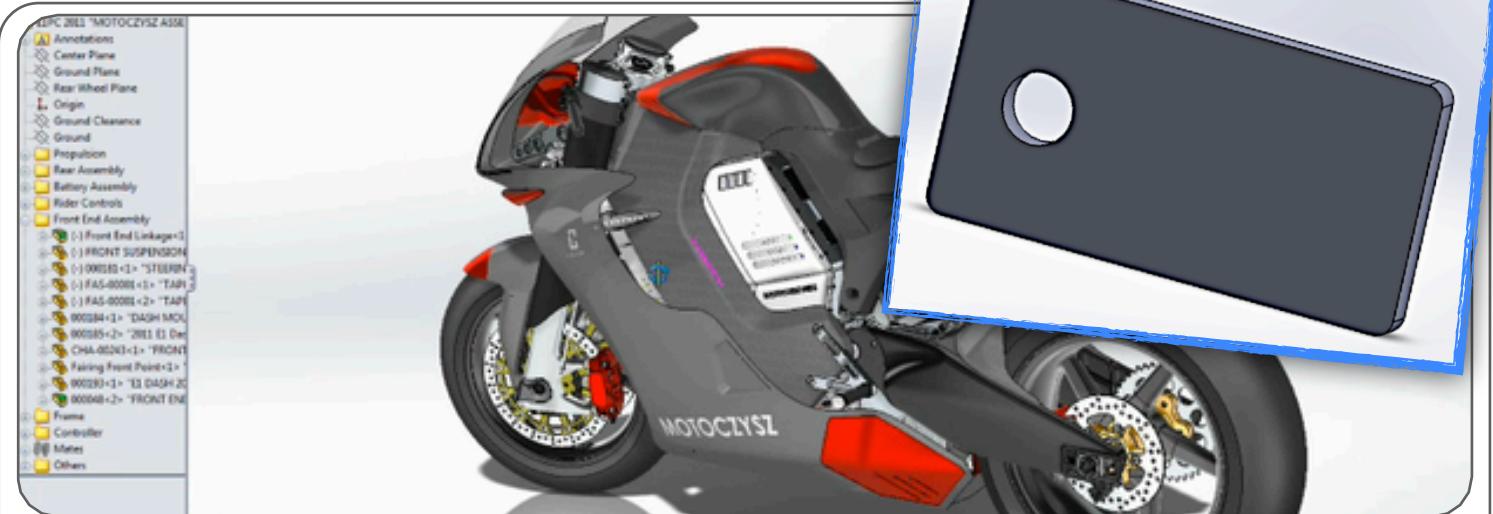


SOLIDWORKS

MODELEUR VOLUMIQUE



1ÈRE ÉTAPE : CHOIX DU FICHIER - CRÉATION D'UNE PIÈCE

1

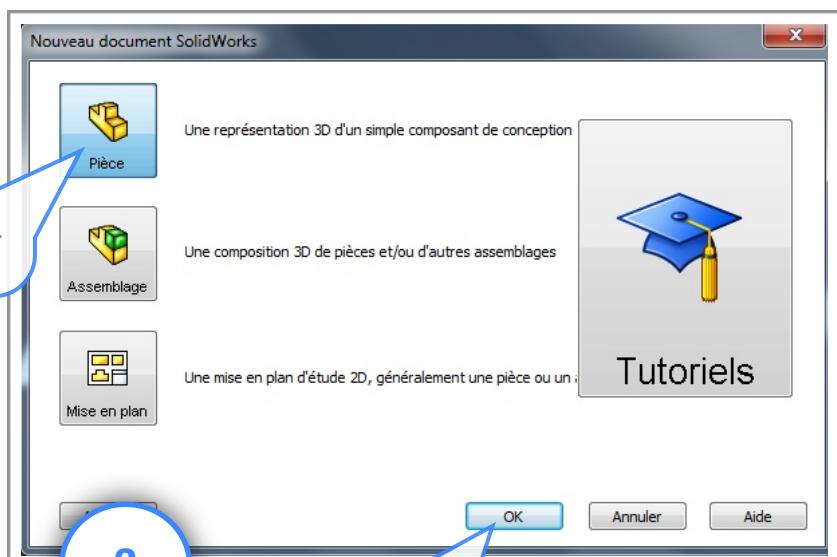
Fichier «Nouveau»

2

Créer une «Pièce»

3

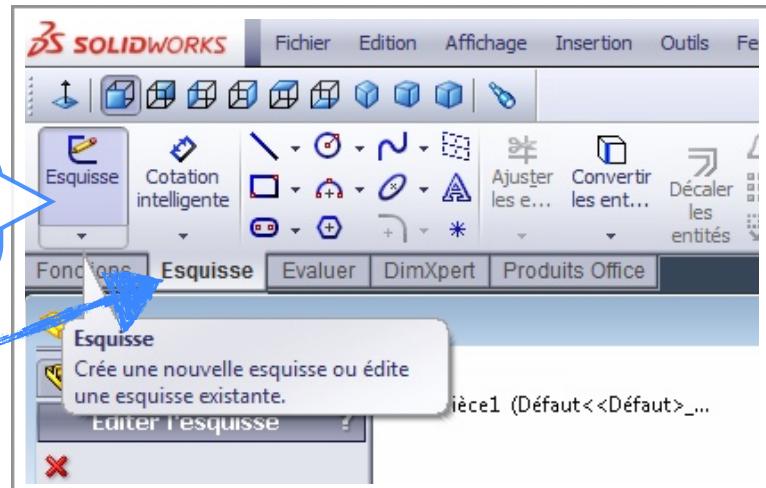
Puis valider



2 ÈME ÉTAPE : DESSIN DE LA PIÈCE EN 2D

1

Pour dessiner en 2D, il faut être dans l'affichage de l'**esquisse**

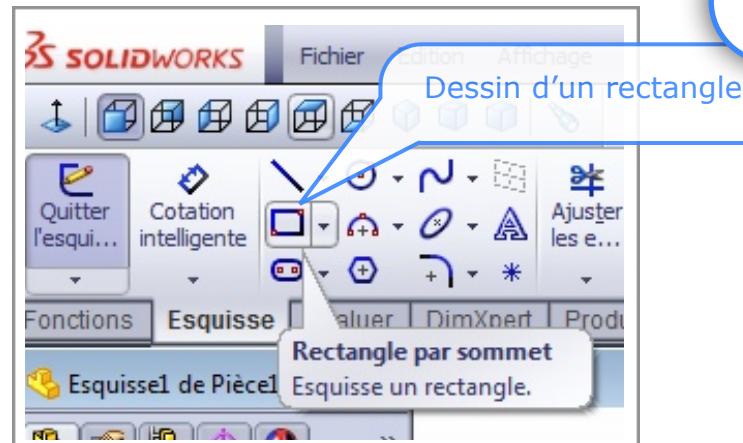


2

Choix de la vue de face pour dessiner

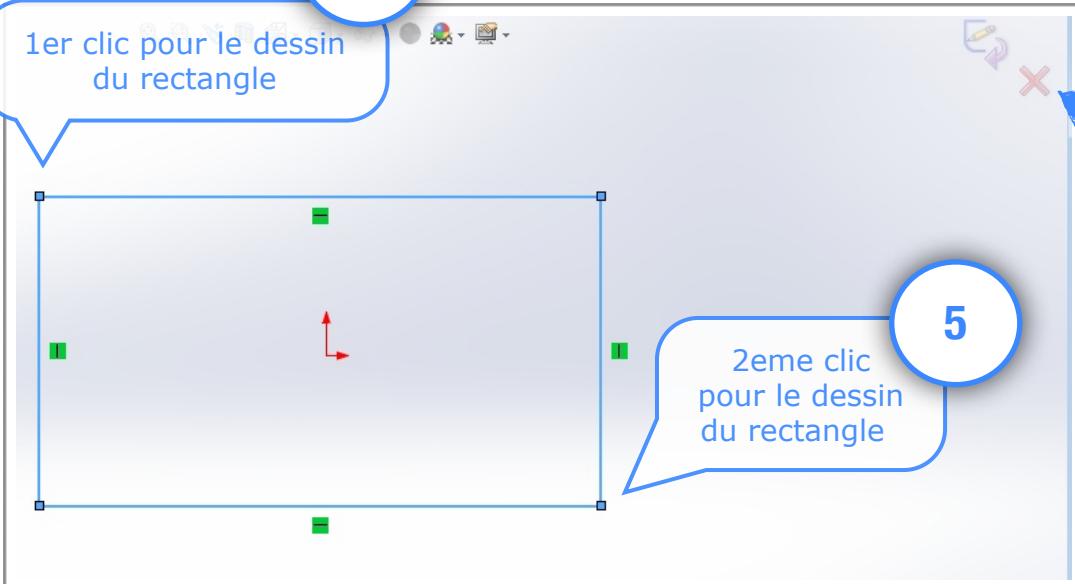


3



4

1er clic pour le dessin du rectangle



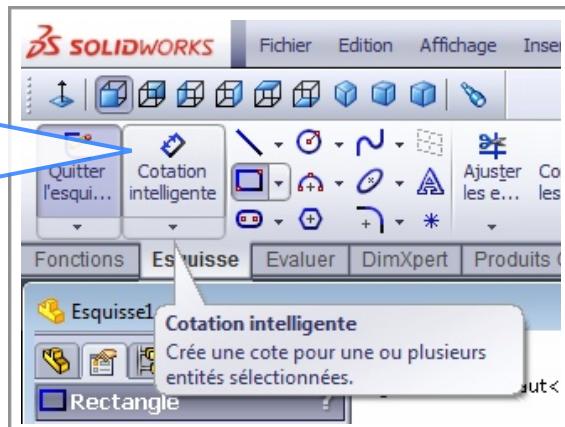
5

2eme clic pour le dessin du rectangle

Les 2 icônes ici indique que vous êtes dans l'affichage de l'esquisse

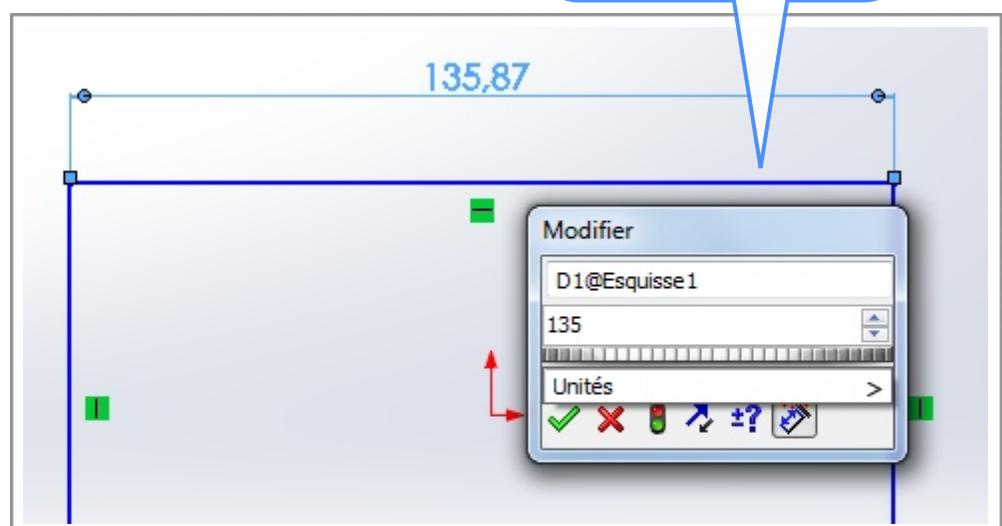
6

On va maintenant indiquer les mesures du rectangle

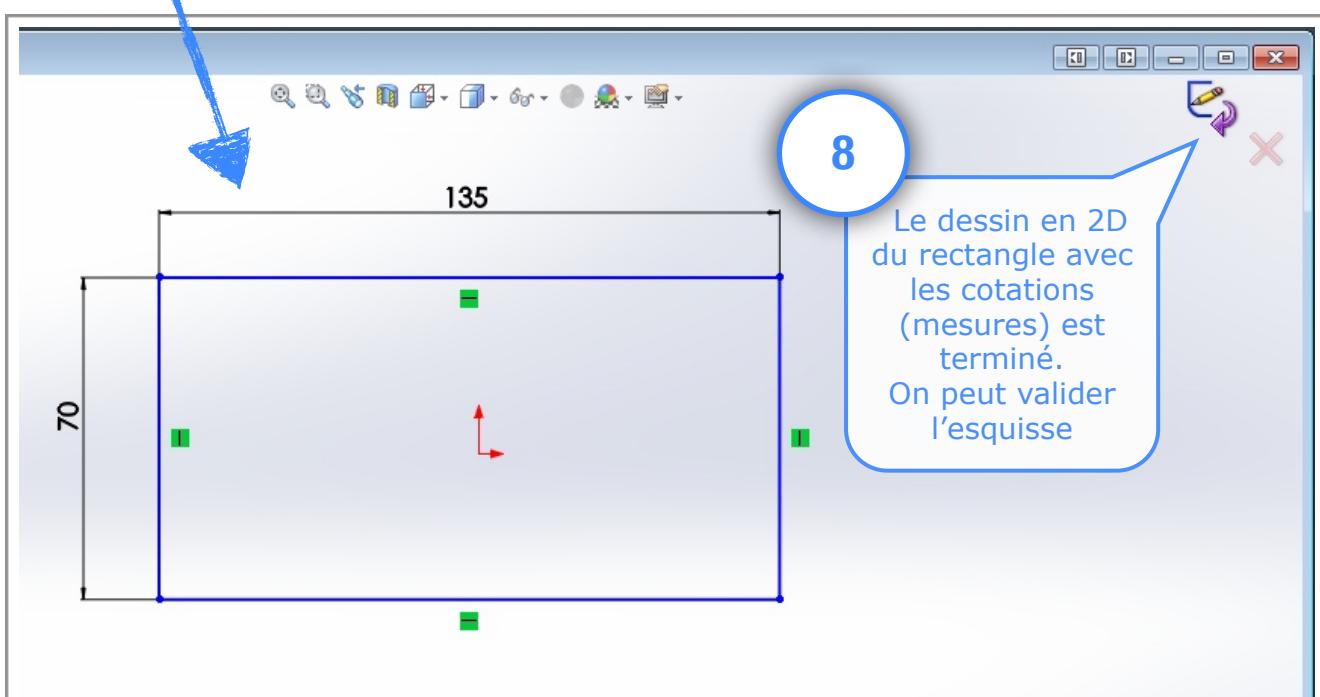


7

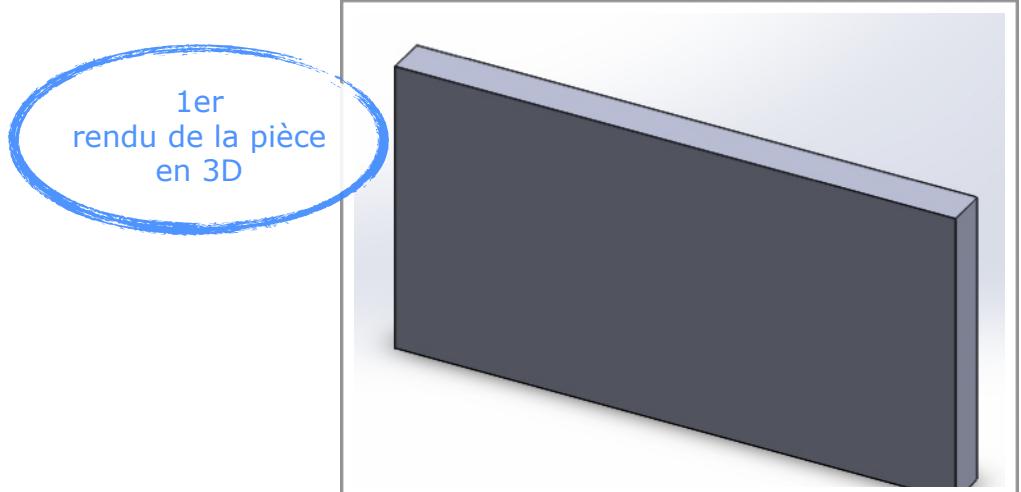
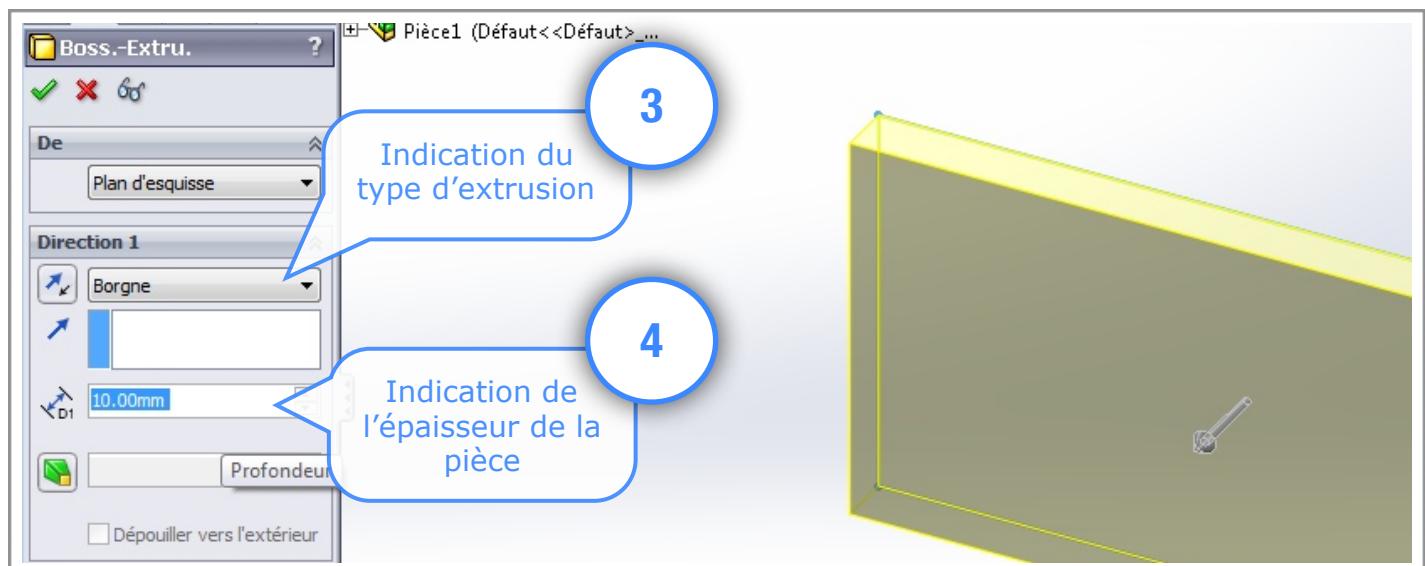
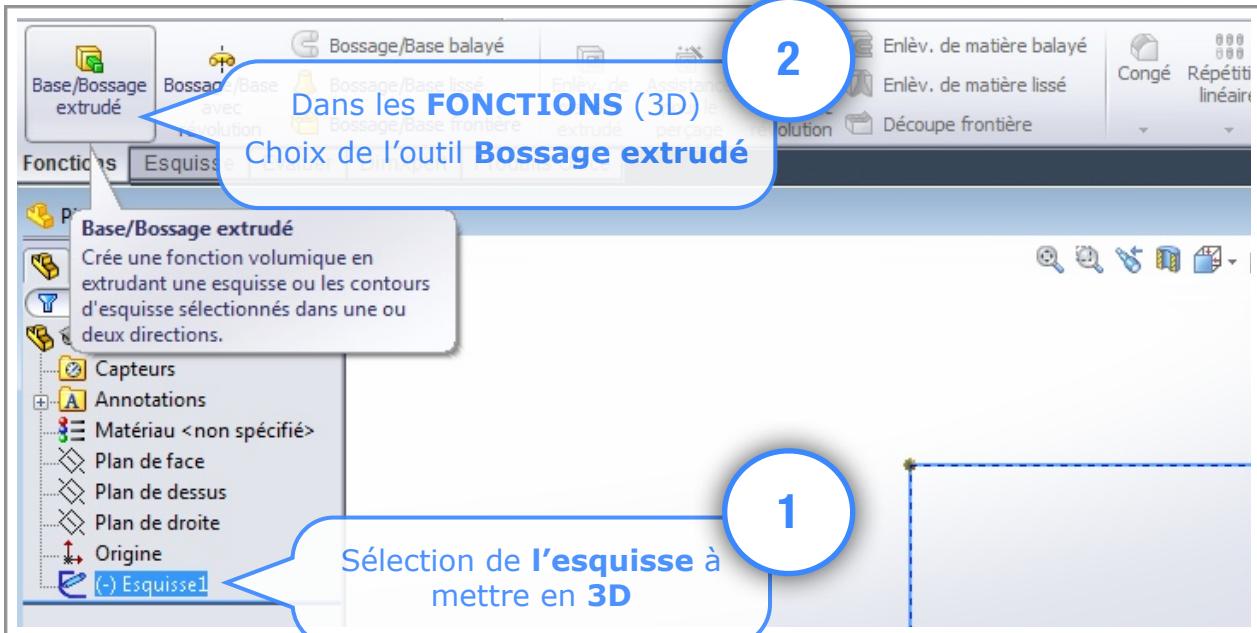
Sélection du trait pour indiquer sa cotation (mesure)



Une fois les mesures indiquées

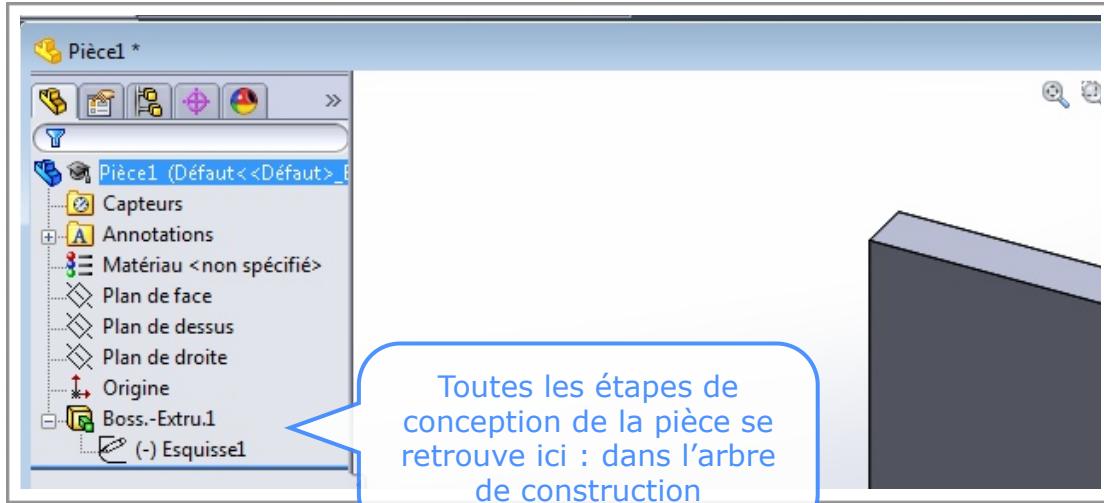


3 ÈME ÉTAPE : PASSAGE DE LA 2D A LA 3D



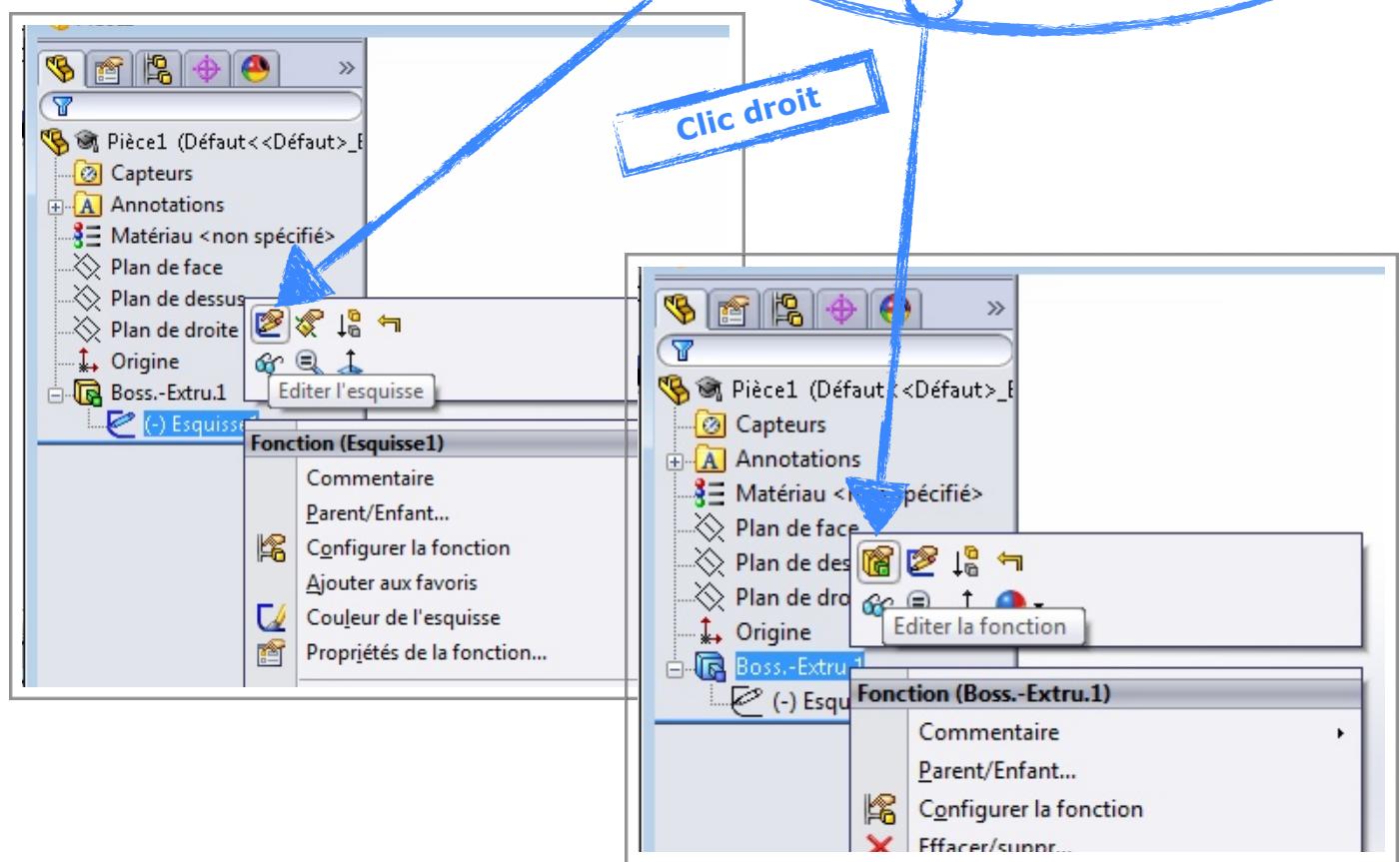


COMMENT MODIFIER LA PIÈCE ENSUITE ?

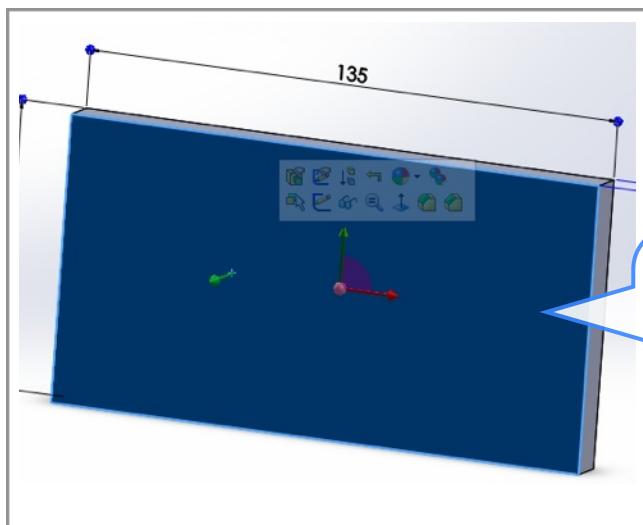


Il est possible à tout moment de modifier :

soit la 2D (Editer l'esquisse)
soit la 3D (Editer la fonction)



4 ÈME ÉTAPE : EVOLUTION DE LA PIÈCE (FAIRE UN TROU)



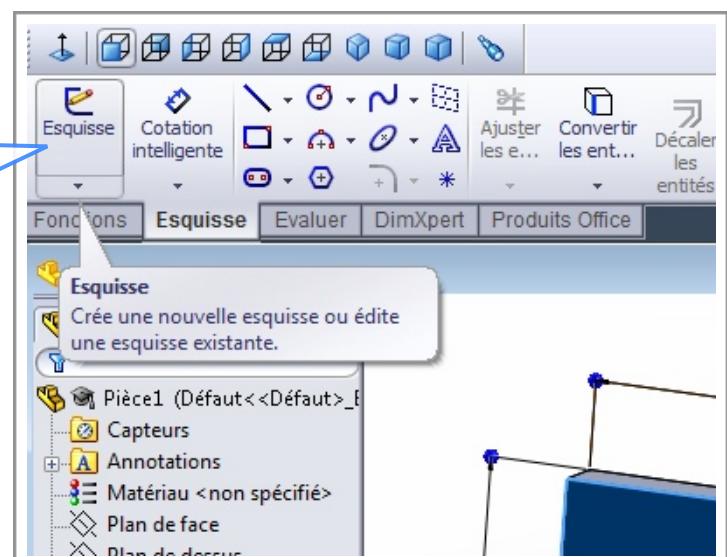
1

Choix de la face de la pièce à modifier

2

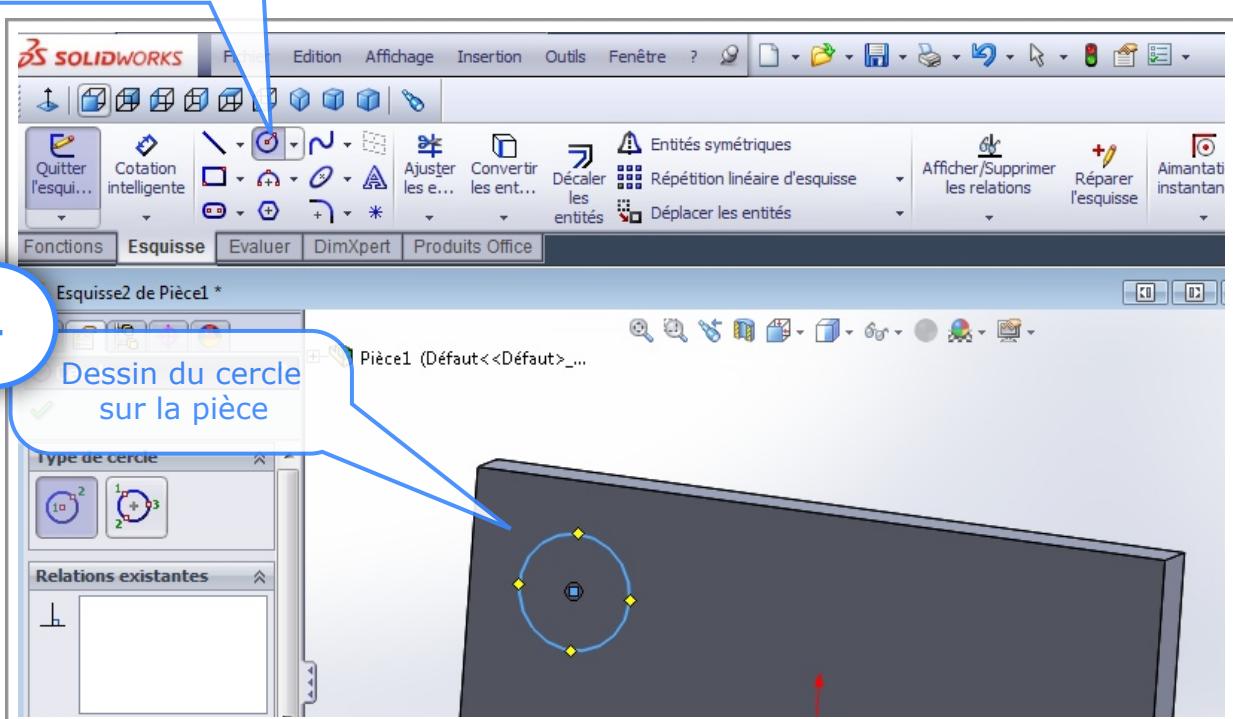
On souhaite dessiner le trou à rajouter. Il faut commencer par le dessiner en 2D

Pour cela il nous faut une **esquisse** supplémentaire sur la face de la pièce sélectionnée



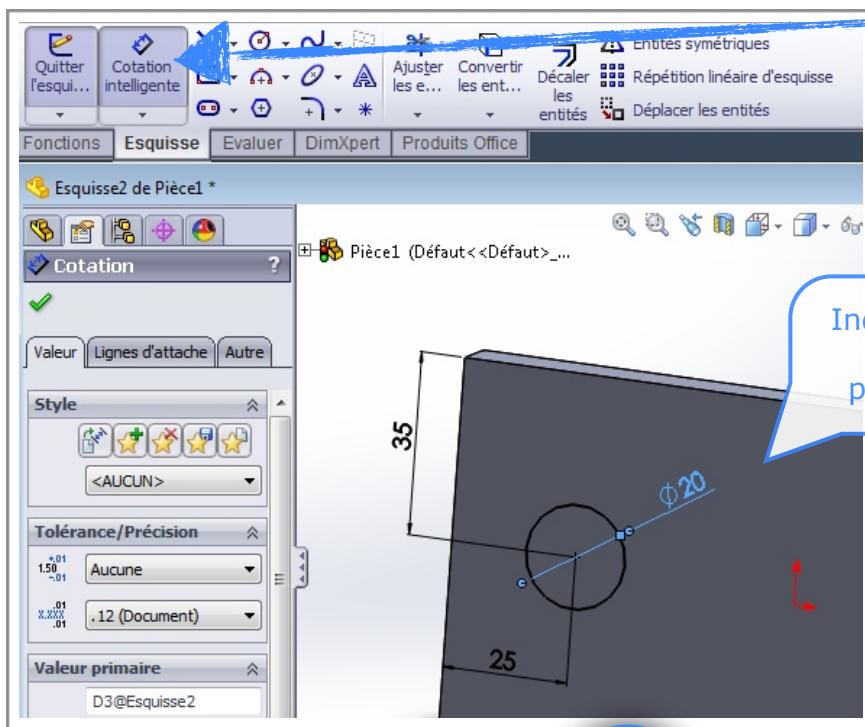
3

Choix de l'outil : création de cercle

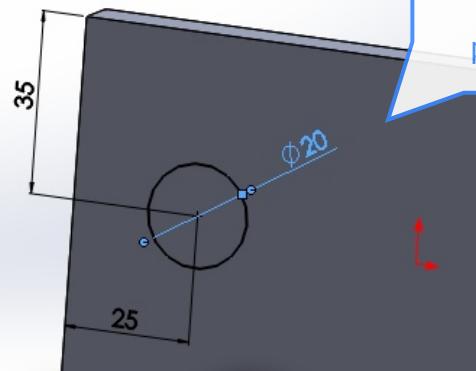


4

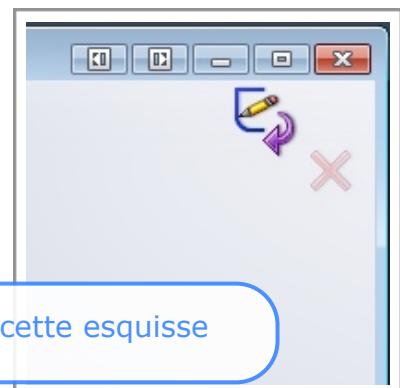
Dessin du cercle sur la pièce



Toujours avec l'outil Cotation



Indication du diamètre du cercle et de sa position sur la pièce

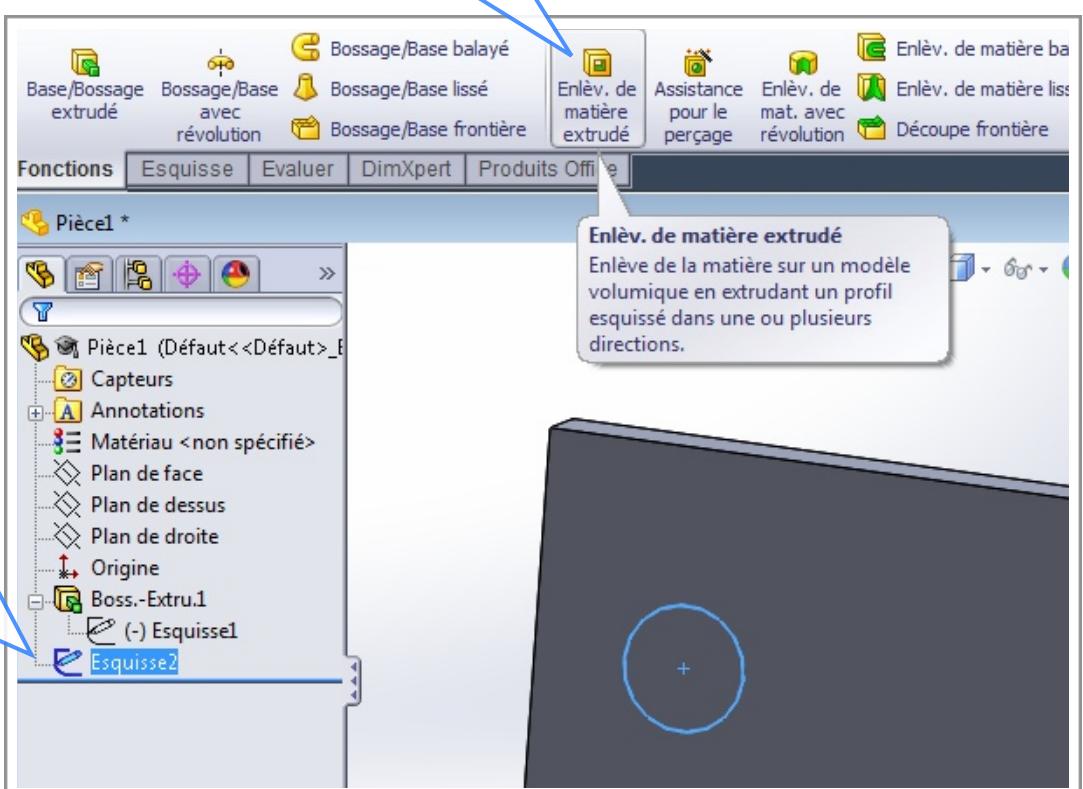


6

On peut valider cette esquisse

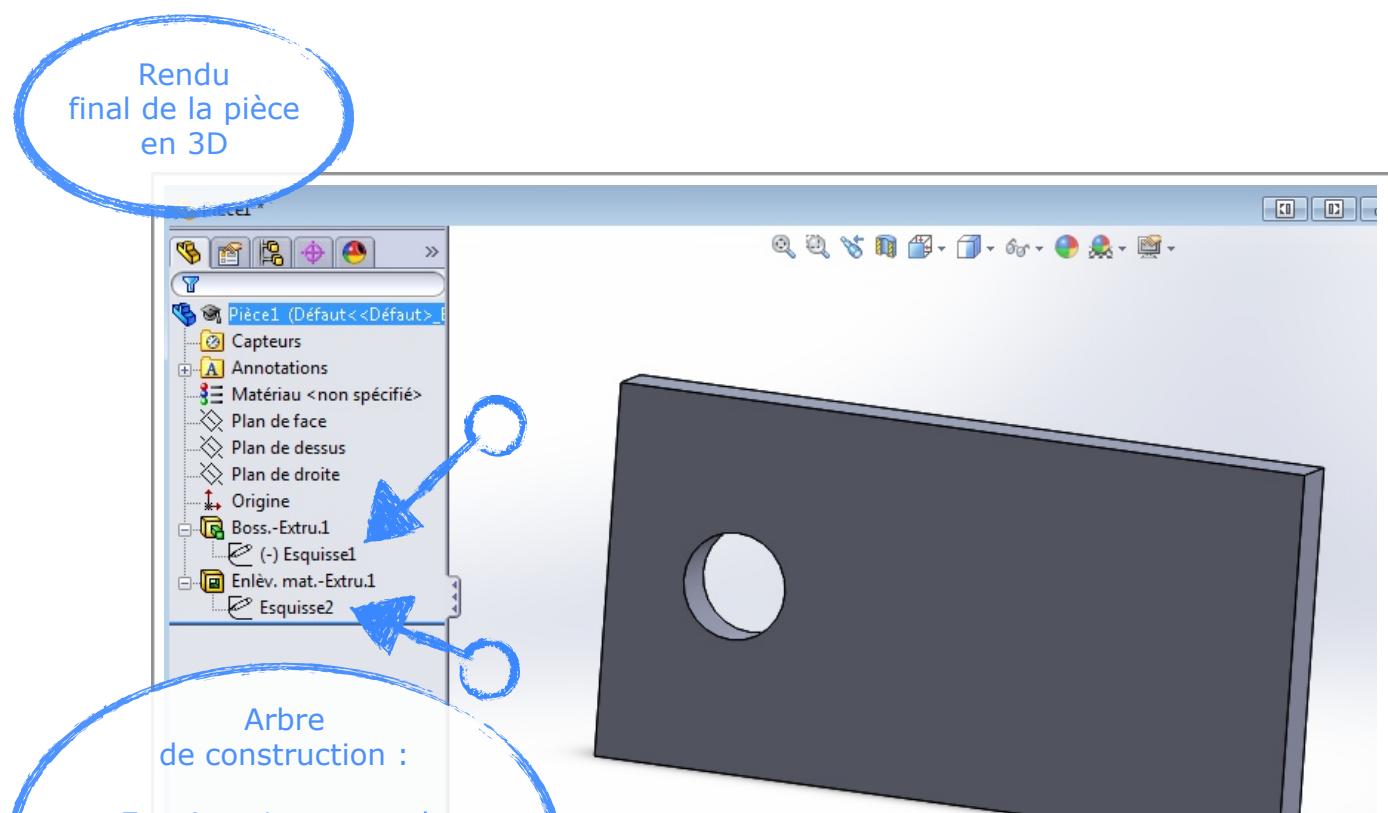
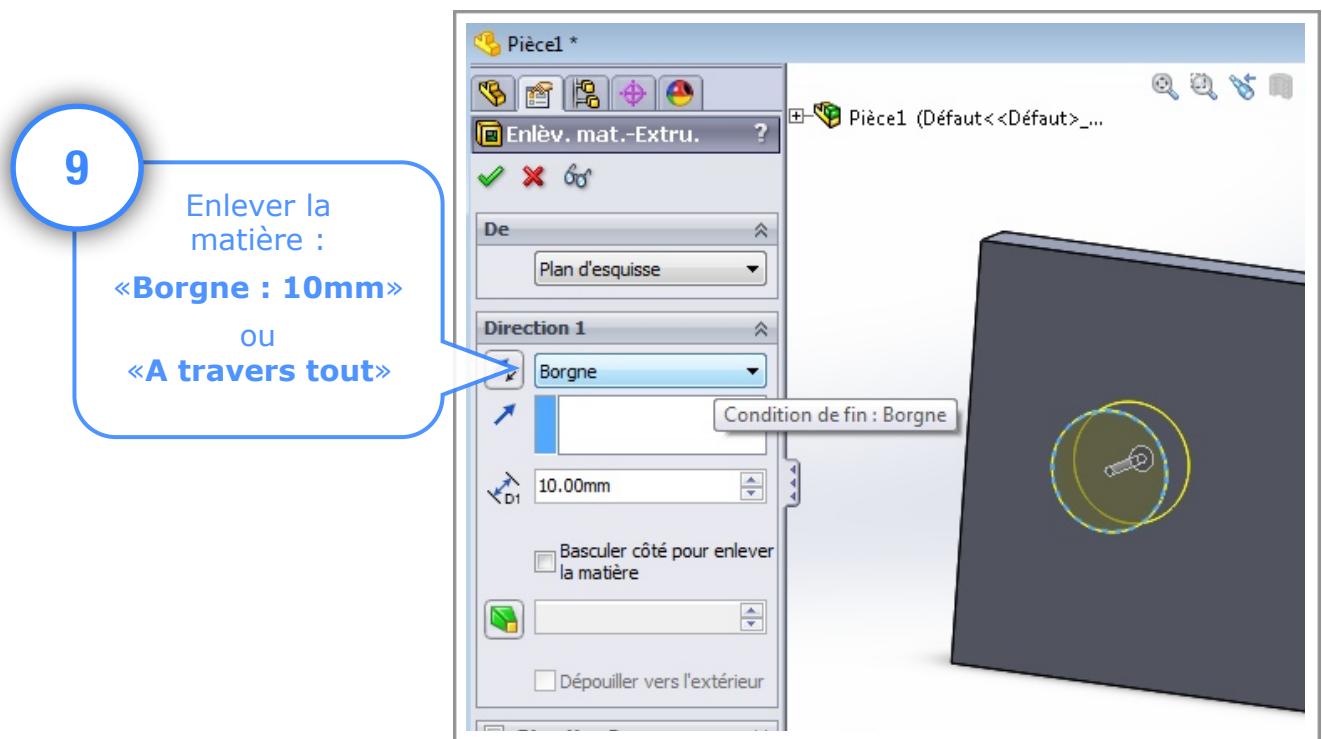
8

Outil FONCTIONS (3D) :
Enlèvement de matière extrudé



7

Choix de l'esquisse du cercle à enlever en 3D sur la pièce



BONUS : EVOLUTION DE LA PIÈCE (CONGÉ)

