

AP - GSB



Sommaire :

INTRODUCTION

CAHIER DES CHARGES (chartes graphique) :

1. Création de l'UML :

2. Création de la base de données

Partie 1 - GSB Mobile (END Mercredi 11/12/24)

Maquette de l'appli mobile :

Partie 2 - GSB Web (END Mercredi 02/04/25)

Maquette de l'appli web :

Création de l'application :

Logiciels utilisés :

Conclusion :

INTRODUCTION

Pour cette AP nous allons faire un gros projet d'environ 6 séances de 4h. Nous devons suivre des étapes afin de réaliser une application mobile, puis un site web pour permettre aux clients de pouvoir mettre en direct leurs frais et de pouvoir les gérer. De plus, nous devons relier tout ça sur une base de données (firebase) et pour finir mettre ce projet à disposition sur notre portfolio.

CAHIER DES CHARGES (chartes graphique) :

1. Contexte du projet :

Nous devons réaliser une application opérationnelle, sur le sujet des frais de KM et d'autres frais. De plus, nous devons relier tout ça sur une base de données et pour finir mettre ce projet à disposition sur notre portfolio.

2. Besoins et contraintes du projet :

Besoins : Logiciels, temps

Contraintes : Temps

Problèmes : Compréhension des codes, connections à la base de données, manque d'explication

3. Délais à respecter :

A finir avant le **02/04/2025**

DIAGRAMME DE GANTT :

Nom tâches	Description de la tâche	Durée tâches(h)	Tâches antérieurs
A	Documentation et recherche pour l'objectif de l'AP	2	-
B	Création de la maquette mobile	4	A
C	Développement de l'application mobile	X jours	A,B
D	Réalisation du diagramme de GANTT (canva)	1	A
E	Création de l'UML (MLD)	1	A
F	Création de la BDD avec Firebase + documentation Firebase	8	A,C
G	Connexion de la BDD avec Firebase mobile	X	F
H	Réalisation du cahier des charges	1	D
I	Création de la maquette web	4	C,H
J	Développement de l'application web	X jours	
K	Connexion de la BDD Firebase web	X	
L	Connexion BDD Firebase web avec mobile	X	
M	Insertion des fichiers dans le portfolio	3	

Tâches :

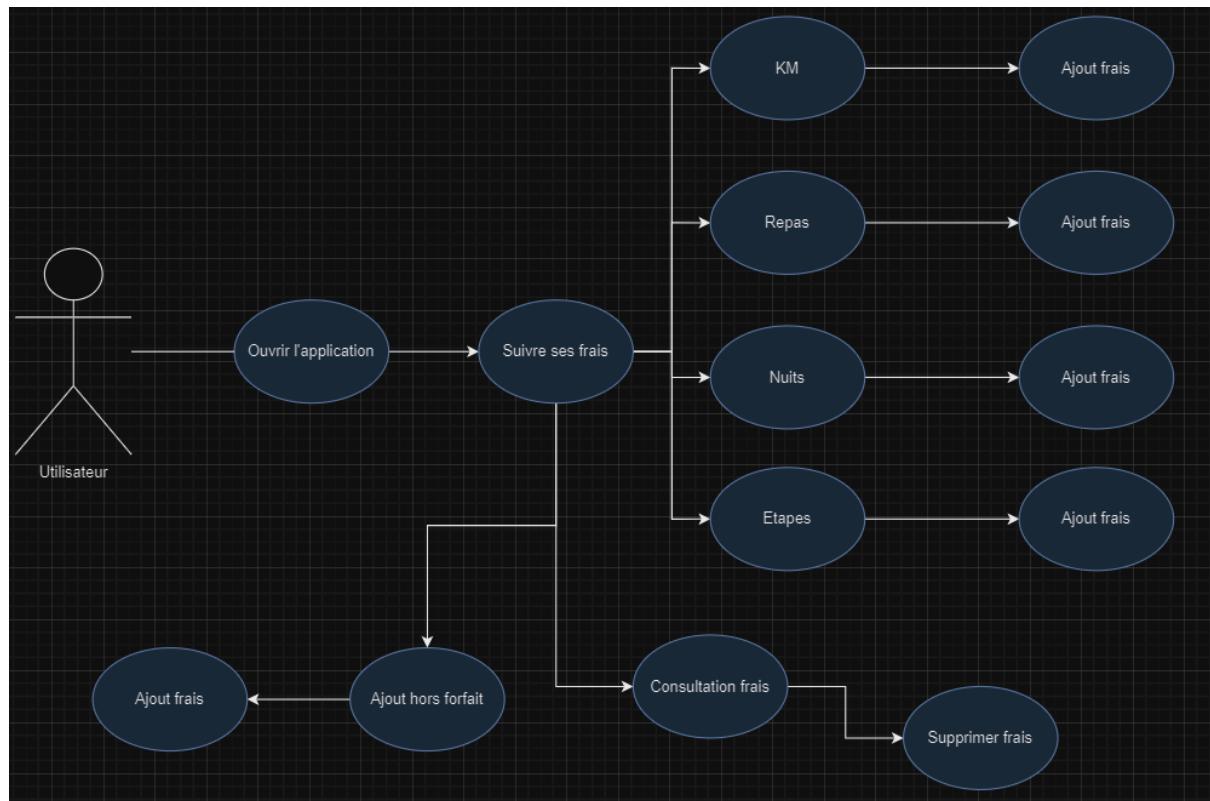
- A. Documentation et recherche pour l'objectif de l'AP
- B. Création de la maquette mobile
- C. Développement de l'application mobile
- D. Réalisation du diagramme de GANTT (canva)
- E. Création de l'UML (MLD)
- F. Création de la BDD avec Firebase + documentation Firebase
- G. Connexion de la BDD avec Firebase mobile
- H. Réalisation du cahier des charges
- I. Création de la maquette web
- J. Développement de l'application web
- K. Connexion de la BDD Firebase web
- L. Connexion BDD Firebase web avec mobile
- M. Insertion des fichiers dans le portfolio

Application Mobile :

TÂCHES	Semaines									
	1 02/10	2 09/10	3 16/10	4 06/11	5 13/11	6 20/11	7 27/11	8 04/12	9 11/12	10 18/12 (Passage à l'oral)
A Documentation et recherche pour l'objectif de l'AP										
B Création de la maquette mobile										
C Développement de l'application mobile										
D Réalisation du diagramme de GANTT (canva)										
E Création de l'UML (MLD)										
F Création de la BDD avec Firebase + documentation Firebase										
G Connexion de la BDD avec Firebase mobile										
H Réalisation du cahier des charges										
I Création de la maquette web										
J Développement de l'application web										
K Connexion de la BDD Firebase web										
L Connexion BDD Firebase web avec mobile										
M Insertion des fichiers dans le portfolio										

TÂCHES	Semaines							
	1 20/11/2024	Vacances/ Stage	2 26/02/2025	3 05/03	4 12/03	5 19/03	6 26/03	7 02/04 (Passage à l'oral)
A Documentation et recherche pour l'objectif de l'AP								
B Création de la maquette web								
C Développement de l'application web								
D Réalisation du diagramme de GANTT (canva)								
E Création de la BDD avec Firebase + documentation Firebase								
F Connexion de la BDD avec Firebase web								
G Réalisation du cahier des charges								
H Connexion BDD Firebase web avec mobile								
I Insertion des fichiers dans le portfolio								

1. Création de l'UML :



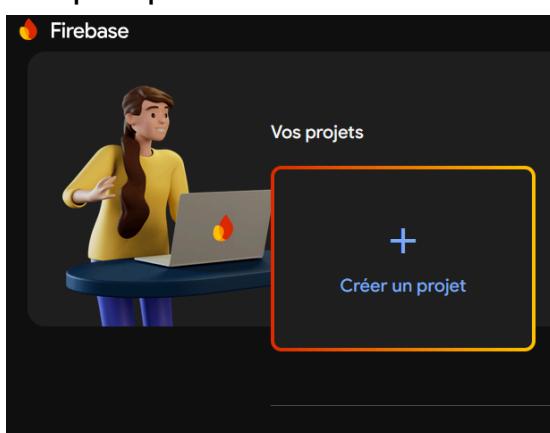
Avec cette UML, on peut voir que :

- L'action initiale est d'ouvrir l'application et de se login.
- L'action principale de l'application est de suivre les frais, cette action se décline en plusieurs sous-actions tels que :
 - Les kilomètres (km)
 - Les repas
 - Les nuits
 - Les étapes
- Les actions d'ajout de frais et hors forfait qui servent à enregistrer les dépenses.
- L'action de consultation des frais sert à voir les frais enregistrer.
- L'action de supprimer les frais ne sert qu'à supprimer des frais.

2. Création de la base de données

Pour créer la base de données nous allons nous servir de l'application firebase installée récemment.

On va commencer par cliquer sur créer un projet, ensuite on va nommer le projet. Devant les options google analytics, on va juste cliquer sur continuer sans rien modifier, si vous avez l'option “sélectionnez un compte” prenez “default account”.



Après avoir passé ces étapes on va directement aller sur le bouton “flutter”, cela va nous permettre de relier la base de données et le projet.

Il nous suffit de suivre les étapes données, l'installation de CLI FlutterFire avec les commandes suivante :

```
dart pub global activate flutterfire_cli
```

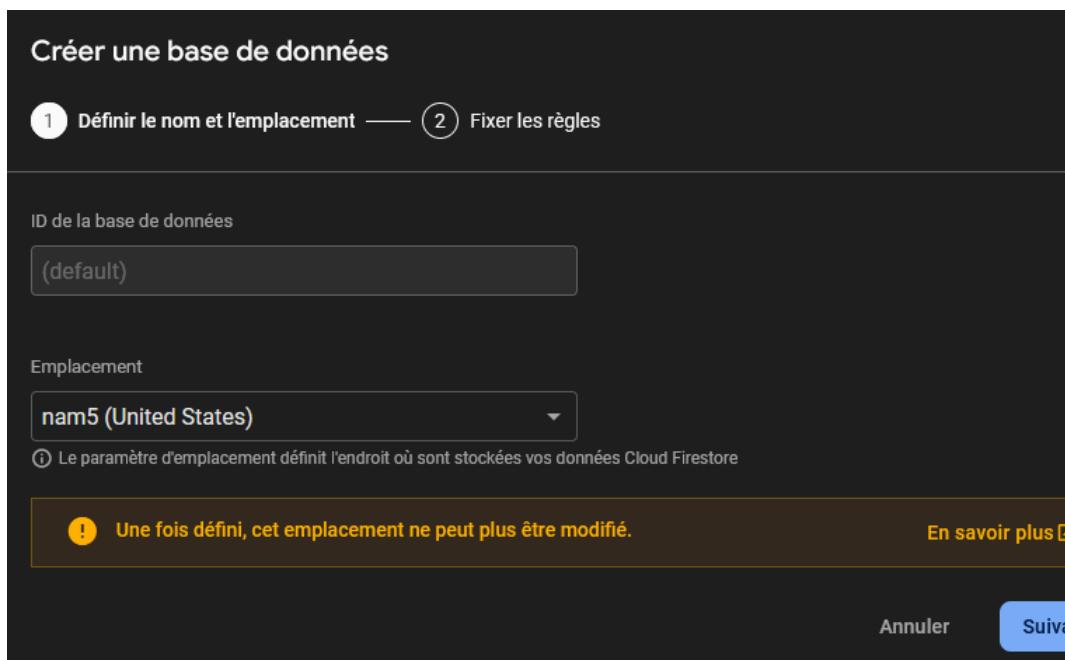
Ensuite, à la racine du répertoire de votre projet Flutter, exécutez cette commande :

```
flutterfire configure --project=test-385c1
```

Les étapes précédentes étant finies, maintenant nous allons cliquer sur “créer” et sur “firestore database”. On va voir la page avec “Cloud Firestore” apparaître, il va falloir cliquer sur “créer une base de données”.



Une nouvelle page va apparaître, il va falloir changer l'emplacement avec “eur3 (Europe)”, puis cliquez sur créer. Vous verrez enfin votre base de données, à vous de la remplir avec les données de votre projet!



The screenshot shows the Google Cloud Platform interface. At the top, there are navigation icons for Home and Edit, followed by a blue banner that says "Plus de fonctionnalités dans Google Cloud" with a dropdown arrow. Below this, a sidebar on the left lists a single item: "(default)" with a small icon. To the right of the sidebar is a large, dark circular icon containing a stylized representation of data storage or processing components. At the bottom of the main area, there is a message in French: "Votre base de données est prête à l'emploi. Ajoutez simplement des".

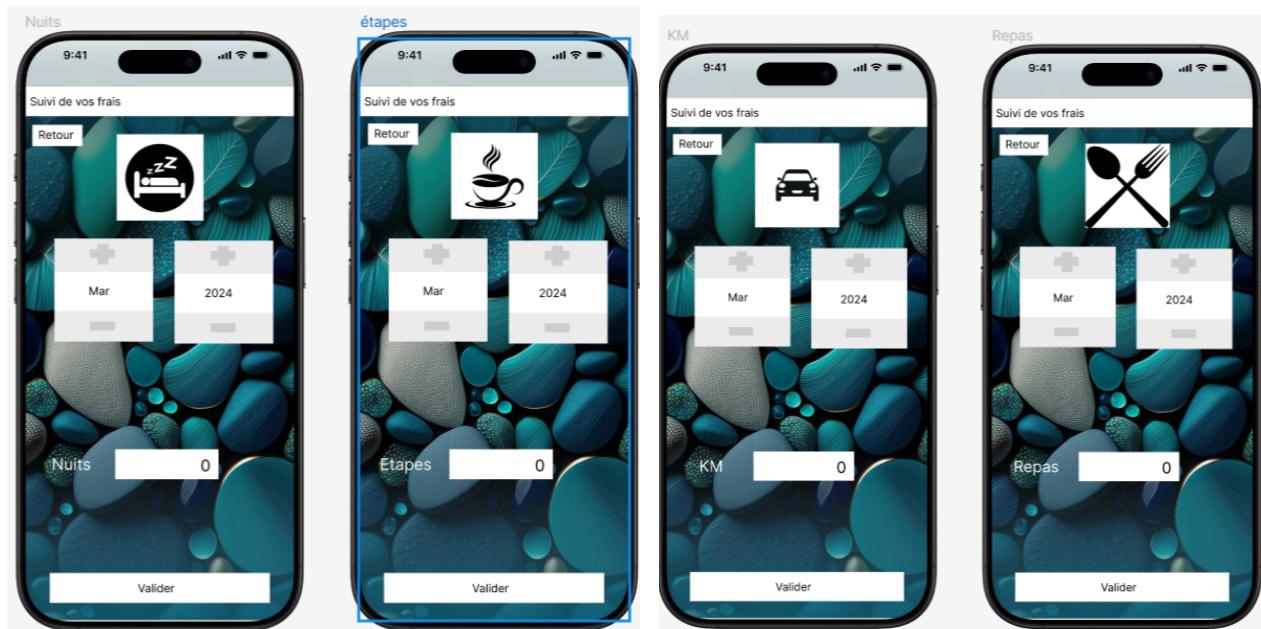
Partie 1 - GSB Mobile (END Mercredi 11/12/24)

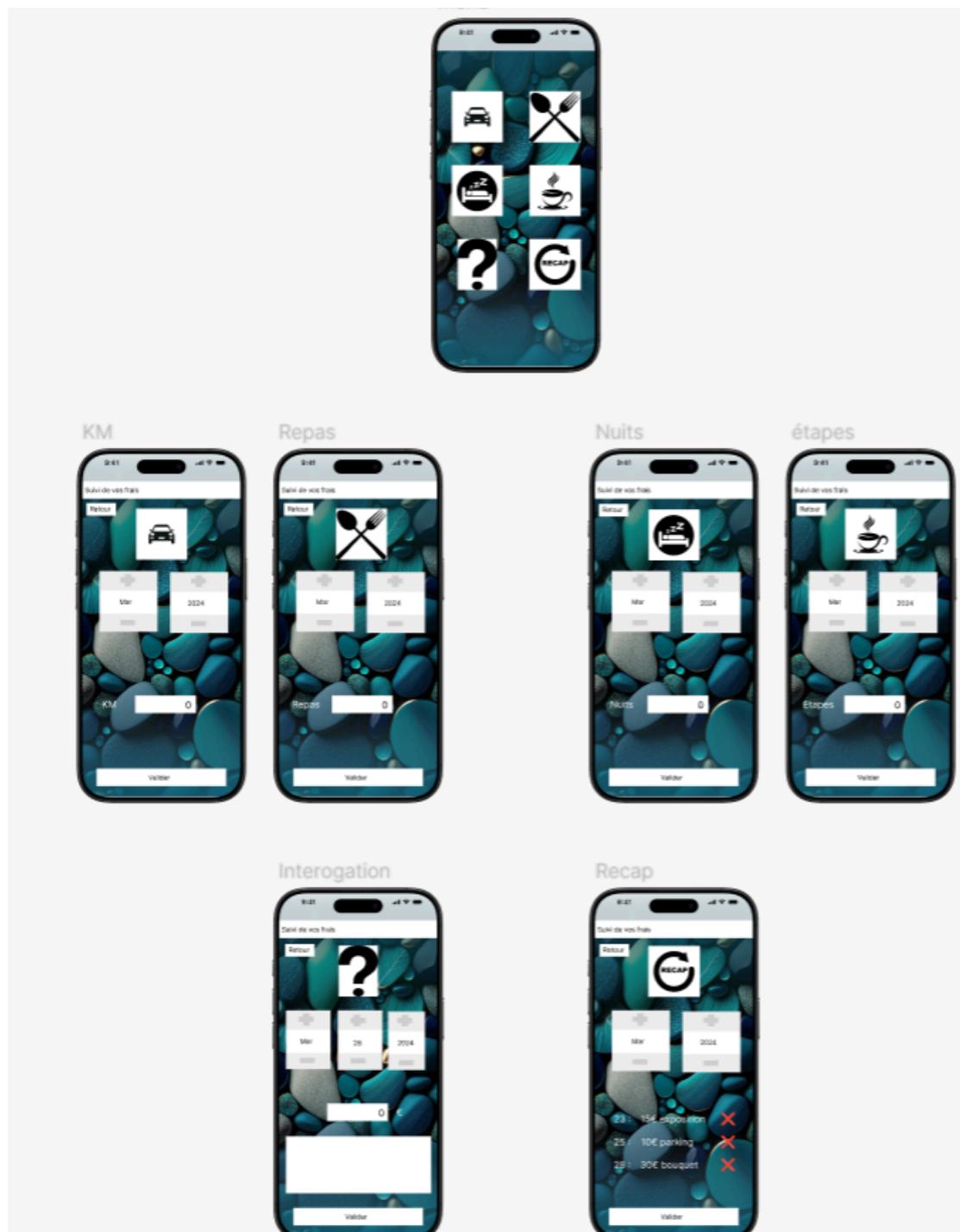
Maquette de l'appli mobile :

Menu :



Exemple des pages :

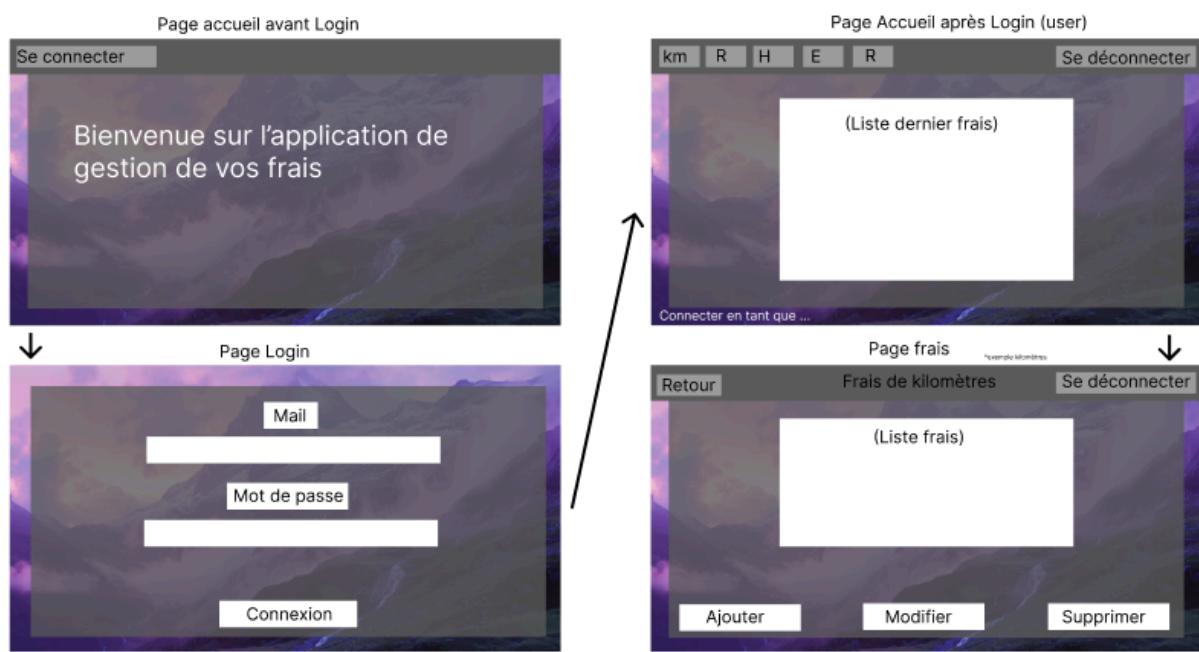


Maquette complète :

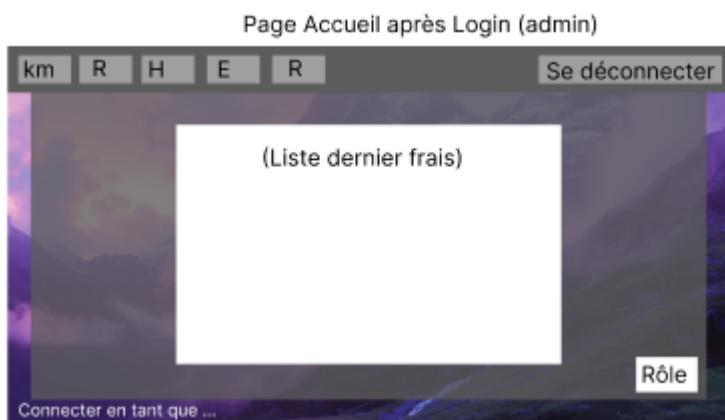
Partie 2 - GSB Web (END Mercredi 02/04/25)

Maquette de l'appli web :

Page principale :



Page de l'admin :





[Se connecter](#) [Se connecter en administrateur](#)

Se connecter

Email:

Mot de passe:

[Se connecter](#)

The screenshot shows a dashboard with a navigation bar at the top featuring icons for a computer, mobile phone, and user profile, followed by links for "Frais de KM", "Frais de repas", "Frais d'hébergement", "Frais des boissons", "Autres frais", and "Se déconnecter". A central message box contains the text: "Ce site de l'entreprise va vous permettre de gérer vos frais de km, de repas, d'hébergement, d'étapes et autres. Si vous avez le moindre problème, n'hésitez pas à nous contacter." Below this is another message box with the text: "Bienvenue sur notre site de gestion des frais ! Vous pouvez consulter vos frais et en ajouter de nouveau en cliquant sur les boutons ci-dessus. Une fois terminer n'oubliez pas de vous déconnecter sur le bouton "Se déconnecter". The background of the dashboard is a scenic landscape of mountains and clouds.

Création de l'application :

Création du projet ici nommé “projetGSB”

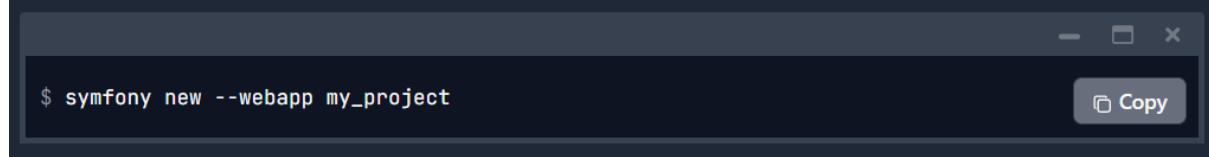
```
PS C:\Users\blanc> symfony new --webapp projetGSB
* Creating a new Symfony project with Composer
[]\
```

Le logiciel Symfony CLI.

Step 2. Create New Symfony Applications

Use the `symfony` binary provided by the Symfony CLI to create new applications:

If you are building a **traditional web application**:

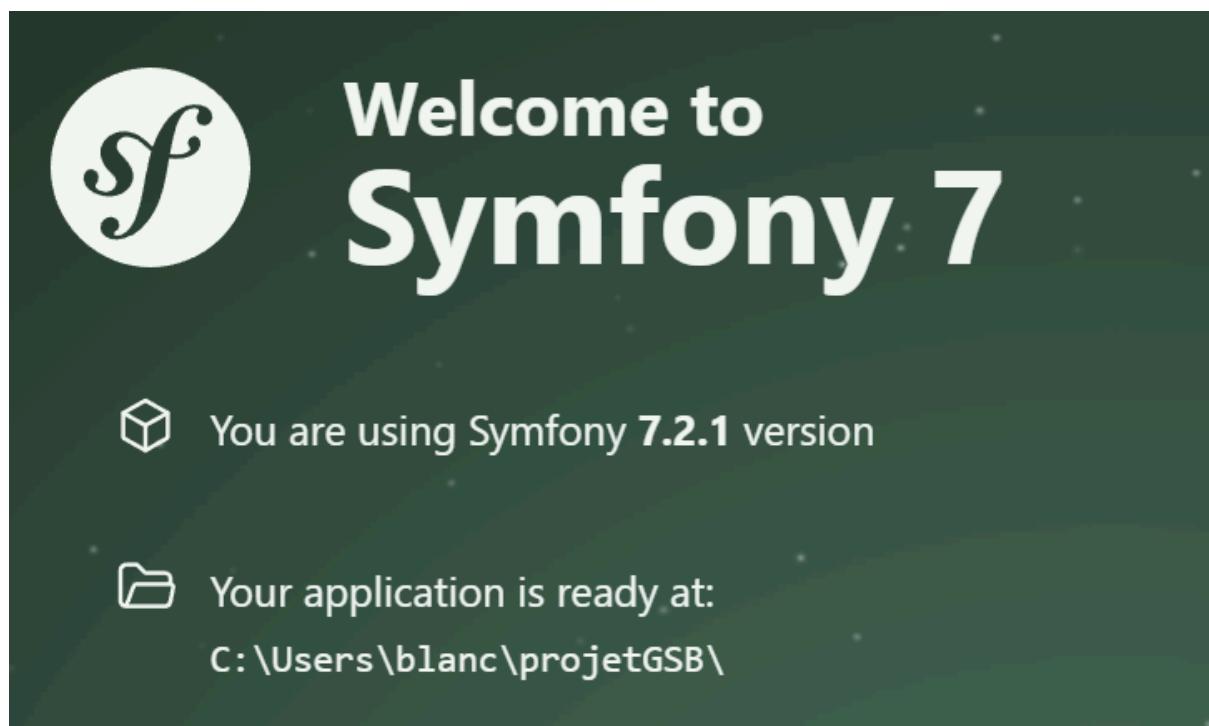


Pour finir on se rend directement dans le projet créer à l'aide de “cd”.

```
cd projetGSB
```

Et démarrer le projet à l'aide de la commande suivante.

```
symfony server:start
```



Connexion à la bdd : firebase



● PS C:\Users\blanc\projetGSB> **npm install firebase**

Installation et configuration du SDK

npm CDN Configuration

Si vous utilisez déjà [npm](#) et un bundler de module comme [webpack](#) ou [Rollup](#), vous pouvez exécuter la commande suivante pour installer la dernière version du SDK ([en savoir plus](#)):

```
$ npm install firebase
```



Ensuite, initialisez Firebase et commencez à exploiter les SDK pour les produits que vous souhaitez utiliser.

```
// Import the functions you need from the SDKs you need
import { initializeApp } from "firebase/app";
// TODO: Add SDKs for Firebase products that you want to use
// https://firebase.google.com/docs/web/setup#available-libraries

// Your web app's Firebase configuration
const firebaseConfig = {
  apiKey: "AIzaSyB24J4yHKRpk59CG-mnLUzJzizIuSo64-Q",
  authDomain: "ap-gsp.firebaseio.com",
  projectId: "ap-gsp",
  storageBucket: "ap-gsp.firebaseiostorage.app",
  messagingSenderId: "817436331010",
  appId: "1:817436331010:web:b4f49704fd32d367bf6b1b"
};

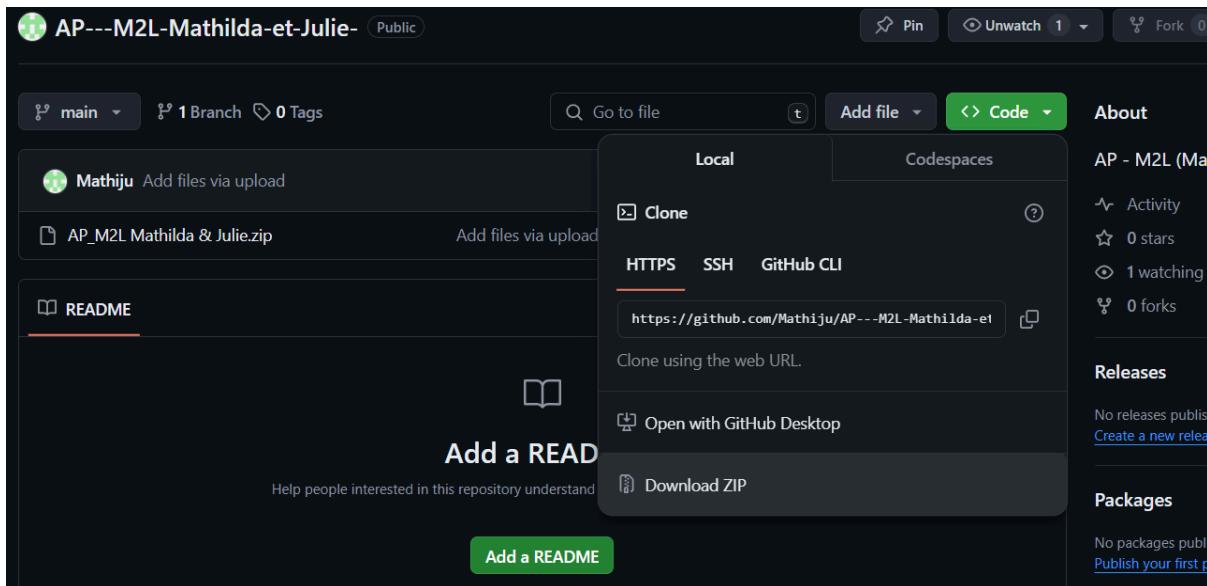
// Initialize Firebase
const app = initializeApp(firebaseConfig);
```



Création de contrôleur :

symfony console make:controller controller none

Pour ouvrir notre dossier sur Github :

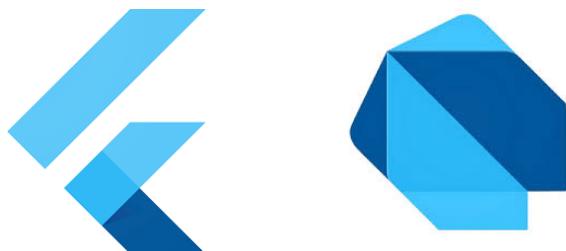


Télécharger le fichier zip mis à disposition.

Logiciels utilisés :

Logiciel utilisé :

- Flutter/Dart



- Visual studio code



- Firebase



Firebase

- Android studio



Chatgpt (assistant au code)

Conclusion :

Pour la réalisation de cette AP nous avons d'abord eu du mal avec le langage flutter et dart pour la partie mobile, une grosse difficultés au niveau de la connexion à la base de données firebase qui était une découverte lors de cette AP.

Du côté web avec symfony ce fut également compliqué de se connecter avec firebase. Ensuite au niveau programmation nous avons eu du mal à démarrer mais un ensemble correct pour ces projets.