# Compte Rendu de Réunion – Projet My Coach

**Date** : 13/09/2024

**Lieu** : UQAC H1080

## Participants :

• Achiraf

• Samuel

• Ryan

• Moise

• Mathis

## Objectif :

Développement de l’application web/mobile *My Coach* sous la start-up *VirtualCoach*. L’application générera des programmes d’entraînement personnalisés via l’intelligence artificielle, en fonction des objectifs et des informations fournies par l’utilisateur.

## Points discutés :

### A robot with arms raised and heart shaped eyes Description automatically generated with medium confidenceNom de l’application et start-up :

* Application : **My Coach**
* Start-up : **VirtualCoach**

### Direction Artistique :

* Couleur principale : **Bleu**
* Attente de la maquette
* Coach : Petit robot sportif

### Méthodologie :

• Préférence pour un **Gantt**, en évitant les méthodes agiles avec sprints.

### Fonctionnalités principales de l’application :

• **Création d’entraînements personnalisés** : Basé sur des informations comme le nom, âge, poids, sexe, niveau sportif, santé, objectifs, deadline, équipement disponible, nombre d’entraînements par semaine, durée des séances, historique d’entraînement, exercices bannis. (Rouge les elements à prioriser pour la séance)

• **Informations obligatoires** pour créer un utilisateur : Nom, prénom.

• **Informations obligatoires** pour créer un programme : Catégorie de l’objectif, durée des entraînements.

• **Historique des entraînements** : Suivi des séances terminées.

• **Modification des séances** : Possibilité de changer un exercice avec trois raisons possibles (manque d’équipement, douleur, préférence) générant un exercice de substitution.

### Données requises :

• Liste des exercices

• Catégories des exercices

• Liste d’équipements

• Gifs des exercices

### Stockage des données utilisateur :

• Format : JSON, voici un exemple :

*{*

*"nom": "Doe",*

*"prenom": "John",*

*"age": 30,*

*"poids": 75,*

*"sexe": "Homme",*

*"niveauSportif": "Intermédiaire",*

*"problemesSante": ["Aucun"],*

*"objectif":*

*{*

*"categorie": "Perte de poids",*

*"objectifSpecifique": "Perdre 5 kg",*

*"deadline": "2024-12-31"*

*},*

*"equipementsDispos": ["Haltères", "Tapis de course", "Kettlebell"],*

*"nbrEntrainementsParSemaine": 4,*

*"tempsEntrainement": "45 minutes",*

*"historiqueEntrainements":*

*[*

*{*

*"date": "2024-09-01",*

*"seance": "Entraînement complet corps",*

*"terminee": true*

*},*

*{*

*"date": "2024-09-03",*

*"seance": "Cardio intensif",*

*"terminee": false*

*}*

*],*

*"exercicesBannis": ["Squat"],*

*"modificationsSeances": [*

*{*

*"date": "2024-09-01",*

*"exerciceChange": "Squat",*

*"raison": "Douleur",*

*"substitution": "Leg Press"*

*}*

*]*

*}*

### Choix technologiques :

• Frontend : **React**

• Backend : Langage à déterminer (Python ou JavaScript, avec une préférence pour JavaScript pour la compatibilité avec React).

• Modèles d’IA : **Ollama** pour la génération des programmes.

• Scrapping de base de données d’exercices de musculation à prévoir.

## Tâches assignées pour la prochaine réunion :

**Achiraf** : Réaliser un état de l’art sur les clients potentiels (particuliers ou entreprises intéressées par un rachat) et étudier un modèle de tarification.

**Samuel** : Analyse des concurrents et proposition de prix en fonction du marché.

**Ryan** : Développement et prise en main de la librairie Ollama.

**Moise** : Création du logo et préparation d’une maquette pour l’interface utilisateur.

**Mathis** : Gestion de projet, préparation des datasets, benchmark des modèles d’IA proposés par Ollama, et choix des outils de gestion de projet.