

# FUNDAMENTOS EM REDES DE COMPUTADORES



#### Modelo OSI

- 1. Hardware/sinais/bits
- 2. Endereço físico
- 3. Endereço físico
- 4. Portas ponto a ponto
- 5. Estabelecimento de sessão
- 6. Formatação dos dados
- 7. Programas/aplicativos

7 – Aplicação

6 – Apresentação

5 - Sessão

4 - Transporte

3 - Rede

2 – Enlace

1 – Física



## Dispositivos – Hardware de Rede

- Placa de rede (NIC): dispositivo computacional
- Hub: conecta vários dispositivos fisicamente (broadcast)
- Switch: conecta vários dispositivos fisicamente
- Bridge: une duas redes locais, formando uma única rede
- Router: propaga pacotes entre redes de longa distância
- Gateway: interface para "converter" características de uma rede para outra
- Modem: modula sinais distintos (telefone x internet).



#### Protocolos

- Camada Física
  - 802.11
  - RS-232
  - Bluetooth
  - DSL
  - ISDN
- Camada de Enlace
  - Ethernet
  - Token Ring
- Camada de Rede
  - IP: Internet Protocol



#### Protocolos

- Camada de Transporte
  - TCP: Transmission Control Protocol
  - UDP: User Datagram Protocol
- Camada de Aplicação
  - DNS: Domain Name System
  - DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol
  - SSL: Secure Sockets Layer
  - SMTP: Simple Mail Transfer Protocol
  - HTTP: Hypertext Transfer Protocol
  - FTP: File Transfer Protocol
  - Torrents



## Elementos Importantes em uma Rede

#### Firewall

- Serviço implementado via software ou hardware
- Define uma política de proibição de comunicações
- Atua como uma barreira entre uma rede local confiável e redes externas duvidosas.

#### – Proxy

 Servidor para se realizar conexões indiretas a outros serviços de rede, como conexão com internet, acesso a outros servidores, etc.

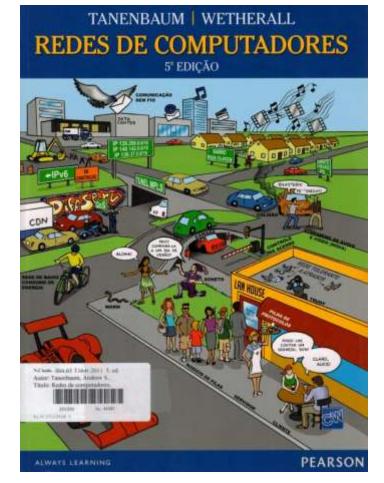
#### - Sinais wi-fi

 Hardwares como repetidores, extensores e access points (AP).



# APROFUNDE SEUS CONHECIMENTOS

- Para conhecer melhor o poder e os detalhes das redes de computadores:
  - TANENBAUM, Andrew S.; WETHERAL, David; VIEIRA, Daniel. Redes de computadores. 5. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011 – 3ª reimpressão - 2014. 582 p. ISBN 978-85-7605-924-0.







 TANENBAUM, Andrew S.; WETHERAL, David; VIEIRA, Daniel. Redes de computadores. 5. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011 – 3ª reimpressão - 2014.



# FUNDAMENTOS EM REDES DE COMPUTADORES



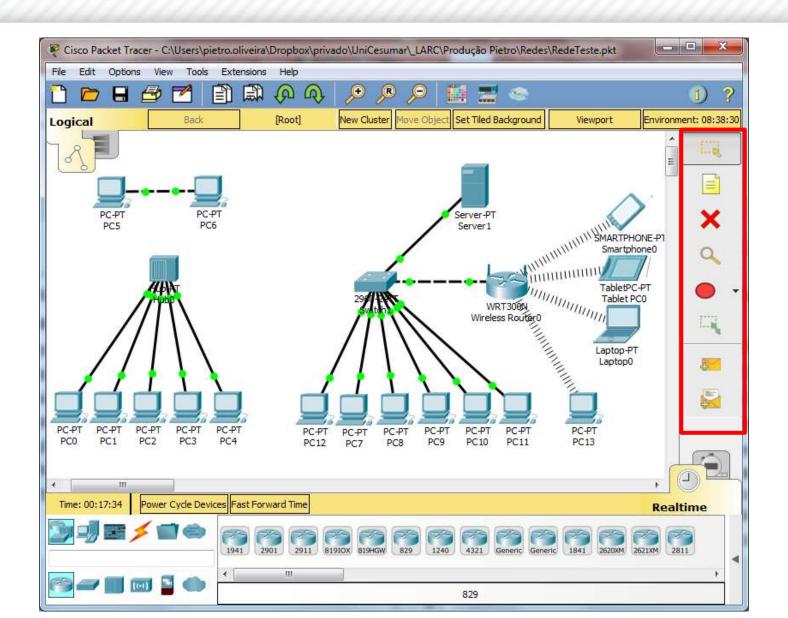
## **CISCO PACKET TRACER**



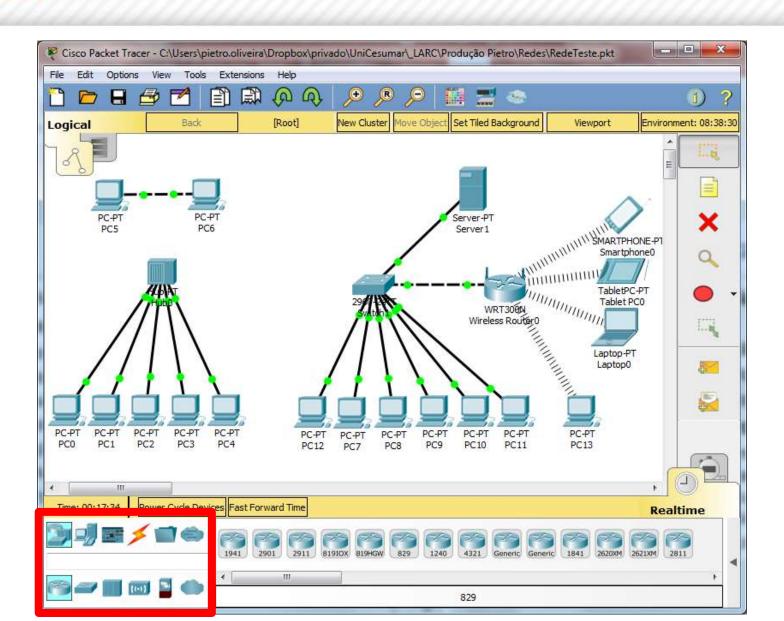
## **Cisco Packet Tracer**

- Desenvolvido pela Cisco Systems
  - Programa educacional
  - Simulador Projeto de Redes
    - Dispositivos de hardware
    - Protocolos de mercado
    - Canas de transmissão
    - Simulações de trafego
    - Arquiteturas & Design
  - Útil para treinar para obter certificações Cisco.

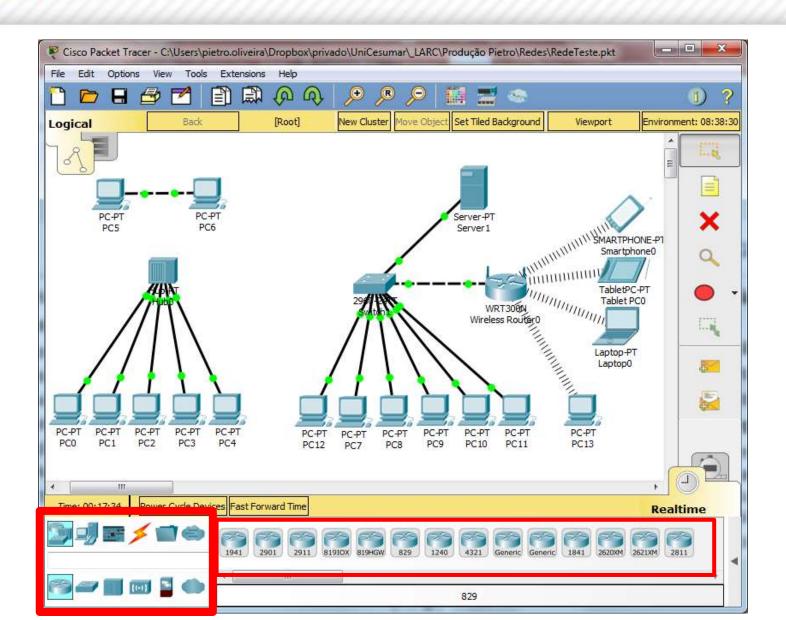




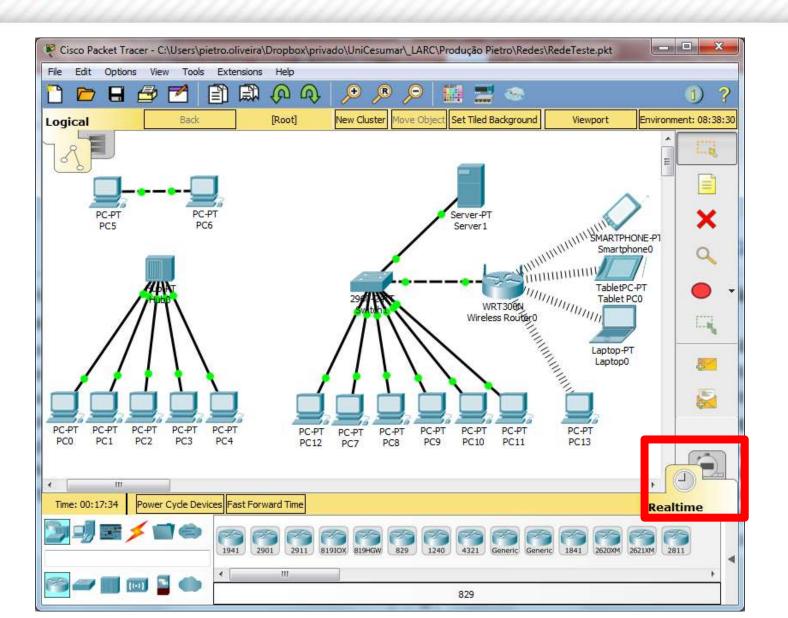




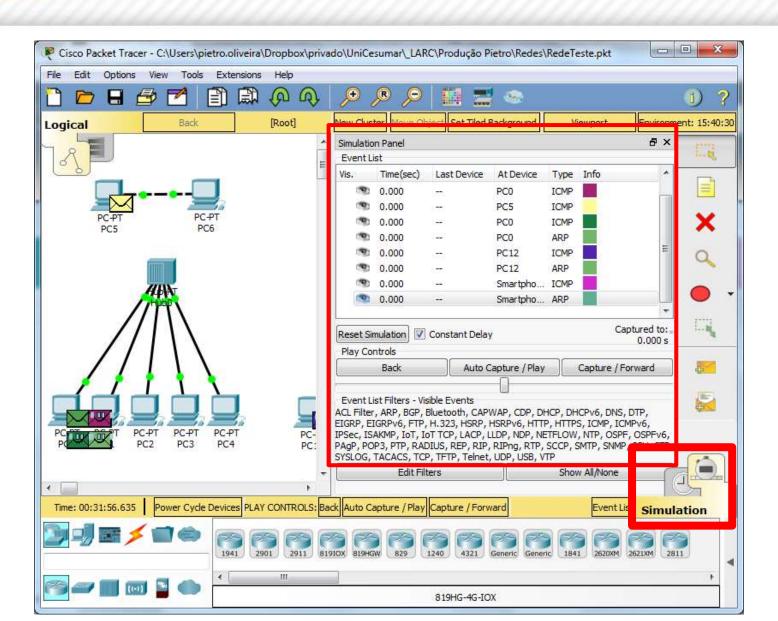
















CISCO PACKET TRACER HOMEPAGE.
Cisco Networking Academy. Disponível em
<a href="https://www.netacad.com/pt-">https://www.netacad.com/pt-</a>
br/courses/packet-tracer>. Acesso em: 31 de agosto de 2018.



## **CISCO PACKET TRACER**



# FUNDAMENTOS EM REDES DE COMPUTADORES