### **ROBERT Mathis**

Tech Lead Java

### Naissance

7 décembre 1999

#### Adresse

6 Rue Jean-Paul Belmondo 35135, Chantepie

### <u>Téléphone</u>

06.51.35.76.64

#### Mail

mathis.robert@mailo.fr

### Centres d'intérêts

## **Musique**

8 années de trombone au conservatoire de Saint-Malo.

Apprentissage de la basse en autodidacte.

### **Programmation**

Multiples projets de développement de jeux vidéos, comme un générateur procédural de terrains ou un pokédex en ligne.

## **Projets**

Publication d'un jeu en 2025 sur Steam.

Actuellement Développeur Tech Lead à ACENSI **Grand Ouest, je travaile à Orange sur un projet** Java de suivi automatisé de commande de liaisons internet pour les entreprises.



### **Formation**

2021 - 2022 : Double diplôme Master SIF à Rennes Formation à la recherche en informatique.

- 2019 2022 : Formation Ingénieur Informatique à l'INSA Rennes Spécialisation en Data Science.
- 2017 2019 : Classe Préparatoire intégrée à l'INSA Rennes



# Expériences

**Portfolio** https://mathisrobert.github.io/

Juin 2024 -

Aujourd'hui

Juin 2023 -

Mai 2024

Consultant Java à Acensi Grand Ouest

Développeur puis Tech Lead (mars 2025) sur un projet Orange chargé d'automatiser le suivi des commandes fibre B2B. Architecture monolithique avec un backend Java 17, un front Angular 17 et des règles métiers modélisées et orchestrées avec Camunda. Découpage technique et estimation des tâches de développement, analyse et correction de bugs.

Développeur Full Stack à Effinity Bordeaux Développement de progiciels pour le marketing digital et l'affiliation et refonte du système de tracking en ligne de l'entreprise. Utilisation de Java Spring Boot et du langage Go pour les services, et de Vue JS pour les interfaces, ainsi que de Kubernetes et de Docker pour la mise en place d'une architecture microservices.

Octobre 2022 -Consultant informatique à Solutec Bordeaux Mai 2023 Formation aux méthodes agiles et au test logiciel suivant ISTQB.

Travail en tant que testeur automaticien à EDF UNITEP, pour automatiser des tests d'interfaces utilisateur sur des logiciels de surveillance des sites de production.

Février - Août 2022 Stage en recherche à l'Inria Rennes Mise au point de méthodes de planification de trajectoires pour des drones, appliquées à un problème de guidage d'un humain. Ce stage s'inscrit dans un projet de l'ETH Zürich visant à créer un projet pilote pour de futures études sur les interactions physiques entre humains et robots aériens.

Mai - Août 2021 Stage Serious Game au SIB Rennes Ecriture d'une méthodologie pour concevoir des jeux vidéos à objectifs pédagogiques, appelés Serious Games. Développement d'un Serious Game pour enseigner aux élus des mairies



# Compétences

- Java et Spring Boot
- Vue IS
- Docker et Kubernetes
- C++ et ROS

- Anglais 965 au TOEIC en 2021.
- Langage Go
- PostgreSQL

les principes de l'Open Data et son importance pour les communes.