

Mathieu Casubolo

(438) 530 – 7242
mathieu.casubolo@hotmail.com
mathieucasubolo.com
/in/mathieucasubolo
4200 Av. Van Horne, Montréal, H3S 1P2

Je suis Mathieu Casubolo, étudiant en ingénierie logicielle à Polytechnique Montréal depuis 2018. Dans ma vie, j'aspire à contribuer au monde au travers de mes créations. Je m'intéresse à la programmation depuis mes 11 ans et ainsi, je pense apporter expérience et efficacité dans mon travail.

COMPÉTENCES

- | | | | |
|--------------|--------------|--------------------|---------------------------------|
| • Full-stack | • HTML | • Modélisation UML | • Français (Natif) |
| • C# | • CSS | • Suite Office | • Anglais (Comp. Pro. Complète) |
| • Java | • JavaScript | • Base de données | |
| • C++ | • Python | • Modélisation 3D | |

ÉDUCATION

- | | |
|-------------------|---|
| 08/2018 – 06/2023 | Baccalauréat en Ingénierie Logicielle , Polytechnique Montréal <ul style="list-style-type: none">• 3.43/4• Développement de robot et d'applications web• Apprentissage du travail en équipe sur des projets d'envergure |
| 07/2018 | Baccalauréat scientifique français , Académie de Versailles <ul style="list-style-type: none">• Mention Très bien• Sciences de l'Ingénieur, Spécialité mathématiques, Classe européenne (langue anglaise)• Option Cinéma |

EXPÉRIENCE

- | | |
|-------------------|--|
| 06/2019 – 07/2019 | Auxiliaire de bureau , Direction Générale des Finances publiques, Corbeille-Essonne <ul style="list-style-type: none">• Trier les documents en suivant des règles rigoureuses• Développer de nombreux scripts sur des logiciels de finance• Travailler en collaboration avec les employés afin d'améliorer leur expérience de travail |
|-------------------|--|

PROJETS

Robot suivant une ligne (Projet intégrateur I)

- Travail en équipe de 4 forçant à la collaboration
- Lecture de documentation
- Programmation de système embarqué

Application web de dessin (Projet intégrateur II)

- Travail en équipe de 4 forçant à la collaboration, à l'organisation et à la modélisation du projet
- Développement full-stack
- Projet Angular, Express/Node et MongoDB

Développement de jeux-vidéos

- Participation à 7 jams (48h) forçant au développement avec échéance
- Développement d'un moteur de jeu avec LWJGL en Java

Réalisation de films d'animation et de bande-dessinée

- Écriture en équipe
- Utilisation d'outils de dessin 2D et de modélisation et d'animation 3D