elimina |

M17: Schermata creazione avvisi

ID *M17*

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------|--------|---|
| Edit Text | AVVISO | Permette di inserire il testo dell'avviso |
| Bottone | INVIA | Quando cliccato torna alla schermata <i>M06</i> inviando l'avviso |



2.6.18 Schermata di aggiunta piatti al menù

Aggiungi i piatti al menu, oppure visualizzalo in PDF

Nome prodotto ... Cerca

Descrizione ...

Allergeni ...

Prezzo ...

Tipo Antipasto ▼ Tipo alimento Pesce ▼

Annulla Ok

Preconfezionato ☐

Scarica Menu

M18: Schermata aggiunta piatti al menù

ID **M18**

Componenti:

Tabella 7:

| Tipo | Nome | Funzione |
|----------|---------------|--|
| EditText | NOME PRODOTTO | Permette di inserire il titolo del prodotto da inserire |
| EditText | DESCRIZIONE | Permette di inserire la descrizione del prodotto da Inserire |
| EditText | ALLERGENI | Permette di inserire gli allergeni contenuti nel prodotto |

Continued on next page



Tabella 7: (Continued)

| Tipo | Nome | Funzione |
|-----------|------------------|--|
| EditText | PREZZO | Permette di inserire il prezzo del prodotto |
| Spinner | TIPO | Permette di inserire il tipo di portata (antipasto, primo, ...) |
| Spinner | TIPO DI ALIMENTO | Permette di inserire il tipo di alimento (carne, pesce, ...) |
| Bottone | CERCA | Quando cliccato, ricerca il prodotto scritto nel database di OpenFoodFacts |
| Bottone | OK | Quando cliccato, ritorna alla schermata M08 salvando nel menu il prodotto |
| Bottone | ANNULLA | Quando cliccate, ritorna alla schermata M08 senza salvare il prodotto |
| Selettore | PRECONFEZIONATO | Se selezionato, indica che l'oggetto è di tipo preconfezionato(bibita, ...) |



2.6.19 Schermata di aggiunta ordini



M19: Schermata aggiunta ordini

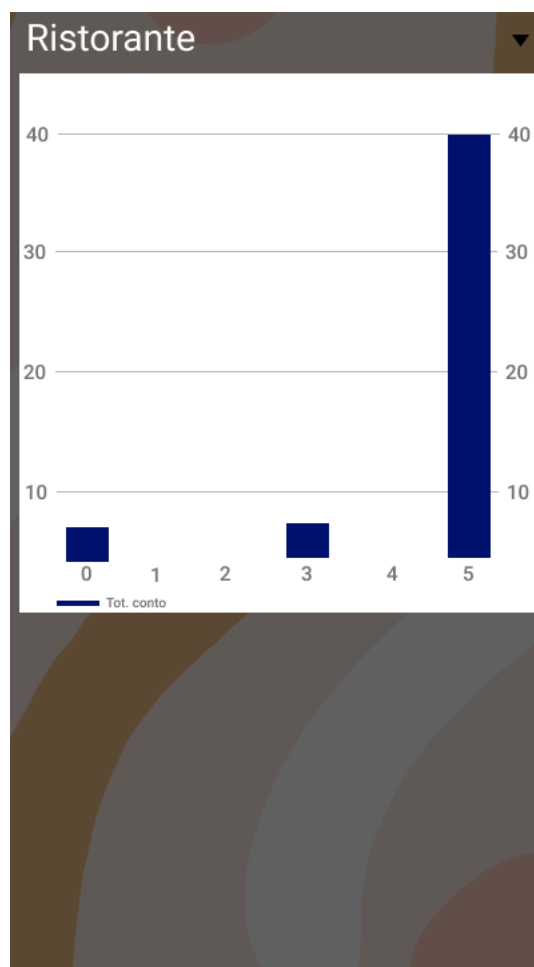
ID **M19**

Componenti:

| Tipo | Nome | Funzione |
|------------|----------|---|
| ScrollView | PIATTI | Visualizza la lista dei piatti del menù del ristorante, dove ogni piatto si può cliccare per aggiungerlo all'ordine |
| Bottone | SALVA | Quando cliccato porta alla schermata M11 inviando l'ordine |
| Bottone | INDIETRO | Quando cliccato porta alla schermata M11 senza effettuare nessuna azione |



2.6.20 Schermata di visualizzazione delle statistiche



M20: Schermata visualizzazione statistiche

ID *M20*

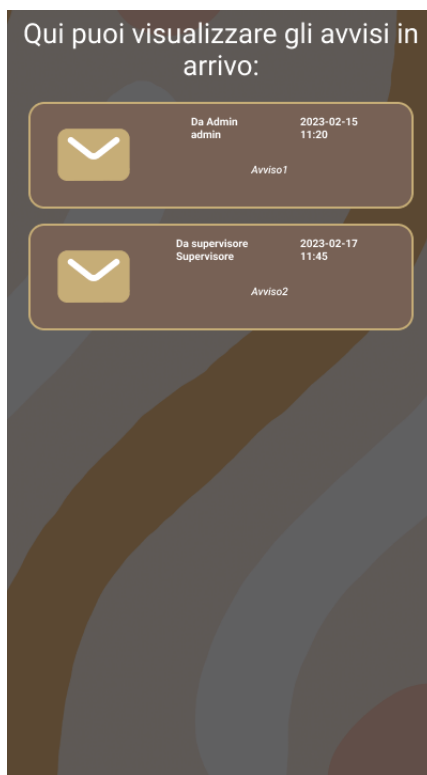
Componenti:

Tabella 8:

| Tipo | Nome | Funzione |
|------------|---------------------|--|
| Spinner | RISTORANTE | Permette di selezionare il ristorante di cui si vogliono visualizzare le statistiche |
| ScrollView | GRAFICI STATISTICHE | Permette di visualizzare i grafici relativi alle statistiche di <i>Ristorante</i> |



2.6.21 Schermata di visualizzazione delle notifiche



M21: Schermata visualizzazione notifiche

ID **M21**

Componenti:

Tabella 9:

| Tipo | Nome | Funzione |
|------------|-----------|--|
| ScrollView | NOTIFICHE | Permette di visualizzare le varie notifiche ricevute dal proprio ristorante, inviate dall'admin o dal supervisore, contenenti: <i>Nome</i> , <i>Data e ora</i> , <i>Messaggio</i> , che tramite swipe verso sinistra vengono segnati come letti ed eliminati dalla schermata |



2.7 Class diagram di analisi o dominio

Class diagram di analisi servono a bla bla bla... Some description over here...

2.7.1 Class diagram Login

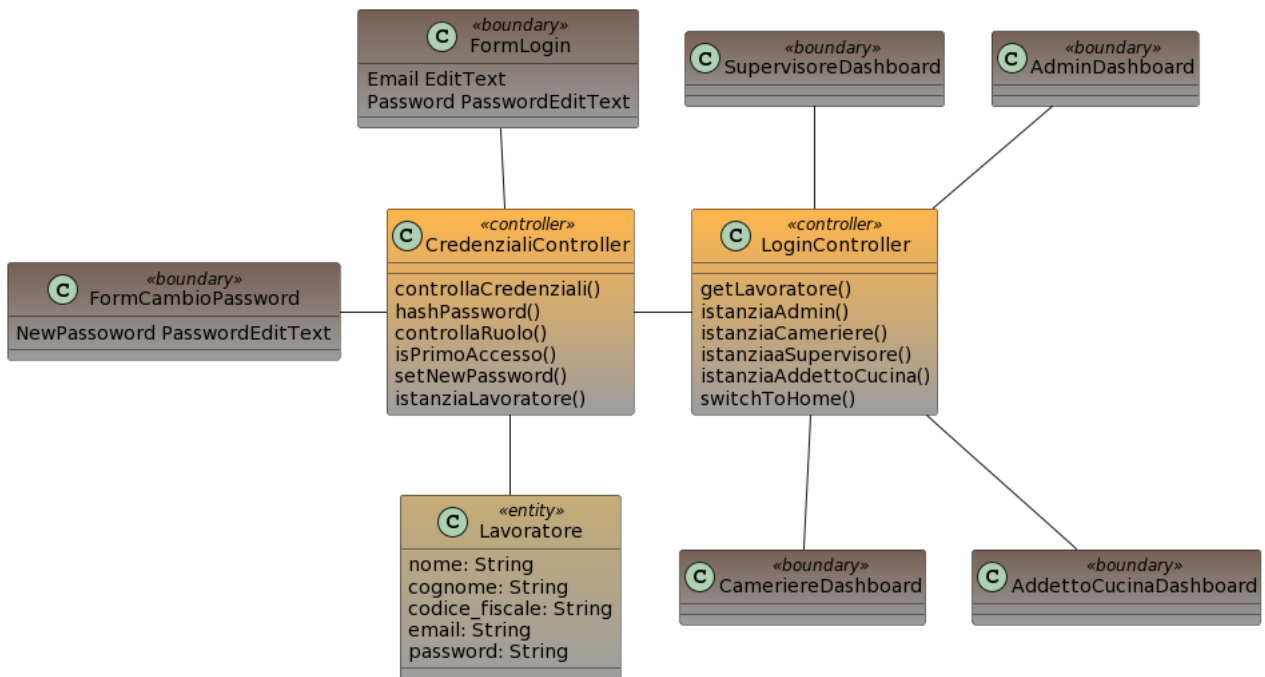


Figura 2.17: C01: Class diagram Login

2.7.2 Class diagram Ristorante

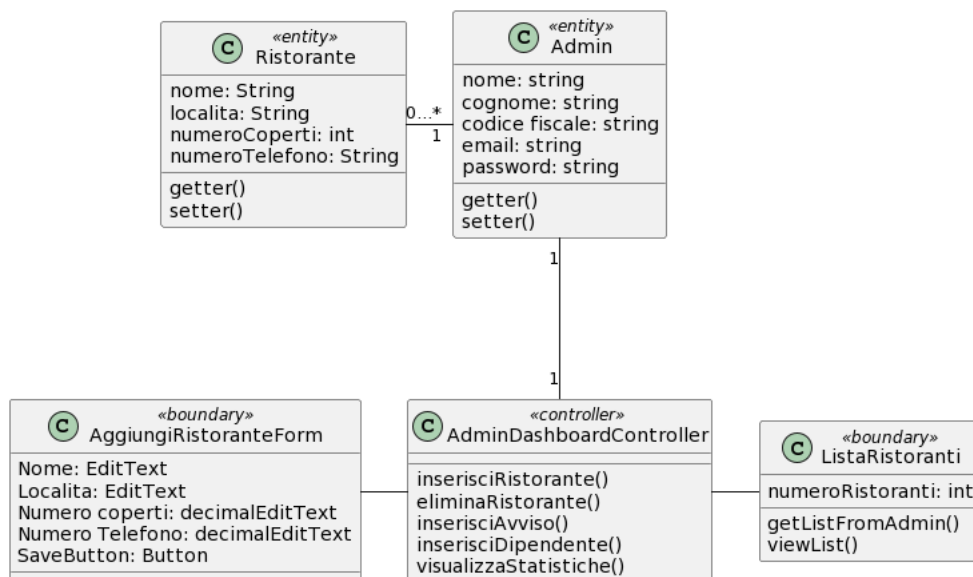


Figura 2.18: C02: Class diagram Gestione ristorante



2.7.3 Class diagram dipendenti

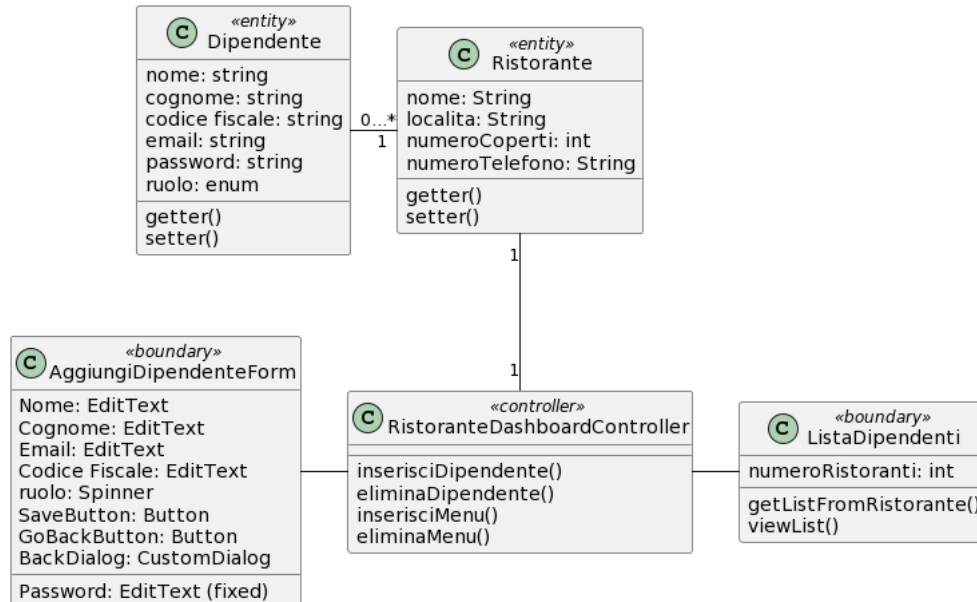


Figura 2.19: C03: Class diagram gestione dipendenti

2.7.4 Class diagram Menu

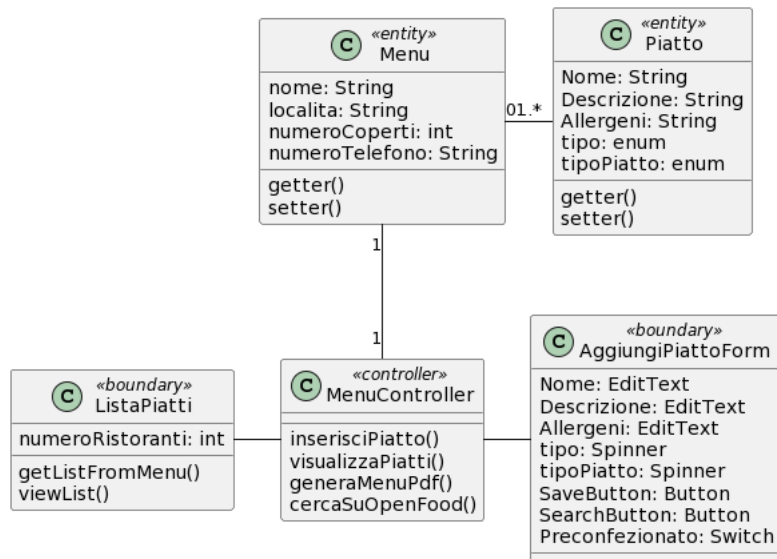


Figura 2.20: C04: Class diagram gestione menu



2.7.5 Class diagram Avvisi

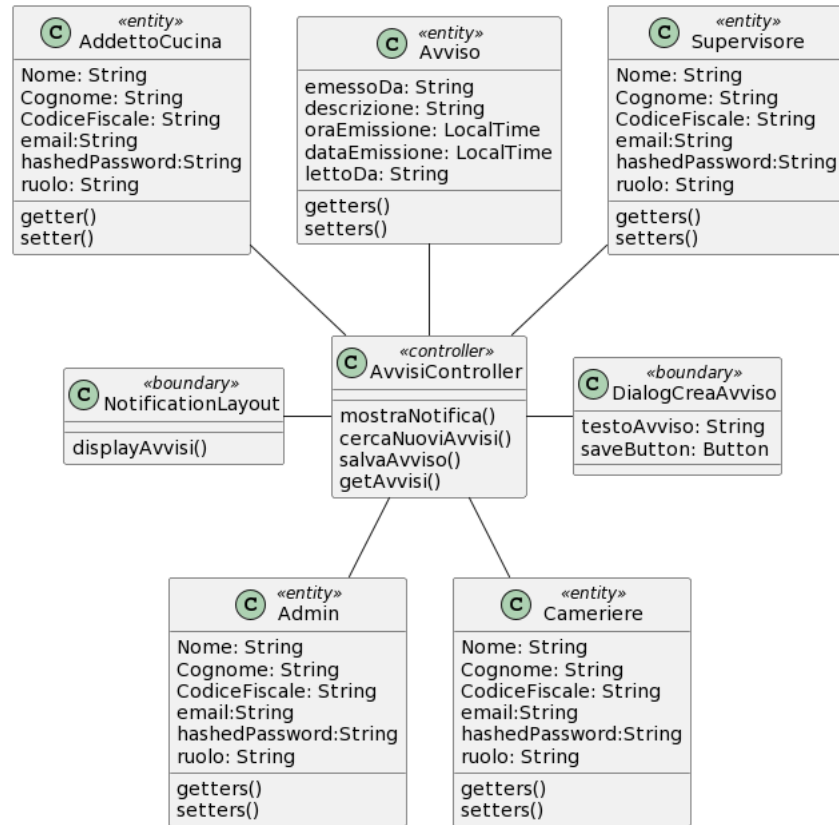


Figura 2.21: C05: Class diagram gestione avvisi



2.7.6 Class diagram Ordini

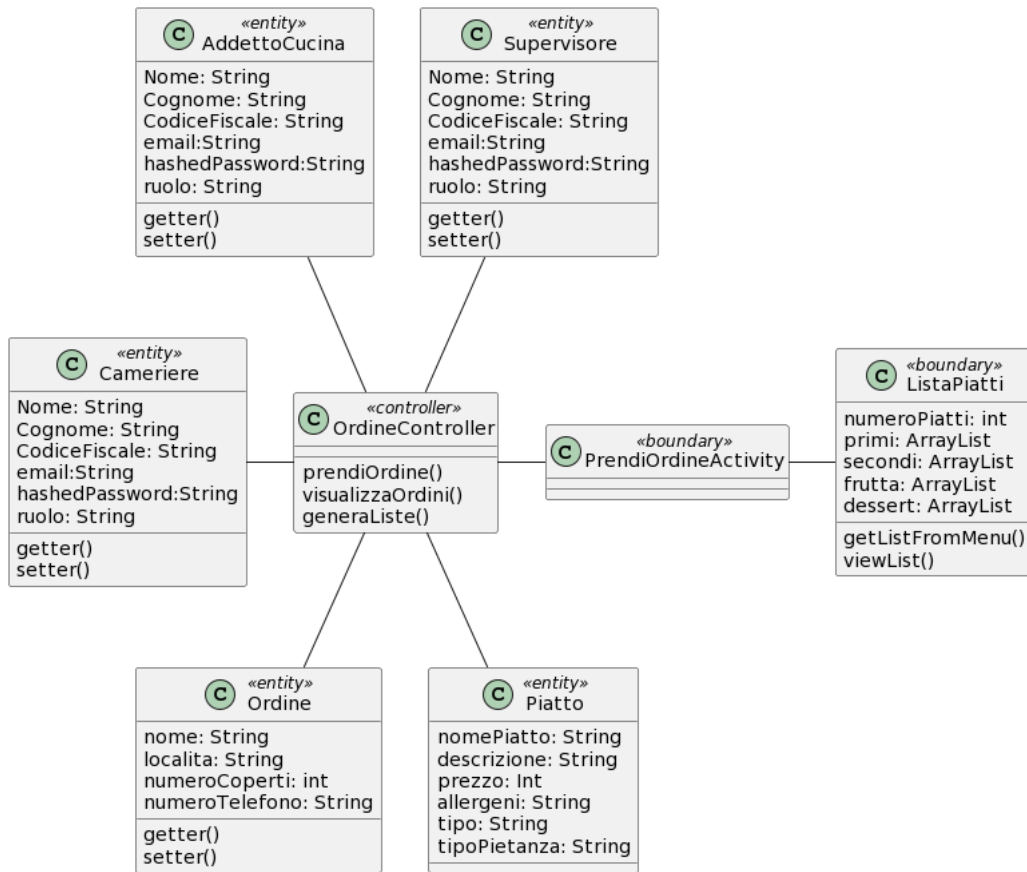


Figura 2.22: C06: Class diagram gestione ordini

2.7.7 Class diagram statistiche

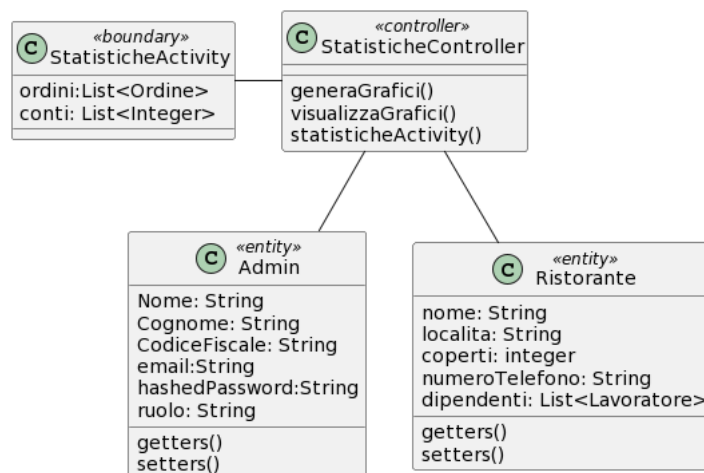


Figura 2.23: C07: Class diaram gestione statistiche