

Appareil photo: Partie 1

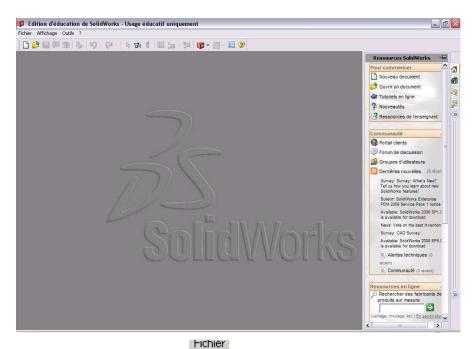


Le logiciel Solidworks permet de créer et d'éditer des pièces en volume 3D.

## Activité N°1: Création d'un appareil photo

Lancement du logiciel : Double clic sur l'icone SOLIDWORKS





Cliquer sur l'icône nouveau document , la fenêtre suivante apparaît

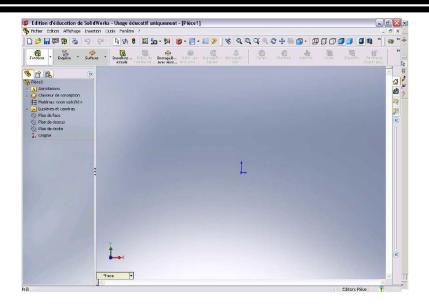


puis sur ok, l'écran suivant apparaît : Cliquer sur



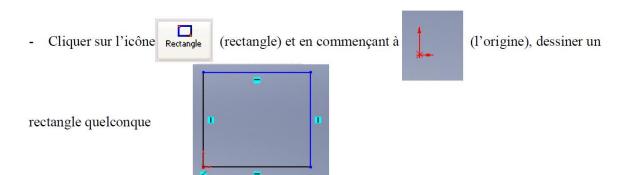
Appareil photo: Partie 1





### I) DESSIN DE L'ESQUISSE DU BOITIER DE L'APPAREIL PHOTO

- **℃** Esquisse - Cliquer sur l'icône (outil d'esquisse)
- Cliquer sur l'icône
- Cliquer sur afin de sélectionner sur lequel vous aller travailler.



### II) COTATION DE LA LONGUEUR DU RECTANGLE

- (outil de cotation). Cliquer sur l'icône
- Cliquer 1 fois sur le côté supérieur du rectangle.
- Ecarter la cote du dessin vers le haut.
- Cliquer pour positionner et valider la cote. Cette fenêtre apparait





Appareil photo: Partie 1

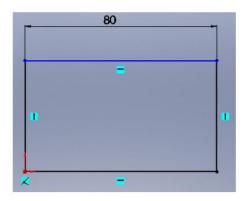


Le rectangle doit mesurer 80 mm X 50 mm.

A l'aide du clavier numérique taper 80.



Cliquer sur pour valider la cote.



### III) COTATION DE LA LARGEUR DU RECTANGLE

Cliquer sur l'icône



(outil de cotation).

- Cliquer 1 fois sur le côté droit du rectangle.
- Ecarter la cote vers la droite (même écartement que pour la longueur du rectangle)
- Cliquer pour positionner et valider la cote. Cette fenêtre apparait

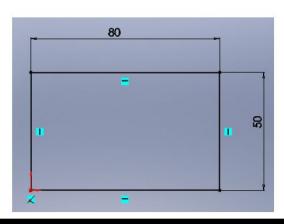


A l'aide du clavier numérique taper 50.



pour valider la cote. Cliquer sur

Remarque: Les traits du rectangle doivent tous être noirs si ce n'est pas le cas, appelé le professeur!!!



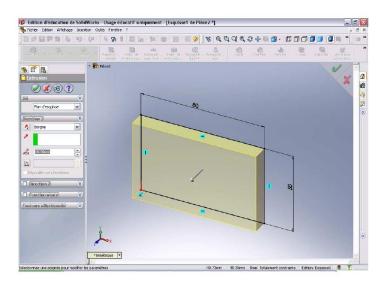


Appareil photo: Partie 1



### IV) REALISATION DE L'EPAISSEUR DU BOITIER (EXTRUSION)

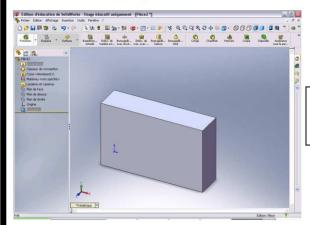
- Cliquer sur l'icône
- Cliquer sur l'icône Base/Bos (Base/Bossage extrudé).
- La fenêtre suivante apparaît :



Dans la fenêtre de gauche : Vérifier que le menus déroulant indique borgne pui indiquer l'épaisseur du boîtier (20)







Enregistrez votre travail dans "Mes documents" sous le nom « Appareil\_photo\_votre nom »