

Informatique : projet de fin d'année 2024

xx (je n'ai pas encore trouver de nom) est un jeu point and click qui simule une partie de [speedrun](#) du jeu vidéo Minecraft dans sa catégorie la plus populaire ([Any% Glitchless, Random seed, 1.16+](#)).

Déroulement du jeu :

Le joueur apparait dans un monde Minecraft représenté par des captures d'écran du vrai jeu qui défileront à la suite des choix pris par le joueur

Ex : le joueur clique sur avancer => la capture qui s'affiche est celle du joueur quelques blocs plus loin.

Le but du jeu est, comme dans Minecraft, de tuer l'Ender Dragon mais, avec un temps imparti étant donné que c'est un speedrun.

Le joueur possède un inventaire qu'il peut ouvrir à tout moment et dans celui-ci se trouve une zone de craft de 2X2 case lui permettant de crafter des items simples n'importe quand.

Pour les crafts plus complexe, le joueur peut se procurer une table de craft qu'il pourra utiliser à certains moments de la partie. (voir logigramme)

Scénario :

[Voir logigramme](#)

Interface :

[Voir prototype](#)