

Alexander Marc Mantel

Lebenslauf

Name Geburtsdatum	Alexander Marc Mantel 18.05.1998
	Schule und Studium
2018 – jetzt	Technische Universität Clausthal , <i>Master Informatik</i> , Clausthal, Deutschland Aktueller Notendurchschnitt: 1,4; voraussichtlicher Abschluss: März 2021
2015 – 2019	Technische Universität Clausthal , <i>Bachelor Informatik</i> , Clausthal, Deutschland Abschlussnote: 1,5
2010 - 2015	Killarney Community College , Killarney, Irland Abschlussnote: 615 von maximal 625 Punkten im Leaving Certificate (≃ Abitur)
2008 - 2010	Kilcummin National School, Killarney, Irland
2006 - 2008	Escola Básica de Pindelo, Silgueiros, Portugal
2005 – 2006	Grundschule und Mittelschule Markt Rettenbach , Markt Rettenbach, Deutschland
	Praktische Erfahrungen
2019 – jetzt	Hilfswissenschaftler , <i>Institut für Informatik</i> , Technische Universität Clausthal, Deutschland
	o Entwicklung und Mitgestaltung an dem Projekt Pflegebrille 2.0.
	o Programmierung in Java, Kotlin, JavaScript, HTML und CSS
	O Teilnahme an einer Forschungsarbeit zu dem Projekt
2016 – 2019	Tutorien , <i>Institut für Informatik & Institut für Mathematik</i> , Technische Universität Clausthal, Deutschland

Persönliche Daten

o 3 Jahre lang Tutor für Analysis und lineare Algebra I/II

OTutorien für 3 Mathematik Vorkurse gehalten

o 2 Jahre lang Tutor in Veranstaltungen für theoretische Informatik

o Teilnahme am Basis- und Aufbaumodul zur Tutor*innenqualifizierung

Abschlussarbeiten und Veröffentlichungen

Analysing a UI's Impact on the Usability of Hands-free Interaction on Smart Publikation

Glasses

Veröffentlichung 2021 IEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality (IS-

Autoren A. Mantel und Prof. Dr. M. Prilla

Publikation SmartFooding: Eingabe und Nachverfolgung der Haltbarkeitsdaten von

Lebensmitteln zur Vermeidung von Lebensmittelverschwendung

Veröffentlichung Proceedings of Mensch & Computer 2019

Autoren A. Mantel und Prof. Dr. M. Prilla

Zusatzqualifikationen

Hilfskraft bei einer online Konferenz

Studentische Aushilfe bei der ISMAR 2021, Moderator und technische Aushilfe für die Platformen Gather Town, Discord und Zoom

Kenntnisse

Sprachen Deutsch (Muttersprache), Englisch (flüssig), Japanisch (Anfänger, Level N5-N4), Russisch (Anfänger, Stufe A1.2), Französisch (Anfänger)

Programmierung Java, Kotlin, SQL / Room, JavaScript, HTML, CSS, C#, C, C++, Python, Gute Kenntnisse in verschiedenen Programmiersprachen durch das Studium und hilfswissenschaftlichen Tätigkeiten

- o Java: Programmierkurs, Bachelorarbeit und hilfswissenschaftliche Tätigkeiten
- Kotlin: Bachelorarbeit und hilfswissenschaftliche T\u00e4tigkeiten
- OSQL / Room: Bachelorarbeit
- o Javascript, HTML und CSS: Hilfswissenschaftliche Tätigkeiten
- C#, C, C++, Python: Nutzung in verschiedenen Studiumsfächern

Anwendungen LateX (sehr gut), Officeanwendungen (gut), Grafikbearbeitung (gut)

Hobbys - Interessen

Kartenspiele

Brett- und Ich begeistere mich für verschiedene Spiele und deren Regelwerke und treffe mich dafür regelmäßig mit Freunden.

Sport Seit 4 Jahren interessiere mich für sowohl für Kraftsport als neulich auch für Badminton.