

Compte rendu séance 2

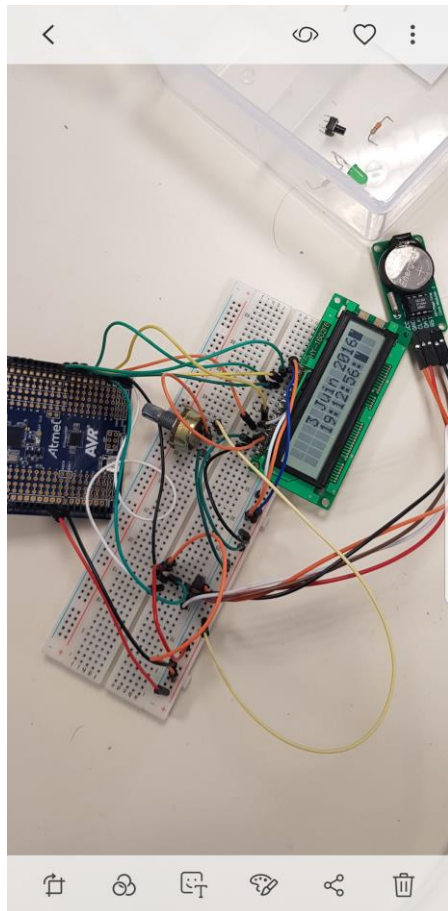
Chez moi, je n'avais pas réussi à afficher l'heure sur le moniteur série puisque mon ordinateur ne lisait pas les librairies, mais cette séance avec l'ordinateur d'un camarade j'ai réussi tout d'abord à afficher l'heure sur le terminal puis sur l'écran lcd. Pour cela j'ai téléchargé une librairie que j'ai un peu modifiée, je me suis appuyé sur un programme déjà créé.

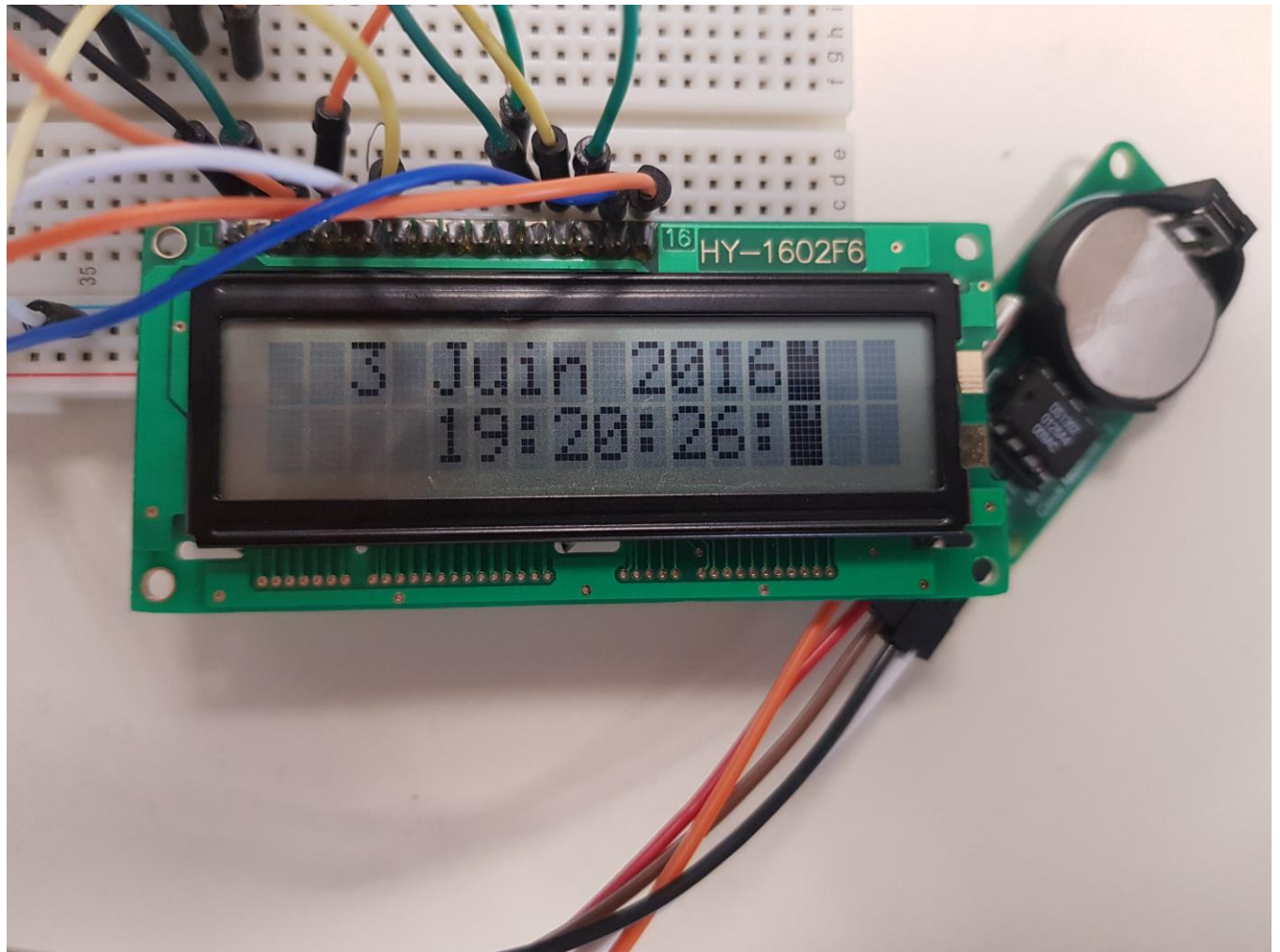
J'ai tout trouvé sur cette page :

<https://phmarduino.wordpress.com/2016/06/03/ajouter-une-horloge-a-vos-montages/>

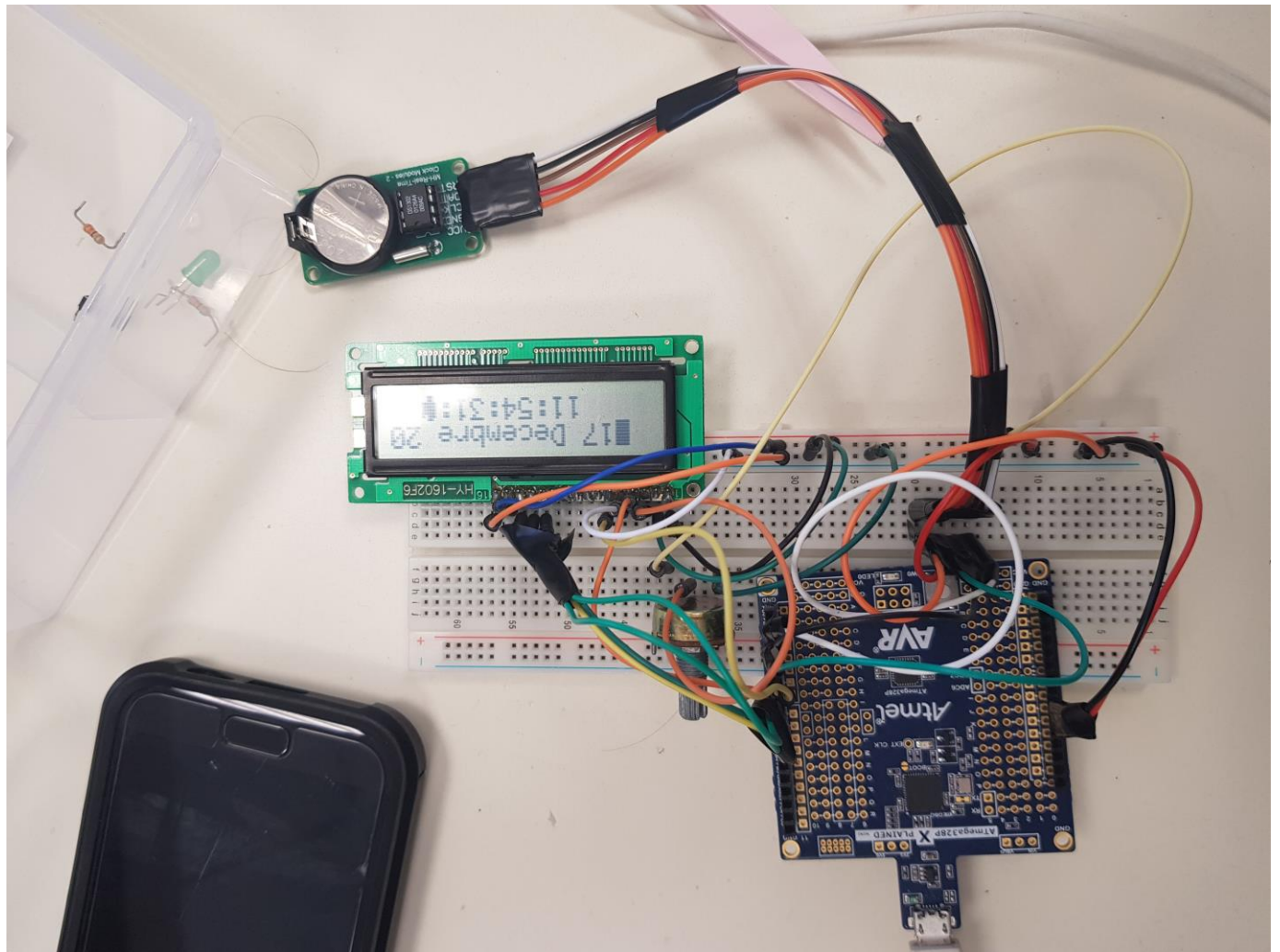
En faisant un mix entre ce programme et le programme des écrans lcd du cours j'arrive à afficher l'heure sur l'écran.

Problème : on initialise le jour le mois et l'heure, tout se passe bien mais quand on relance le programme, l'heure se réinitialise.





Pour régler ça, j'ai donc fait deux programmes différents, le premier qui initialise la date et l'heure à l'heure actuelle. Ce programme va envoyer ces informations au module puis on ne va plus toucher à ce programme. Le deuxième programme est le programme qui permet de lire l'heure et de l'afficher. Au début de ce programme il va aller chercher l'heure dans le premier programme, puis à partir de cette heure, il va changer l'affichage toutes les secondes (principe d'une horloge). On aura donc plus le problème d'avant, l'heure ne se réinitialise pas.



J'ai aussi scotché les câbles pour fixer un peu le montage.

J'ai essayé de voir comment faire sonner l'alarme à une heure précise. Pour cela je vais tout d'abord utiliser un buzzer puisque je n'ai pas encore le module mp3. Je vais créer une variable dans mon programme et faire une qui me permet de comparer l'heure actuelle et l'heure inscrite dans la variable. Si elles sont pareilles, je fais sonner le buzzer. Quand j'aurais fait ça, je vais essayer de le connecter au bluetooth pour programmer l'heure du réveil.