

# Next-Activity Prediction tramite Reti Convoluzionali Deformabili

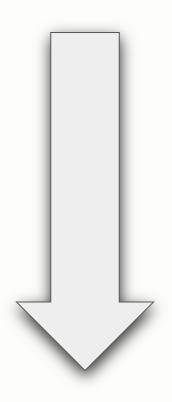
Relatore: Prof. Nicola Di Mauro



Candidato: Antonio Matteo Carulli Mat. 655891





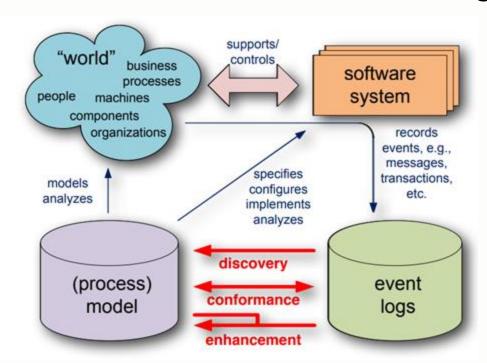


- > Introduzione
- > Next-Activity Prediction
- > Stato dell'arte
- > Architetture progettate
- > Implementazione
- > Valutazione Sperimentale
- > Conclusioni





# Introduzione - Process Mining



It's a data-driven age!

I sistemi informativi aziendali registrano **event log** sulle attività interne dell'azienda

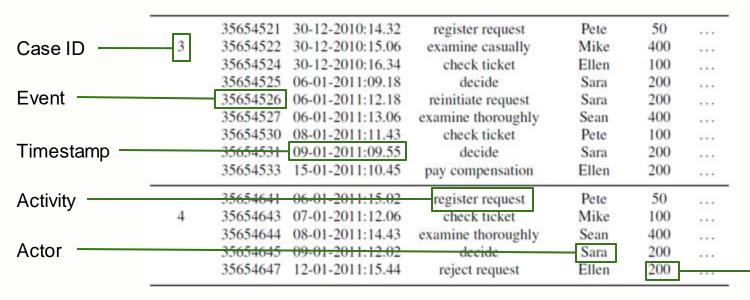
Con tecniche di **Process Mining** da questi registri si formulano dei **modelli** sulla base dei quali *migliorare* e *confrontare* un *processo aziendale* 

Tipi di Process Mining da "Process Mining Manifesto"





# Event Log e Next-Activity Prediction

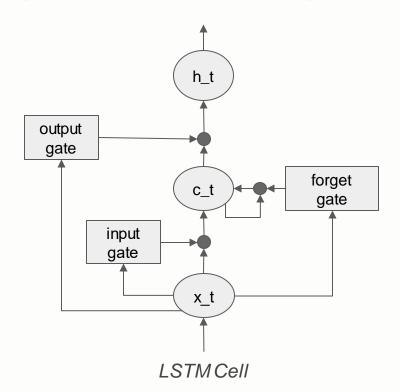


Cost





### Stato dell'arte - LSTM



L'approccio più diffuso per elaborare dati sequenziali si basa su reti neurali ricorrenti LSTM

#### PRO:

- Osservazione di lunghe dipendenze temporali tra i dati

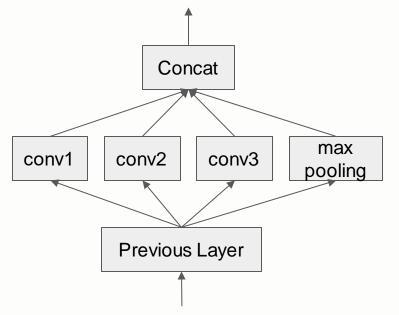
#### CONTRO:

- Alto costo computazionale
- Grafi di elaborazioni molto profondi





# Stato dell'arte - Inception Networks



Naïve Inception Module
[Szegedy et al. 2014] [Di Mauro et al., 2019]

Anche le reti convoluzionali possono gestire dati sequenziali

Il modulo a inception unisce più convoluzioni dal kernel diverso per "allargare" il campo recettivo della rete

I risultati raggiunti in recenti articoli hanno dimostrato la superiorità di questo metodo rispetto alle reti LSTM





# Architetture Progettate

In questo lavoro di tesi si è voluta portare avanti la ricerca sulle reti convoluzionali mettendo a confronto tre approcci diversi:

- una rete convoluzionale tradizionale
- un metodo mutuato dalla computer vision, *Deformable ConvNets*
- una convoluzione il cui kernel rimane fisso, ma deformato da una maschera binaria casuale, che abbiamo chiamato MaskedConv















# Implementazione

Tutte le reti sono state implementate in Python3, sfruttando la libreria open source di deep learning Keras e il backend TensorFlow 2.0

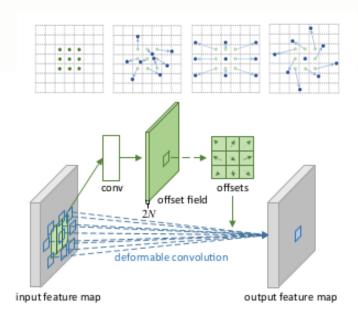
Per la scelta degli iperparametri, si è invece utilizzata la libreria HyperOPT di hyperparameter optimization

Infine l'effettiva elaborazione dei dataset è avvenuta sulla piattaforma online Google Colab





## Deformable Convolutional Network



[Dai et Al., Deformable Convolutional Networks, 2017]

Il campo recettivo della rete viene dilatato tramite l'applicazione di offset appresi dal layer precedente e interpolati con le posizioni di input

L'assunzione è che effettuando un'osservazione più completa, la rete possa notare dipendenze tra i dati anche a lunga distanza temporale





# Implementazione - DeformableConv1D

```
eformable 1D Convolution
2 class DeformableConv1D(tf.keras.layers.Layer):
      def init (self, filters, kernel size):
          super(DeformableConv1D, self). init ()
         self.filters = filters
         self.kernel_size = kernel_size
         self.R = tf.constant(self.regularGrid(self.kernel_size),
                             tf.float32)
      def build(self, input_shape):
         W shape = (self.kernel size, 1)
         self.W = self.add weight(
              name='W',
              shape=W_shape,
              trainable=True.
              dtype=self.dtype)
         super(DeformableConv1D, self).build(input shape)
      def call(self, x):
         offconv = Conv1D(x.shape[-1]*2,
                          self.kernel size.
                          padding='same',
                          activation='relu'.
                          trainable=True)
         offset = offconv(x)
         y = self.linearInterpolation(x, offset)
         y = tf.reduce sum(self.W * y, [0])
         y = tf.reshape(y, [-1, x.shape[1], x.shape[2]])
```

Ogni layer in Keras si basa su tre metodi:

- \_\_init\_\_() per l'inizializzazione degli attributi della classe
- **build()** per la definizione dei pesi
- call() per la definizione del forward pass

La nostra classe DeformableConv1D aggiunge:

- **regularGrid()** per la definizione della tassellatura regolare di campionamento
- linearInterpolation() per la preparazione degli attributi all'operazione di interpolazione
- g() per la logica del kernel dell'operazione di convoluzione





# Implementazione - DeformableConv1D

```
def linearInterpolation(self, x, offset):
    # input locations
    Q = tf.where(tf.equal(K.flatten(x), K.flatten(x)))
    Q = tf.cast(Q, tf.float32)

    offset = offset - x
    offset = K.flatten(offset)

# offset locations
P = Q + offset

# regulard grid sampling
ylist = []
for pn in tf.unstack(self.R):
    G = self.g(Q, P+pn)
    ylist.append(G * K.flatten(x))
return tf.stack(ylist)
```

Il metodo linearInterpolation():

- calcola gli spostamenti
- applica l'operazione di interpolazione Il metodo g() definisce il kernel dell'operazione di convoluzione tramite interpolazione lineare tra gli spostamenti calcolati e l'input

Formalmente, l'operazione finale è

$$\begin{split} & y(p_0) = \sum_{p_n \in R} w(p_n) \cdot x(p_0 + p_n + \Delta p_n) \quad \text{con} \\ & x(p) = \sum_{q} G(q,p) \cdot x(q) \quad \text{dove} \quad p = p_0 + p_n + \Delta p_n \\ & \text{e} \quad g(a,b) = max(0,1-\mid a-b\mid) \end{split}$$





# Implementazione - MaskedConv1D

La classe MaskedConv1D eredita direttamente dalla classe Conv1D

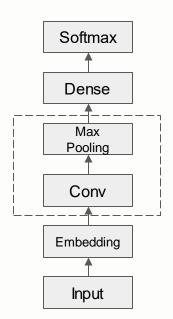
Il metodo build() è chiamato automaticamente subito prima dell'esecuzione del corpo del metodo call(), definendo il parametro kernel

Il metodo call() definisce e applica la maschera binaria casuale al kernel ed esegue la convoluzione sull'input





# Valutazione Sperimentale



Esempio di rete a un modulo

I log adottati sono i seguenti:

- Receipt phase: contiene i record dell'esecuzione della fase di ricevuta del processo di applicazione del permesso di costruzione in un anonimo comune olandese.
- helpdesk: contiene gli eventi di un processo di biglietteria del reparto helpdesk di una software agency italiana.
- sepsis: contiene eventi di casi di sepsi registrati dal sistema ERP di un ospedale.
- bpi12: descrive il processo di un'applicazione di prestiti.
- nasa: contiene eventi al livello di chiamate dei metodi della classe NASA Crew Exploration Vehicle descritti da una esecuzione di una esaustiva suite di test d'unità.





# Valutazione Sperimentale

Metodo	Media Brier Score	Media Accuracy
Standard	0.020	0.779
Deformable	0.020	0.780
Masked	0.021	0.752

- L'approccio deformabile si è dimostrato in media marginalmente migliore di quello tradizionale, confermando la fondatezza delle assunzioni.
- L'approccio a kernel fisso invece si è dimostrato peggiore in tutte le metriche, anche qui secondo le aspettative.
- I due metodi implementati hanno tuttavia quasi sempre mostrato un numero minore di parametri nei modelli finali, occupando di conseguenza uno spazio inferiore





### Conclusioni

Sono da indagare i *contributi* di ogni punto nel campo recettivo deformato e da testare diverse forme di *inizializzazione dei pesi* che possono influenzare differentemente la struttura del campionamento, ampliando ulteriormente l'area di ricerca nelle reti convoluzionali in contesti diversi dalla computer vision





# Grazie per l'attenzione