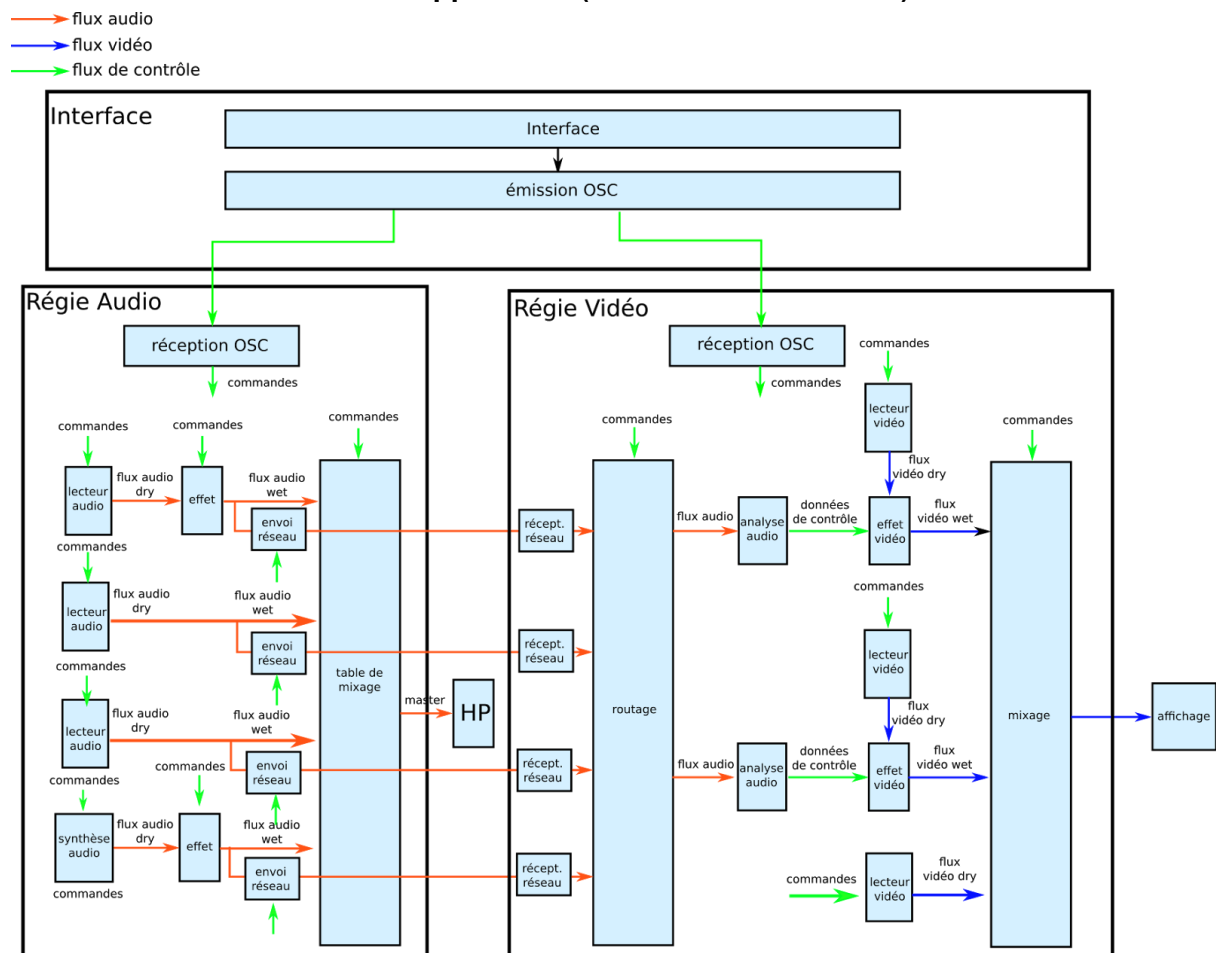


**Thème choisi** : Horreur

## Descriptif de votre application

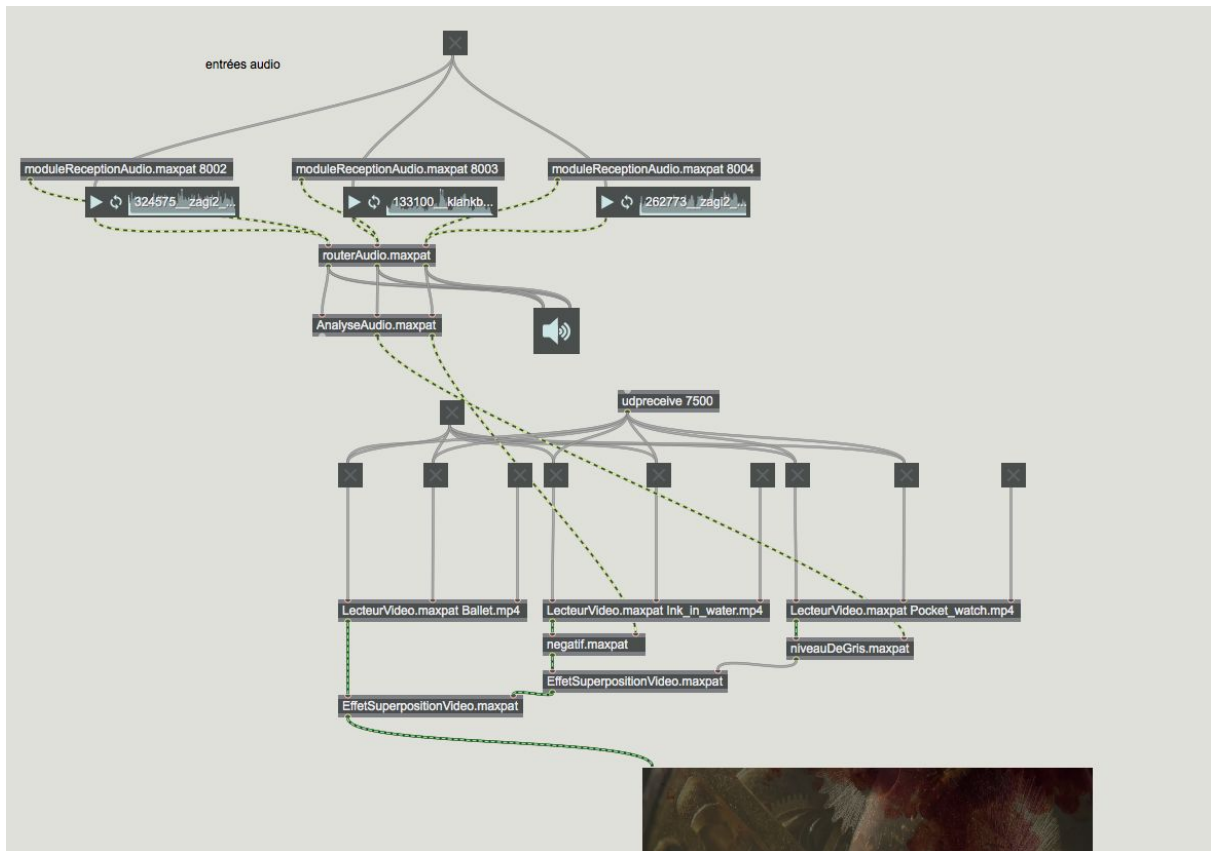
Notre application met en relation des vidéos et des sons qui font penser à une ambiance de film d'horreur et de suspense.

## Schéma fonctionnel de votre application (selon le modèle fourni)

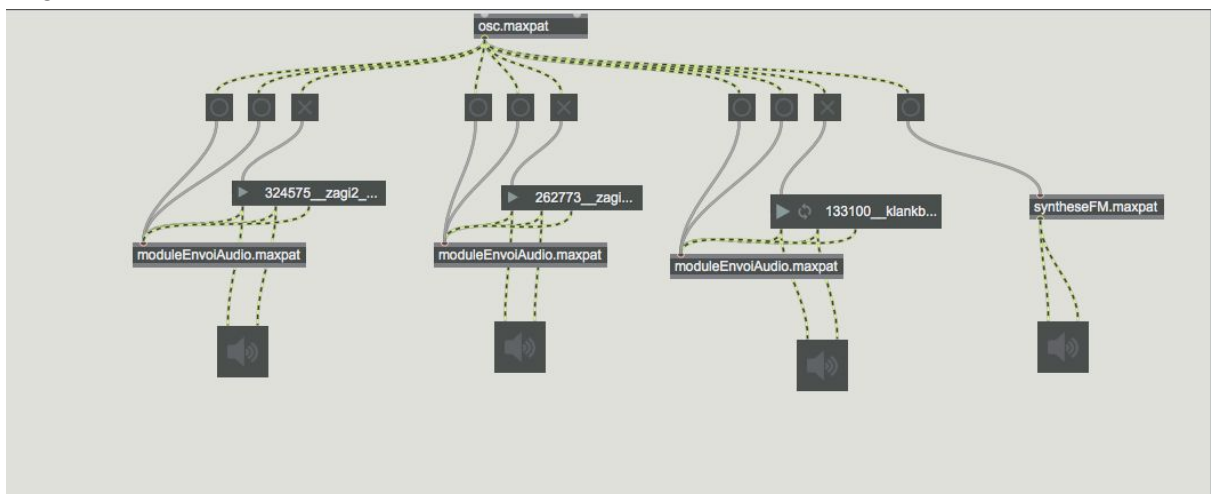


## Capture d'écran de votre interface

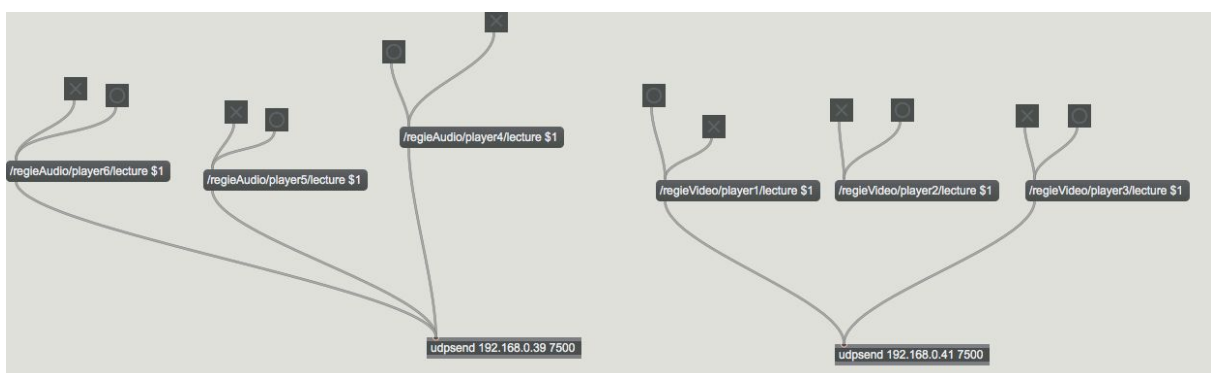
Régie Vidéo :



Régie Audio :



Interface :



**Indiquer l'adresse OSC de chaque objet de votre interface**

Pour l'envoi des 3 sons différents nous avons utilisé les ports 8002, 8003 et 8004

Pour la communication entre l'interface et la régie Vidéo nous avons utilisé le port 7500.

**Pour chaque user story, indiquer le(s) contributeur(s), indiquer le pourcentage de réalisation (0% non traité à 100% complètement traité), indiquer si des difficultés particulières ont été rencontrées**

V1 - Mathilde 100%

V2 - Mathilde 100%

V3 - Mathilde 100%

V4 - Mathilde 100%

V5 - Mathilde 100%

V6 - Mathilde 100%

V7 - Mathilde 100%

I1 - François 100%

I2 - François 100%

Globalement un peu galéré à comprendre le système mais une fois compris, ça allait mieux.

A1 - Antoine 100%

A2 - Antoine 100%

A3 - Antoine 100%

A4 - Antoine 100%

A5 - Antoine 100%

A6 - Antoine 100%

A7 - Antoine 100%

**Bilan global de votre application**

L'application dans sa globalité ne fonctionne pas. La partie vidéo indépendamment des autres parties marche.

**Bilan de votre gestion de projet**

Notre gestion de projet ne nous a pas permis de finir le projet. En effet, il nous est impossible de faire fonctionner l'interface et la régie Audio.

Le projet nécessitait une meilleure coordination et une plus grande communication ainsi qu'une plus grande implication des membres du groupe. Étant un groupe de trois personnes il nous a été difficile de réaliser l'entièreté du projet et l'investissement de certaines personnes n'était pas à son maximum.

**Des remarques éventuelles sur ce projet (sujet, gestion de projet,...)**

Mathilde:

Pour ma part j'ai trouvé ce projet plus intéressant que celui du S1 car il faisait appel à notre créativité et car nous connaissions mieux le logiciel et son fonctionnement.

Antoine :

J'ai trouvé ce projet plus difficile que le premier car les consignes étaient moins précises et l'utilisation de Gitkraken a été difficile à prendre en main, même si l'idée reste intéressante.

François :

Le projet proposé était très intéressant, mais il fallait beaucoup travaillé pour arriver à un résultat décent. Gitkraken est génial... quand on sait s'en servir, ce qui n'a pas trop été notre cas.

François Robic n'a pas souhaité rendre son document individuel.