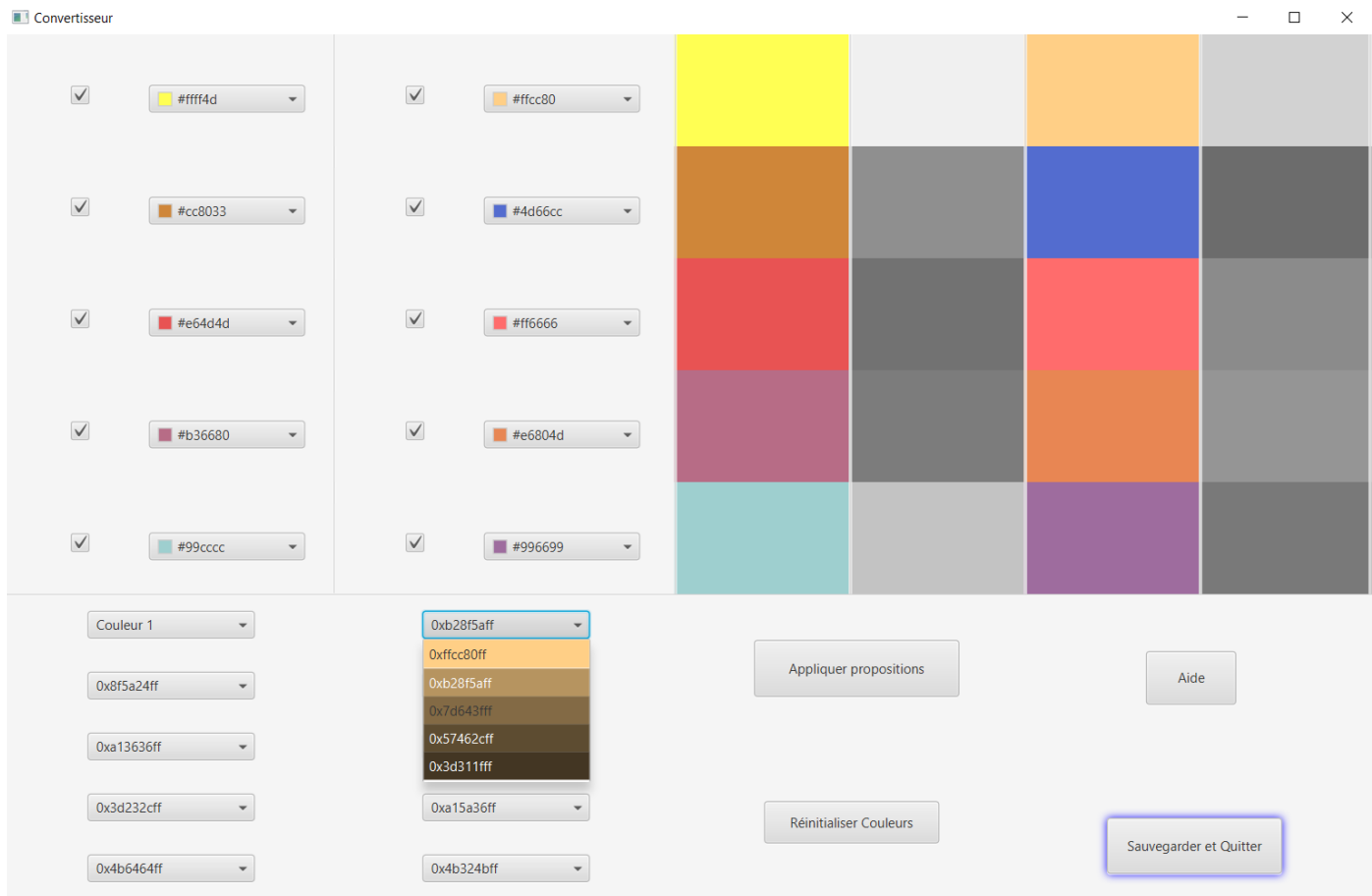


Projet IHM



Présentation globale

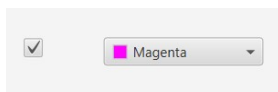


Au point de vue du guidage dans l'application, celle-ci paraît assez claire et l'utilisateur comprend rapidement ce qu'il est censé faire. Chaque type de contrôle (les couleurs choisies, les couleurs proposées, l'affichage des couleurs avec leur niveau de gris et les contrôles « finaux ») sont regroupés entre eux, ce qui permet une organisation assez efficace. Pour la charge de travail, nous avons produit une application très concise. Malgré qu'il n'y ait que quatre boutons, ils sont assez transparents de leurs actions. Nous avons aussi géré l'adaptabilité grâce au bouton « Appliquer Propositions ». Ce bouton permet d'appliquer les couleurs choisies (si nous en avons choisie) à la place des couleurs initialement mises. Au point de vue de la gestion des erreurs, nous n'avons eu aucun problème lors de son utilisation. Pour ce qui est de l'homogénéité, nous avons assez bien espacé les différents composants pour faire respirer la clarté, que ce soit au niveau des alignements ou des espacements.

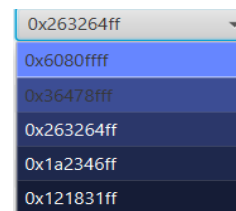
Dans cette interface, nous avons privilégié la facilité de prise en main plutôt que la rapidité d'exécution pour l'utilisateur. L'ergonomie et la clarté de notre application étaient aussi des points forts de notre imagination de celle-ci.

Utilisation de l'application

1- Choisir l'emplacement de couleur



La première étape est de choisir l'emplacement de la couleur. Pour cela, nous avons besoin de cocher la case pour dire que cet emplacement est utilisé, et de choisir notre couleur en cliquant sur le bouton juste à côté. Pour choisir la couleur, nous pouvons soit insérer une couleur personnalisée

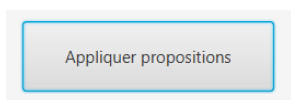


2- Choisir l'emplacement de couleur



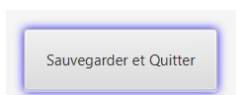
La seconde étape est de choisir une des couleurs proposées. Ces couleurs sont les même que celles choisies mais en différentes nuances de gris.

3- Appliquer les changements



La troisième étape est d'appliquer les couleurs que l'on a choisit dans les comboBox , cela mettra à jour les ColorPickers et l'aperçu des couleurs et leurs variantes en haut à droite de l'écran

4- Sauvegarder



La quatrième est de sauvegarder les couleurs dans les colorPickers et de les mettre dans un fichier texte qui sera sauvegardé dans le Bureau de l'ordinateur où il sera précisé le code de la couleur avec sa version grise



Bonus - Aide et Réinitialisation

En Bonus :

-Nous pouvons consulter une aide qui explique ce que font chaque bouton si l'utilisateur est perdu

-Nous avons la possibilité de réinitialiser toutes les couleurs (retourner à 0) pour permettre à l'utilisateur d'éviter de tout remettre à 0 manuellement

