

<b>Développement mobile et objets connectés – 420-W50-SF</b> <b>EFCS</b> <b>Pondération: 30%</b> <b>Grille d'évaluation</b>
--

Fonctionnalités (60%)	Notes partielles	Pondérations	Notes pondérées
<b>Éléments requis</b>			
Inscription des 2 joueurs sur l'application mobile	100%	3,0%	3,0%
L'autre joueur (seulement) est présent dans la page d'accueil car authentifié	100%	3,0%	3,0%
Déconnexion et démonstration que cette fois-ci les 2 utilisateurs sont présents dans la page d'accueil	100%	3,0%	3,0%
Page des défis reçus et complétés vides, tout comme le tableau des meneurs qui indique que des 0 pour les utilisateurs	100%	1,0%	1,0%
Utilisateur A envoie 2 défis à l'utilisateur B, les défis apparaissent comme reçus, la liste des défis réalisés étant toujours vide	100%	6,0%	6,0%
Le Firestore contient les 2 défis pour l'utilisateur B	100%	3,0%	3,0%
Sélection d'un des défis dans l'écran LCD, sélection du mode normal pour jouer le défi	100%	5,0%	5,0%
Le LCD affiche que le défi est en cours, l'utilisateur B remporte le défi en mode normal	100%	8,0%	8,0%
Le LCD affiche que le défi est terminé, qu'il a été relevé, les points gagnés, les points perdus et le retour au menu	100%	3,0%	3,0%
Retour au menu, il reste 1 défi à réaliser sur l'écran LCD	100%	3,0%	3,0%
L'application mobile affiche que le défi est complété avec les données du défi, il reste également un défi à relever	100%	3,0%	3,0%
Le tableau des meneurs a été mis à jour dans l'application mobile	100%	4,0%	4,0%
L'utilisateur B défie l'utilisateur A 1 fois en mode expert	100%	1,0%	1,0%
Le Firestore contient le défi pour l'utilisateur A	100%	1,0%	1,0%
L'utilisateur A joue son défi sur le IoT et l'échoue	100%	2,0%	2,0%
Le LCD affiche que le défi est terminé, qu'il a été échoué, les points gagnés, les points perdus et le retour au menu	100%	1,0%	1,0%
Retour au menu, il n'y a pas de défi à réaliser sur l'écran LCD	100%	2,0%	2,0%
L'application mobile affiche que le défi est complété avec les données du défi, il n'y a plus de défis à relever	100%	2,0%	2,0%
L'utilisateur B effectue un changement de mot de passe, se reconnecte avec et refait le tour des tabs de son application	100%	3,0%	3,0%
L'utilisateur A change son avatar, se reconnecte et montre son écran de profil	100%	3,0%	3,0%
<i>Commentaires généraux</i>			
Total pour les fonctionnalités			60%
Total pour les fonctionnalités en %			100,0%
<b>Codification et esthétisme (40%)</b>			
<b>Explication du code dans la vidéo</b>			
Les éléments clés du code sont décrits avec précision et clarté (IoT et mobile)	100%	10,0%	10,0%
Le système de pointage utilisé est cohérent et bien expliqué	100%	10,0%	10,0%
<b>Qualité du code IoT</b>			
Découpage adéquat respectant les normes C++	COM 0		
Les bonnes pratiques de nommage vues au cours sont appliquées	NOM 0		
Le code est proprement aligné et ne comporte pas d'instructions inutilisées	ALI 0		
Des constantes sont utilisées lorsque nécessaire	CST 0		
La logique applicative est claire et efficace	CEF 0		
Autres(s) : voir commentaires ci-après	Autres		
<b>Qualité du code mobile</b>			
Des composants sont créés afin de minimiser la répétition du code	COM 0		
Les bonnes pratiques de nommage vues au cours sont appliquées	NOM 0		
Aucun style codé à la main dans les composants, des feuilles de styles sont utilisées	STY 0		
Aucun style inutile ou sans effet laissé dans le code	SIN 0		
Le code est proprement aligné et ne comporte pas d'instructions inutilisées	ALI 0		
Des constantes sont utilisées lorsque nécessaire	CST 0		
La logique applicative est claire et efficace	CEF 0		
Autres(s) : voir commentaires ci-après	Autres		
<b>Écran des défis (mobile)</b>			
L'écran de défi est étoffé et convivial			
<i>Commentaires généraux</i>			
Total pour la qualité du code			40%

Pénalités	Notes partielles	Pondérations	Notes pondérées
L'archive n'a pas été remis dans le format .zip	Non 0%	-5%	0,0%
D'autres fichiers autre que ceux demandés ont été remis dans l'archive, notamment les node_modules	Non 0%	-2%	0,0%
Le projet remis ne démarre pas ou n'est pas fonctionnel	Non 0%	-5%	0,0%
<b>Le code démontré (IoT et/ou mobile) n'est pas le code reçu par le professeur lors de la remise</b>	Non 0%	-100%	0,0%
<i>Commentaires généraux</i>			
Pénalité si retard: Qualité du français			
NON 0% Nb fautes: 0 Total: 100%			