Bijlage I - Beoordelingsformulier.

Naam: Mathijs de Moor

Github repository url: https://github.com/MathijsDM/programing_basics

Dit is een subset van de beoordelingscriteria waarop je aan het eind van de cursus wordt beoordeeld. Mocht je nu een onderdeel niet snappen dan mag je dat overslaan.

I. Eigen feedback na evaluatie van je code.

Nr	Leeropbrengsten.	Aanwezig
1	Gebruikt consistente naamgeving	Goed
2	Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie	Goed
3	Gebruikt array's om data in op te slaan.	Goed
4	Gebruikt een conditional (if else)	Goed
5	Gebruikt een loop om herhaling van stappen te voorkomen.	Goed
6	Schrijft een functie om code te structureren	Goed
7	Schrijft een functie om herhaling te voorkomen	Goed
8	Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen	Goed
9	Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen	Goed
10	Gebruikt console.log om te debuggen.	Goed
11	Gebruikt higher-level functions (map, filter, reduce)	Goed
12	Gebruikt een object om gestructureerde data in op te slaan	Goed
13	Gebruikt DOM methods (interfaces) om HTML elementen te maken en te plaatsen in het DOM.	Goed
14	Gebruikt DOM methods (interfaces) methoden om door de DOM te wandelen	Goed

2. Feedback een van een klasgenoot na evaluatie van je code.

Naam feedbackgever: Robin de Jonge

Nr	Leeropbrengsten.	Aanwezig
1	Gebruikt consistente naamgeving	Is consistent
2	Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie	Wordt juist toegepast
3	Gebruikt array's om data in op te slaan.	Wordt juist toegepast
4	Gebruikt een conditional (if else)	Wordt juist toegepast
5	Gebruikt een loop om herhaling van stappen te voorkomen.	Wordt juist toegepast
6	Schrijft een functie om code te structureren	Wordt juist toegepast
7	Schrijft een functie om herhaling te voorkomen	Wordt juist toegepast
8	Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen	Commentaar is correct
9	Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen	Wordt juist toegepast
10	Gebruikt console.log om te debuggen.	Wordt juist toegepast
11	Gebruikt higher-level functions (map, filter, reduce)	Wordt juist toegepast
12	Gebruikt een object om gestructureerde data in op te slaan	Wordt juist toegepast
13	Gebruikt DOM methods (interfaces) om HTML elementen te maken en te plaatsen in het DOM.	Wordt juist toegepast
14	Gebruikt DOM methods (interfaces) methoden om door de DOM te wandelen	Wordt juist toegepast