

L'Expédition du Code Perdu

Vous êtes un grand adepte des brocantes, toujours à la recherche d'objets rares et mystérieux. Un jour, alors que vous flânez entre des étals poussiéreux, votre regard est attiré par un vieux papier jauni avec un logo étrange: le logo des anciens services français . Il contient une série de chiffres que vous connaissez : de l'hexadécimal

Intrigué, vous décidez de l'acheter et, une fois rentré chez vous, vous le déchiffrez avec excitation. À votre grande surprise, la traduction révèle des coordonnées géographiques précises. Le mystère est trop grand pour être ignoré : vous prenez la route et vous rendez à l'endroit indiqué.

Lorsque vous arrivez, vous découvrez un bunker oublié de la guerre froide. À l'intérieur, l'air est épais et chargé d'histoire. Dans un coin sombre, un objet inhabituel attire votre attention : un ordinateur fonctionnel datant des années 80. Trouver un tel appareil intact dans un lieu aussi ancien attise encore plus votre curiosité. Vous l'allumez et l'écran s'illumine lentement, affichant une série d'instructions énigmatiques...

Énigme 1 : Le Système Piégé

L'ordinateur vous présente un défi étrange : un mur de boutons numérotés. Une seule solution vous permettra d'accéder aux informations suivantes.

Vous vous souvenez d'une vieille astuce de hacking et exécutez un `console.log(btnumb)`, ce qui révèle trois premières lettres cruciales d'un mystérieux mot de passe.

Le bunker gronde légèrement, et une porte secrète s'ouvre. Vous entrez et vous retrouvez face à un écran affichant une interface labyrinthique. En utilisant les touches directionnelles, vous explorez les chemins virtuels du vieux système informatique, jusqu'à atteindre la sortie. Celle-ci révèle trois nouvelles lettres du mot de passe.

Mais un dernier obstacle se dresse sur votre chemin : un script est partiellement désactivé. Vous devez retrouver et décommenter la bonne ligne de code pour activer le système.

Lorsque c'est fait, un nouveau bouton clignote : "Show Hint". Mais il bouge sans cesse, esquivant vos tentatives de clic. Après plusieurs essais, vous l'attrapez enfin et récupérez les trois dernières lettres du mot de passe.

Le bouton "Submit" apparaît, mais il fuit dès que vous tentez de le presser. En inspectant l'élément avec les outils du navigateur, vous découvrez comment le stabiliser. Après avoir entré le mot de passe "ZOWYKGKJH", une nouvelle série d'instructions apparaît sur l'écran.

Un accès plus profond au système a été débloqué.

Énigme 2 : L'Île Oubliée

Vous découvrez une inscription sur le mur :

"L'obscurité cache les réponses. Utilisez la lumière à bon escient."

Une interface rudimentaire vous permet d'activer une lampe torche avec la barre ESPACE. Une batterie se vide progressivement à chaque utilisation, limitant vos options. En fouillant méticuleusement, vous repérez une petite clé dissimulée dans un coin de l'écran. Vous cliquez dessus et débloquez une nouvelle interface.

Une lourde porte métallique est maintenant visible, éclairée par une faible lanterne. Juste au-dessus, un verrou numérique à quatre chiffres vous barre le passage. Sur le mur, vous remarquez une carte au trésor et une vieille image de pirate.

En dirigeant la lumière vers la carte, un code caché apparaît : 6249. Vous l'entrez sur le panneau de contrôle, et la porte s'ouvre lentement, révélant un autre terminal. Vous appuyez sur "Entrer" et poursuivez l'exploration du bunker.

Énigme 3 : Le Serveur Maudit

Vous accédez à un serveur visiblement très ancien, demandant un mot de passe. Vous tentez une entrée au hasard, mais l'ordinateur réagit instantanément :

"Mot de passe incorrect."

Vous tentez alors "incorrect"... et miracle, cela fonctionne !

Vous êtes maintenant face à un long texte en Lorem Ipsum. Pourtant, un mot semble ne pas appartenir au reste : "Music". Vous décidez de l'ajouter à l'URL et accédez ainsi à la suite du défi.

Un écran clignote soudainement, puis des dizaines de fenêtres s'ouvrent, diffusant en boucle le célèbre Rickroll ! Vous comprenez que vous êtes tombé dans un piège. Mais en surlignant la page, un message caché vous guide : "Mauvaise page". Vous revenez en arrière et entrez la bonne URL.

Une nouvelle énigme apparaît : plusieurs boutons sonores, chacun jouant un extrait musical. Vous devez les réorganiser dans le bon ordre. Après plusieurs essais, vous les placez correctement (3, 2, 5, 1, 4) et déverrouillez l'accès final.

Un dernier test vous attend : un faux message d'erreur met en évidence le mot "SESSION". Vous comprenez que la solution se cache dans les cookies et le stockage de session. Après quelques manipulations, vous découvrez une clé secrète : "/Challenge49h". Vous l'ajoutez à l'URL, et une dernière page s'ouvre.

La Révélation Finale

Un document classifié apparaît à l'écran, accompagné du logo des services de renseignement français de l'époque. Le titre est explicite :

"Confidentiel : Rapport 62545 - Fonds Opérationnels"

L'écran affiche une carte de la France, parsemée de points indiquant des caches secrètes, accompagnées de montants en francs. Votre cœur bat plus fort. Pour confirmer l'information, vous vous rendez à l'un des emplacements...

En creusant, vous découvrez une mallette remplie d'argent ancien, cachée sous un faux rocher. Vous visitez plusieurs autres sites : chacun contient une somme coquette, oubliée depuis des décennies.

Votre curiosité a payé, au sens propre du terme. Vous êtes maintenant en possession d'un secret d'État perdu dans les méandres du temps... et de fonds mystérieux jamais récupérés.

Mais une question demeure : que comptez-vous faire avec cette découverte ?