# Challenge 48h - Guide des Énigmes

## Énigme 1 : Les étapes à suivre

#### 1. Identifier le bon bouton

- Faites un `console.log(btnumb)` pour repérer le bon bouton parmi les 1000 présents.
- Cela vous révélera les trois premières lettres du mot de passe.

#### 2. Trouver la sortie

- Déplacez-vous avec les touches \*\*ZQSD\*\* pour atteindre la sortie.
- Une fois trouvée, vous obtiendrez trois nouvelles lettres du mot de passe.

#### 3. Décommenter le bon bouton

- Vous devez décommenter un bouton spécifique.
- Cette action est nécessaire pour progresser, mais ne vous donne pas de lettre.

#### 4. Cliquer sur "Show Hint"

- Ce bouton se déplace sans cesse.
- Réussissez à cliquer dessus pour obtenir un mot de passe puis rentrer le mot de passe en faisant un clique droit pour obtenir les trois dernières lettres.

#### 5. Saisir et valider le mot de passe

- Une fois toutes les lettres récupérées, reconstituez le mot de passe.
- Entrez-le et cliquez sur \*\*"Submit"\*\*.
- \*\*Attention\*\* : Ce bouton se déplace lorsqu'on s'approche. Faites un clic droit, inspectez l'élément et saisissez le mot de passe : `ZOWYKGKJH`.

# Énigme 2 : Défi en 3 Étapes

#### 1. Écran noir - Recherche d'une clé

- Une page noire affiche une batterie et un bouton (\*\*ESPACE\*\*) pour allumer/éteindre la lampe.
- La lampe permet de voir autour du curseur et de trouver la clé.
- La clé est située en bas à droite. Une fois cliquée, l'utilisateur passe à la prochaine étape.

#### 2. Porte fermée - Code à 4 chiffres

- Un code \*\*6249\*\* est caché sur une carte au trésor et révélé par une lanterne.

- Une fois entré, la porte s'ouvre.

#### 3. Morse Code

- Un audio en morse doit être déchiffré pour obtenir le mot de passe `prout`.

# Énigme 3 : Défi en 4 Étapes

## 1. Page de Login - Mot de Passe Évolutif

- L'utilisateur doit entrer un mot de passe qui évolue à chaque erreur jusqu'à obtenir le bon.

#### 2. Texte Caché - Déchiffrer l'URL Secrète

- Un mot inhabituel `Music` est caché dans un texte Lorem Ipsum et doit être ajouté à l'URL.

## 3. Séquence Sonore - Remettre la Musique en Ordre

- L'utilisateur doit organiser des extraits musicaux dans le bon ordre : \*\*(3, 2, 5, 1, 4)\*\*.

#### 4. Manipulation Avancée - Cookies et Storage Session

- L'utilisateur doit explorer les \*\*cookies\*\* et \*\*session storage\*\* pour progresser.

## **Tin du Challenge!**

Félicitations à ceux qui ont réussi toutes les étapes! 🞉