



Bataille navale

Fallous Lucas | Coco Mathis

Contexte du projet

Le projet consiste à créer une bataille navale en C++ en joueur contre joueur.

Le projet est orienté objet



Les règles du jeu

Le but : Couler tous les bateaux de son ennemi

Chaque joueur place 7 bateaux de longueurs variables sur le plateau

Les bateaux doivent être placés horizontalement ou verticalement.

Un bateau est coulé lorsque tous ses compartiments sont touchés.

TON TITRE

TON BLABLA




TON AUTRE AUTRE BLABLA

TON AUTRE AUTRE AUTRE BLABLA

Procédure d'installation

- Se rendre sur notre git
- Télécharger les fichiers du jeu depuis le git fourni dans la page suivante
 - Le programme permettant de lancer le jeu se nomme main.cpp
 - Exécuter le programme main.cpp depuis un terminal



Click here ->

Retrouver notre projet

Nos sources

- <https://methodeheuristique.files.wordpress.com/2018/05/bataille-navale-2.pdf>
- Lien ici
- Lien là
- Pourquoi pas ici aussi ?