

# Mathieu Casubolo

(438) 530 – 7242  
mathieu.casubolo@hotmail.com  
/in/mathieucasubolo  
4200 Av. Van Horne  
Montréal, H3S 1P2

Je suis Mathieu Casubolo, étudiant en ingénierie logicielle à Polytechnique Montréal depuis 2018. Dans ma vie, j'aspire à contribuer au monde en créant divers produits. Je m'intéresse à la programmation depuis mes 11 ans et ainsi, je pense apporter expertise et efficacité dans mon travail.

## COMPÉTENCES

---

- |  |  |   |  |
|--|--|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Full-stack</li><li>• C#</li><li>• Java</li><li>• C++</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• HTML</li><li>• CSS</li><li>• JavaScript</li><li>• Python</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Modélisation UML</li><li>• Suite Office</li><li>• Base de données</li><li>• Modélisation 3D</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Français (Natif)</li><li>• Anglais (Comp. Pro. Complète)</li></ul> |
|--|--|---|--|

## ÉDUCATION

---

- |                   |   |
|-------------------|---|
| 08/2018 – 06/2023 | <b>Baccalauréat en Ingénierie Logicielle</b> , Polytechnique Montréal <ul style="list-style-type: none"><li>• 3.43/4</li><li>• Développement de robot et d'applications web</li><li>• Apprentissage du travail en équipe sur des projets d'envergure</li></ul>  |
| 07/2018           | <b>Baccalauréat scientifique français</b> , Académie de Versailles <ul style="list-style-type: none"><li>• Mention Très bien</li><li>• Sciences de l'Ingénieur, Spécialité mathématiques, Classe européenne (langue anglaise)</li><li>• Option Cinéma</li></ul> |

## EXPÉRIENCE

---

- |                   |  |
|-------------------|--|
| 06/2019 – 07/2019 | <b>Auxiliaire de bureau</b> , Direction Générale des Finances publiques, Corbeille-Essonne <ul style="list-style-type: none"><li>• Trier les documents en suivant des règles rigoureuses</li><li>• Développer de nombreux scripts sur des logiciels de finance</li><li>• Travailler en collaboration avec les employés afin d'améliorer leur expérience de travail</li></ul> |
|-------------------|--|

## PROJETS

---

### Robot suivant une ligne (Projet intégrateur I)

- Travail en équipe de 4 forçant à la collaboration
- Lecture de documentation
- Programmation de système embarqué

### Application web de dessin (Projet intégrateur II)

- Travail en équipe de 4 forçant à la collaboration, à l'organisation et à la modélisation du projet
- Développement full-stack
- Projet Angular, Express/Node et MongoDB

### Développement de jeux-vidéos

- Participation à 7 jams (48h) forçant au développement avec échéance
- Développement d'un moteur de jeu avec LWJGL en Java

### Réalisation de films d'animation et de bande-dessinée

- Écriture en équipe
- Utilisation d'outils de dessin 2D et de modélisation et d'animation 3D