

## Bijlage 1 - Beoordelingsformulier.

Naam: Mathijs de Moor

Github repository url: [https://github.com/MathijsDM/programing\\_basics](https://github.com/MathijsDM/programing_basics)

Dit is een subset van de beoordelingscriteria waarop je aan het eind van de cursus wordt beoordeeld. Mocht je nu een onderdeel niet snappen dan mag je dat overslaan.

### 1. Eigen feedback na evaluatie van je code.

Nr	Leeropbrengsten.	Aanwezig
1	Gebruikt consistente naamgeving	Goed
2	Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie	Goed
3	Gebruikt array's om data in op te slaan.	Goed
4	Gebruikt een conditional (if else)	Goed
5	Gebruikt een loop om herhaling van stappen te voorkomen.	Goed
6	Schrijft een functie om code te structureren	Goed
7	Schrijft een functie om herhaling te voorkomen	Goed
8	Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen	Goed
9	Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen	Goed
10	Gebruikt console.log om te debuggen.	Goed
11	Gebruikt higher-level functions (map, filter, reduce)	Goed
12	Gebruikt een object om gestructureerde data in op te slaan	Goed
13	Gebruikt Events voor interactie	Goed
14	Gebruikt DOM methods (interfaces) om HTML elementen te maken en te plaatsen in het DOM.	Goed
15	Gebruikt DOM methods (interfaces) methoden om door de DOM te wandelen	Opdracht is niet af

## 2. Feedback een van een klasgenoot na evaluatie van je code.

Naam feedbackgever:

Nr	Leeropbrengsten.	Aanwezig
1	Gebruikt consistente naamgeving	
2	Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie	
3	Gebruikt array's om data in op te slaan.	
4	Gebruikt een conditional (if else)	
5	Gebruikt een loop om herhaling van stappen te voorkomen.	
6	Schrijft een functie om code te structureren	
7	Schrijft een functie om herhaling te voorkomen	
8	Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen	
9	Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen	
10	Gebruikt console.log om te debuggen.	
11	Gebruikt higher-level functions (map, filter, reduce)	
12	Gebruikt een object om gestructureerde data in op te slaan	
13	Gebruikt Events voor interactie	
14	Gebruikt DOM methods (interfaces) om HTML elementen te maken en te plaatsen in het DOM.	
15	Gebruikt DOM methods (interfaces) methoden om door de DOM te wandelen	