

Sinquin Matheo

PORTFOLIO



Formation : DUT informatique (Université de Lille)

Cours : M2207 (Mme Bearzi)

Rendu : 04/04/2021

Je m'appelle Mathéo Siquin , je suis un étudiant de première année passionné par l'informatique. Je suis quelqu'un qui ne recule pas face à la difficulté et je suis particulièrement autonome mais je suis tout autant efficace en travail d'équipe . J'ai déjà fais quelques projets universitaire comme la réalisation d'une page de site internet ou de jeux sous différents langages comme Java et C .
Je suis passionné par tout le milieu de l'informatique et j'aime passé mon temps libre sur des jeux vidéo et les mangas.

Contact :

Adresse : 319 Bâtiment B , Résidence Bas-Lièvin Lille

email : matheo.siquin.etu@univ-lille.fr

téléphone : 0614553048

Réseaux Sociaux :

LinkedIn : [linkedin.com/in/mathéo-siquin-18aa9b1b9](https://www.linkedin.com/in/mathéo-siquin-18aa9b1b9)

Mon Objectif Professionnel :

Je souhaite pouvoir travailler en tant que développeur logicielle dans une équipe de développement , après avoir obtenu mon Dut Informatique

Mes Valeurs :

Motivé	Je ne recule jamais face à la difficulté
Rigoureux	Je fais toujours en sorte de rendre mon travail dans les temps et je n'aime pas prendre du retard
Coopératif	Même si je suis efficace seul , je suis capable de faire preuve de travail d'équipe et de m'entre aider avec ceux de mon équipe
Ponctuel	Je suis toujours présent et à l'heure , je ne suis que très rarement en retard ou absent

Cursus Scolaire

J'ai suivi une formation générale au Lycée Paul Duez de Cambrai dans laquelle j'ai obtenu mon Bac.S spécialité ISN avec la mention assez bien .

Expérience Professionnel

J'ai fait pour l'instant qu'un seul stage durant ma formation , il s'agissait d'un stage d'observation à Carrefour dans lequel je m'occupais du rangement des rayons et de la gestion des stocks

Mes Différents Projets

Projet	Taches	Compétences	
Conception d'un jeux pour des classes de primaire en première année de DUT info	Créer un jeux sous ijava , qui doit être éducatifs et divertissant	Savoir	-je connais le langage ijava et l'interface Linux
		Savoir-Faire	Ce projet m'a permis de concevoir un programme
		Savoir-Être	Ce projet m'a permis de développer mon travail d'équipe et ma capacité à comprendre un problème informatique
Conception d'un site web sur un thème particulier	Créer un site web fonctionnel et ergonomique dans lequel on parle de l'interface des réseaux sociaux	Savoir	-Je connais le langage html et css
		Savoir-Faire	Ce projet m'a permis de rédiger des revues de presse et de concevoir un site Web fonctionnel
		Savoir-Être	-Ce projet m'a permis de développer mon esprit de synthèse et mon travail d'équipe
Conception d'un jeux en en classe de terminale	Créer un projet en JavaScript, nous avons décider de faire un jeux de plateformes	Savoir	-Je connais le langage JavaScript
		Savoir-Faire	Ce projet m'a permis de développer ma capacité concevoir un jeux en suivant un cahier des charges

		Savoir-Être	Ce Projet m'a permis de développer mon travail d'équipe
Participation à un concours d'histoire de la seconde guerre mondiale	Nous devons faire des affiches dans lesquelles nous devons parler des répression de la seconde Guerre mondiale , j'en été le chef de projet .	Savoir	-Je sais comment faire des affiches lisibles et je connais les événements de la seconde guerre mondiale
		Savoir-Faire	Ce Projet m'a permis de développer ma capacité faire des recherche sur un sujet précis et le décrire.
		Savoir-Être	Ce projet m'a permis de développer mon esprit d'équipe et ma capacité à diriger un projet

Expérience Professionnel	Taches	Compétence	
Stage d'observation à Carrefour	Je devais refaire les stock de rayon et aider les clients	Savoir	Je connais l'organisation d'une grande surface et comment s'adresser à des clients
		Savoir-Faire	Cette expérience m'a permis de développer m'a capacité à rédiger un compte-rendu
		Savoir-Être	Cette expérience m'a permis de développer ma capacité à m'exprimer et m'a réactivité.

Bilan

Ces différents projets m'ont permis d'augmenter mes compétences en informatique comme ceux fait lors de ma formation au Dut Informatique , celui de la classe de terminale m'a permit de trouver ma voie , ou d'autres mon juste permis d'avoir de nouvelles connaissance ou compétences que je n'avais pas.

Enquête Métiers

Métiers	Définition	Activités	Conditions d'accès + salaire brut
Développeur	Le développeur informatique est le pro des langages informatiques, tels que C++ ou Java ! Responsable de la programmation	-Analyser les besoins de l'entreprise -Développer l'application logicielle -Définir et réaliser des tests	-DUT informatique -formation à Bac +4 ou +5 Salaire brut débutant : 2000 € par mois
Expert en base de données	C'est une personne responsable du bon fonctionnement de serveurs de bases de données	-Créer des Bases de Données -Il fait les tests -Il s'occupe de la protection de celle-ci	-Bac +5 -Bac +2 (DUT / BTS) + licences pro 2500€ par mois

Témoignages :

Développeur Logiciel :

<https://www.avisto.com/fr/ingenieur-developpement-logiciel/>

<https://www.elsys-design.com/fr/ingenieur-developpement-logiciel/>

j'apprécie la diversité , je ne vais jamais rester sur le même genre de taches et je ne vais pas rester avec les mêmes personnes tout le temps (et elles seront toutes passionnées par les même choses que moi). Les langages de programmation que l'on utilise en entreprises sont des langages que j'apprécie utiliser et comprendre. La présence de nouveaux langages ne me démotive pas. Le fait d'avoir beaucoup de chance d'être pris en entreprise généralement après avoir fait un stage (ou une alternance là bas) est aussi une source de motivation.

Expert en base de données

<https://www.linkfinance.fr/metiers/IT-en-finance/Ingenierie-et-developpement/focus-8208-Pascal-RANDRIANARISON-Administrateur-de-base-de-donnees-idm-399.html>

<https://www.zdnet.fr/actualites/stephane-cano-dba-devoteam-une-bonne-connaissance-des-os-est-indispensable-39756170.htm>

C'est un métiers qui nous demande de toujours se dépasser , il y a beaucoup de demandes actuellement sur le marché et cela fait donc de ce métiers une valeur sure . Le fait que les salaires dans ce métiers soit en moyenne plus élevés que dans les autres de l'informatique est un bon point (qui est même motivant). Par contre les heures de travail se font nombreuses .

Les qualités requises ne me semblent pas insurmontables , le fait d'avoir la capacité de raisonnement nécessaire , et faire preuve de managériale me paraissent plus compliqué à acquérir. Je ne pensais pas qu'il fallait avoir des compétences en langage embarquée d'Oracle et en Pro-C . Le nombre de responsabilité de ce métiers et le risque de tout faire planter sont des choses qui me refroidissent à l'égard de ce métiers

Matheo Sinquin

Je suis passionné d'informatique , je souhaite pouvoir utiliser les compétences que j'ai acquises durant ma formation et j'espère pouvoir en acquérir de nouvelles.



Compétences

INFORMATIQUE

Java
C
Windows 10
Libre Office

LANGUES

Français
Anglais

PERSONNALITÉ

Motivé
Coopératif
Rigoureux
Ponctuel

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Informatique
- Jeux Vidéo
- Manga

FORMATION

2020

DUT informatique

Je suis actuellement en première à l'IUT de lille

2017-2020

Bac S spécialité ISN

J'ai obtenu le bac S avec la mention assez-bien

EXPERIENCE PRO.

Carrefour

Stage d'observation

Découverte du métier de caissiers, et de gestion de stock

INFO COMPLEMENTAIRE

Tel : 06 14 55 30 48

Adresse : 319 Bâtiment B rue du Bas Lièvin , Lille

Email : matheo51matheo@gmail.com

Les compétences auxquelles prépare le DUT Informatique			
Les blocs de compétences du DUT Informatique	Acquis	En cours d'acquisition	reste à acquérir
Bloc 1 : Conception et Ingénierie du développement, gestion de projet			
<i>Niveau élémentaire : Algorithmique et programmation</i>			
• Développer une application informatique	x		
• Réaliser des tests logiciels	x		
<i>Niveau intermédiaire : Conception et programmation orientées objet - pré-requis : niveau élémentaire</i>			
• Concevoir et développer une application informatique orienté objet		x	
• Applique les bonnes pratiques de développement logiciel		x	
<i>Niveau maîtrise : Gestion de projet agile - Design patterns - pré-requis : niveau intermédiaire</i>			
• Utiliser une méthode de gestion de projet	x		

• Effectuer l'administration et le suivi d'un parc d'importance moyenne			x
• Effectuer le déploiement de solutions informatiques			x
• Réaliser de petits scripts de maintenance			x
<i>Niveau maîtrise : pré-requis : niveau intermédiaire</i>			
• Assurer l'administration et le suivi d'un parc informatique			x
• Contribuer à l'actualisation de la configuration du système d'informations			x
• Mettre en place des environnements virtualisés			x
• Gérer la sécurité des réseaux			x
Les blocs de compétences du DUT Informatique	Acquis	En cours d'acquisition	reste à acquérir
Bloc 3 : Administration de données			
<i>Niveau élémentaire : Interpréter un schéma relationnel, interroger une base de données et utiliser des calculs simples et des agrégats</i>			
<i>pré-requis : avoir des bases informatiques en algorithmique et programmation - savoir exprimer des propositions logiques</i>			
• Comprendre le principe et le contenu d'une base de données	x		
• Créer des ordres SQL pour extraire des informations de la base de données	x		
• Elaborer des liens entre les tables (jointure) pour retrouver des informations provenant de plusieurs tables	x		

• Développer une application basée sur les tests		x	
• Connaître les principaux design patterns			x
• Développer un programme basé sur les design patterns			x
Les blocs de compétences du DUT Informatique	Acquis	En cours d'acquisition	reste à acquérir
Bloc 2 : Administration et maintenance			
<i>Niveau élémentaire - pré-requis : avoir des connaissances des différents systèmes informatiques</i>			
• Utiliser un système informatique	x		
• Apporter assistance à un utilisateur ou relayer son problème vers la personne compétente	x		
• Comprendre l'organisation et le fonctionnement d'un système et d'un réseau informatique	x		
• Mettre en place un réseau informatique simple		x	
<i>Niveau intermédiaire - pré-requis : niveau élémentaire</i>			

• Utiliser des calculs simples et des agrégats de données	x		
<i>Niveau intermédiaire : Appliquer le modèle relationnel à l'activité d'une entreprise</i> <i>pré-requis : niveau élémentaire</i>			
• Imaginer un modèle conceptuel de données	x		
• Créer un modèle logique de données relationnel	x		
• Implémenter le modèle logique dans une base de données relationnelle	x		
• Manipuler les enregistrements de la base	x		
• Faire des insertions et des mises à jour dans la base	x		
<i>Niveau maîtrise : Programmer en utilisant une BDD - Administrer une BDD</i> <i>pré-requis : niveau intermédiaire</i>			
• Intégration dans les langages de programmation	x		
• Problématique du lien entre langage hôte et SGBD		x	
• Aspects normalisés (Embedded SQL, compilation en 2 passes)		x	
- Principes de base		x	
- Illustrations dans un langage au choix			x
• Aspects propriétaires (PLSQL, PLPG_SQL ou autre)		x	
- Principes de base	x		
- Illustrations avec PostgreSQL, Oracle	x		
- Procédures stockées, triggers		x	
• Bibliothèques ouvertes (par exemple JDBC, compilation en 1 passe)			x
- Principes de base			x
- Notion de DataSource. Pools de connexions			x
- Usage d'un ORM (Hibernate, iBatis par exemple)			x
• DML avancé, DDL avancé et DCL : Vues, Utilisateurs, Bases, Schéma, Index...			x
• Gestion des utilisateurs et des bases			x
• Politique de sécurité			x
• Administration de la base de données			x

Les blocs de compétences du DUT Informatique	Acquis	En cours d'acquisition	reste à acquérir
Bloc 4 : Développement Web et Mobile			
<i>Niveau élémentaire : Conception de documents et d'interfaces numériques</i> <i>pré-requis : Savoir utiliser un système informatique et en appréhender le fonctionnement</i>			
• Structurer et présenter des contenus numériques	x		
• Réaliser une solution informatique	x		
• Concevoir, rédiger et produire des contenus pour des médias numériques	x		
<i>Niveau intermédiaire : Programmation Web côté serveur et côté client</i> <i>pré-requis : niveau élémentaire + Comprendre l'organisation et le fonctionnement d'un réseau informatique + Développer un programme dans un langage de programmation orienté objet + maîtriser les requêtes en SQL (Structured Query Language)</i>			
• Développer une application Web côté serveur		x	
• Concevoir techniquement une solution informatique		x	
• Élaborer des diagnostics quantitatifs et qualitatifs, support technique du logiciel		x	
• Développer une application Web côté client		x	
• Concevoir techniquement une solution informatique			x
• Tester la validation d'une solution informatique			x
• Développer des applications sur terminaux mobiles			x
<i>Niveau maîtrise : Conception et développement d'applications mobiles</i> <i>pré-requis : niveau intermédiaire + Spécifier, concevoir et développer les interfaces/interactions avec l'utilisateur + produire une conception détaillée en appliquant des patrons de conception, la mettre en oeuvre en utilisant des bonnes pratiques de programmation orientée objet</i>			
• Développer une application Web côté client		x	
• Tester la validation d'une solution informatique			x
• Développer des applications sur terminaux mobiles			x