



18 ans

Permis B

◀ Mathis AUBRY

*Recherche activement un stage pour avril 2023 et
une alternance pour septembre 2023 d'une durée d'un an.*

Contact

22300 Lannion

07 67 16 20 50

mathisaubry.me@gmail.com

www.mathisaubry.me

Compétences

- **Algorithmique**

Langages : Python, Java, PHP,
Langage C, Shell

Logiciels : VSCode, Eclipse,
Pyzo, Thonny

- **Systèmes d'exploitation**

Linux, Windows

- **Bases de données**

Langages : SQL, PostGreSQL,
UML, Tutorial D

Logiciels : pgAdmin4, VSCode
SQL Workbench

- **Web**

Langages : HTML/CSS, PHP
Bootstrap

Logiciels : VSCode,
Notepad++

Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : B2 Bon

Formation

- Actuellement en deuxième année de **Bachelor** Universitaire et Technologique (**BUT**) **Informatique**.
- Baccalauréat Mention **Bien**
Spécialités Mathématiques & Numérique
Sciences Informatiques (NSI)
Lycée Bertrand d'Argentré Vitré 35500

Expériences

- **DisGo (2022 en cours) Projet Personnel**
Objectifs : Automatiser un jeu de hasard,
réaliser des statistiques pour parfaire les choix.
Missions : Coordonner plusieurs langages.
Outils : VSCode, Python, SQL, HTML
Acquis : Apprentissage du "Versioning"
- **Jeu de Yams (2021) IUT**
Objectif : Réaliser une interface simple pour un
utilisateur lambda souhaitant jouer au Yams.
Missions : Appliquer ce nouveau langage (Langage C).
Outils : VSCode, Langage C
Acquis : Rapidité, journal de développement
- **Chiffrement de Messages (2021) Lycée**
Objectif : Réaliser une interface esthétique
permettant le chiffrement de données.
Missions : S'initier aux algorithmes de chiffrement.
Outils : VSCode, Python (pycrypto, tkinter)
Acquis : Curiosité, vulgariser mon travail
- **Jeu de Golf (2020) Lycée**
Objectif : Construire un jeu amusant et
réaliste.
Missions : Créer une fenêtre et l'animer.
Outils : Thonny, Python (pygame)
Acquis : Créativité, autonomie

Centres d'intérêts

Sport : Badminton 7 ans en cours, Volley, Gymnastique 6 ans
Jeux Vidéos : CS:GO, Rocket League, Trackmania, Zelda
Musique : Ancien batteur, Jazz, Rock progressif, Rap