

# Mathis AUBRY

Recherche de stage en Informatique

#### FORMATION:

Actuellement en 1ère année de Bachelor
Universitaire et Technologique Informatique (BUT)

Baccalauréat Mention Bien
Spécialités Mathématiques & Numérique
Sciences Informatiques (NSI)
Lycée Bertrand d'Argentré Vitré 35500

### **EXPÉRIENCES:**

• Jeu de Yams (2021) IUT

Objectifs : Réaliser une interface facile pour un utilisateur lambda souhaitant jouer au Yams

Missions : Appliquer ce nouveau langage

Outils: VSCode, Langage C

Acquis : Rapidité, journal de développement

• Interface utilisateur chiffrement (2021) Lycée

Objectifs : Réaliser une interface esthétique permettant le chiffrement de données

Missions : S'initier aux algorithmes de chiffrements Outils : VSCode, Python (pycrypto, tkinter)

Acquis : Curiosité, vulgariser mon travail

• Jeu de Golf (2020) Lycée

Objectifs : Construire un jeu amusant et réaliste en terme de physique de jeu

Missions : Créer une fenêtre et l'animer Outils : Thonny, Python (pygame)

Acquis : Créativité, être autonome

## CENTRES D'INTÉRÊTS:

Sport : Badminton 7 ans en cours, Gymnastique 6 ans Jeux Vidéos : CS:GO, Rocket League, Trackmania, Zelda

Musique: Ancien batteur, Jazz, Rock progressif, Rap

### **CONTACT:**

14 rue du Rusquet **22300 Lannion** 

07 67 16 20 50

mathis.aubry @etudiant.univ-rennes1.fr

Permis B

### COMPÉTENCES:

Algorithmique

Langages : Langage C,

Shell, Python, PHP

Logiciels: Thonny, Pyzo

Web

Langages: HTML/CSS

Logiciels : VSCode

• Bases de données

Langages : SQL

Logiciels: MySQL, SQL

Workbench

### LANGUES:

Français: C2 Excellent

Anglais: B2 Bon

Espagnol: A2 Moyen