

# Protocolos de comunicação

**por Matheus Anzzulin**





# UDP

*(User Datagram Protocol)*

- Sem Ordem
- Sem garantia de entrega ( at most once )



# TCP

*(Transmission Control Protocol)*

- three way handshake ( SYN,SYN-ACK,ACK )
- Garantia de entrega (at least once)
- Ordenado
- Sincronizado (Menos Performativo)



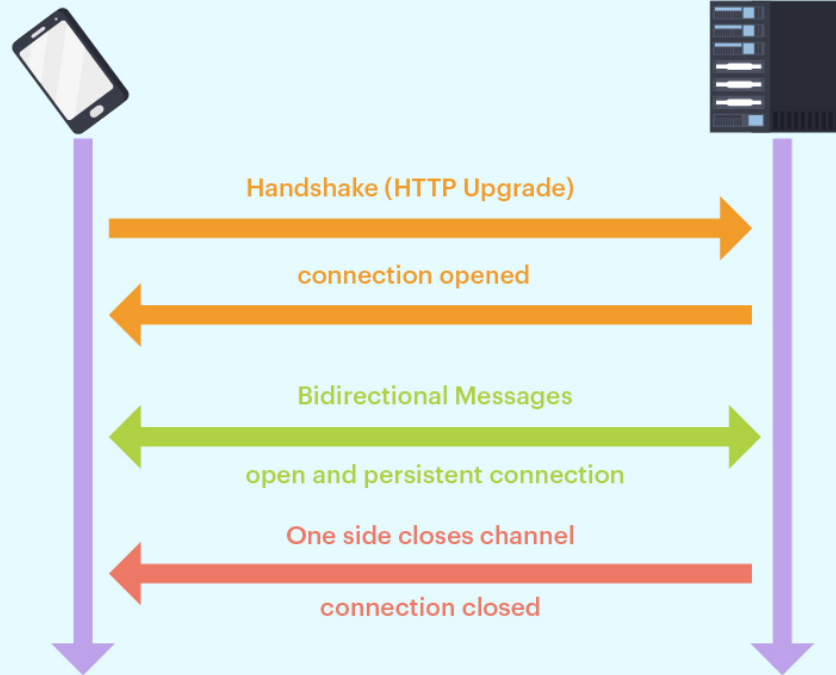


**Works both ways.**

# Web Socket

- pode começar de ambos os lados
- implementado em cima de tcp





Websocket

cometchat



# XMPP

*(Extensible Messaging and Present Protocol)*

- implementado em cima de tcp
- usa dados em formato XML
- suporta SASL

