Cours sciences CAP Optique



Etienne Rinckel

Avril 2025

Index

- Applications
- 2 Definitions

3 Exercices

Les spectacles de son et lumiere.

- Par projection.
- La deformation du rayon lumineux se fait le plus proche de sa source.



Les normal map.

- Se sert de la lumiere.
- Donner du detail a des objets 3D peu detailles.
- Donne l'illusion du volume.



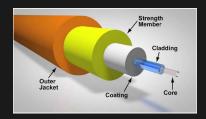
Le ray tracing.

- Reflexion de la lumiere ambiente.
- Eclairage de zones supplementaires par rapport a d'autres techniques.



La fibre optique.

- Le cable est enrobe d'une matiere reflettant la lumiere.
- Le rayon garde son intensite tout au long de son acheminement.





Definition

La lumière se propage en ligne droite dans un millieu transparent, dans l'air ou le vide. La vitesse de la lumière, noté C (célérité) est de $300\ 000\ km/s$.

Formule

$$n=c/v$$

- Avec n representant l'indice de refraction.
- c la vitesse de la lumiere dans le vide.
- v la vitesse de la lumiere dans le materiel choisi.

Quelques indices de réfraction

• Vide : 1

• Air : 1

• Eau: 1,33

Glace : 1,31

Verre : 1,5 à 1,9

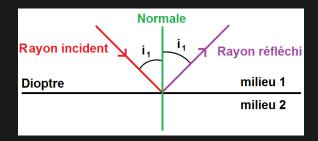
Diamant : 2,42

Normale

Une normale nous indique la direction de la surface de contact. Mathematiquement c'est un vecteur.

Loi de la reflexion

i=r

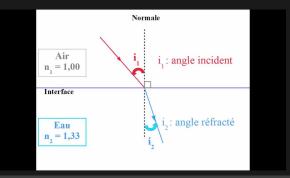


Loi de la refraction

n1sin(i1) = n2sin(i2)

- Avec n representant l'indice de refraction de la surface courrante(1 ou 2).
- i L'angle de refraction.

on peut egalement l'ecrire n1/n2 = sin(i2)/sin(i1)



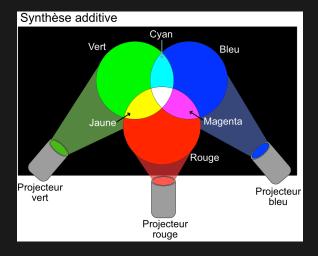
Note

Si n1 est supperieur a n2 ou que l'angle d'incidence est plus grand que l'angle limite de refraction, la reflexion est totale(il ny a pas de rayon refracte)

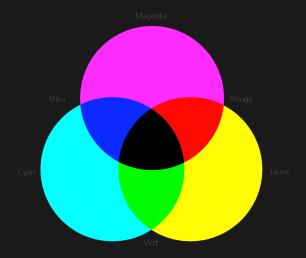
Exemple

 $\label{light} $$ $$ $$ https://phet.colorado.edu/sims/html/bending-light/latest/bending-light_{f}r.html $$$

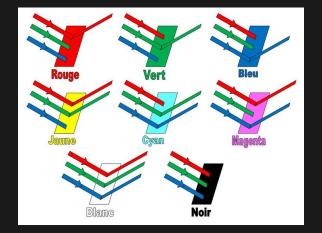
La synthese additive



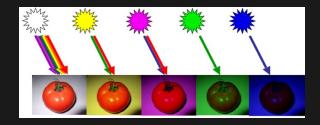
La synthese soustractive



L'influence de la lumiere sur la couleur d'un objet



Exemple



A faire ensemble

Un rayon lumineux passe de l'air à l'eau, il arrive avec un angle incident de 43°.

- 1 Déterminer la valeur de l'angle de réflexion.
- 2 Calculer la valeur de l'angle de réfraction.



Exercice corrige

Trouvez n2 pour
$$i1 = 55i2 = 33 \ n1 = 1,05n2 = ?$$

Corrige

$$n1sin(i1) = n2sin(i2)$$

 $1.05sin(55) = n2sin(33)$
 $0.86 = n2 * 0.54$
 $0.86/0.54 = 1.58$

Exercice

Un faisceau lumineux d'angle d'incidence i1= 30°, dans de l'eau, arrive sur du verre.

- Dessiner un schéma annoté
- 2 Calculer l'angle de réfraction



Corrige

$$n1sin(i1) = n2sin(i2)$$

 $1.333sin(30) = 1.5sin(i2)$
 $0.6665 = 1.5sin(i2)$
 $0.6665/1.5 = sin(i2)$
 $0.444333 = sin(i2)$
 $sin - 1(0.444333) = 26.3$

