

CONTACT

76200 Dieppe

mathis.pain76egmail.com

06.59.52.83.21

Permis B / Véhiculé

github.com/Mathis-Pain

PROFIL

Disponible Autonome Esprit d'équipe Prise d'initiative A l'écoute Discrétion

CENTRES D'INTÉRÊT

MOTO:

Road trip

• Ballade

SPORTS:

- VTT
- Course à pied
- Randonnée

AUTRE

RQTH:

Sans restriction pour métiers en environnement non poussiéreux

MATHIS PAIN

CONCEPTEUR DEVELOPPEUR D'APPLICATION EN ALTERNANCE

FORMATIONS

06/2025 à aujourd'hui - Formation développeur full stack

Ecole Zone01 Rouen

Titre préparé RNCP « Concepteur Développeur d'Application » niveau 6.

- 3200 heures de formation basées sur la pédagogie active et le peer-learning
- Réalisation de plus de 50 projets en équipe (gestion de projet, code review)
- Acquisition de compétences en développement (front-end, back-end)

09/2024 au 12/2024 - Bilan de compétences

Immersion en entreprise : ABECEDAIRE à Rouen (76)

Projet professionnel défini : Se former au Développement Informatique

(Organisme : le Groupe JLO)

2009 - BTS Mécanique et Automatisme industriel

(Au lycée la Châtaigneraie à Mesnil l'Esnard)

2007 - Baccalauréat Sciences et Technologies Industrielles Option Génie Electrotechnique

(Au lycée Raymond Queneau à Yvetot)

EXPÉRIENCES

09/2021 À 03/2025

Terre De Lin

AGENT DE MAINTENANCE

- Réaliser des diagnostiques de panne et solutionner le problème
- Contribuer à l'amélioration continue dans le domaine de la maintenance
- Diagnostiquer un dysfonctionnement
- Lire des plans et des schémas (mécanique, électrique et pneumatique)
- Analyser les risques et respecter les règles de sécurité.

07/2010

TECHNICIEN DE MAINTENANCE

À 09/2021

• Pose de portes automatiques, portails et quais niveleurs en milieu industriel

- **ASF**
- Maintenance des équipements
- Dépannages électrique et mécanique

06/2010 REXAM

TECHNICIEN DE MAINTENANCE

• Maintenance préventive et curative sur diverses machines

COMPÉTENCES

DÉBUTANT

- JavaScript
- HTML CSS

Golang

- Docker
- SQLite

OUTILS INFORMATIQUE

- Visual Studio Code
- Github/Gitea