

## **Voici une map présentant les points qu'il faudrait améliorer :**

### **Bug :**

- + Bug de collision empêchant l'entrée dans le deuxième donjon
- + Bug de collision entre les projectiles et les mobs
- + Bug empêchant le joueur de parler au marchand
- + Bug tileset pour le deuxième donjon
- + Bug déplacement diagonales

### **Création :**

- + Asset uniquement cassable par le lance-pierre
- + Coffre pour valoriser le backtracking
- + Sound Design