



Ingénieur logiciel

Expériences :

Nov. 2022 - Actuel

FullStack Software Engineer

TotalEnergies Digital Factory - Paris

-Développement d'outils / Application interne, gestion de projet, gestion d'inventaire, prédition de production.
(React, Angular, Python, Java, AWS, Azure)

Avril 2020 - Oct. 2022
(2 ans 7 mois)

Ingénieur logiciel embarqué

Irdeto - Paris

-Développement de logiciel pour de la transmission video satellite (Java, C++)
-Développement IHM Web (NodeJS)
-CI/CD

Juillet 2019 - Oct. 2019
(4 mois)

Ingénieur Logiciel

Conex - Paris

Développement logiciel / Scripting (C++, Python, NodeJS MongoDB)
Support niveau 2 et 3

Juillet 2017 - Jan. 2018
(6 mois - stage)

Développeur VR

OptimaReality - Paris

Développement d'outils pour un fauteuil VR.
Développement d'expériences VR.

Education :

2016 - 2019

Architecte en Technologie du Numérique

École 42 - Paris

2013 - 2016

Baccalauréat Scientifique

Lycée Léonard Limosin - Limoges

Compétences:

Langages:

React, Angular, Java, Python, C# (Unity3D), C++, Typescript

Environments / Outils:

Unity3D, Unreal Engine, Git, Windows, MacOS, Linux(debian based),
VSCode, FTP, Photoshop, Cinema4D

Mathis Leclair

Paris 75002

+33 6 51 18 04 58

mathis87270@gmail.com

LIENS:

[in] [/in/mathisleclair/](https://www.linkedin.com/in/mathisleclair/)

 MathisLeclair

HOBBIES :

Drones

Piano

Jeux Vidéo

Impression 3D

LANGUES :

Français - courant

English - courant

(TOIEC - 985)