

Projet d'imagerie numérique : Inpainting par réseaux

Mathis Petrovich et Raphael Bricout

January 11, 2019

1 Introduction

2 Comment ça marche ?

2.1 Structure du réseau

2.2 Entraînement

3 Observation sur des exemples

3.1 Dataset utilisé pour entraînement : Places2

ça marche bien

3.2 Visage (CelebA)

Marche pas bien du tout car le model n'est pas entrainer dessus. Ce model n'est pas disponible pour faire des test : TODO github photo

4 Quesce qu'on peut changer pour observer les couches?

Tetst vstetnfsjlfjfdjkn

4.1 Batchnormalisation

4.2 Rajouter du bruit dans les couches

4.2.1 Test avec une image de référence

Test et observation de la dégradation de l'inpainting