



Mahjong Calculator

Une solution rapide et efficace pour calculer votre score au jeu du mahjong



Le jeu du Mahjong

Le contexte

Le Mahjong est un jeu de société d'origine chinoise qui se joue avec des tuiles. Son score est complexe à calculer en raison du grand nombre de combinaisons de tuiles et des règles spécifiques à chaque variante.



Notre objectif

Afin de rendre le calcul du score simple et rapide, notre objectif était de développer une solution qui permet de calculer un score à partir d'une photo de son jeu. Les tuiles sont ensuite reconnues, et le score est calculé à partir des règles officielles.

Le fonctionnement

Nous avons choisi de découper notre projet en 2 parties :

- Un site web, depuis lequel on peut saisir (ou prendre en photo) les tuiles de son jeu
- Un serveur qui reçoit la liste des tuiles et calcule le score correspondant

1 Prenez en photo

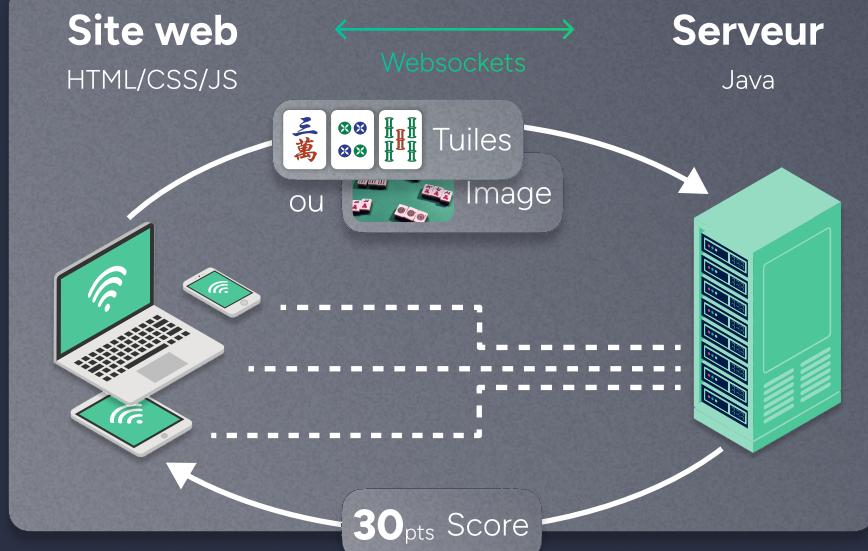
Prenez une photo de votre jeu. Les tuiles sont détectées automatiquement

2 Sélectionnez vos bonus

Ajustez les réglages de la partie

3 Validez !

Validez et obtenez votre score en quelques secondes



Les technologies

HTML / CSS (23%)

Pour concevoir l'interface du site web.

Java (40%)

Pour calculer le score des joueurs et interpréter les règles du jeu. La transmission des données est assurée par les Websockets, et la reconnaissance des tuiles utilise la librairie OpenCV.

Javascript (37%)

Pour gérer les interactions de l'utilisateur, et transmettre les informations au serveur.

WebSocket

OpenCV

Notre équipe

Travail réalisé par :

Aloïs Roberjot, Maxence Caron, Mathis Bodin, Samuel Namani

Encadré par : Fabrice Jaillet



IUT Lyon 1
l'excellence technologique