

HNU2000-A25

Humanités Numériques : technologies

[Mathilde Verstraete](#)

Automne 2025

Plan du cours

- *Sigle du cours* : HNU2000
- *Titre du cours* : Humanités numériques : technologies
- *Trimestre* : Automne 2025
- *Titulaire du cours* : Mathilde Verstraete
- *Coordonnées* : mathilde.verstraete@umontreal.ca
- *Horaire* : Mardi 08h30-11h30 (du 02/09 au 09/12/2025)
- *Lieu* : Cf. votre centre étudiant

Description du cours

Espace de formation pratique basée sur des compétences pour les méthodes de base dans les humanités numériques, y compris l'exploration de textes, l'analyse de données, l'analyse du web et les systèmes d'information géographique.

Objectifs et contenu du cours

Le numérique habite l'ensemble de nos vies et touche aussi, et surtout, à nos activités purement « humanistes », ou même « humaines ».

([Sinatra & Vitali-Rosati, 2014](#))

Les disciplines humanistes au sens large s'appuient de plus en plus sur des outils informatiques pour explorer, traiter, analyser, diffuser leurs objets d'étude. Cette irruption des outils issus des sciences dites dures dans les sciences humaines a donné naissance à un nouveau champ interdisciplinaire, celui dit des *humanités numériques*.

L'objectif principal du cours **HNU2000 – Humanités numériques : technologies** est de familiariser les étudiant-e-s aux principaux outils, technologies, logiciels, utilisés dans ce champ. Cette familiarisation passera par la manipulation concrète d'outils numériques et par la réalisation de projets pratiques.

Parmi les thématiques abordées durant le cours:

- La connaissance de son ordinateur ;
- L'encodage et la structure de fichiers numériques ;

- Les formats d'écriture ;
- Le versionnement de ses données ;
- Le traitement et la gestion des références bibliographiques ;
- La fouille et l'analyse de textes ;
- La reconnaissance automatique d'écritures manuscrites ;
- etc.

Les « humanités numériques » sont à la fois une méthode scientifique, un programme de recherche ou une approche pluridisciplinaire : elles offrent de nouvelles perspectives pour appréhender, lire et comprendre le monde qui nous entoure. Depuis l'avènement du numérique, la compréhension des écosystèmes technologiques devient une nécessité dans le champ des sciences humaines. Le cours HNU2000 « Humanités numériques : technologies » est une opportunité pour explorer de façon originale les outils théoriques et pratiques utilisés dans les humanités numériques : lire, écrire, chercher, explorer, visualiser, analyser, publier, etc. Ce cours est un espace de formation pratique et de découverte des méthodes de base en humanités numériques, avec une orientation vers les démarches d'écriture, d'édition et de publication.

Ce cours est une initiation aux technologies utilisées dans les humanités numériques, les étudiant-e-s devront comprendre, explorer, manipuler et expérimenter des outils, des logiciels, des méthodes et des programmes informatiques. Le cours HNU1000 « Humanités numériques : théories » est un compagnon adéquat pour ce cours pratique.

À l'issue du cours les étudiant-e-s seront en mesure de comprendre les enjeux technologiques des humanités numériques, de réutiliser des concepts liés aux humanités numériques, d'appréhender des méthodes utilisées dans les humanités numériques et d'utiliser une multitude d'outils/applications.

L'*outillage* est souvent un aspect mal considéré en humanités, pourtant c'est la condition même de la possibilité de nos recherches : nos outils de collecte, d'enregistrement, de traitement, de prise de notes, de rédaction et de publication sont ce par quoi tout commence.

Organisation du cours

Le cours alterna entre théorie et pratique. De manière générale, chaque cours sera l'occasion d'étudier un outil. À cette fin, il sera demandé à l'étudiant-e de préparer la séance par une ou des lecture(s) et/ou des manipulations sur son ordinateur personnel (installation de logiciel, création de compte, etc.). Le cours sera l'occasion d'étudier – d'un point de vue pratique, mais aussi théorique – l'outil en question. Il pourra être demandé à l'étudiant-e de terminer des manipulations après la séance de cours et pour le cours suivant.

Dans le [calendrier](#), vous trouverez sous chaque séance ce qui sera abordé, les lectures et actions (téléchargement, création de compte, etc.) à faire avant la séance ainsi que des lectures suggérées.

! Important

Il est impératif que l'étudiant-e possède un ordinateur et l'apporte en cours.

Modalités d'évaluation

! Important

Rappel : 1h de cours = 1,5h de travail hors cours

- Participation¹ & Implication dans les exercices et travaux non évalués : 25% ;
- 28/10 Examen de mi-session : 25% ;
- 28/10 Travail bonus : Apprenez-moi quelque chose ;
- 09/12 Travail final : 25% ;
- 16/12 Présentation finale : 25%.

Examen de mi-session

- *Modalités* : examen sur table ;
- *Durée* : environ 2h ;
- *Forme* :
 - Questions à choix multiple ;
 - Questions ouvertes ;
- *Contenu* : questions théoriques portant sur :
 - Le cours ;
 - Les lectures obligatoires.

Travail bonus : *Apprenez-moi quelque chose*

- Ce travail n'est pas obligatoire :
 - Si vous ne le rendez pas → aucune pénalité ;
 - Si vous le rendez → possibilité de gagner des points supplémentaires sur la note globale du cours.
- Consignes :
 - Longueur : entre 1.5 et 3 pages ;
 - Sujet : description d'un outil, projet ou actualité de votre choix, en lien avec les humanités numériques ;
 - Contraintes techniques : doit être rédigé avec Stylo ou LaTeX ;
- Éléments évalués :

¹Par participation, j'entends la préparation, la concentration lors des séances, l'écoute active, l'implication lors des échanges.

- Qualité de la présentation générale (orthographe, structure, mise en page, ajout de liens, bibliographie minimale) ;
- Clarté et pertinence de la description du projet choisi ;
- Force de l'argumentation qui doit donner envie d'en savoir plus ;
- Impact sur la note finale :
 - En fonction de la qualité du travail, votre note peut monter de deux niveaux (ex. : un B+ peut devenir un A- ou un A) ;
- Date de remise : 28 octobre (aucun délai ne sera accordé).

Examen final

Travail écrit

- *Date de remise* : au plus tard le lundi 9 décembre ;
 - Une pénalité de 10% sera appliquée par jour de retard ;
- *Format attendu* :
 - Analyse d'un outil présenté en classe ou d'un autre outil (avec approbation préalable de la chargée de cours) ;
 - Présentation soignée : orthographe, mise en page, ajout éventuel d'images, bibliographie, liens utiles ;
 - PDF, HTML ou autre – soyez créatifs (évitez les traitements de texte!) ;
 - Environ 5 à 7 pages (hors bibliographie) ;
- *Contenu attendu* :
 - Présentation de l'outil (objectifs, fonctionnement, contexte d'utilisation) ;
 - Analyse critique (points forts, limites, potentiel pour les humanités numériques) ;
 - Éventuelle mise en dialogue avec des articles évoquant l'outil en question ;
 - Mise en perspective par rapport aux thématiques du cours.

Présentation orale et discussion en classe

- *Date* : lundi 16 décembre ;
- *Durée* : environ 10 minutes de présentation + 5 minutes de discussion ;
- *Contenu attendu* :
 - Présentation synthétique de l'outil analysé dans votre travail écrit ;
 - Mise en avant des aspects les plus intéressants pour susciter l'échange avec vos collègues ;
 - Ouverture à la discussion : préparez une ou deux questions pour la classe.

Calendrier des séances et des lectures

Le cours de cette année sera axé sur le cycle de vie du texte savant en contexte numérique. Nous aborderons le texte source (séances 2-6), son analyse (8-10) et sa publication et diffusion (11-13).

Pour une description détaillée des séances, lectures obligatoires et conseillées, cf. [le calendrier des séances](#).

Ressources utilisées dans le cadre de ce cours

- Le présent site/syllabus contient l'ensemble des informations dont vous aurez besoin pour ce cours.
- Lorsque les références sont disponibles en ligne le lien est indiqué sur le site du cours. Attention, certaines ressources en ligne nécessitent une connexion UdeM : soit depuis l'Université, soit en passant par le VPN.

Plagiat et fraude

« Tout acte de plagiat, fraude, copiage, tricherie ou falsification de document commis par une étudiante, un étudiant, de même que toute participation à ces actes ou tentative de les commettre, à l'occasion d'un examen ou d'un travail faisant l'objet d'une évaluation ou dans toute autre circonstance, constituent une infraction. Vous trouverez à l'adresse suivante les différentes formes de fraude et de plagiat ainsi que les sanctions prévues par l'Université : <https://integrite.umontreal.ca> »

Crédits

Le contenu de ce cours doit beaucoup aux préparations réalisées par Antoine Fauchié, Margot Mellet, Alix Chagué ainsi qu'aux séances de [Débogue tes humanités](#) et à l'ouvrage *Vade-mecum informatique pour les lettres et sciences humaines* ([Debouy, 2025](#)).

Le support du cours a été créé avec [Quarto](#).

License

Tous les contenus de ce site ou de ce document sont sous licence CC BY-NC-SA : Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions.

Calendrier des séances et des lectures

[Séance 1 : 02/09] Introduction au cours et aux Humanités Numériques

- Présentation de l'enseignante et des étudiant-e-s ;
- Présentation du cours : déroulement, courte présentation des séances, participation, évaluations ;
- Introduction aux Humanités Numériques.

Lectures supplémentaires

- Dacos & Mounier ([2015](#))
- Dacos ([2011](#))
- Burdick et al. ([2012](#))
- Burnard ([2012](#))
- Underwood ([2018](#))

[Séance 2 : 09/09] COMPRENDRE son environnement

- Prise en main de son ordinateur : fichiers, terminal, ligne de commande ;
- Bash ;
- L'éditeur *vs* le traitement de texte.

! Lectures obligatoires

- Sinatra & Vitali-Rosati (2014)

! Outils à télécharger

- <https://vscodeium.com/#install>.

💡 Lectures supplémentaires

- Schmidt (2016)

[Séance 3 : 16/09] CHERCHER : corpus et ressources numériques

Note

[17/09] Date limite pour la modification des choix de cours.

- Internet et le Web ;
- Les navigateurs et moteurs de recherche ;
- Une recherche efficace ;
- Manipulation : Isidore.

Lectures obligatoires

- France Inter ([s. d.](#)) (podcast)
- Huma-Num ([2021](#))

Outils à télécharger

- Créez-vous un compte [HumanID](#)

Lectures supplémentaires

- Cardon ([2013](#))
- Larsonneur ([2008](#)), sur la question des navigateurs et moteurs de recherche, notamment
- Ochigame & Ye ([2021](#)), sur les biais géographiques des résultats aux recherches sur Google

[Séance 4 : 23/09] ORGANISER & BIBLIOGRAPHIER : métadonnées et formats

- Les métadonnées ;
- Les différents formats textuels ;
- La bibliographie : définition, intérêts, mode d'emploi ;
- Manipulation : Zotero.

! Lectures obligatoires

- Collectif ([2018](#))

! Outils à télécharger

- Téléchargez [Zotero](#) (Zotero & l'extension *Zotero Connector*) ;
- [Créez-vous un compte Zotero](#)

💡 Lectures supplémentaires

- Schrijver ([2017](#))
- Daniel ([2022](#))

[30/09]

i Note

Congé universitaire – Journée nationale de la vérité et de la réconciliation.

[Séance 5 : 07/10] REPRÉSENTER le texte (I) : formats légers

- L'écriture numérique ;
- Les formats légers : .txt, .md, .html ;
- Manipulation : [Stylo](#).

! Lectures obligatoires

- Vitali Rosati et al. ([2020](#))

! Outils à télécharger

- Créez-vous un compte/connectez-vous à [Stylo](#) via votre HumanID (cf. la Séance 3)

💡 Lectures supplémentaires

- Vitali-Rosati ([2018](#))

[Séance 6 : 14/10] REPRÉSENTER le texte (II) : formats riches et normés

Note

[07/11] Date limite pour l'abandon d'un cours.

- Les langages interprétés : l'exemple de LaTeX ;
- Introduction à la TEI ;
- Manipulations :
 - [LaTeX \(via Overleaf\)](#) ;
 - [Écrire en TEI-XML \(via LeafWriter\)](#) ;
 - [Pandoc](#) – si le temps le permet.

Lectures obligatoires

- Coombs et al. ([1987](#))

Outils à télécharger

- Créez-vous un compte [Overleaf](#)
- Téléchargez [Pandoc](#) : Nous le ferons ensemble en classe

Lectures supplémentaires

- Burnard ([2015](#)), lecture vivement conseillée
- « Just What Is TeX? » ([2023](#)), lecture vivement conseillée
- André ([1990](#))

[21/10]

Note

Semaine de lecture – pas de cours.

[Séance 7 : 28/10] EXAMEN

! Important

- [Examen de mi-session](#) ;
- Remise du travail facultatif.

[Séance 8 : 04/11] ANNOTER : des *marginalia* à l'annotation numérique

- Historique ;
- Le Web : enjeux collaboratifs ;
- Manipulation : [Hypothes.is](https://hypothes.is).

! Lectures obligatoires

- Fredriksson & Sauret ([2019](#))

! Outils à télécharger

- Créez-vous un compte [Hypothes.is](https://hypothes.is)

💡 Lectures supplémentaires

- Jahjah ([2017](#))

[Séance 9 : 11/11] ÉCRIRE & PUBLIER

- *Le Single Source Publishing* ;
- La gestion de versions ;
- Manipulation : Git et GitHub.

! Lectures obligatoires

- Fauchié & Audin ([2023](#))

! Outils à télécharger

- Créez-vous un compte [GitHub](#)

💡 Lectures supplémentaires

- Turbiau ([2023](#))

[Séance 10 : 18/11] NETTOYER & EXPLOITER les données textuelles

Avertissement

- Conférence & Workshop, A. Chagué, « De l'OCR à l'HTR : panorama général, suivi d'un workshop introductif à eScriptorium » – À confirmer !

- La notion de *data* ;
- La numérisation des corpus : qui, quoi, comment ? ;
- Une petite histoire de l'OCR à l'HTR.

Lectures obligatoires

- Bermès ([2023](#))

[Séance 11 : 25/11] ANALYSER : textométrie, stylométrie et TAL

- Humanités Numériques et Texte ;
- Manipulations :
 - [Ngram Viewer](#) ;
 - [Voyant Tools](#).

! Lectures obligatoires

- Reboul & Gefen ([2019](#))

💡 Lectures supplémentaires

- Bot ([2012](#))

[Séance 12 : 02/12] VISUALISER : vers une autre lecture

- Les graphes : quelques éléments théoriques ;
- Manipulations :
 - [TimeLineJS](#) ;
 - [StoryMapJS](#).

! Lectures obligatoires

- Robichaud et al. ([2019](#))

💡 Lectures supplémentaires

- Perret ([2022a](#))
- Perret ([2022b](#))
- Drucker ([2011](#))

[Séance 13 : 09/12] IA

! Important

- [Remise de l'examen final \(écrit\).](#)

! Important

Cette séance est remplacée par les deux [Ateliers IA pour les SHS](#) :

- jeudi 11 septembre 2025 15:30 : [Introduction : comment distinguer l'IA de ChatGPT](#) ;
- jeudi 09 octobre 2025 15:30 : [IA et la correction textuelle automatique : quels outils et quelles limites ?](#)

💡 Lectures supplémentaires

- Chagué ([2022](#))
- Smits & Wevers ([2023](#))

[Séance 14 : 16/12]

! Important

[Examen final.](#)

Introduction au cours

Bienvenue !

Cette séance est dédiée d'une part à la présentation du cours, son déroulement et autres détails utiles, d'autre part à un (bref) panorama des Humanités Numériques.

Tour de table

Quelques questions :

- Quel est votre prénom ?
- Quel est votre parcours académique ?
- Qu'attendez-vous de ce cours ?
- Que savez-vous des Humanités Numériques ?

Déroulement du cours

- Cours en présentiel = présence requise ;
- Lectures obligatoires avant chaque séance :
 - Les lectures qui ne sont pas encore précisées le seront au moins une semaine avant la semaine concernée ;
 - Les lectures obligatoires serviront de base à des discussions pendant le cours et sont à connaître pour les divers examens ;
- Support/ressources disponibles à la fin de chaque cours (sur ce site web) :
 - Ce qui ne dispense aucunement la prise de note durant le cours ;
- Pendant les séances : partie théorique, manipulations, échanges.

Objectifs du cours

Cf. le [Plan de cours](#).

Présentation des séances

Cf. le [Plan de cours](#).

Modalités d'évaluation

Cf. le [Plan de cours](#).

[Séance 1 : 02/09] Introduction aux Humanités Numériques

Définitions

Comment définiriez-vous, en vos mots, les *Humanités Numériques*?

D'une part, les humanités numériques pourraient être définies comme l'application d'une méthode d'analyse informatique aux sciences humaines. En d'autres mots, l'approche des DH consiste à prendre en compte le fait que la puissance ne doit pas être limitée aux sciences dures, mais peut et doit aussi être employée pour des recherches en sciences humaines. D'autre part, les humanités numériques transcendent cet aspect technique et peuvent être pensées comme un regard global posé sur les changements culturels déterminés par le numérique ; en ce sens, les humanités numériques pourraient conduire à une sorte d'« humanisme numérique ». ([Sinatra & Vitali-Rosati, 2014](#))

Domaine de recherche et d'enseignement au croisement de l'informatique et des lettres, des arts, des sciences humaines et des sciences sociales, visant à produire et à partager des savoirs, des méthodes et de nouveaux objets de connaissance à partir d'un corpus de données numériques.² ([Commission d'enrichissement de la langue française, 2019](#))

- *Quelques* autres définitions [ici](#) ou [ici](#).

Humanités...

- Traditionnellement : lettres classiques ;
- Aujourd'hui (et surtout en Amérique du nord) : les sciences humaines ;
- Littérature, philosophie, histoire, arts vivants, linguistiques, etc.

²Cette définition a été réutilisée [sur le site de l'OQLF](#).

...Numérique(s)

- Représentation par nombre ;
- Discrétisation ;
- Numérisation du monde ;
- Culture numérique.

Pour en savoir un peu plus sur l'encodage des caractères :

https://www.youtube.com/watch?v=MijmeoH9LT4&list=PLzH6n4zXuckqmf_xUcvU5caZVoctP2ehL

Les trois moments des Humanités Numériques

Lou Burnard (2012) distingue trois moments des humanités numériques :

env. 1970 : *Literary and Linguistic Computing*

- Déjà vers la fin des années 1940 avec l'*Index Thomisticus* de R. Busa ;
- Puissance de calcul des ordinateurs afin d'*automatiser* la création d'index, le repérage de concordances, le calcul de fréquences ... ;
- Ex. : *British National Corpus*, *Thesaurus Linguae Graecae*.

env. 1980 : *L'humanities computing*

- Compréhension et maîtrise du programme informatique qui devient à proprement parler l'instrument d'une méthode de recherche et ce, dans une perspective interdisciplinaire ;
- Ex. : la TEI (*Text Encoding Initiative*).

env. 1990 : *Digital Humanities*

- Apparition du Web → disponibilité des corpus numériques → nécessité de penser des interfaces pour consulter les corpus. Nouveaux rythmes de publication, modes de diffusions, formats.
- « On est passés de l'informatique comme outil au service de la recherche au numérique comme environnement global au sein duquel s'effectue la recherche. » (Debouy, 2025, p. 15)
- Ex. : la *William Blake Archive*.

Quelques repères historiques

- Aujourd'hui, l'informatique est partout → gain de temps, facilité de traitement ; accès aux informations ;
- Nouvelles questions : où sont stockées les données ? Quelle confidentialité ? Quelle est notre relation aux outils que nous utilisons tous les jours ?
- « Le citoyen du XXI^e siècle en est bien souvent réduit à être de plus en plus un consommateur et non un utilisateur averti et libre de ces technologies numériques. » ([Debouy, 2025, p. 17](#))

Les prémices mécaniques

- II^e s. av. J.-C. : le mécanisme d'Anticythère peut être considéré comme le premier calculateur analogique (connu). Il permettait de modéliser la course des astres grâce à une trentaine d'engrenages. Il faudra attendre près d'un millénaire pour les prochains systèmes comparables, dans les horloges de Moyen Âge. La reconstruction de ce mécanisme intéresse toujours les chercheurs aujourd'hui.



Figure 1: Le fragment principal de la machine d'Anticythère

- Env. 1640 : la *Pascaline* de Blaise Pascal, calculatrice mécanique capable d'additionner et de soustraire, conçue pour assister son père percepteur d'impôts.



Figure 2: Pascaline, conservée au musée des Arts et Métiers, Paris

- XVII^e s. – fin du XX^e s. : la règle à calcul, un instrument mécanique utilisé massivement jusqu'aux années 1970 pour faire des opérations arithmétiques et trigonométriques. Elle sera préférée à la Pascaline notamment en raison de son prix, sa facilité d'utilisation et de fabrication.

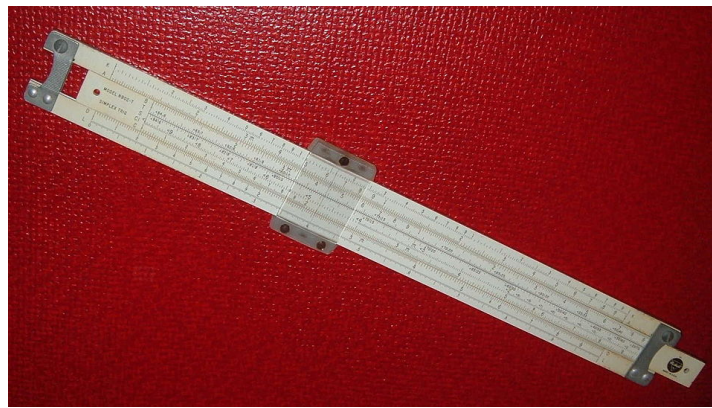


Figure 3: Règle à calcul scolaire, 10 pouces (Pickett N902-T simplex trig).

- 1801 : le métier à tisser de Jacquard, système mécanique programmable par l'utilisation de cartes perforées, introduit l'idée d'un programme externe pour automatiser des opérations.

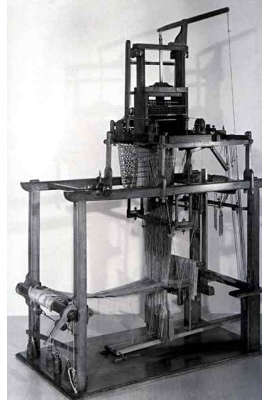
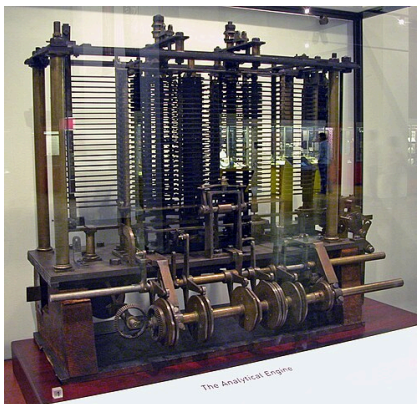


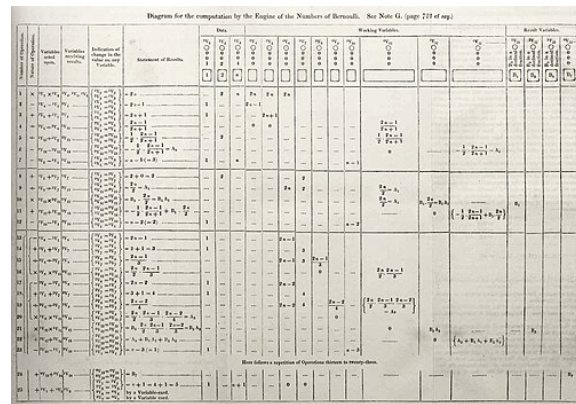
Figure 4: Métier à tisser de J.-M. Jacquard

Les concepts fondateurs

- Env. 1830 : Charles Babbage conçoit la machine analytique, un ordinateur programmable universel avant l'heure, inspiré du métier à tisser de Jacquard. Elle ne sera jamais construite faute de moyens techniques et financiers, mais ses plans étaient fonctionnels. Ada Lovelace y voit la possibilité d'écrire de véritables programmes (une suite d'instructions à mémoriser, exécuter et produire un résultat) et imagine déjà que la machine pourrait manipuler n'importe quel type de symbole — anticipant l'usage des ordinateurs pour le texte, la musique ou les arts: elle conçoit le premier algorithme en plus d'élargir la portée conceptuelle de la machine.



(a) Prototype (1871) non terminé de la machine analytique de Babbage



(a) Prototype (1871) non terminé de la machine analytique de Babbage

- 1890 : Développement (par Herman Hollerith) des machines à cartes perforées pour le recensement américain, à l'origine d'IBM.

- 1936 : Alan Turing formalise, dans son article *On Computable Numbers*, la notion de *machine universelle*, un modèle théorique capable d'exécuter tout algorithme. Turing est ainsi une figure primordiale de l'histoire de l'informatique. Durant la Seconde Guerre mondiale, il contribue également au déchiffrement des codes secrets allemands (notamment *Enigma*)³.

Vers l'ordinateur moderne

- 1945 : John von Neumann formalise l'architecture du *programme enregistré*, où instructions et données sont stockées dans une même mémoire.

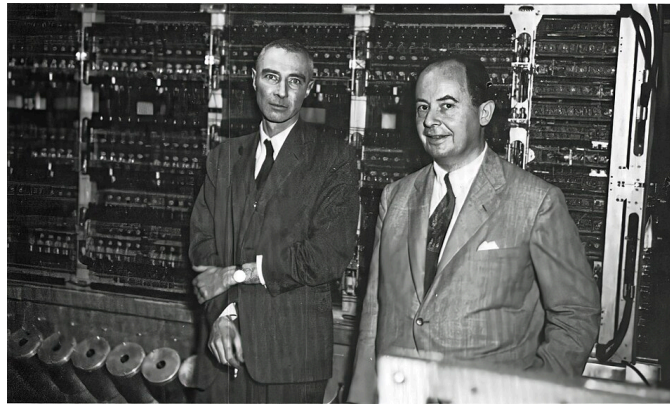


Figure 7: Oppenheimer et von Neumann à l'inauguration en 1946 de l'ordinateur construit pour l'*Institute for Advanced Study*.

- Années 1950 : IBM commercialise ses premiers ordinateurs ; FORTRAN⁴ (FORmula TRANslator) devient le premier langage de haut niveau utilisé massivement pour le calcul scientifique et l'ingénierie.

L'informatique et les sciences humaines

- 1949 : le jésuite Roberto Busa, avec IBM, lance le projet de l'*Index Thomisticus* (analyse assistée par ordinateur de l'œuvre de Thomas d'Aquin), considéré comme l'acte fondateur des humanités numériques.

Démocratisation et réseau

- Années 1960–1970 : naissance d'Internet, à la suite de projets militaires et universitaires (comme ARPANET, financé par le Department of Defense américain) qui mettent au point un réseau de communication décentralisé, capable de transmettre des paquets d'informations entre ordinateurs.

³C'est sur cet épisode que porte le film *The Imitation Game* (2014).

⁴Un bac à sable est disponible [ici](#).

- Années 1980 : diffusion des micro-ordinateurs personnels, qui ouvrent l'informatique à la recherche, l'enseignement et le grand public.



Figure 8: IBM PC 5150 avec clavier

- 1990 : Tim Berners-Lee (avec la collaboration de Robert Cailliau) invente le World Wide Web au CERN, rendant possible la circulation mondiale des textes numériques.

i Note

Les concepts d'Internet et du Web sont complètement différents ! Le Web repose sur Internet, mais il en est une application.



(a) Tim Berners-Lee



(a) Robert Cailliau

- Années 1990-2000 : grands projets de bibliothèques numériques (Gutenberg, Perseus, Gallica) et standardisation de l'encodage de texte (TEI).

- 1998 : Google est créé par Larry Page et Sergey Brin. Il s'agit d'un moteur de recherche qui classe les pages Web selon leur popularité (PageRank).

Vers les humanités numériques contemporaines

- Années 2000-2010 : massification du numérique en SHS : OCR → HTR, bases textuelles, textométrie, fouille de texte ;
- Années 2010-2020 : montée en puissance de l'IA et des grands modèles de langage, offrant de nouvelles méthodes d'analyse, mais aussi de nouveaux enjeux critiques.

[Séance 2 : 09/09] COMPRENDRE son environnement

Retour sur la lecture

! Lectures obligatoires

- Sinatra & Vitali-Rosati ([2014](#))

Terminal, ligne de commande

La ligne de commande

- *Interfaces graphiques* = couche superposée à une interface de communication fondamentale : la commande ;
- Le *Terminal* que nous allons manipuler fait référence au logiciel avec lequel nous pouvons taper des lignes de commandes afin d'interagir avec le *système d'exploitation* ;
- *Shell* : interpréteur de commandes qui sert d'intermédiaire entre les utilisateur·ices et le système d'exploitation ;
 - Différents *shells* existent, le shell par défaut de la plupart des distributions Linux & MacOS X se nomme Bash.
- Les interfaces graphiques “traduisent” en lignes de commande les opérations que nous faisons (mais nous le cachent).
- Avantage : la ligne de commande est + rapide et + sûre.

OS : « logiciel faisant office d'interface [(graphique)] entre les composants informatiques et l'utilisateur, qui assure notamment l'exécution des programmes, l'allocation des ressources matérielles et le contrôle des opérations d'entrée-sortie sur les périphériques. » ([OQLF 2022](#)).

Exemple

Création d'un répertoire (= Dossier) sur le Bureau puis y déplacer un fichier que l'on vient de créer :

1. Clic droit, Dossier > Nouveau → une fenêtre apparaît ;
2. Saisir le nom du répertoire (**Test**) > cliquer sur OK ;
3. Déplacer le fichier **exemple.pdf** en le faisant glisser avec le bouton gauche de la souris sur l'icône du répertoire puis relâcher le bouton.

Création d'un répertoire (= Dossier) puis y déplacer un fichier que l'on vient de créer avec la ligne de commande :

1. ouvrir le terminal ;
2. `mkdir Test` → *Enter* ;
3. `mv exemple.pdf Test` → *Enter*.

La ligne de commande, plus rapide et plus sûre ?

- Interface graphique = surcouche logicielle → ralentit le système d'exploitation ;
- Interface graphique = logiciel complexe → *bugs* ;
- Interface graphique ne contient pas *tous* les équivalents qu'à la ligne de commande – certaines opérations ont été laissées de côté et ne pourront être effectuées par l'utilisateur·ice ;
- Séquence de lignes de commande, *e.g.*: `mkdir Test ; mv exemple.pdf Test` ;
- Présence de *wildcards* dans les lignes de commande, permettant de déclencher des opérations complexes sur un grand nombre de fichiers, *e.g.*: `mv *.pdf Test` déplacera tous les fichiers PDF dans le répertoire `Test`.

Testons

- Linux : chercher *terminal* dans les *outils système* (raccourci : CTRL+ALT+t) ;
- MacOS : chercher *terminal* dans les applications (toutes les commandes ne sont pas présentes) ;
- Windows : [installer Cygwin](#).

Où sont les fichiers sur un ordinateur ?

- Pourquoi c'est important ?
 - Interactions facilitées avec les différents fichiers constituant un projet ;
 - Liens (relatifs et/ou absolus) entre fichiers.

Arborescence

- Chaque système d'exploitation a son propre système d'organisation ;
- Il faut comprendre les systèmes de chemin ;
- Tout est arborescence

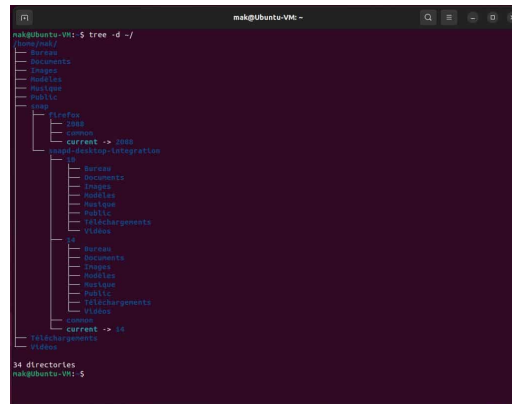


Figure 11: Arborescence sur un système Ubuntu

- Votre disque dur = sorte de grande boîte où se trouvent d'autres boîtes (= répertoires/dossiers) ;
- *Racine* = boîte principale contenant toutes les autres ;
 - Mac, Linux : / ;
 - Windows : C:\.

L'emplacement du Dossier correspond à ce qu'on appelle son « chemin » (*path*).

Exemple d'un dossier « Vacances » :

- Unix : /Document Personnel/Images/Vacances
- Windows : C:\Dossier Personnel/Images\Vacances

Comprendre le fonctionnement global de l'arborescence permet de se repérer dans son ordinateur.

Nommer ses fichiers

- Quelques bonnes pratiques :
 - Les noms de fichier ne doivent pas contenir des caractères spéciaux, ni des accents, ni des espaces : l'ordinateur ne les reconnaît pas immédiatement, il doit les convertir, ce qui peut provoquer des erreurs ;
 - Les noms des fichiers doivent être significatifs ;
 - Les noms des fichiers ne doivent pas dépasser 80 caractères ;

- Faites attention aux extensions de fichiers ! Il est préférable de ne pas les masquer : information primordiale pour la machine ET les utilisateurs ;
- Exemple : `2025-09-09-hnu2000-seance02.md`.

Chemins relatifs et chemins absolus

Il est possible d'indiquer à la fois un chemin relatif, donc sans commencer par une barre oblique, ou en commençant par une barre oblique pour un chemin absolu.

Chemin absolu	Chemin relatif
<code>/Users/Mathilde/Documents/Projet/index.html</code>	<code>./Documents/Projet/index.html</code>
Emplacement complet à partir de la racine du système de fichiers	Chemin vers un fichier à partir du répertoire actuel (<code>pwd</code>)
Toujours valide, qu'importe le répertoire	Change selon où je me situe dans mes fichiers
Commence nécessairement par <code>/</code>	Ne commence pas par <code>/</code>

Astuces :

- `/` : on descend d'un niveau dans la hiérarchie des répertoires ;
- `..` : on remonte vers un répertoire parent.

Les premières commandes

Quand je lance mon terminal, une invite de commande (*prompt*) apparaît,

e.g. `mathilde@crcen-mathilde-xps-13-7390:~ :`

- l'utilisateur `mathilde` est connectée sur l'ordinateur `crcen-mathilde-xps-13-7390` ;
- le `~` indique qu'on se trouve dans le *home directory*.

Où suis-je ?

- pour savoir où l'on se trouve : `pwd`

Note

`pwd` nous retourne un chemin absolu: le chemin indiqué commence en effet par une barre oblique.

Déplacer un fichier

- La commande `mv <source> <destination>` permet de renommer ou de déplacer un fichier (dans le terminal, c'est la même chose!);
- `mv mon-fichier.txt fichier.txt` renomme le fichier `mon-fichier.txt` en `fichier.txt`;
- `mv /home/utilisateur/hnu2000/mon-fichier.txt /home/utilisateur/Documents/` déplace le fichier `mon-fichier.txt` dans le dossier `Documents` (il doit exister préalablement!).

Naviguer dans ses fichiers

- pour naviguer : `cd` suivi du chemin,
- exemple :
 - `cd Documents/cours/hnu2000`;
 - `cd` : retour au *home directory*.

Note

Il est possible d'indiquer à la fois un chemin relatif, donc sans commencer par une barre oblique, ou en commençant par une barre oblique pour un chemin absolu.

Remarquez le changement de l'invite après l'exécution de la commande.

Lister des fichiers

- pour lister les fichiers : `ls` ;
 - ex. : `ls Test/> fichier.txt`;
- pour lister les fichiers, dont les fichiers cachés : `ls -a`.

Créer un dossier

- `mkdir` + le nom du dossier (*MaKe DIRectory*).

Créer un fichier

- `touch` + le nom du fichier.

Supprimer un fichier

- `rm mon-fichier.md`;
- `rm -R mon-dossier` supprime le dossier et tout ce qu'il contient.

Afficher le contenu d'un fichier

- `cat mon-fichier.md`.

Comprendre une commande

- pour comprendre à quoi sert une commande : `man nom-de-la-commande` (ex. : `man rm`).

Quelques réflexes

- La touche TAB complète une commande ;
- La flèche du haut parcourt les dernières commandes utilisées ;
- CTRL + R pour rechercher une commande précédemment tapée ; la recherche se mettra à jour au fur et à mesure que vous tapez les premières lettres de la commande ;
- CTRL + L ou `clear` pour repartir sur un *nouveau* terminal.

Exercice

- créez un dossier HNU2000 (dans un dossier Cours par exemple) contenant un sous-dossier 02-exercice contenant lui-même un fichier `exemple.txt` ;
- naviguez dans le dossier 02-exercice ;
- revenez dans le dossier Cours ;
- déplacez le fichier `exemple.txt` dans le dossier HNU2000 ;
- renommez le fichier `exemple.txt` en `02_exercice1.txt` ;
- supprimez le dossier 02-exercice.

Quelques commandes avancées

- `history` : Pour afficher et parcourir l'historique des commandes que vous avez utilisées (seulement les commandes, pas les résultats de ces commandes) ;
- `less + fichier` : Affiche le contenu d'un fichier page à page (similaire à `cat`, plus lisible),
 - pour quitter : `q` !
- `cp <source> <destination>` copie un fichier ou un dossier :

- `cp HNU2000/texte.txt Documents/divers/textes/texte.txt` ;
- `cp -r textes Documents/divers` ;
- `wc` permet de compter le nombre de lignes, de mots et de caractères dans un fichier texte ;
- `find` permet de chercher dans les noms de fichiers et dossiers, et dans les fichiers eux-mêmes ;
- `&&` pour enchaîner les commandes.

Astuce

Testez la commande suivante : `curl http://wttr.in/Montréal\?lang\=fr`. Nous y reviendrons plus tard dans la session.

Bash

- Interpréteur en ligne de commande d'Unix (= Linux, Mac) ;
- Un *script* Bash (ou *shell*) est un fichier (en `.sh`) comportant plusieurs instructions/commandes ;
- Celles-ci seront exécutées les unes après les autres ;
- → Automatisation des tâches.

Exercices

Renommer tous ses fichiers automatiquement

Si vous désirez ajouter HNU ou vacances2025 devant chaque nom de fichier dans un dossier donné, créez un script :

- Créez (en ligne de commande), un fichier intitulé `rename.sh` ;
- Ajoutez-y le script suivant :

```
#!/bin/bash
# Ajoute "hnu_" devant chaque fichier

for file in *; do
    if [ -f "$file" ]; then
        mv "$file" "hnu_$file"
    fi
done
```

- Créez quelques fichiers de test (`touch test1.txt test2.txt`) ;
- Faites tourner le script : `bash rename.sh`.

Changer l'extension automatiquement

Le script :

```
#!/bin/bash
# Change l'extension .md en .txt pour tous les fichiers

for file in *.md; do
    if [ -f "$file" ]; then
        mv "$file" "${file%.md}.txt"
    fi
done
```

Générer du texte

Testez plusieurs scripts Bash. Pour ce faire, créez des fichiers `nom-du-fichier.sh`, ajoutez-y le contenu indiqué ci-dessous, et faites les tourner en tapant, dans votre terminal, `bash nom-du-fichier.sh` :

```
echo "texte";
```

```
valeur="texte";
echo ${valeur}
```

```
valeur="texte";
echo "je suis du ${valeur}"
```

Jouer avec les commandes de base

- Afficher la date :

```
horaire=`date`
echo "Jounal de bord du $horaire"
```

- Afficher la situation :

```
lieu=`pwd`
echo "Je me trouve toujours à bord du $lieu"
```

- Demander mon identité : (hors interface en ligne)

```
identite=`whoami`
echo "Je me prénomme $identite"
```

- Aligner du texte :

```
T[0]='texte1'
T[1]='texte2'
echo ${T[0]} ${T[1]}
```

- Création d'une interaction :

```
echo "To be or not to be ?"
select i in être non-être; do
    if [ "$i" = "être" ]; then
        echo "Sois";
        break
    elif [ "$i" = "non-être" ]; then
        echo "Tant pis"
        break
    else
        echo "Pas de troisième choix dans ce script"
    fi
done
```

 Astuce

D'autres exemples [ici](#).

WYSIWYM >< WYSIWYG ?

Deux grandes familles de systèmes de saisie de documents textuels :

WYSIWYM	WYSIWYG
<i>What You See Is What You Mean</i>	<i>What You See Is What You Get</i>
éditeur de texte qui présente le texte et ses informations de mise en forme sans les interpréter	éditeur de texte qui présente un texte enrichi avec sa mise en forme, de manière simultanée

Le logiciel de traitement de texte *Word* est-il WYSIWYM ou WYSIWYG ?

WYSIWYM

- Moindre confusion entre mise en forme et indication de la structure logique ;
- La mise en forme apparaît après *parsing* du document (création d'un PDF ou ouverture dans un navigateur) ;
- Le paramétrage de la mise en forme peut être géré dans un fichier externe (ex: CSS pour HTML).

Markdown

1 # Lorem ipsum
2
3 ## Dolor sit amet
4 Consectetur adipiscing elit. Maecenas ut quam eget
egestas vitae fermentum non, placerat eget turpis.
Vestibulum vehicula elit quis ultricies cursus. Nu
sem ut purus. Interdum et malesuada fames ac ante
auctor rhoncus orci. Suspendisse potenti. Nulla di
ultrices in ipsum eget, pretium iaculis orci. Null
eget tristique ante fringilla. Etiam mi nisl, effi
5
6 ## Mauris vel mi
7 Eu elit rutrum commodo eu sed tellus. Nulla a aliq
ut posuere risus lorem ut lectus. Phasellus rutrum
molestie et massa id, finibus porta magna. Sed cur
eget erat. Sed faucibus dictum tortor, sit amet di
vulputate magna dignissim. Vivamus dignissim nibh
8
9 ## Aliquam nisl est
10 Ullamcorper eget nisl eget, posuere porttitor diam
eu iaculis massa, ut placerat justo. Sed lobortis
Duis auctor tempus lacus, vitae ultrices nisl port
libero, ac tristique augue. Vestibulum quis pellit
id tempor vulputate.

Markdown : le niveau hiérarchique est
indiqué par le nombre de #

HTML

1 <h1>Lorem ipsum</h1>
2
3 <p>Consectetur adipiscing elit. Maecenas ut quam e
egestas vitae fermentum non, placerat eget turpis.
Vestibulum vehicula elit quis ultricies cursus. Nu
sem ut purus. Interdum et malesuada fames ac ante
auctor rhoncus orci. Suspendisse potenti. Nulla di
ultrices in ipsum eget, pretium iaculis orci. Null
eget tristique ante fringilla. Etiam mi nisl, effi
4
5 <p>Eu elit rutrum commodo eu sed tellus. Nulla a a
est, ut posuere risus lorem ut lectus. Phasellus r
molestie et massa id, finibus porta magna. Sed cur
eget erat. Sed faucibus dictum tortor, sit amet di
vulputate magna dignissim. Vivamus dignissim nibh
6
7 <p>Ullamcorper eget nisl eget, posuere porttitor d
Donec eu iaculis massa, ut placerat justo. Sed lob
molestie. Duis auctor tempus lacus, vitae ultrices
consectetur libero, ac tristique augue. Vestibulum
sagittis purus id tempor vulputate.</p>
8
9

HTML : le niveau hiérarchique est indiqué par
le nom de la balise (h pour **header**, puis 1, 2, 3, etc)

Rendered Output

Lorem ipsum

Dolor sit amet

Consectetur adipiscing elit. Maecenas ut quam eget vel dictum mattis. D
Mauris non nisl vehicula, fengat mauris vitae, cursus lacus. Vestibulum v
purus. Interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Ali
rutrum magna facilisis at. Suspendisse sem ante, ultrices in ipsum eget, p
fringilla. Etiam mi nisl, efficitur at eleifend ut, tempus vel dolor.

Mauris vel mi

Eu elit rutrum commodo eu sed tellus. Nulla a aliquet felis. Fusce suscipit
Proin blandit condimentum malesuada. Duis urna erat, molestie et massa i
Sed faucibus dictum tortor, sit amet dignissim orci efficitur vitae. Maecen

Aliquam nisl est

Ullamcorper eget nisl eget, posuere porttitor diam. Etiam eget leo pretium
eleifend tempus. Donec vulputat nunc in sollicitudin molestie. Duis aucto
tristique augue. Vestibulum quis pellentesque orci. Nam a sollicitudin odio

Note

Si nous avons le temps, lecture en classe de [ce billet](#).

Mettre en forme == structurer

Mise en forme	Structure logique
Du texte en gras	Un titre
Du texte en italique	Un titre, un mot étranger
Du texte entre guillemets	Une citation

VSCodium : installation et manipulations

C'est quoi Codium ?

- Version open source de Visual Studio Code (VS Code)

VSCodium is a community-driven, freely-licensed binary distribution of Microsoft's editor VS Code.

- VS Code : éditeur de code développé par Microsoft. Gratuit, léger et puissant. Largement utilisé par la communauté des développeur·ses pour faire de la programmation.

Extensions

Suivre [ce tutoriel](#) (pour installer French Language Pack for VS Code, French - Code Spell Checker et L^AT_EX, à configurer en français).

[Séance 3 : 16/09] CHERCHER: corpus et ressources numériques

Retour sur les lectures et écoutes

! Lectures obligatoires

- France Inter ([s. d.](#))
- Huma-Num ([2021](#))

Une histoire d'internet et du Web

Nous avons évoqué, lors de la première séance, Internet et le Web. Qu'en avez-vous retenu ? S'agit-il de la même chose ?

Ce ne sont pas tant les « nouvelles technologies » en général, mais le réseau en lui-même qui a bouleversé notre rapport à la connaissance. ([Mille, 2014](#))

Origines

- 1962-1968 : ARPAnet
- 1969-1978 : Internet
- années 1970 et 1980 : accès aux machines
- 1984 : un réseau fonctionnel

Plus de détails dans ([Mille, 2014](#)).

Principes : TCP/IP

TCP/IP : - TCP (*Transmission Control Protocol*) ; - IP (*Internet Protocol*).

Une pile de protocoles :

- **physique** : les câbles (cuivre ou fibre), éventuellement radio ;

- **liaison** : Ethernet ou Wireless Ethernet (Wifi), il s'agit de déterminer comment les paquets sont acheminés ;
- **réseau** : c'est la partie IP qui permet d'acheminer des paquets en donnant des adresses à toutes les machines connectées sur un réseau ;
- **transport** : c'est la partie TCP, pour transférer les informations découpées en paquets et reconstituées en vérifiant qu'il ne manque rien ;
- **application** : c'est là qu'apparaissent les services qu'on connaît : le Web avec HTTP, les emails avec SMTP ou IMAP, ou encore le FTP pour partager des fichiers.

Astuce

Pour en savoir plus sur Internet et ses protocoles, voici une série de vidéos très complètes : <https://iletaitunefoisinternet.fr/>.

Expérimentation

Découvrir la *route* pour accéder à un serveur :

- utiliser `tracpath` (ou `traceroute`) en ligne de commande
- lancer la commande `tracpath umontreal.ca` ou `traceroute umontreal.ca`
- analyser les résultats

Le Web

- Internet \neq Web
- le Web = une application d'Internet
- un protocole (HTTP) et des langages (HTML/CSS/JavaScript)

Le Web est une application d'Internet permettant de publier et de consulter facilement des informations.

Note

[Le CERN a restauré la première page du Web.](#)

Exercice

- comment lire une page web via un autre outil qu'un navigateur ?
- utiliser la commande `curl` dans le terminal ;
- exemple 1 : `curl https://mathildevrst.github.io/HNU2000-A25/Plan-Cours.html` ;
- exemple 2 : `curl https://theread.me/raw-permalinks-for-accessibility/`.

Les navigateurs et moteurs de recherche

Au principe d'autorité qui a fait la force du PageRank, Google substitue de plus en plus un principe d'efficacité qui renvoie de manière toujours plus appropriée vers l'internaute les choix que l'algorithme a appris de ses comportements. (Cardon, 2013)

- Navigateur ≠ moteur de recherche⁵ !
 - Navigateur : application, installée sur l'ordinateur, qui permet d'afficher les informations contenues sur les sites Web ;
 - Moteur de recherche : application qui permet de localiser des informations sur le Web, [...] outil devenu indispensable à partir du moment où les ressources Web, devenues trop nombreuses, ont rendu difficile l'indexation des contenus en ligne.

Quels navigateurs utilisez-vous ? Pourquoi ?

Le Web, au commencement étaient les annuaires

- Dans les années 1990, les premiers répertoires (Yahoo!, DMOZ) proposaient une liste classée de sites web sous forme d'une arborescence thématique ;
- La démarche est différente d'aujourd'hui : on naviguait dans une hiérarchie, on ne formulait pas encore une requête.
- Avantages : navigation linéaire par thématiques, parcours dans une arborescence logique, aperçu potentiellement exhaustif de l'existant.
- Inconvénients : parfois une seule entrée pour un résultat qui concerne plusieurs thématiques, recherche fastidieuse ; explosion du Web rendant le modèle vite obsolète.



Figure 12: Yahoo! en 2001

⁵Les deux définitions ci-dessous sont issues de (Debouy, 2025, p. 125).

Explorer, indexer, classer

Un moteur de recherche recense et référence des pages Internet : pour cela, il utilise un logiciel, un robot d'indexation (dits *crawlers* ou *spiders*) qui parcourt l'ensemble du Web :

1. Exploration : exploration régulière du Web par le *crawler* qui suit tous les liens trouvés puis analyse les pages jugées intéressantes ;
2. Indexation : extraction de mots-clés des pages visitées et conservation d'une copie (= *cache*) de ces pages ;
3. Classement : classement, par le moteur de recherche, des résultats en fonction de leur pertinence. C'est là qu'interviennent les algorithmes, qui tiennent compte par exemple de la popularité d'une page (combien d'autres sites font un lien vers elle), mais aussi de centaines d'autres critères que Google garde secrets.

Sundar Pichai, président-directeur général de Google, tente d'expliquer au Congrès Américain comment fonctionne Google

<https://www.youtube.com/watch?v=8fP95zyPePU>

Quelques moteurs de recherche

Google

- Le plus utilisé, merci le *PageRank*, algorithme mathématique utilisé pour déterminer la pertinence des pages Web ;
- Attention aux premiers liens qui peuvent être sponsorisés ;
- Personnalisation des résultats : deux utilisateurs effectuant la même requête n'obtiendront pas les mêmes résultats (prise en compte des recherches et activités passées, ainsi que du profil des utilisateurs (situation géographique, âge, langue, etc) (Ochigame & Ye, 2021)) ;
- Quid des données personnelles ?

Alternatives

Quelques moteurs de recherche n'enregistrent pas les recherches effectuées et n'exploitent pas les données personnelles à des fins publicitaires ; ne filtrent pas les résultats de recherche en fonction des profils des utilisateurs → neutralité des recherches :

<i>Quant</i>	<i>DuckDuckGo</i>	<i>Startpage</i>
“Le moteur de recherche dont vous êtes l'utilisateur, pas le produit”	“Le moteur de recherche qui ne vous espionne pas”	“Le moteur de recherche le plus privé au monde”

<i>Qwant</i>	<i>DuckDuckGo</i>	<i>Startpage</i>
Exploite simplement les banques de données réalisées par les <i>crawlers</i>	Métamoteur qui interroge les banques de données des autres moteurs de recherche	← Idem
FrançaisVie privée	Gain de tempsProtection des données	← Idem

Google Scholar

- Moteur de recherche généraliste ≠ Moteur de recherche d'articles scientifiques ;
- Généralement, accès au texte intégral ;
- Mais, pas de possibilité de tri/filtre des résultats ;
- Pas de vérification du caractère scientifique des articles ;

Isidore

- Projet de recherche, 2011 < TGIR Huma-Num ;
- objectifs : mettre à disposition un outil de recherche adapté aux sciences humaines ;
- ambition : proposer des fonctionnalités pour faciliter la recherche documentaire ;
- S'appuie sur le principe du Web de données ;
- Se distingue des autres moteurs de recherche :
 - Moissonnage ciblé et des métadonnées et données scientifiques structurées selon des standards internationaux et disponibles en accès libre
 - Indexation des données non structurées et structurées ;
 - Normalisation des métadonnées et enrichissement des données en s'appuyant sur des référentiels reconnus ;
 - Mise en évidence des sources de données indexées ;
 - Récupération des actualités ;
 - Algorithmes basés sur des référentiels selon des techniques documentaires ≠ PageRank.

Exercice

- constituez une bibliographie dans Isidore.science sur les humanités numériques ;
- pour cela vous devez vous créer un compte Isidore (et donc [HumanID](#)) ;
- utilisez les fonctionnalités de la recherche avancée ;
- utilisez les fonctions de tris et de facettes ;
- partagez avec moi votre « bibliothèque ».

Discussion : Que manque-t-il à Isidore ? Quels sont ses défauts ?

Google et le PageRank

En 1998, Google introduit le PageRank, qui attribue une importance à une page selon le nombre et la qualité des liens qui pointent vers elle (= système de mesure quantitative de popularité d'une page web). C'est inspiré par la mesure des articles académiques (Science Citation Index).

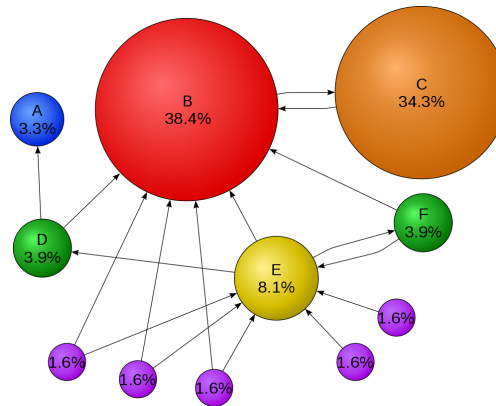


Figure 13: Schéma du PageRank

Cela fonde un principe d'autorité : les pages citées par beaucoup d'autres deviennent les plus visibles. Progressivement, Google combine ce principe avec d'autres critères (localisation, personnalisation).

Les évolutions des moteurs de recherche

Il y a plusieurs évolutions majeures des moteurs de recherche ces dernières années :

- Interface utilisateur (UI) : simplification radicale de la page Google, disparition progressive des options avancées ;
- Aide à la formulation : autocomplétion, suggestions liées aux recherches fréquentes ;
- Web sémantique et Knowledge Graph (2012–) : affichage de données structurées (fiche Wikipédia, horaires, météo,...) directement dans les résultats ;
- Personnalisation : traçage des comportements, adaptation aux historiques et aux contextes ;
- SEO (Search Engine Optimization) : pratiques d'optimisation par les sites pour "plaire" à Google ;
- IA générative (2023–) : moteurs qui ne se contentent plus de lister des pages, mais produisent directement des résumés de réponse (Google SGE, Perplexity).

Phénomène de simplification :

- Suppression des options → interface minimale, recherche "intuitive" ;
- Autocomplétion → orientation subtile des requêtes ;
- Pertinence des premiers résultats → effet d'écrasement : très peu d'utilisateurs consultent la deuxième page ;

- Affichage de données liées (web sémantique) → l'utilisateur n'a plus besoin de cliquer sur les sites sources ;
- IA générative → bascule majeure : le moteur devient assistant ou agent conversationnel, qui filtre et reformule le Web au lieu de seulement l'indexer ;
- Tendance globale → l'information va de plus en plus vers l'utilisateur, au risque de réduire sa diversité d'accès.

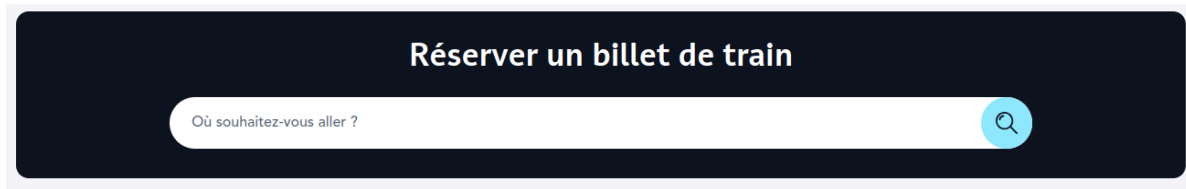


Figure 14: Outil de réservation SNCF, capture d'écran, 18 août 2025

Vade-Mecum d'une recherche efficace

1. Commencer simple
 - Tapez quelques mots-clés principaux de votre sujet ;
 - Utilisez des mots précis plutôt que des phrases longues ;
 - Google ignore généralement les mots très fréquents (le, la, de...).
2. Utiliser les guillemets pour les expressions exactes
 - "expression exacte" → Google recherche ces mots dans cet ordre précis ;
 - e.g. : "humanités numériques" ne retournera que les pages contenant exactement cette expression.
3. Limiter la recherche à un site ou un domaine
 - `site:lesite.com` requête → Recherche uniquement sur ce site ;
 - e.g. : `site:umontreal.ca "humanités numériques"` → pages sur l'Université de Montréal concernant les humanités numériques.
4. Chercher un type de fichier spécifique
 - `filetype:pdf` requête → Cherche des fichiers PDF uniquement ;
 - e.g. : `filetype:pdf "édition numérique"` → documents PDF sur l'édition numérique.
5. Chercher dans le titre d'une page
 - `intitle:mot` → Page dont le titre contient ce mot ;
 - e.g. : `intitle:"humanités numériques"` → pages dont le titre contient l'expression exacte.
6. Les opérateurs

- AND⁶, OR, NOT permettent de préciser la recherche. Des parenthèses servent à grouper des termes ou des opérateurs ;

Une alternative aux moteurs de recherche : les flux RSS

- *Really Simple Syndication* ;
- Ressources dont le contenu est mis à jour de manière automatique selon les modifications d'un site Web ;
- On s'abonne à un flux en l'ajoutant dans un *agrégateur* qui vérifiera automatiquement si de nouveaux contenus ont été mis en ligne ;
 - Parmi les agrégateurs, des applications Web (Netvibes, Feedly, Inoreader, FreshRSS,...) ou des extensions de navigateur (Feedbro,...) ;
- Avantage : on suit les actualités d'un site sans devoir s'y redre manuellement.

⁶Si les mots-clés ne sont pas reliés par un opérateur, la plupart des outils de recherche considèrent que les termes sont reliés par AND.

Références

- André, J. (1990). *Petites Leçons de Typographie*. Éditions du jobet.
- Bermès, E. (2023). Trente ans de numérique à la BnF. *Balisages. La revue de recherche de l'Enssib*, 6. <https://doi.org/10.35562/balisages.1099>
- Bot, J.-M. L. (2012). Contribution à l'histoire d'un lieu commun : l'attribution à Chateaubriand de la phrase « les forêts précèdent les peuples, les déserts les suivent ». *Socio-logos. Revue de l'association française de sociologie*, 7. <https://doi.org/10.4000/socio-logos.2634>
- Burdick, A., Drucker, J., Lunenfeld, P., Presner, T., & Schnapp, J. (Éds.). (2012). Humanities to Digital Humanities. In *Digital Humanities*. The MIT Press. <https://doi.org/10.7551/mitpress/9248.003.0003>
- Burnard, L. (2012). Du literary and linguistic computing aux digital humanities : retour sur 40 ans de relations entre sciences humaines et informatique. In P. Mounier (Éd.), *Read/Write Book 2 : Une introduction aux humanités numériques* (p. 45-58). OpenEdition Press. <https://doi.org/10.4000/books.oep.242>
- Burnard, L. (2015). *Qu'est-ce que la Text Encoding Initiative ?* (M. Burghart, Trad.). OpenEdition Press. <https://doi.org/10.4000/books.oep.1237>
- Cardon, D. (2013). Dans l'esprit du PageRank: Une enquête sur l'algorithme de Google. *Réseaux*, 177(1), 63-95. <https://doi.org/10.3917/res.177.0063>
- Chagué, A. (2022). Intelligence Artificielle et Intelligence Collective : Des Nouveaux Eldorados Pour Rendre Les Textes Patrimoniaux plus Accessibles? [Medium]. In *Museonum*. <https://hal.science/hal-03739948v1>
- Collectif. (2018). Pourquoi Zotero? [{Billet}]. In *Le blog Zotero francophone*. <https://doi.org/10.58079/vdwp>
- Commission d'enrichissement de la langue française. (2019). *Journal Officiel Électronique Authentifié N° 0157*. https://www.legifrance.gouv.fr/download/pdf?id=rtw17ZyCloLK1yLXH84-zZnRB4DS_m6KQ1OzvTQ6mNw=
- Coombs, J. H., Renear, A. H., & DeRose, S. J. (1987). Markup Systems and the Future of Scholarly Text Processing. *Communication of the ACM*, 30(11), 933-947. <https://doi.org/10.1145/32206.32209>
- Dacos, M. (2011). Manifeste des Digital humanities [{Billet}]. In *THATCamp Paris*. <https://doi.org/10.58079/uo27>
- Dacos, M., & Mounier, P. (2015). *Humanités Numériques* [Research Report]. Institut français. <https://hal.science/hal-01228945>
- Daniel, J. (2022). Ode à Zotero, une décennie d'usage de Zotero [{Billet}]. In *Isidore & Ganesh*. <https://doi.org/10.58079/pw5v>
- Debouy, E. (2025). *Vade-Mecum Informatique Pour Lettres et Sciences Humaines* (P. universitaires de Rennes, Éd.).
- Drucker, J. (2011). Humanities Approaches to Graphical Display. *Digital Humanities Quarterly*, 005(1). <https://dhq.digitalhumanities.org/vol/5/1/000091/000091.html>

- Fauchié, A., & Audin, Y. (2023). The Importance of Single Source Publishing in Scientific Publishing. *Digital Studies / Le Champ Numérique, Special DSCN Collection #9*. <https://doi.org/10.16995/dscn.9655>
- France Inter. (s. d.). *Le Français qui a vu naître Google*. <https://www.radiofrance.fr/franceinter/podcasts/le-code-a-change/le-francais-qui-a-vu-naître-google-4402005>
- Fredriksson, S., & Sauret, N. (2019). Écrire les communs. Au-devant de l'irréversible. *Sens public*. <http://sens-public.org/dossiers/1383/>
- Huma-Num. (2021). ISIDORE a 10 ans ! [{Billet}]. In *Le blog d'Huma-Num et des Consortiums-HN*. <https://doi.org/10.58079/pr1t>
- Jahjah, M. (2017). "Annoter Le Monde et Améliorer l'humanité" : Les Imaginaires Matériels d'un Logiciel d'annotation Du Web. In *Ecrilecture Augmentée Dans Les Communautés Scientifiques - Humanités Numériques et Construction Des Savoirs*. <https://hal.science/hal-01638125>
- Just What Is TeX? (2023). In *TeX Users Group*. <http://ftp.tug.org/whatis.html>.
- Larsonneur, C. (2008). *La recherche Internet en lettres et langues*. Editions OPHRYS.
- Mille, A. (2014). Chapitre 2. D'Internet au web. In M. Vitali-Rosati & M. E. Sinatra (Éds.), *Pratiques de l'édition numérique* (p. 31-48). Presses de l'Université de Montréal. <https://doi.org/10.4000/books.pum.315>
- Ochigame, R., & Ye, K. (2021). Search Atlas: Visualizing Divergent Search Results Across Geopolitical Borders. *Proceedings of the 2021 ACM Designing Interactive Systems Conference, 1970-1983*. <https://doi.org/10.1145/3461778.3462032>
- Perret, A. (2022a). À quoi sert une vue graphe ? In *arthurperret.fr*. <https://www.arthurperret.fr/blog/2022-02-17-analyser-synthetiser-visualiser.html>
- Perret, A. (2022b). Analyser, synthétiser, visualiser : le triptyque fiche, lien, graphe. In *arthurperret.fr*. <https://www.arthurperret.fr/blog/2022-02-13-a-quoi-sert-une-vue-graphe.html>
- Reboul, M., & Gefen, A. (2019). Mesures et savoirs : Quelles méthodes pour l'histoire culturelle à l'heure du big data ? *Semiotica*, 2019(230), 97. <https://doi.org/10.1515/sem-2018-0103>
- Robichaud, L., Burgess, J., & Linteau, P.-A. (2019). Prendre Le Tournant Spatial En Histoire: Le Laboratoire d'histoire et de Patrimoine de Montréal et Le Système de Cartographie de l'histoire de Montréal. In *Histoire et Patrimoine. Pistes de Recherche et de Mise En Valeur* (p. 213-236). Presses de l'Université Laval. <https://www.pulaval.com/libreacces/9782763743295.pdf>
- Schmidt, B. M. (2016). Do Digital Humanists Need to Understand Algorithms? *Debates in the Digital Humanities 2016*, 546-555. <https://doi.org/10.5749/j.ctt1cn6thb.51>
- Schrijver, É. (2017). Culture hacker et peur du WYSIWYG. In *Back Office*. <http://www.revue-backoffice.com/numeros/01-faire-avec/eric-schrijver-culture-hacker-peur-wysiwyg>
- Sinatra, M. E., & Vitali-Rosati, M. (2014). Histoire des humanités numériques. In *Pratiques de l'édition numérique*. Les Ateliers de [sens public]. <https://www.parcoursnumeriques-pum.ca/1-pratiques/chapitre3.html>
- Smits, T., & Wevers, M. (2023). A Multimodal Turn in Digital Humanities. Using Contrastive Machine Learning Models to Explore, Enrich, and Analyze Digital Visual Historical Collections. *Digital Scholarship in the Humanities*, 38(3), 1267-1280. <https://doi.org/10.1093/lc/fqad008>
- Turbiau, A. (2023). Rédaction : gérer les différences de versions avec Git [{Billet}]. In *Littératures engagées*. <https://doi.org/10.58079/oe11>
- Underwood, T. (2018). Why an Age of Machine Learning Needs the Humanities. In *Public Books*. <https://www.publicbooks.org/why-an-age-of-machine-learning-needs-the-humanities/>

- Vitali Rosati, M., Sauret, N., Fauchié, A., & Mellet, M. (2020). Écrire les SHS en environnement numérique. L'éditeur de texte Stylo. *Revue Intelligibilité du numérique*, 1. <https://intelligibilite-numerique.numerev.com/numeros/n-1-2020/18-ecrire-les-shs-en-environnement-numerique-l-editeur-de-texte-stylo>
- Vitali-Rosati, M. (2018). Les Chercheurs En SHS Savent-Ils Écrire ? In *The Conversation*. <http://theconversation.com/les-chercheurs-en-shs-savent-ils-ecrire-93024>

Contenu

Plan du cours	2
Description du cours	2
Objectifs et contenu du cours	2
Organisation du cours	3
Modalités d'évaluation	4
Examen de mi-session	4
Travail bonus : <i>Apprenez-moi quelque chose</i>	4
Examen final	5
Calendrier des séances et des lectures	6
Ressources utilisées dans le cadre de ce cours	6
Plagiat et fraude	6
Crédits	6
License	6
 Calendrier des séances et des lectures	 7
[Séance 1 : 02/09] Introduction au cours et aux Humanités Numériques	7
[Séance 2 : 09/09] COMPRENDRE son environnement	8
[Séance 3 : 16/09] CHERCHER : corpus et ressources numériques	9
[Séance 4 : 23/09] ORGANISER & BIBLIOGRAPHIER : métadonnées et formats	10
[30/09]	10
[Séance 5 : 07/10] REPRÉSENTER le texte (I) : formats légers	11
[Séance 6 : 14/10] REPRÉSENTER le texte (II) : formats riches et normés	12
[21/10]	12
[Séance 7 : 28/10] EXAMEN	13
[Séance 8 : 04/11] ANNOTER : des <i>marginalia</i> à l'annotation numérique	14
[Séance 9 : 11/11] ÉCRIRE & PUBLIER	15
[Séance 10 : 18/11] NETTOYER & EXPLOITER les données textuelles	16
[Séance 11 : 25/11] ANALYSER : textométrie, stylométrie et TAL	17
[Séance 12 : 02/12] VISUALISER : vers une autre lecture	18
[Séance 13 : 09/12] IA	19
[Séance 14 : 16/12]	20
 Introduction au cours	 21
Bienvenue !	21
Tour de table	21

Déroulement du cours	21
Objectifs du cours	21
Présentation des séances	22
Modalités d'évaluation	22
[Séance 1 : 02/09] Introduction aux Humanités Numériques	23
Définitions	23
Humanités...	23
...Numérique(s)	24
Les trois moments des Humanités Numériques	24
env. 1970 : <i>Literary and Linguistic Computing</i>	24
env. 1980 : <i>L'humanities computing</i>	24
env. 1990 : <i>Digital Humanities</i>	24
Quelques repères historiques	25
Les prémices mécaniques	25
Les concepts fondateurs	27
Vers l'ordinateur moderne	28
L'informatique et les sciences humaines	28
Démocratisation et réseau	28
Vers les humanités numériques contemporaines	30
[Séance 2 : 09/09] COMPRENDRE son environnement	31
Retour sur la lecture	31
Terminal, ligne de commande	31
La ligne de commande	31
Exemple	32
La ligne de commande, plus rapide et plus sûre ?	32
Testons	32
Où sont les fichiers sur un ordinateur ?	32
Arborescence	33
Nommer ses fichiers	33
Chemins relatifs et chemins absolus	34
Les premières commandes	34
Où suis-je ?	34
Déplacer un fichier	35
Naviguer dans ses fichiers	35
Lister des fichiers	35
Créer un dossier	35
Créer un fichier	35
Supprimer un fichier	36
Afficher le contenu d'un fichier	36
Comprendre une commande	36
Quelques réflexes	36

Exercice	36
Quelques commandes avancées	36
Bash	37
Exercices	37
WYSIWYM >< WYSIWYG ?	39
WYSIWYM	40
Mettre en forme != structurer	40
VSCodium : installation et manipulations	40
C'est quoi Codium ?	40
Extensions	41
[Séance 3 : 16/09] CHERCHER: corpus et ressources numériques	42
Retour sur les lectures et écoutes	42
Une histoire d'internet et du Web	42
Origines	42
Principes : TCP/IP	42
Expérimentation	43
Le Web	43
Exercice	43
Les navigateurs et moteurs de recherche	44
Le Web, au commencement étaient les annuaires	44
Explorer, indexer, classer	45
Quelques moteurs de recherche	45
Google et le PageRank	47
Les évolutions des moteurs de recherche	47
Vade-Mecum d'une recherche efficace	48
Une alternative aux moteurs de recherche : les flux RSS	49
Références	50