TEST 2 DEVELOPPEMENT JS FRONT - BACHELOR 1 - My Digital School

28 Janvier 2021

ATELIER - Réaliser un compte à rebours en HTML/CSS/JS (3h)

IMPORTANT: Votre travail devra être retourné via Teams dans une archive « **zip** » avant 12h30 le 28/01/2021!

Votre code devra être OBLIGATOIREMENT commenté. En cas de copier-coller sans explication depuis une source externe. Aucun point ne sera comptabilisé.

Vous trouverez des sources pour vous aider à la fin du document.

1 - Vous devez réaliser un compte à rebours en html/css/javascript. (La forme du compte à rebours est libre) Important. Votre HTML et votre javascript doivent être dans des fichiers séparés



- 2 Le compte à rebours doit être accompagné d'un bouton « Démarrer » quand il n'est pas actif et d'un bouton « Stop » lorsqu'il est actif Vous devez réaliser un compte à rebours en html/css/javascript. (La forme du compte à rebours est libre)
- 3 Le compte à rebours doit être initialisé à 5mn et 0 secondes
- 4 Par défaut, le compte à rebours n'est pas démarré. Au clic sur le bouton démarrer, le compte à rebours se lance.
- 5 Au clic sur le bouton « Stop », le compte à rebours se réinitialise et la valeur se remet à 5mn et 0 secondes.
- 6 Lorsque le compte à rebours arrive à 0, il doit disparaître et laisser place à un texte ou une image de votre choix. Exemple:



7 - Un bouton « Réinitialiser » devra aussi apparaître une fois le compte à rebours terminé afin de le relancer.

Ressources:

https://www.w3schools.com/howto/howto_js_countdown.asp

https://jsfiddle.net/wr1ua0db/17/

https://www.educative.io/edpresso/how-to-create-a-countdown-timer-using-javascript