

19 ans

Permis B

### Contact

35450 Livré Sur Changeon 07 67 16 20 50 mathisaubry.me@gmail.com www.mathisaubry.me

## Compétences

Algorithmique

Langages: Python, Java, PHP, Langage C, Shell Outils: Visual Studio Code, Git, Eclipse, Docker,

> Pyzo, Thonny, JUnit Android Studio

• Systèmes d'exploitation Linux, Windows, Android

Bases de données

Langages: SQL, PostGreSQL,

UML, Tutorial D

Logiciels : pgAdmin4, VSCode

SQL Workbench

Web

Langages: HTML/CSS, PHP

JavaScript, SCSS

Logiciels : Visual Studio Code,

Bootstrap Studio

Frameworks : Codelgniter,

Bootstrap, JQuery

## Langues

Français : Courant Anglais : B2 Utilisateur indépendant

# Mathis AUBRY

Recherche activement une alternance pour septembre 2023 d'une durée d'un an!

#### **Formation**

• Bachelor Universitaire et Technologique (BUT) Informatique en 2ème année.

IUT de Lannion 22300

Baccalauréat Mention Bien
Spécialités Mathématiques & Numérique
Sciences Informatiques
Lycée Bertrand d'Argentré Vitré 35500

## Expériences

Stage à Nokia (3 mois en cours) Lannion

Objectifs : Créer des dockers pour les équipes de développement

Missions : Alléger, optimiser les conteneurs au maximum

Développer des scripts pour limiter les changements

Outils: Git, Docker (Dockerfile), Python, Bash/Shell

Site E-Commerce (2022-3 pendant une année) IUT

Objectifs : Créer de A à Z un site fonctionnel et sécurisé Missions : Collaborer en équipe grâce au mode Agile Outils : Git, Trello, Codelgniter4, SQL, PHP, JavaScript

Acquis: Fonctionnement et organisation en méthode Agile

• DisGo (2022-23 en cours) Projet Personnel

Objectifs: Automatiser un jeu de hasard,

réaliser des statistiques pour parfaire les choix.

Missions: Coordonner plusieurs langages.

Outils: API Discord, Git, VSCode, Python, SQL, HTML/CSS

Acquis: Apprentissage du "Versioning"

Logiciel de gestion de camping (2022) IUT

Objectifs : Développer une application en fonction d'un besoin client et la présenter en équipe

Missions: Planifier entièrement le projet au préalable

Outils: Java, JavaFX, diagrammes UML, Eclipse

Acquis: Méthodes de planification, ergonomie logicielle

### Centres d'intérêts

Sport : Badminton 8 ans en cours, Volley, Gymnastique 6 ans

Jeux Vidéos : CS:GO, Rocket League, Trackmania, Zelda

Musique: Ancien batteur, Jazz, Rock progressif, Rap