## 1. Instalación

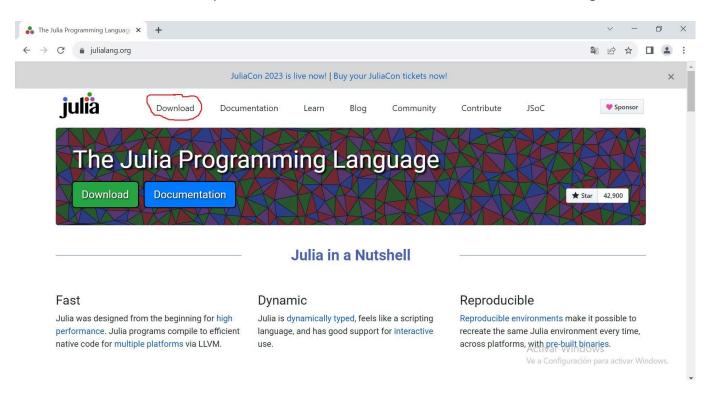
Para poder instalar Julia nuestra computadora deberá cumplir con los siguientes requerimientos:

- Computadora de 32 o 64 bits
- Vesiones recientes de Linux, FreeBSD, Windows o macOS.
- Navegador web moderno.
- Conexión a internet (sin embargo si ya contamos con las bibliotecas no será necesario).

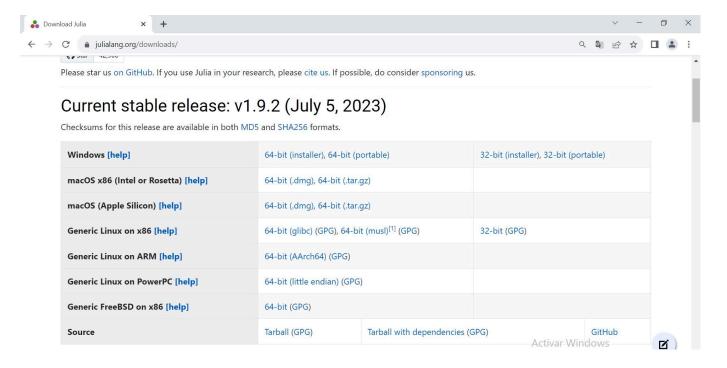
Si cumplimos con todos estos requerimientos seguiremos los siguientes pasos para poder intalar Julia.

## 1. Descarga.

Para descargar Julia ingresaremos al sitio web www.julialang.org o en su defecto buscar en algún buscador en internet con una palabra clave o el sitio exacto. El sitio web se verá de la siguiente forma:

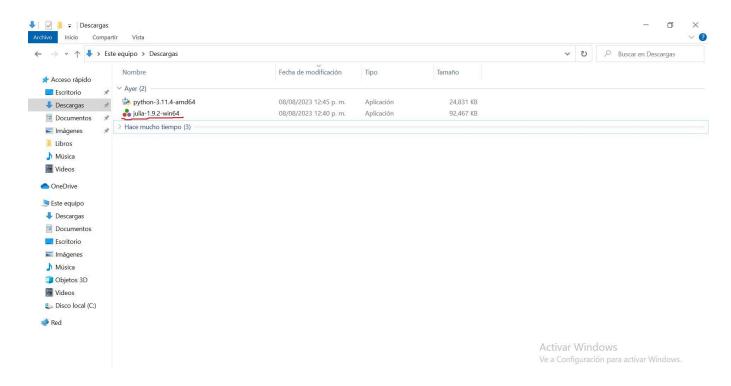


Iremos hacia la parte donde dice download y cargara otra pagina donde nos aparecerá lo siguiente:

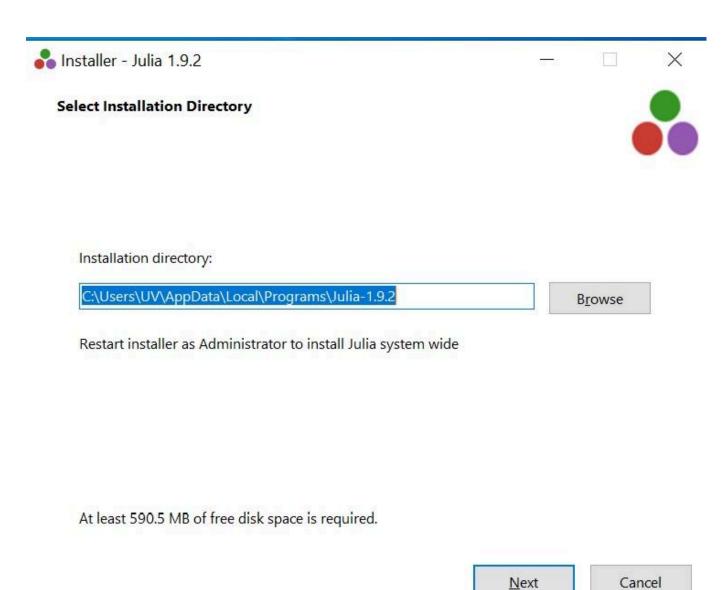


Buscaremos la version que sea compatible con nuestro sistema operativo y a los requerimientos tecnicos con nuestro equipo; le daremos clic a la versión que deseamos y comenzará la descarga en automático.

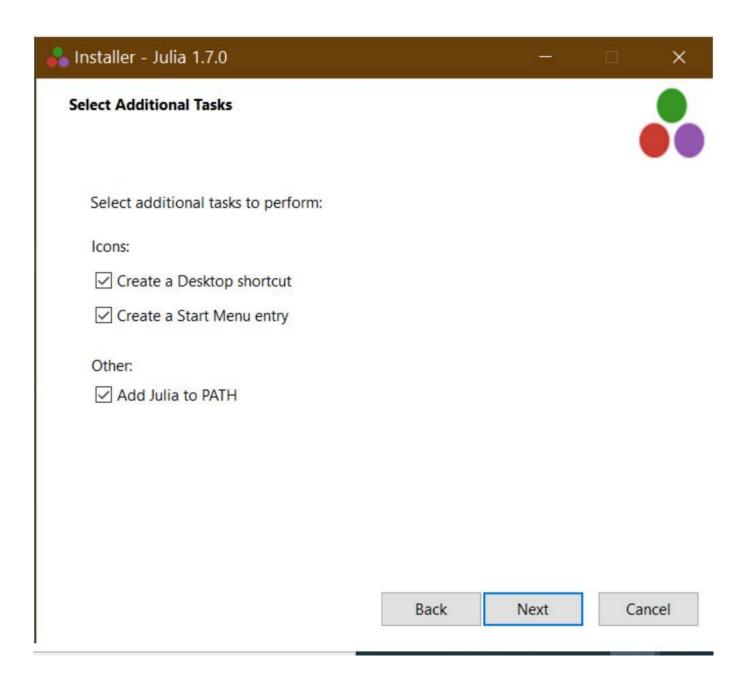
Ahora, para la instalación iremos a nuestra carpeta de descargas y tiene que aparecer el instalador de Julia:



Al abrir el instalador nos arrojará la siguiente ventana:



Al continuar nos proporcionará lo siguiente:



Tendremos que marcar todas las casillas que nos aparecen y darle continuar. Una vez echo esto, Julia se encontrará instalado en nuestra computadora, nos abrira la siguiente ventana:



Y el siguiente acceso directo en nuestro escritorio:



Con esto ya hemos instalado Julia en nuestras computadoras de manera exitosa.

## 2. Instalacion de Pluto.

Julia ofrece una gran cantidad de paquetes que podemos utilizar, empezaremos a trabajar instalando una paqueteria de nombre Pluto el cuál nos brindara un ambiente de trabajo en el cual podremos trabajar. Para instalar Pluto haremos lo siguiente:

Ingresaremos a la interfaz ("RPL") de Julia:

Una vez hecho esto, tecleamos el corchete cerrado. Una vez que las letras verdes que aparecen en la linea de comandos se vuelvan de color azul estaremos en el modo de instalación de bibliotecas.



Escribir "add Pluto" respetando mayusculas, minusculas y espacios; una vez echo esto oprimir el boton de enter y así, se instalará Pluto.

```
Documentation: https://docs.julialang.org
Type '?' for help. ']' for FWg help.

Type '?' for help.
```

La instalación habrá terminado cuando volvamos a ver las letras verdes a la izquierda.

Con esto ya habremos finalizado con la instalación del paquete de Pluto.

Nota: Siempre que querramos instalar un paquete podremos hacerlo de esta forma.

## 3. Cuadernos de Pluto.

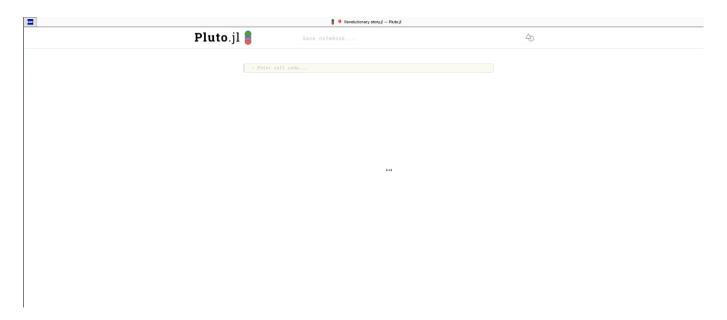
Para que trabajemos con la graficación será necesario trabajar en un ambiente donde podamos interactuar entre las celdas de codigo y generar cuadernos en donde podamos salvar nuestro trabajo, para eso tenemos la opción de los cuadernos de Pluto que son una forma muy optima de programar. Para abrir los cuadernos de Pluto haremos lo siguiente:

Abriremos la interfas de Julia y haremos uso de la funcion "using" la cuál nos permitirá utilizar paquetes (En este caso el paquete de Pluto) seguido de el nombre del paquete en este caso pondremos "Pluto" despues de la funcion using. Una vez echo esto oprimiremos enter y veremos en pantalla lo siguiente:

Le oprimimos a le "y" seguido de oprimir enter y preparará los cuadernos. Despues de esto abrira nuestro navegador web (En caso de tener mas de uno abrira el que tiene como navegador principal) y veremos la interfas de Pluto como se muestra:

art.	🖁 🥠 Pluto.)i 🥠
*	
welcome to Pluto.jl 🍍	
	New session:
	Open a <u>sample notebook</u>
	Create a new notebook
	Open from file:
	Enter path or URL Open

Para abrir un cuaderno basta con ir a New notebook como se muestra:



Finalmente, tenemos un cuaderno de Pluto y ya podemos hacer proyectos en Julia.

Nota: Siempre que querramos abrir Pluto desde el RPL escribiremos using Pluto +ENTER o import Pluto +ENTER y de ahí escribir Pluto.run() +ENTER.