

La partie statique de Signamel

Objet : Début de refonte du projet Signamel

Version	Date	Rédacteur	Approbateur	Description
0.1	15/10/2021	K.HENRY		Création du document

Table des matières

1. CONTEXTE.....	3
2. LES TECHNOS UTILISÉES.....	3
2.1 A terme.....	3
2.2 Pour la partie statique.....	3
3. DÉVELOPPEMENT DE LA PARTIE STATIQUE.....	3
3.1 La demande.....	3
3.2 Page d'accueil.....	4
3.3 Page « Formulaire informations ».....	5
3.4 Page « Aperçu de la signature ».....	6
3.5 Page « Choix du matériel / Choix du client de messagerie / Affichage de la signature ».....	6

1. CONTEXTE

L'application SIGNAMEL est une application interne destinée à générer les signatures emails du personnel en fonction d'un type de matériel et des spécificités d'un client de messagerie.

Cette application a été développée « from-scratch » il y a quelques années, et nécessite une remise au goût du jour, ainsi que le passage sous le framework LARAVEL, dans un soucis d'homogénéisation de notre parc d'application PHP.

La 1ere étape de cette refonte coïncide avec l'arrivée de Mathis au sein du Service. Nous allons dans un premier temps redévelopper la partie statique de SIGNAMEL avec les technos web « classiques ».

Cela nous permettra, avec Mathis, de positionner son niveau actuel sur ces technos, et d'orienter son apprentissage ou de le parfaire sur ces points, avant de passer à la partie dynamique et au framework.

2. LES TECHNOS UTILISÉES

2.1 A terme

Le projet finalisé utilisera le framework LARAVEL et une base de données MariaDB.

Il sera donc composé de PHP 7 / Laravel 8 / HTML 5 / CSS 3 / Tailwind / Javascript et JQuery

2.2 Pour la partie statique

Dans un premier temps nous allons développer la partie « statique », sans Laravel . Lors du passage sous LARAVEL, nous n'aurons qu'à récupérer les éléments pour les intégrer dans les fichiers « blade » du framework.

Ce qui sera donc utilisé :
HTML / CSS / Tailwind / JS / JQuery

3. DÉVELOPPEMENT DE LA PARTIE STATIQUE

3.1 La demande

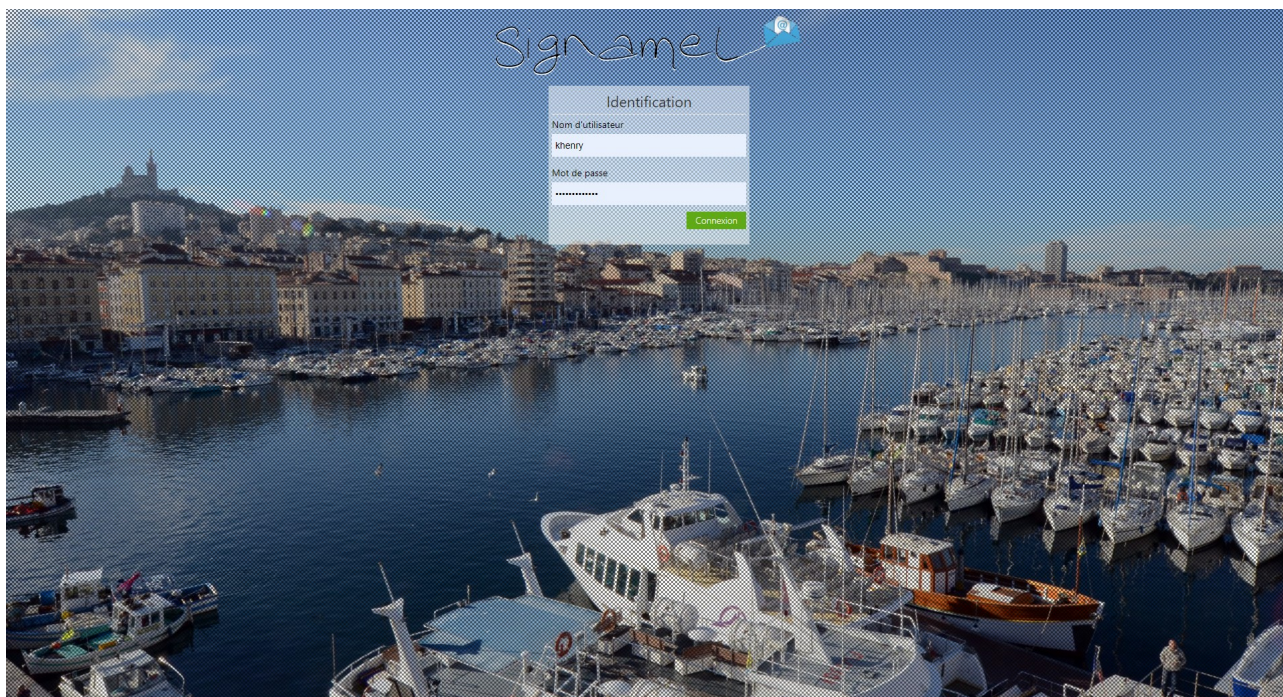
- Créer / développer les pages statiques listées ci dessous, liées entre elles afin qu'elles suivent le workflow de gestion des signatures.
- Suivre au maximum les maquettes et les consignes présentées.

- Optimiser au maximum les développements, leur architecture et leur imbrication

- * Séparer les fichiers HTML / CSS / JS
- * Découper le HTML de manière à ne pas retrouver les mêmes blocs plusieurs fois (header / footer / contenu de page / ...)
- * Optimiser la ressource (ce qui peut être fait en Bootstrap ne sera pas réécrit en CSS / JS par exemple)
- *

- Récupérer les images en local, dans le projet, de manière à avoir un projet totalement indépendant.

3.2 Page d'accueil



Le logo : <https://signamel.e-mrs.fr/signamel/images/logo.png>

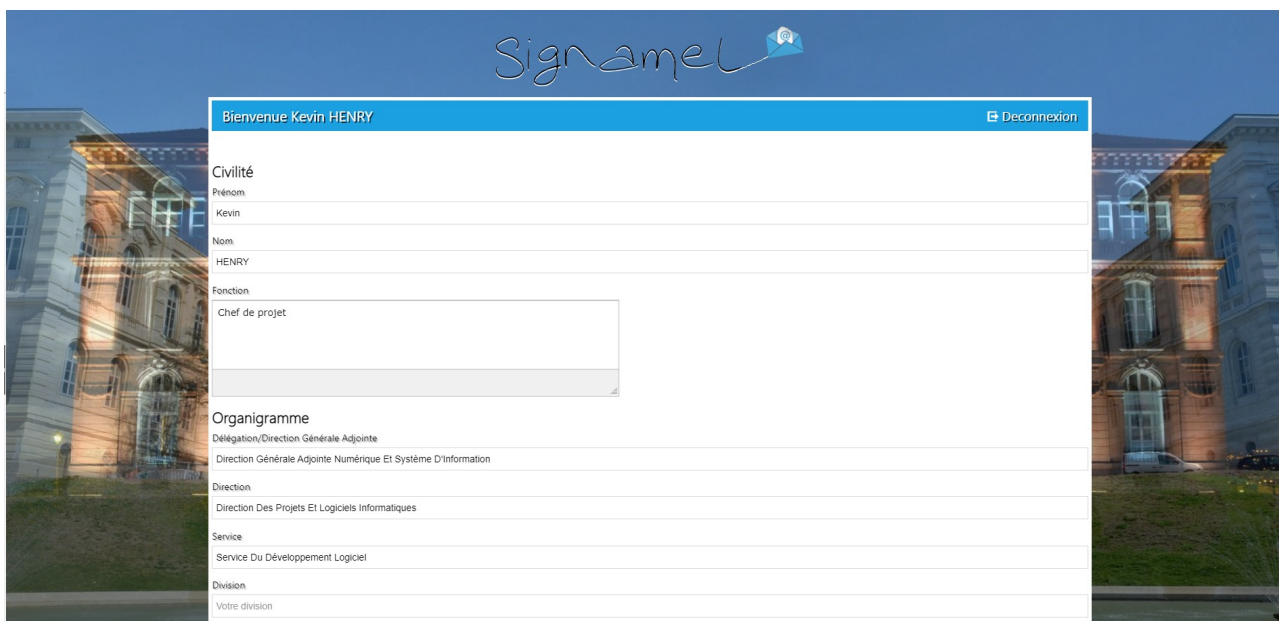
Centrer horizontalement et verticalement le bloc « Identification » (bien prendre en compte les tailles d'écran / résolutions),

Il y a plusieurs images d'arrière plan. Utiliser une lib jquery pour effectuer un effet « carrousel » automatique, faisant défiler les images à intervalle régulier

Images du sliders : <https://signamel.e-mrs.fr/signamel/slides/slide01.jpg>,
<https://signamel.e-mrs.fr/signamel/slides/slide02.jpg>
<https://signamel.e-mrs.fr/signamel/slides/slide03.jpg>
<https://signamel.e-mrs.fr/signamel/slides/slide04.jpg>

Login et password obligatoires, pas de vérif via une BDD de l'exactitude de ce qui a été saisi.

3.3 Page « Formulaire informations »



Bienvenue Kevin HENRY [Deconnexion](#)

Civilité

Prénom
Kevin

Nom
HENRY

Fonction
Chef de projet

Organigramme

Délégation/Direction Générale Adjointe
Direction Générale Adjointe Numérique Et Système D'Information

Direction
Direction Des Projets Et Logiciels Informatiques

Service
Service Du Développement Logiciel

Division
Votre division

Il y a plusieurs images d'arrière plan. Utiliser une lib jquery pour effectuer un effet « carousel » automatique, faisant défiler les images à intervalle régulier

Images du sliders : <https://signamel.e-mrs.fr/signamel/slides/slide01.jpg>,
<https://signamel.e-mrs.fr/signamel/slides/slide02.jpg>
<https://signamel.e-mrs.fr/signamel/slides/slide03.jpg>
<https://signamel.e-mrs.fr/signamel/slides/slide04.jpg>

Les rubriques / champs du formulaire :

CIVILITE :

- Prénom | Champ texte | Obligatoire | 100 caractères max
- Nom | Champ texte | Obligatoire | 100 caractères max
- Fonction | Zone texte | Non obligatoire

ORGANIGRAMME :

- Délégation | Champ texte | Obligatoire | 150 caractères max
- Direction | Champ texte | 150 caractères max | Remplissage si Délégation non vide
- Service | Champ texte | 150 caractères max | Remplissage si Direction non vide
- Division | Champ texte | 150 caractères max | Remplissage si Service non vide

TELEPHONE :

- Numéro direct | Champ numérique | Obligatoire | 10 chiffres max, commençant par 04
- Numéro secrétariat | Champ numérique | 10 chiffres max, commençant par 04
- Numéro fax | Champ numérique | 10 chiffres max, commençant par 04
- Numéro mobile | Champ numérique | 10 chiffres max, commençant par 06 ou 07

ADRESSE:

- Adresse du lieu de travail | Champ texte | Obligatoire | 150 caractères max
- Code postal et ville | Champ texte | Obligatoire | 100 caractères max

- Numéro de bureau | Champ texte | 50 caractères max
- Etage dans le bâtiment | Champ texte | 50 caractères max

3.4 Page « Aperçu de la signature »



Le bandeau image : <http://www.marseille.fr/sites/default/files/signamel/event.jpg>

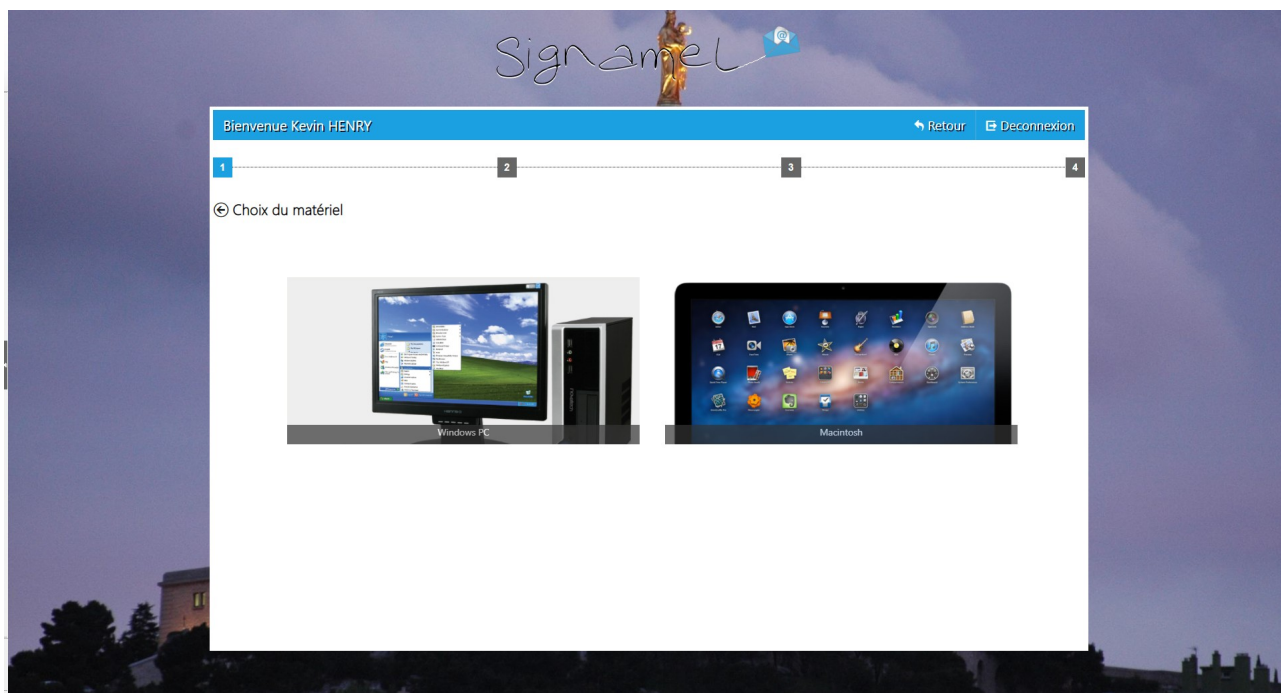
Récupération de ce qui aura été saisi dans le formulaire de la page précédente.

Dans le bloc « Aperçu de la signature », faire attention à utiliser le plus possible de html « brute » pour être lisible par le maximum de messagerie sans retouche (balise font, cellpadding pour les tableaux, ...)

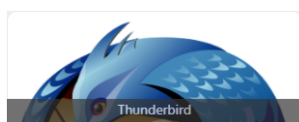
Bouton modifier = retour à la page « Formulaire information »

3.5 Page « Choix du matériel / Choix du client de messagerie / Affichage de la signature »

ATTENTION : Actuellement cette page est découpée en plusieurs pages distinctes, il faudrait rester sur la même page, et afficher le bloc « choix de messagerie » quand le « choix matériel » a été fait



☛ Choix du client de messagerie



☛ Enregistrement du fichier

La zone ci-dessous contient le code de votre signature pour **THUNDERBIRD**. Cliquez sur le bouton **COPIER** puis cliquez sur **SUIVANT**.

IMPORTANT !

Lorsque vous appuyez sur le bouton **COPIER**, une notification apparait en haut à droite.

Si elle est **ROUGE** ou si elle n'apparait pas, appuyez sur CTRL+C simultanément puis sur **SUIVANT**.

```
<div class="moz-signature"><meta content="text/html;" http-equiv="content-type"><table style="WIDTH: 650px;PADDING-TOP:0px" cellpadding="0" cellspacing="0" border="0"><tr><td style="VERTICAL-ALIGN: top; TEXT-ALIGN: left; WIDTH: 70%;"><p style="line-height: 1.0;"><font color="#999999" size="1.2em" face="Arial"><strong>Kevin HENRY</strong><br /></font><font color="#999999" size="1em" face="Arial">Chef de projet<br><br>Direction Générale Adjointe Numérique Et Système D'Information<br>Direction Des Projets Et Logiciels Informatiques<br>Service Du Développement Logiciel<br>Ville de Marseille<br /></font></p></td><td style="PADDING-RIGHT: 0cm; PADDING-LEFT: 0cm;PADDING-BOTTOM: 0cm; VERTICAL-ALIGN: top; PADDING-TOP: 0cm;width:35%" align="right"><p style="line-height: 1.2;"><font color="#51BAE6" size="1em" face="Arial"><img alt="Signature of Kevin Henry" data-bbox="100 710 250 725" style="float: right; margin-left: 10px; height: 1.2em; width: 100px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 50%; background-color: #f0f0f0; padding: 5px; display: inline-block; vertical-align: middle;"/></p></td></tr></table></div>
```

COPIER



Retour



Suivant

Le bloc composé de html = le bloc qui a servi à faire l'aperçu dans la page précédente.

Remplacer « Suivant » par « Terminer » pour l'instant.