#### **ROBERT Mathis**

Développeur Full Stack

Actuellement développeur à Effinity Bordeaux, je travaille au pôle technique sur des logiciels pour l'affiliation en ligne et le marketing numérique.



#### **Naissance**

7 décembre 1999

#### **Adresse**

139 Cours Saint-Louis 33300, Bordeaux

### <u>Téléphone</u>

06.51.35.76.64

#### Mail

mathis.robert@mailo.fr

### Centres d'intérêts

### <u>Musique</u>

8 années de trombone au conservatoire de Saint-Malo.

Apprentissage de la basse en autodidacte.

#### **Programmation**

Multiples projets de développement de jeux vidéos, comme un générateur procédural de terrains ou un pokédex en ligne.

#### Dessin

Apprentissage en autodidacte.

### **Formation**



- 2019 2022 : Formation Ingénieur Informatique à l'INSA Rennes Spécialisation en Data Science.
- 2017 2019 : Classe Préparatoire intégrée à l'INSA Rennes



## Expériences

Portfolio https://mathisrobert.github.io/

Juin 2023 -

Aujourd'hui

Octobre 2022 -

Mai 2023

Développeur Full Stack à Effinity Bordeaux

Développement de progiciels pour le marketing digital et l'affiliation et refonte du système de tracking en ligne de l'entreprise. Utilisation de Java Spring Boot et du langage Go pour les services, et de Vue JS pour les interfaces, ainsi que de Kubernetes et de Docker pour la mise en place d'une architecture microservices.

Consultant informatique à Solutec Bordeaux
Formation aux méthodes agiles et au test logiciel suivant ISTQB.

Travail en tant que testeur automaticien à EDF UNITEP, pour automatiser des tests d'interfaces utilisateur sur des logiciels de surveillance des sites de production.

Stage en recherche à l'Inria Rennes

Février - Août 2022

Mise au point de méthodes de planification de trajectoires pour des drones, appliquées à un problème de guidage d'un humain. Ce stage s'inscrit dans un projet de l'ETH Zürich visant à créer un projet pilote pour de futures études sur les interactions physiques entre humains et robots aériens.

Stage Serious Game au SIB Rennes

Mai - Août 2021

Ecriture d'une méthodologie pour concevoir des jeux vidéos à objectifs pédagogiques, appelés Serious Games. Développement d'un Serious Game pour enseigner aux élus des mairies

Développement d'un Serious Game pour enseigner aux élus des mairies les principes de l'Open Data et son importance pour les communes.

 Responsable Communication pour le festival Un Des Sens 2018 - 2019

Organisation d'une soirée gratuite à la patinoire le Blizz (Rennes) qui accueillit 1700 personnes, ainsi que d'autres événements comme des concerts, une soirée avec un spectacle d'équilibrisme ou un repas dans le noir.



# Compétences

- Java et Spring Boot
- Vue JS
- Docker et Kubernetes
- C++ et ROS

- Anglais 965 au TOEIC en 2021.
- Langage Go
- PostgreSQL