

# Echange de clés sur les graphes d'isogénies de courbes supersingulières,

*ou comment Alice et Bob se promènent sur les graphes.*



Projet de programmation en C  
Mathilde de Chenu-de La Morinerie

SIKE



# Supersingular Isogeny Key Exchange

# Supersingular Isogeny Key Exchange

→ Diffie-Hellman sur les graphes d'isogénies de courbes supersingulières

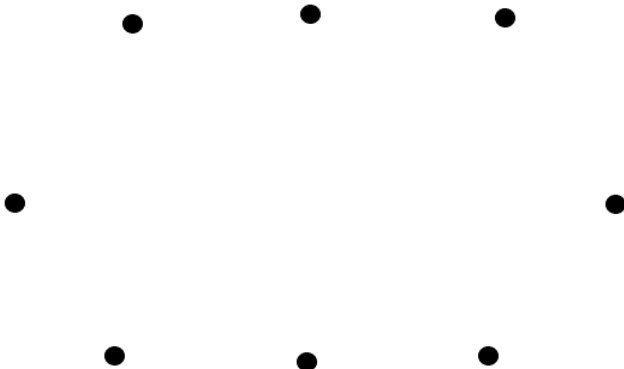
# Plan

- 1 Graphes d'isogénies
- 2 Promenade sur les graphes
- 3 Alice, Bob et Lisa
- 4 Généralisation

- 1 Graphes d'isogénies
- 2 Promenade sur les graphes
- 3 Alice, Bob et Lisa
- 4 Généralisation

# Graphes d'isogénies

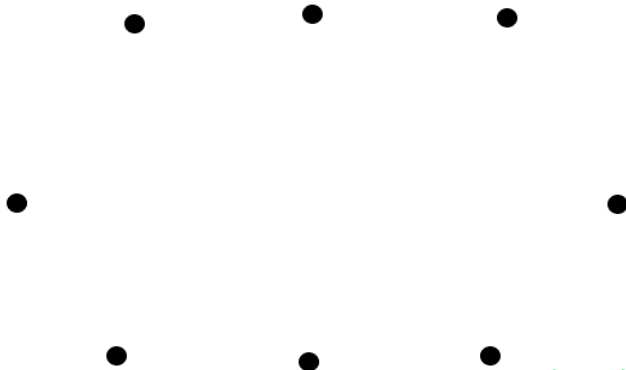
## Points





# Graphes d'isogénies

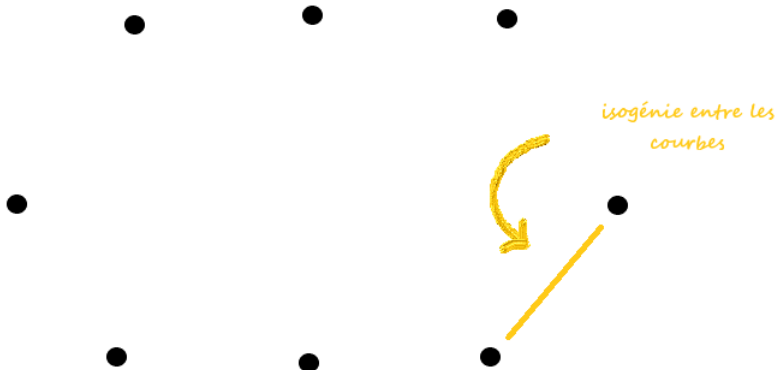
## Points



*classes d'isomorphisme  
de courbes supersingulières*

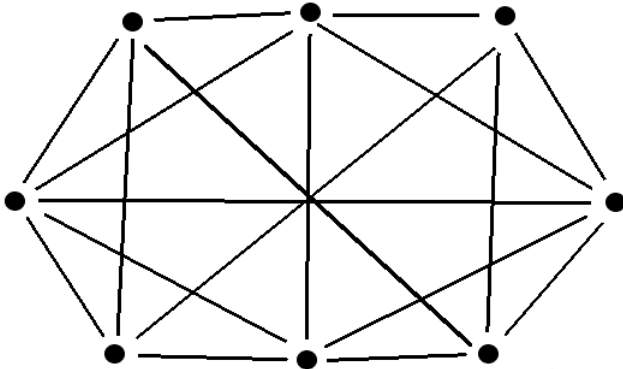
# Graphes d'isogénies

## Arêtes



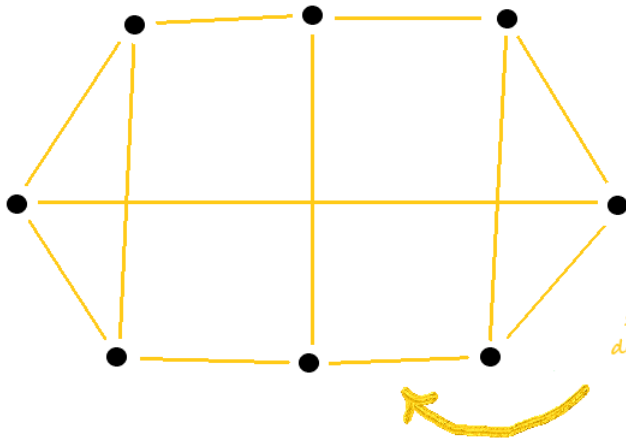
# Graphes d'isogénies

## Arêtes



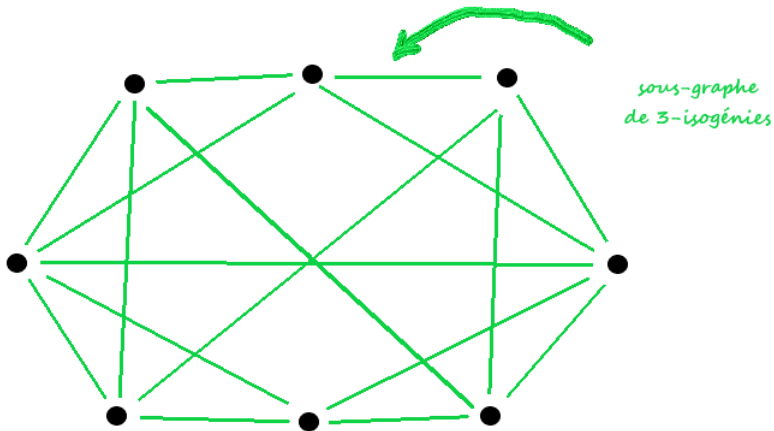
# Graphes d'isogénies

## 2-isogénies



# Graphes d'isogénies

## 3-isogénies

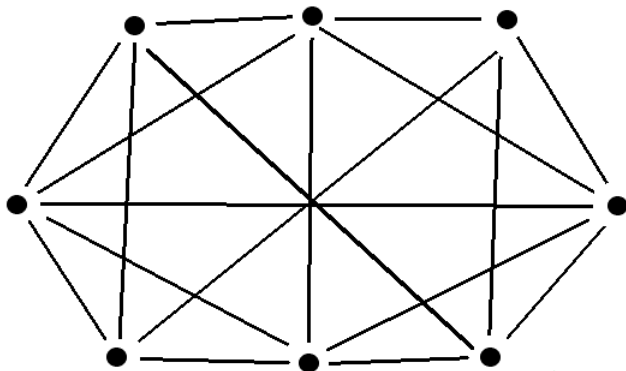


- 1 Graphes d'isogénies
- 2 Promenade sur les graphes
- 3 Alice, Bob et Lisa
- 4 Généralisation

# Alice et Bob se promènent dans la forêt...

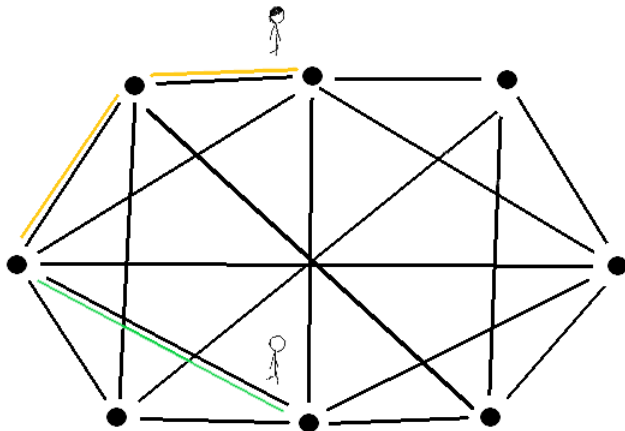


# Alice et Bob se promènent dans la forêt...

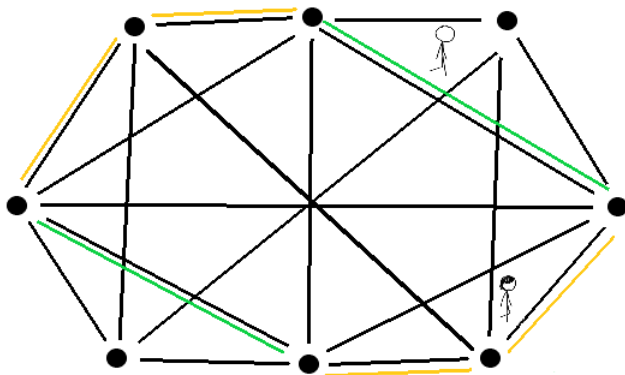




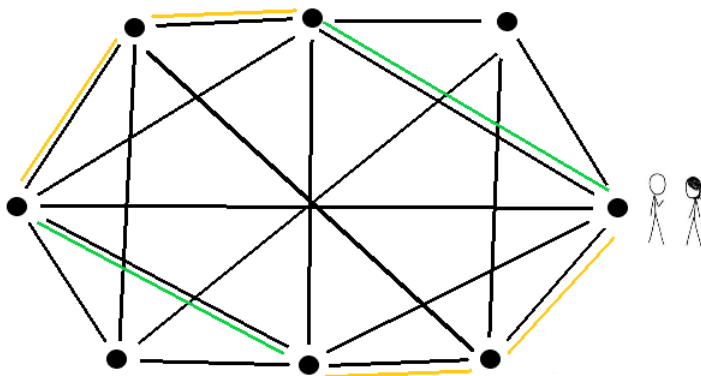
# Alice et Bob décident de jouer à un jeu...



# Alice et Bob décident de jouer à un jeu...



## Alice et Bob décident de jouer à un jeu...



# Alice et Bob interrogent Merlin



# Alice et Bob interrogent Merlin

Il existe un  
diagramme commutatif!



## Diagramme commutatif

$$\begin{array}{ccc}
 E & \xrightarrow{\phi_a} & E_a = E / \langle G_a \rangle \\
 \phi_b \downarrow & & \downarrow \phi_{ab} \\
 E_b = E / \langle G_b \rangle & \xrightarrow{\phi_{ba}} & E_b / \langle \phi_b(G_a) \rangle = E_a / \langle \phi_a(G_b) \rangle = E_{ab}
 \end{array}$$

# Diagramme commutatif

$$E \xrightarrow{\phi_a} E_a = E / \langle G_a \rangle$$

# Diagramme commutatif

$$\begin{array}{ccc} E & \xrightarrow{\phi_a} & E_a = E / \langle G_a \rangle \\ \phi_b \downarrow & & \\ E_b = E / \langle G_b \rangle & & \end{array}$$



# Diagramme commutatif

$$\begin{array}{ccc} E & \xrightarrow{\phi_a} & E_a = E / \langle G_a \rangle \\ \phi_b \downarrow & & \\ E_b = E / \langle G_b \rangle & \xrightarrow{\phi_{ba}} & E_b / \langle \phi_b(G_a) \rangle \end{array}$$

# Diagramme commutatif

$$\begin{array}{ccc}
 E & \xrightarrow{\phi_a} & E_a = E / \langle G_a \rangle \\
 \phi_b \downarrow & & \downarrow \phi_{ab} \\
 E_b = E / \langle G_b \rangle & \xrightarrow{\phi_{ba}} & E_b / \langle \phi_b(G_a) \rangle = E_a / \langle \phi_a(G_b) \rangle = E_{ab}
 \end{array}$$

# Merlin fait du zèle

Trouver un chemin dans un graphe  
d'isogénies supersingulières  
est un problème difficile !



# Alice et Bob décident de faire de la crypto

# Alice et Bob décident de faire de la crypto

**Paramètres publics :**  $p = f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3} \pm 1$ ,  
 $E$  supersingulière de cardinal  $(p \pm 1)^2 = (f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3})^2$ ,  
 $(P_a, Q_a)$  et  $(P_b, Q_b)$  bases respectives de  $E[2^{e_2}]$  et  $E[3^{e_3}]$ .

# Alice et Bob décident de faire de la crypto

**Paramètres publics :**  $p = f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3} \pm 1$ ,  
 $E$  supersingulière de cardinal  $(p \pm 1)^2 = (f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3})^2$ ,  
 $(P_a, Q_a)$  et  $(P_b, Q_b)$  bases respectives de  $E[2^{e_2}]$  et  $E[3^{e_3}]$ .

---

Alice

---

Bob

---

**Clé secrète :**

$m_a, n_a \in_R \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$

---

**Clé secrète :**

$m_b, n_b \in_R \mathbb{Z}/3^{e_3}\mathbb{Z}$

# Alice et Bob décident de faire de la crypto

**Paramètres publics :**  $p = f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3} \pm 1$ ,  
 $E$  supersingulière de cardinal  $(p \pm 1)^2 = (f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3})^2$ ,  
 $(P_a, Q_a)$  et  $(P_b, Q_b)$  bases respectives de  $E[2^{e_2}]$  et  $E[3^{e_3}]$ .

---

Alice

**Clé secrète :**

$$m_a, n_a \in_R \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$$

**Clé publique :**

$$E_a = E \bigg/ \langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle$$

$$\phi_a(P_b), \phi_a(Q_b)$$

---

Bob

**Clé secrète :**

$$m_b, n_b \in_R \mathbb{Z}/3^{e_3}\mathbb{Z}$$

**Clé publique :**

$$E_b = E \bigg/ \langle [m_b]P_b + [n_b]Q_b \rangle$$

$$\phi_b(P_a), \phi_b(Q_a)$$

# Alice et Bob décident de faire de la crypto

**Paramètres publics :**  $p = f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3} \pm 1$ ,  
 $E$  supersingulière de cardinal  $(p \pm 1)^2 = (f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3})^2$ ,  
 $(P_a, Q_a)$  et  $(P_b, Q_b)$  bases respectives de  $E[2^{e_2}]$  et  $E[3^{e_3}]$ .

---

Alice

**Clé secrète :**

$$m_a, n_a \in_R \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$$

**Clé publique :**

$$E_a = E \bigg/ \langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle$$

$$\phi_a(P_b), \phi_a(Q_b)$$

$$E_a, \phi_a(P_b), \phi_a(Q_b)$$

$$\xrightarrow{\hspace{1cm}}$$

$$E_b, \phi_b(P_a), \phi_b(Q_a)$$

---

Bob

**Clé secrète :**

$$m_b, n_b \in_R \mathbb{Z}/3^{e_3}\mathbb{Z}$$

**Clé publique :**

$$E_b = E \bigg/ \langle [m_b]P_b + [n_b]Q_b \rangle$$

$$\phi_b(P_a), \phi_b(Q_a)$$



# Alice et Bob décident de faire de la crypto

**Paramètres publics :**  $p = f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3} \pm 1$ ,  
 $E$  supersingulière de cardinal  $(p \pm 1)^2 = (f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3})^2$ ,  
 $(P_a, Q_a)$  et  $(P_b, Q_b)$  bases respectives de  $E[2^{e_2}]$  et  $E[3^{e_3}]$ .

---

Alice

**Clé secrète :**

$$m_a, n_a \in_R \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$$

**Clé publique :**

$$E_a = E \bigg/ \langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle$$

$$\phi_a(P_b), \phi_a(Q_b)$$

$$E_a, \phi_a(P_b), \phi_a(Q_b)$$

$$\xleftrightarrow{\hspace{1cm}}$$

$$E_b, \phi_b(P_a), \phi_b(Q_a)$$

**Calcul du secret :**

$$G_{ab} = [m_a]\phi_b(P_a) + [n_a]\phi_b(Q_a)$$

$$E_{ab} = E_b \bigg/ \langle G_{ab} \rangle$$

---

Bob

**Clé secrète :**

$$m_b, n_b \in_R \mathbb{Z}/3^{e_3}\mathbb{Z}$$

**Clé publique :**

$$E_b = E \bigg/ \langle [m_b]P_b + [n_b]Q_b \rangle$$

$$\phi_b(P_a), \phi_b(Q_a)$$

**Calcul du secret :**

$$G_{ba} = [m_b]\phi_a(P_b) + [n_b]\phi_a(Q_b)$$

$$E_{ba} = E_a \bigg/ \langle G_{ba} \rangle$$

# Alice et Bob décident de faire de la crypto

**Paramètres publics :**  $p = f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3} \pm 1$ ,

$E$  supersingulière de cardinal  $(p \pm 1)^2 = (f \cdot 2^{e_2} 3^{e_3})^2$ ,

$(P_a, Q_a)$  et  $(P_b, Q_b)$  bases respectives de  $E[2^{e_2}]$  et  $E[3^{e_3}]$ .

---

Alice

**Clé secrète :**

$m_a, n_a \in_R \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$

**Clé publique :**

$E_a = E \big/ \langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle$

$\phi_a(P_b), \phi_a(Q_b)$

$E_a, \phi_a(P_b), \phi_a(Q_b)$

$\xleftrightarrow{\hspace{1cm}}$

$E_b, \phi_b(P_a), \phi_b(Q_a)$

**Calcul du secret :**

$G_{ab} = [m_a]\phi_b(P_a) + [n_a]\phi_b(Q_a)$

$E_{ab} = E_b \big/ \langle G_{ab} \rangle$

**Secret commun :**

$j(E_{ab})$

---

Bob

**Clé secrète :**

$m_b, n_b \in_R \mathbb{Z}/3^{e_3}\mathbb{Z}$

**Clé publique :**

$E_b = E \big/ \langle [m_b]P_b + [n_b]Q_b \rangle$

$\phi_b(P_a), \phi_b(Q_a)$

**Calcul du secret :**

$G_{ba} = [m_b]\phi_a(P_b) + [n_b]\phi_a(Q_b)$

$E_{ba} = E_a \big/ \langle G_{ba} \rangle$

**Secret commun :**

$j(E_{ba})$

# Pourquoi ça marche ?

# Pourquoi ça marche ?

- Choix des paramètres

# Pourquoi ça marche ?

- Choix des paramètres
- Diagramme commutatif

# Pourquoi ça marche ?

- Choix des paramètres
- Diagramme commutatif
- Sécurité

- 1 Graphes d'isogénies
- 2 Promenade sur les graphes
- 3 Alice, Bob et Lisa
- 4 Généralisation

# Lisa décide d'implémenter SIKE



## Lisa décide d'implémenter SIKE

- Représenter efficacement les objets mathématiques

# Lisa décide d'implémenter SIKE

- Représenter efficacement les objets mathématiques
  - Plus compact

# Lisa décide d'implémenter SIKE

- Représenter efficacement les objets mathématiques
  - Plus compact
  - Plus rapide

# Lisa décide d'implémenter SIKE

- Représenter efficacement les objets mathématiques
  - Plus compact
  - Plus rapide
- Calculer des isogénies

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle$

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$   
 $(m_a, n_a) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_a = m_a n_a^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$   
 $(m_a, n_a) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_a = m_a n_a^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$   
 $(m_b, n_b) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_b = m_b n_b^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$



# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$   
 $(m_a, n_a) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_a = m_a n_a^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$   
 $(m_b, n_b) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_b = m_b n_b^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$
- Couples de points  $(P_a, Q_a), (P_b, Q_b)$  :

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$   
 $(m_a, n_a) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_a = m_a n_a^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$   
 $(m_b, n_b) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_b = m_b n_b^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$
- Couples de points  $(P_a, Q_a), (P_b, Q_b)$  :  
Ligne de Kummer :  $(x_P, y_P) \longrightarrow x_P$

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$   
 $(m_a, n_a) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_a = m_a n_a^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$   
 $(m_b, n_b) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_b = m_b n_b^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$
- Couples de points  $(P_a, Q_a), (P_b, Q_b)$  :  
 Ligne de Kummer :  $(x_P, y_P) \longrightarrow x_P$   
 $(P, Q) = (x_P, x_Q, x_{P-Q})$

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$   
 $(m_a, n_a) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_a = m_a n_a^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$   
 $(m_b, n_b) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_b = m_b n_b^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$
- Couples de points  $(P_a, Q_a), (P_b, Q_b)$  :  
 Ligne de Kummer :  $(x_P, y_P) \longrightarrow x_P$   
 $(P, Q) = (x_P, x_Q, x_{P-Q})$
- Courbe E :

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$   
 $(m_a, n_a) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_a = m_a n_a^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$   
 $(m_b, n_b) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_b = m_b n_b^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$
- Couples de points  $(P_a, Q_a), (P_b, Q_b)$  :  
 Ligne de Kummer :  $(x_P, y_P) \longrightarrow x_P$   
 $(P, Q) = (x_P, x_Q, x_{P-Q})$
- Courbe E : Courbes de Montgomery.

# Représenter les objets mathématiques

## Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$   
 $(m_a, n_a) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_a = m_a n_a^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$   
 $(m_b, n_b) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_b = m_b n_b^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$
- Couples de points  $(P_a, Q_a), (P_b, Q_b)$  :  
 Ligne de Kummer :  $(x_P, y_P) \longrightarrow x_P$   
 $(P, Q) = (x_P, x_Q, x_{P-Q})$
- Courbe E : Courbes de Montgomery.  
 $by^2 = x^3 + ax^2 + x$

# Représenter les objets mathématiques

## Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$   
 $(m_a, n_a) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_a = m_a n_a^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$   
 $(m_b, n_b) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_b = m_b n_b^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$
- Couples de points  $(P_a, Q_a), (P_b, Q_b)$  :  
Ligne de Kummer :  $(x_P, y_P) \longrightarrow x_P$   
 $(P, Q) = (x_P, x_Q, x_{P-Q})$
- Courbe E : Courbes de Montgomery.  
 $by^2 = x^3 + ax^2 + x \longrightarrow a$

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

- Secret :  $\langle [m_a]P_a + [n_a]Q_a \rangle = \langle [m_a n_a^{-1}]P_a + Q_a \rangle$   
 $(m_a, n_a) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_a = m_a n_a^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$   
 $(m_b, n_b) \in (\mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z})^2 \longrightarrow s_b = m_b n_b^{-1} \in \mathbb{Z}/2^{e_2}\mathbb{Z}$
- Couples de points  $(P_a, Q_a), (P_b, Q_b)$  :  
Ligne de Kummer :  $(x_P, y_P) \longrightarrow x_P$   
 $(P, Q) = (x_P, x_Q, x_{P-Q})$
- Courbe E : Courbes de Montgomery.  
 $by^2 = x^3 + ax^2 + x \longrightarrow a$   
Pas besoin de la courbe.



# Représenter les objets mathématiques

Retrouver la courbe

$$a = \frac{(1 - x_P x_Q - x_P x_{P-Q} - x_Q x_{P-Q})^2}{4x_P x_Q x_{Q-P}} - x_P - x_Q - x_{P-Q}$$

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

$$\begin{array}{c} p \\ E \end{array}$$

$$P_a = (x_{P_a}, y_{P_a})$$

$$Q_a = (x_{Q_a}, y_{Q_a})$$

$$E_a = (a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6)$$

$$\phi_a(P_b) = (x_{\phi_a(P_b)}, y_{\phi_a(P_b)})$$

$$\phi_a(Q_b) = (x_{\phi_a(Q_b)}, y_{\phi_a(Q_b)})$$

# Représenter les objets mathématiques

Plus compact

$p$   
 $E$

$$P_a = (x_{P_a}, y_{P_a})$$

$$Q_a = (x_{Q_a}, y_{Q_a})$$

$$E_a = (a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6)$$

$$\phi_a(P_b) = (x_{\phi_a(P_b)}, y_{\phi_a(P_b)})$$

$$\phi_a(Q_b) = (x_{\phi_a(Q_b)}, y_{\phi_a(Q_b)})$$

$p$

$$x_{P_a}, x_{Q_a}, x_{P_a - Q_a}$$

$$x_{\phi_a(P_b)}, x_{\phi_a(Q_b)}, x_{\phi_a(P_b - Q_b)}$$

# Représenter les objets mathématiques

Plus rapide

# Représenter les objets mathématiques

Plus rapide

- Courbes de Montgomery :

# Représenter les objets mathématiques

Plus rapide

- Courbes de Montgomery :  
Addition différentielle et échelles de Montgomery

# Représenter les objets mathématiques

Plus rapide

- Courbes de Montgomery :  
Addition différentielle et échelles de Montgomery
- Éviter les inversions

# Représenter les objets mathématiques

Plus rapide

- Courbes de Montgomery :  
Addition différentielle et échelles de Montgomery

- Éviter les inversions  
 $x_P \longrightarrow (X_P : Z_P), a \longrightarrow (A : C)$



# Représenter les objets mathématiques

Plus rapide

- Courbes de Montgomery :  
Addition différentielle et échelles de Montgomery
- Éviter les inversions  
 $x_P \longrightarrow (X_P : Z_P), a \longrightarrow (A : C)$
- Éviter les calculs de racines

# Représenter les objets mathématiques

## Concrètement

# Représenter les objets mathématiques

## Concrètement

- Éléments de  $\mathbb{F}_{p^2} \simeq \mathbb{F}_p[X] / (X^2 + 1)$

# Représenter les objets mathématiques

## Concrètement

- Éléments de  $\mathbb{F}_{p^2} \simeq \mathbb{F}_p[X] / (X^2 + 1)$   
 $\longrightarrow x \in \mathbb{F}_{p^2}, x = s_0 + is_1$

# Représenter les objets mathématiques

## Concrètement

- Éléments de  $\mathbb{F}_{p^2} \simeq \mathbb{F}_p[X] / (X^2 + 1)$   
 $\longrightarrow x \in \mathbb{F}_{p^2}, x = s_0 + is_1$   
 structure de deux champs gmp.

# Représenter les objets mathématiques

## Concrètement

- Éléments de  $\mathbb{F}_{p^2} \simeq \mathbb{F}_p[X] / (X^2 + 1)$   
 $\longrightarrow x \in \mathbb{F}_{p^2}, x = s_0 + is_1$   
structure de deux champs gmp.
- Points :

# Représenter les objets mathématiques

## Concrètement

- Éléments de  $\mathbb{F}_{p^2} \simeq \mathbb{F}_p[X] / (X^2 + 1)$   
 $\longrightarrow x \in \mathbb{F}_{p^2}, x = s_0 + is_1$   
structure de deux champs gmp.
- Points :  
( $X : Z$ ) ou  $x = X/Z$

# Représenter les objets mathématiques

## Concrètement

- Éléments de  $\mathbb{F}_{p^2} \simeq \mathbb{F}_p[X] / (X^2 + 1)$   
 $\longrightarrow x \in \mathbb{F}_{p^2}, x = s_0 + is_1$   
structure de deux champs gmp.
- Points :  
 $(X : Z)$  ou  $x = X/Z$   
structure de deux champs de  $\mathbb{F}_{p^2}$ .



# Représenter les objets mathématiques

## Concrètement

- Éléments de  $\mathbb{F}_{p^2} \simeq \mathbb{F}_p[X] / (X^2 + 1)$   
 $\longrightarrow x \in \mathbb{F}_{p^2}, x = s_0 + is_1$   
structure de deux champs gmp.
- Points :  
 $(X : Z)$  ou  $x = X/Z$   
structure de deux champs de  $\mathbb{F}_{p^2}$ .
- Courbes :

# Représenter les objets mathématiques

## Concrètement

- Éléments de  $\mathbb{F}_{p^2} \simeq \mathbb{F}_p[X] / (X^2 + 1)$   
 $\longrightarrow x \in \mathbb{F}_{p^2}, x = s_0 + is_1$   
structure de deux champs gmp.
- Points :  
 $(X : Z)$  ou  $x = X/Z$   
structure de deux champs de  $\mathbb{F}_{p^2}$ .
- Courbes :  
 $(A : C)$  ou  $a = A/C$

# Représenter les objets mathématiques

## Concrètement

- Éléments de  $\mathbb{F}_{p^2} \simeq \mathbb{F}_p[X] / (X^2 + 1)$   
 $\longrightarrow x \in \mathbb{F}_{p^2}, x = s_0 + is_1$   
structure de deux champs gmp.
- Points :  
 $(X : Z)$  ou  $x = X/Z$   
structure de deux champs de  $\mathbb{F}_{p^2}$ .
- Courbes :  
 $(A : C)$  ou  $a = A/C$   
ou d'autres formats  $((A - 2C : 4C), (A + 2C : A - 2C) \dots)$

# Calculer les isogénies

# Calculer les isogénies

## Théorème (Couveignes 06)

*Toute isogénie est décomposable en une composition d'isogénies de degré premier.*

# Calculer les isogénies

## Théorème (Couveignes 06)

*Toute isogénie est décomposable en une composition d'isogénies de degré premier.*

Calculer les  $3^{e_3}$ -isogénies comme une suite de longueur  $e_3$  de 3-isogénies successives.

# Calculer les isogénies

## Cas des 3-isogénies

Courbe image  $(A' : C')$  par une isogénie de noyau  
 $\langle P_3 \rangle = \langle (X_3 : Z_3) \rangle :$

$$(A' - 2C' : 4C') = ((X_3 + Z_3)(Z_3 - 3X_3)^3 : 16X_3Z_3)$$

Point  $(X' : Z')$  image de  $(X : Z)$  par une isogénie de noyau  
 $\langle P_3 \rangle = \langle (X_3 : Z_3) \rangle :$

$$(X' : Z') = (X(X_3X - Z_3Z)^2 : Z(Z_3X - X_3Z)^2)$$

# Calculer les isogénies



# Calculer les isogénies

$G_b$  d'ordre  $3^{e_3}$  sur  $E_0$ .

# Calculer les isogénies

$G_b$  d'ordre  $3^{e_3}$  sur  $E_0$ .

$[3^{e_3-1}]G_b$  d'ordre 3 sur  $E_0$ .

# Calculer les isogénies

$G_b$  d'ordre  $3^{e_3}$  sur  $E_0$ .

$[3^{e_3-1}]G_b$  d'ordre 3 sur  $E_0$ .

$E_1 = E_0 / \langle [3^{e_3-1}]G_b \rangle$  est l'image de  $E_0$  par la 3-isogénie de noyau  $[3^{e_3-1}]G_b$ .

# Calculer les isogénies

Et ensuite ?

# Calculer les isogénies

Et ensuite ?

$$G_b^1 = \phi_1(G_b) \text{ d'ordre } 3^{e_3-1} \text{ sur } E_1.$$

# Calculer les isogénies

Et ensuite ?

$G_b^1 = \phi_1(G_b)$  d'ordre  $3^{e_3-1}$  sur  $E_1$ .  
 $[3^{e_3-2}]G_b^1$  d'ordre 3 sur  $E_1$ .

# Calculer les isogénies

Et ensuite ?

$G_b^1 = \phi_1(G_b)$  d'ordre  $3^{e_3-1}$  sur  $E_1$ .

$[3^{e_3-2}]G_b^1$  d'ordre 3 sur  $E_1$ .

$E_2 = E_1 / \langle [3^{e_3-2}]G_b^1 \rangle$  est l'image de  $E_1$  par la 3-isogénie de noyau  $[3^{e_3-2}]G_b^1$ .

# Calculer les isogénies

Et ensuite ?



# Calculer les isogénies

## Et ensuite ?

Et on recommence.

# Calculer les isogénies

Et ensuite ?

Et on recommence.

On emmène en plus les points auxiliaires à chaque étape.

# Calculer les isogénies

## Cas des 2-isogénies

# Calculer les isogénies

## Cas des 2-isogénies

Même principe, mais avec les points de 4 torsion.

# Calculer les isogénies

## Cas des 2-isogénies

Même principe, mais avec les points de 4 torsion.

$$(A' - 2C' : 4C') = (X_4^4 - Z_4^4 : Z_4^4)$$

# Calculer les isogénies

## Cas des 2-isogénies

Même principe, mais avec les points de 4 torsion.

$$(A' - 2C' : 4C') = (X_4^4 - Z_4^4 : Z_4^4)$$

$$(X' : Z') = (X(2X_4Z_4Z - (X_4^2 + Z_4^2)X)(X_4X - Z_4Z)^2 : \\ Z(2X_4Z_4X - (X_4^2 + Z_4^2)Z)(Z_4X - X_4Z)^2)$$

# STAND BACK



# I'M GOING TO TRY SCIENCE

- 1 Graphes d'isogénies
- 2 Promenade sur les graphes
- 3 Alice, Bob et Lisa
- 4 Généralisation



# Calculer les isogénies

Cas général - Costello, Hisil 2017

# Calculer les isogénies

Cas général - Costello, Hisil 2017

$$(X' : Z') = \left( X \prod_{i=1}^d \left( \frac{X \cdot X_{[i]P} - 1}{X - X_{[i]P}} \right)^2 : 1 \right)$$

# Calculer les isogénies

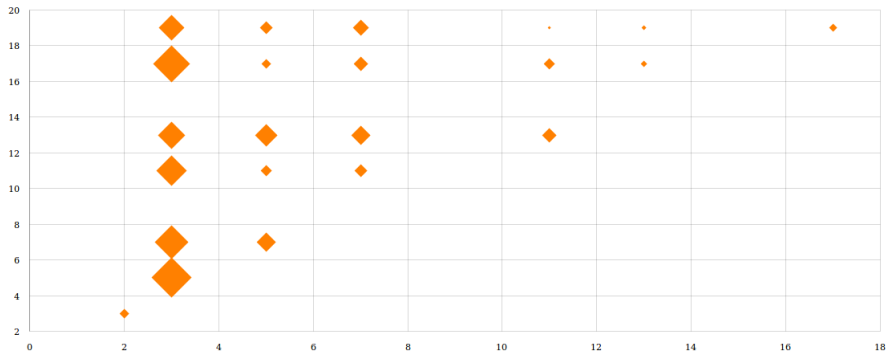
Cas général - Costello, Hisil 2017

$$(X' : Z') = \left( X \prod_{i=1}^d \left( \frac{X \cdot X_{[i]P} - 1}{X - X_{[i]P}} \right)^2 : 1 \right)$$

$$(A' : C') = (X_2^2 + Z_2^2 : -X_2^2 Z_2^2)$$

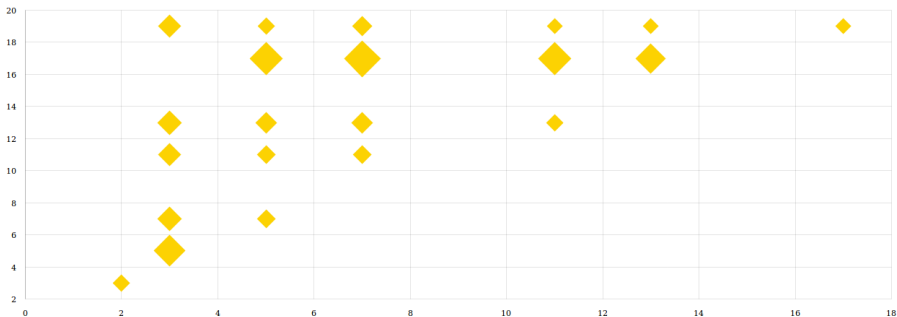
# Comparaison des performances

Durée total du protocole en fonction de  $l_a$  et  $l_b$ .



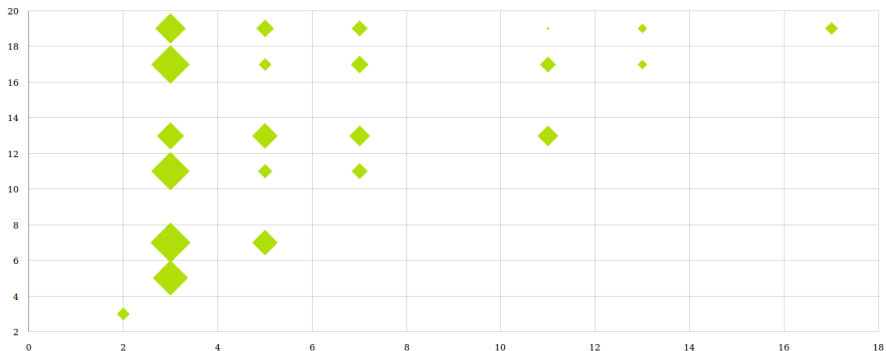
# Comparaison des performances

Durée de la création de clé publique en fonction de  $l_a$  et  $l_b$ .



# Comparaison des performances

Durée de l'échange de clé en fonction de  $l_a$  et  $l_b$ .



# Conclusion

# Références

## Spécification SIKE.

David Jao, Reza Azarderakhsh, Matthew Campagna, Craig Costello, Luca De Feo, Basil Hess, Amir Jalali, Brian Koziel, Brian LaMacchia, Patrick Longa, Michael Naehrig, Joost Renes, Vladimir Soukharev, David Urbanik.

<https://csrc.nist.gov/Projects/Post-Quantum-Cryptography/Round-1-Submissions>  
2017.

## A simple and compact algorithm for SIDH with arbitrary degree isogenies.

Craig Costello, Huseyin Hisil.

International Conference on the Theory and Application of Cryptology and Information Security. 2017.



# Merci ! Des questions ?



$$E_0 \xrightarrow{\phi_1} E_0 / [\ell^{e-1}]S \xrightarrow{\phi_2} \dots \xrightarrow{\phi_i} E_{i-1} / [\ell^{e-i}]\phi_i(S) \xrightarrow{\phi_{i+1}} \dots \xrightarrow{\phi_e} E_{e1} / [\ell]\phi_{e-1}(S) = E_0 / \langle S \rangle$$

Durées de la création de clé (k.g.), de l'échange de clé (k.e.) et de l'ensemble du protocole en fonction de  $n$ .  
Les résultats sont exprimés en secondes.

	3			5			7			11			13			17			19		
	k.g.	k.e.	tot.	k.g.	k.e.	tot.	k.g.	k.e.	tot.	k.g.	k.e.	tot.	k.g.	k.e.	tot.	k.g.	k.e.	tot.	k.g.	k.e.	tot.
2	0.4	0.18	0.76																		
3				0.74	0.29	1.31	0.58	0.31	1.19	0.54	0.3	1.13	0.59	0.25	1.09	0.65	0.3	1.24	0.53	0.26	1.05
5							0.46	0.24	0.94	0.43	0.19	0.81	0.52	0.24	1	0.42	0.18	0.78	0.41	0.21	0.82
7										0.44	0.2	0.83	0.51	0.22	0.95	0.46	0.21	0.87	0.49	0.2	0.88
11													0.41	0.22	0.85	0.41	0.2	0.8	0.38	0.14	0.66
13																0.37	0.17	0.71	0.36	0.17	0.7
17																			0.39	0.18	0.74
19																					