Fichier évalué: 2.render.service.ts

|  |  |
| --- | --- |
| 2 | GestPhys ne devrait pas contenir d’abbréviation |
| 2, 3 | Code en francais vs code en anglais |
| 15,17 | Il n’est pas nécessaire d’avoir 3 attributs caméras. |
|  | La caméra ne devrait pas être gérée par le render-service |
| 20-22 | On devrait utiliser un objet pour gérer la glace |
| 24-26 | On devrait utiliser un objet pour gérer la maison |
| 33 | dt : il faut éviter les abbréviations |
| 27, 28 | Les variables publiques devraient être en haut du fichier |
| 38-40 | Gestion des roches ne devrait pas être fait dans le render |
| 50 | Devrait être défini comme une constante |
| 46-54 | Éviter les abréviations |
| 63 | Render service ne devrait pas se préoccuper de quel tour c’est |
| 65 | Counter n’est pas un nom d’attribut clair. |
| 67 | Pas clair |
| 68 | Abbréviation |
|  | La classe n’a pas de constructeur? |
| 76 | Nombres magiques |
| 79 | Abbréviation |
| 84-87 | Abbréviations, nombres magiques |
| 89 | Nombres magiques |
| 113 | Il faut éviter d’utiliser le DOM. Le render service ne devrait pas gérer les inputs. |
|  | Les fonctions publiques devraient être en haut des fonctions privées |
| 135 | Complètement inutile |
| 141-143 | Nombres magiques |
| 174 | Indentation/aération incorrecte |
| 161-167 | Francais/anglais, abbréviations, nombres magiques |
| 176 | Abbréviations |
| 178, 180, 181 | Nombres magiques |
| 192-200 | Mauvaise indentation |
| 207-223 | Nombres magiques. Code dupliqué. Utilisation d’une boucle for aurait été utile |
| 230-267 | Le render ne devrait pas s’occuper de ça. |
|  | Utiliser une enum pour l’état de la caméra au lieu d’un booléen. |
| 290-296 | this.orthoProj = !this.orthoProj |
| 289 | changePerspective devrait plutôt s’apeller toggleperspective() |
|  | Gestion des tours devrait être fait avec une enum |
| 321 | Abbréviations |
| 417 | Trop long |
| 478 | getLastRock n’est pas utilisée à 458 |
|  | Beaucoup trop d’attributs de classes |
| 303 | Pas de type de retour |
|  | Initialisation des attributs à des valeurs par défaut devrait être fait dans le constructeur (qui est manquant) |
| 102 | Can what follow the mouse? |
| 202 | Trop de paramètres |
|  | Utilisation de \_ avant les attributs |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 320 | On ne devrait pas utiliser document.getElementById et modifier le style directement |