



Mathilde GAMORE

Ingénieure - Developpeuse Web

Spécialisée Full stack : je conçois et développe la programmation d'un site ou d'une application web à la fois en front-end et back-end, de la création à la production.

Contact Info

+33 6 37 39 58 00
gamore.mathilde@gmail.com
<https://github.com/Mathilde89>

Formations

Bocal Academy

Formation Développeur Web
Sept. 2022 - Déc. 2022

- HTML/CSS
- JavaScript
- VueJS
- PHP
- My SQL
- API rest
- Laravel

Wall Street English

Formation continue d'Anglais
Janvier 2018 - Déc. 2020

- 920 au TOEIC

Polytech'Marseille

Diplôme Ingénieure Mécanique
& Energétique
2009 - 2012

Interets

Sports: Kitesurf, running, ski
 Bricolage

Expériences

Developpeuse Web Septembre 2022 - Aujourd'hui

- Javascript VueJS :
 - Le réseau social The FoodBook
- Javascript Vanilla :
 - Ma To-Do List
 - Le café de la place
- HTML/CSS : Site Web R'Guitar

à découvrir sur Github : <https://github.com/Mathilde89>

Responsable d'exploitation SMTPC | Février 2017 - Septembre 2022

- Manager :
 - Equipe de 30 personnes
 - Responsable des entretiens, gestion de carrières, formations et garante de la sécurité.
- Chef de projet : Réalisation des cahiers des charges, pilotage des projets, planning, budgétaire, atteinte des performances, reporting et du suivi des réalisations. Projets réalisés: rénovation d'automates, migration des applications de supervision, virtualisation des serveurs, réalisation des cahiers de tests et de non-régression.
- Exploitation : Gestion de la maintenance (curative, préventive), gestion de crise.

Responsable d'affaires Vinci Energies | Aout 2012 - Février 2017

- Pilotage des projets (CA annuel 1,5M€),
- Développement commercial de l'activité,
- Chiffrage et rédaction des mémoires techniques d'appels d'offres publiques
- Suivi et relationnel clients,
- Management des équipes travaux et pilotage de la sécurité chantier,
- Pilotage du bureau d'étude et amélioration continue des méthodes,
- Optimisation financière (stratégie achats, mise en place et suivi de KPI)

Pour plus d'informations:

